

# 정보기술자격(ITQ) 시험

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
아래 한글	1111	C	60분		

## 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.hwp).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

## 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차  
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 공통 부문
  - 글자체는 별도의 지시사항이 없는 경우는 바탕(또는 신명조), 글자크기 10포인트로 합니다.
  - 각 문항에 주어진 <조건>에 따라 작성하고 언급하지 않은 조건은 출력형태와 같이 작성합니다.
  - 용지여백은 왼쪽:오른쪽 11mm, 위쪽:아래쪽:머리말:꼬리말 10mm, 제본 0mm로 합니다.
  - 그림 삽입 문제의 경우 내문서WITQWPpicture 폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입하십시오.
  - 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함되어 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
  - 각 항목은 지정된 페이지에 출력형태와 같이 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
  - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (1, 2번 문제번호 표시),  
2페이지 - 기능평가 II (3, 4번 문제번호 표시),  
3페이지 - 문서작성 능력평가
- 기능평가
  - 문제와 <조건>은 입력하지 않으며 문제번호와 답(<출력형태>)만 작성합니다.
  - 4번 문제는 목기를 했을 경우 0점 처리됩니다.
- 문서작성 능력평가
  - A4 용지(210mm×297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
  - □ 표시는 문서작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

## 기능평가 I (150점)

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하십시오. (50점)

<조건> (1) 스타일 이름 - taekwondo  
(2) 문단 모양 - 첫 줄 들여쓰기 : 10pt, 문단 아래 간격 : 10pt  
(3) 글자 모양 - 글꼴 : 궁서, 크기 : 10pt, 장평 : 90%, 자간 : 5%

### <출력형태>

In 1973, the Korean government recognised the World Taekwondo Federation as the legitimate governing body of the sport.

Korean forms of martial arts have existed but in the early 20th century, Taekwondo became the dominant form.

2. 다음의 <조건>에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하십시오. (100점)

<표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 돋움, 10pt  
(2) 정렬 - 문자 : 가운데 정렬, 숫자 : 오른쪽 정렬  
(3) 셀 배경색 : 노랑  
(4) 한글의 계산 기능을 이용하여 빈칸에 합계를 구하고, 캡션 기능 사용할 것  
(5) 선 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

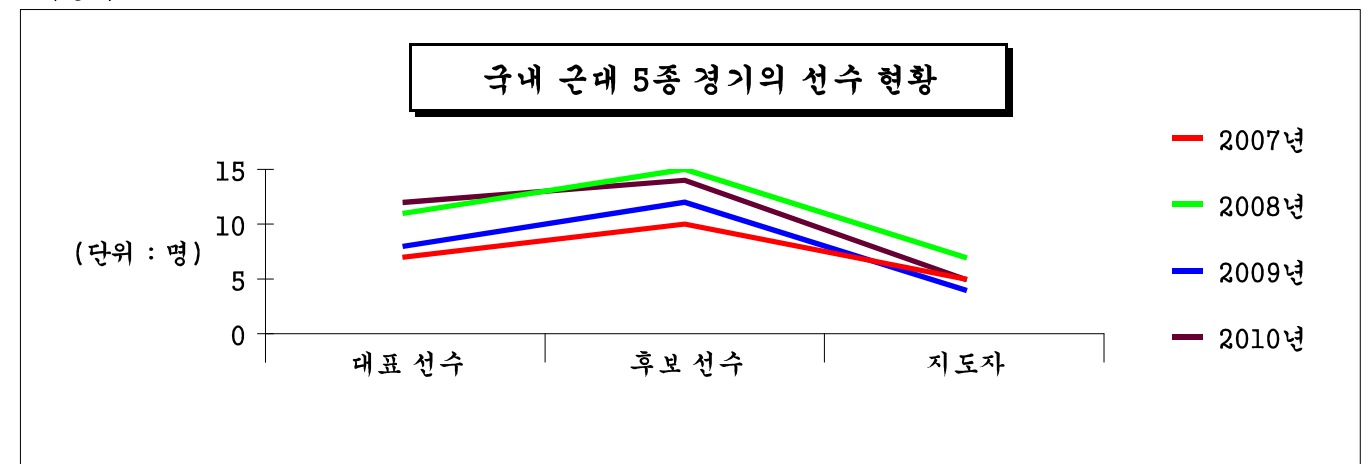
### <출력형태>

국내 근대 5종 경기의 선수 현황(단위 : 명)

