

정보기술자격(ITQ) 시험

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
한글파워포인트	1142	E	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격입니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.ppt).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2003버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 슬라이드의 크기는 A4 Paper로 설정하여 작성합니다.
- 슬라이드의 총 개수는 6개로 구성되어 있으며 슬라이드 1부터 순서대로 작업하고 반드시 문제와 세부조건대로 합니다.
- 배점은 전체구성 점수 60점과 각 슬라이드 점수의 합계로 이루어집니다.
- 글꼴, 색깔 및 기타 사항에 대해 별도의 지시사항이 없는 경우에는 슬라이드 크기와 전체적인 균형을 고려하여 출력형태와 같이 작성합니다.
- 슬라이드 번호와 바닥글을 작성합니다(슬라이드 1에는 생략).
- 2~6번 슬라이드 제목 도형은 슬라이드 마스터를 이용하여 작성하십시오(슬라이드 1에는 생략).
- 문제와 세부조건, 세부조건 번호 ○ (점선원)는 입력하지 않습니다.
- 각 개체의 위치는 오른쪽의 슬라이드와 동일하게 구성합니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 반드시 「내문서WITQWPicture」 폴더에서 정확한 파일을 선택하여 삽입하십시오.
- 각 슬라이드를 각각의 파일로 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.

[슬라이드 1] <제목 슬라이드>

(40점)

- (1) 제목 : 도형(그림자 스타일 1) + 텍스트(글꼴-궁서, 40pt, 빨강), 채우기 효과(질감-꽃다발)
- (2) 부제목 : 워드아트로 작성(글꼴 : 궁서, 40pt)
- (3) 도형 : 도형의 배경을 「내문서WITQWPictureW그림2.bmp」로 채우기 하시오.

세부조건

- ① 도형 안에 그림 삽입
그림자 스타일 2



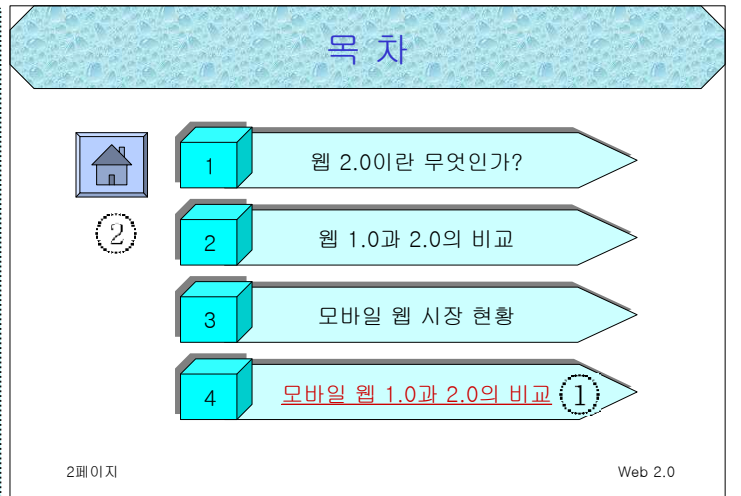
[슬라이드 2] <목차 슬라이드>

(60점)

- (1) 슬라이드 2~6 제목은 슬라이드 마스터를 이용하여 작성, 글꼴(굴림, 40pt, 파랑), 채우기 효과(질감-작은 물방울)
- (2) 슬라이드와 같이 도형(그림자 스타일 1)을 이용하여 목차를 작성한다(글꼴 : 굴림, 24pt).

세부조건

- ① 텍스트에 하이퍼링크 적용
→ '슬라이드 6'
- ② 실행단추 → 첫째 슬라이드



[슬라이드 3] <텍스트 슬라이드>

(1) 텍스트 작성 : 글머리기호 사용 (◆, ●)

◆문단(굴림, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ●문단(굴림, 20pt, 줄간격 : 1.3줄)

(60점)

세부조건

① 그림삽입 :

「내문서\MTQ\Picture\그림3.gif」
(희미하게)

웹 2.0이란 무엇인가?

❖ Web 2.0 Technologies

- Web 2.0 technologies are empowering us in ways we could only have imagined even just a few years ago
- We're able to build more, connect more, have more fun, sell more stuff, share more than ever before – and do it all faster

❖ 웹 2.0의 의미

- 웹 2.0은 기술을 뜻하는 용어가 아니라 웹이 곧 플랫폼이라는 의미
- 인터넷이 가능한 곳이라면 어디에서든 데이터의 생성, 공유, 저장, 출판 및 비즈니스가 가능함을 의미

1

3페이지

Web 2.0

[슬라이드 5] <차트 슬라이드>

(1) 차트 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성하시오.

(2) 차트 : 유형(묶은 세로 막대형), 글꼴(굴림, 18pt), 그림자

(100점)

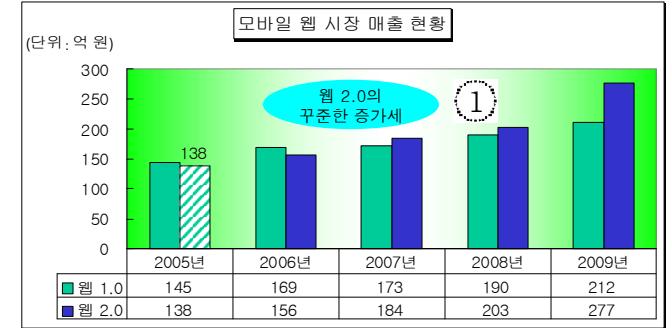
세부조건

※ 차트설명

- 차트제목 : 굴림, 20pt, 그림자
- 그림영역 : 그라데이션(밝은 녹색, 흰색, 세로)
- 데이터 요소 서식 : '웹 2.0'의 2005년 요소만(넓은 상향 대각선 무늬)
- 값 표시 : '웹 2.0'의 2005년