구분	2007년	2008년	2009년	2010년	합계
대표 선수	7	11	8	12	
후보 선수	10	15	12	14	
지도자	5	7	4	5	
임원	2	4	3	3	

<차트 조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 연도별 대표 선수, 후보 선수, 지도자의 값만 이용할 것  
(2) 종류 - <2차원 꺾은선형>으로 작업할 것  
(3) 제목 - 궁서, 진하게, 12pt, 배경 - 선 모양(한 줄로), 그림자(2pt)  
(4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 궁서, 보통, 10pt  
(5) 기타 나머지 사항은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

### <출력형태>



## 기능평가 II (150점)

3. 수식 편집기로 다음 수식 (1), (2)를 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

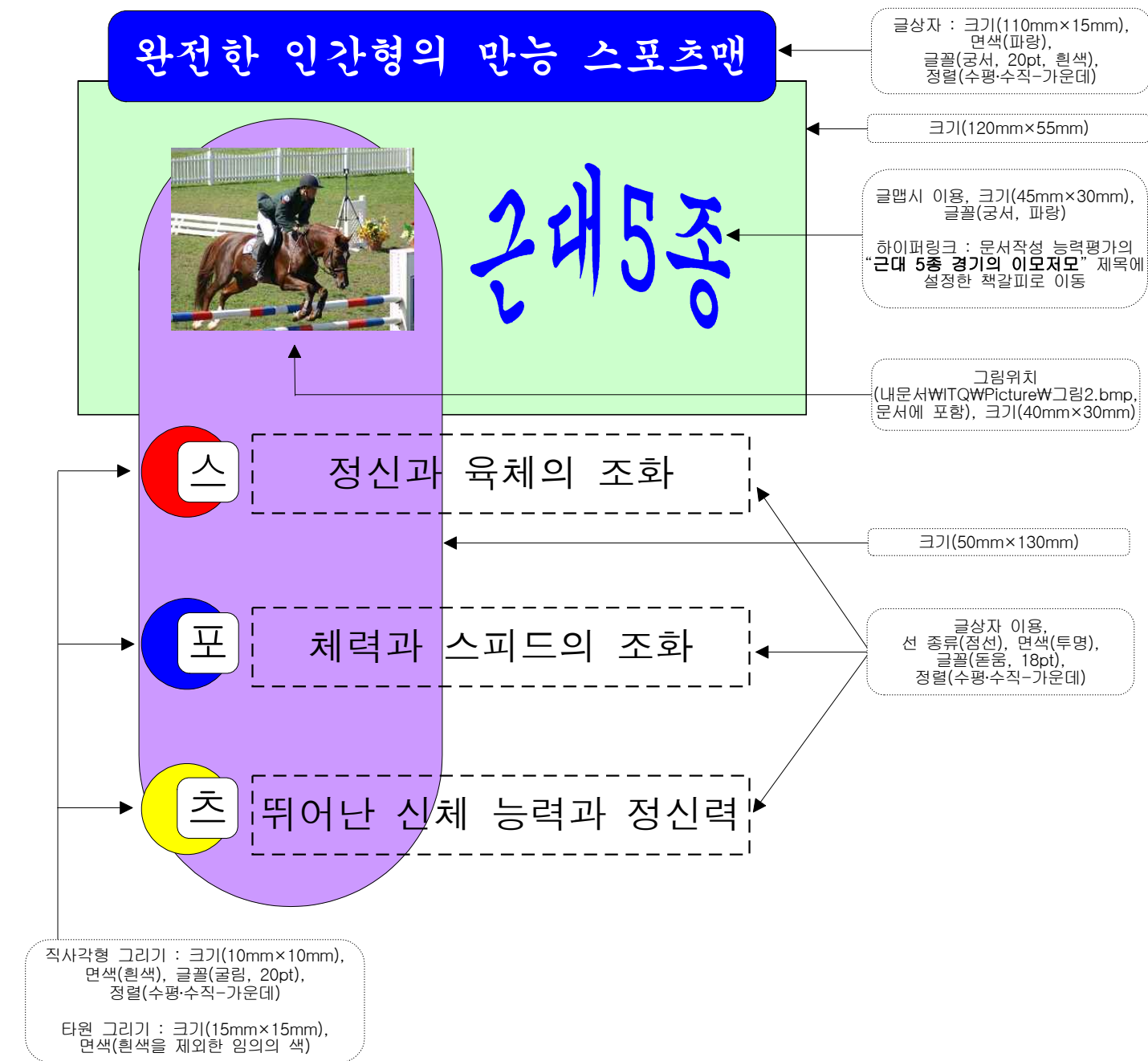
$$(1) \sum_{k=1}^n k^3 = \left(\frac{1}{2}n(n+1)\right)^2 \quad (2) \overline{AB} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성하고, 모든 도형(글맵시, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오.
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 색 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》



## 문서작성 능력평가 (200점)

글꼴 : 돋움, 20pt, 진하게, 가운데 정렬, 책갈피 이름 : 스포츠

머리말 기능  
궁서, 10pt, 오른쪽 정렬

→ 근대 5종

### 근대 5종 경기의 이모저모

문단 첫 글자 장식 기능  
글꼴 : 궁서, 면색 : 노랑

그림위치(내문서WITQWPictureW그림3.gif, 문서에 포함)  
크기(35mm×35mm), 바깥 여백 왼쪽 : 2mm

**국** 제 올림픽 경기 대회에 한 종목인 근대 5종 경기는 다섯 종류의 각각 다른 스포츠를 조합하여 겨루는 것으로, 고대 올림픽에서 행해졌던 5종 경기의 정신을 계승하여 오늘날에 이르고 있다. 그 유래를 살펴보면 1800년대로 거슬러 올라가는데, 전쟁 중에 군령(軍令)을 전하기 위해 적진을 돌파한 나폴레옹의 부하를 기리면서 병사들의 전투 능력을 종합적으로 테스트할 목적으로 시작되었다고 전해진다.



이후 고대 올림픽 경기의 부흥을 제창하며 국제 올림픽 위원회(IOC)®를 창설하였던 쿠베르탱의 영향으로 1912년 제5회 스톡홀름 대회 때부터 선을 보이게 되었다. 여자 종목은 1981년부터 세계 선수권 대회로 열리게 되었고 2000년 시드니 올림픽에서 정식 종목으로 채택되었다. 세계 대회에서는 사격, 펜싱, 수영, 승마, 크로스컨트리의 다섯 종목을 하루에 모두 실시한다. 각 종목마다 1,000점이라는 표준 기록이 설정되며 그 표준에 의해 성적이 산출된다. 점수가 표준보다 낮으면 감점이 되고 높으면 득점이 된다. 승마가 종료된 시점에 종합 득점이 타임(초)으로 환산된다. 그 결과에 따라 크로스컨트리 경기의 출발 순서가 결정되며 거기서 이긴 선수가 우승자(優勝者)가 된다.

### 고대와 근대의 5종 경기 개요

글꼴 : 굴림, 18pt, 흰색, 음영색 : 빨강(100%)

- (1) 고대의 종목과 경기 진행
  - (가) 달리기, 멀리뛰기, 원반던지기, 창던지기, 레슬링
  - (나) 5일간 진행하며 종합 점수로 평가
- (2) 근대의 종목과 경기 진행
  - (가) 사격, 펜싱, 수영, 승마, 크로스컨트리
  - (나) 하루에 모두 치러지며 마지막 종목의 승자가 1위 차지

문단 번호 기능 사용,  
왼쪽 여백 : 15pt(1수준),  
25pt(2수준), 줄 간격 : 180%

### 종목별 경기 방식

글꼴 : 굴림, 18pt, 밑줄, 강조점

표 전체 글꼴 : 돋움, 10pt, 가운데 정렬, 셀 배경색(그리데이션) : 유형(수평), 시작색(흰색), 끝색(노랑)

종목	진행	방법	결과
사격	10m에서 20발 발사	한 발에 40초 할당	1포인트를 12점으로 환산
펜싱	에페 경기	참가선수 전원이 서로 대전	최장 1분 내 단판 승부
수영	200m 자유형	기록 우수자 중앙 레인 출발	10분의 1초 기준으로 포인트 가감
승마	12개 장애물 400m	제한 시간 초과 시 감점	라운드 통과 시 1,100점 획득
크로스컨트리	3km	4종목 성적순으로 출발	첫 번째 결승선 통과자가 우승

- 하루 동안 5개 종목을 순서대로 진행하며 각 종목의 정해진 계산법으로 득점을 산출한다.

### 국민생활체육회

글꼴 : 돋움, 24pt, 진하게, 장평 120%, 가운데 정렬

① 국제 올림픽 경기 대회를 주관하는 단체로 1894년에 설립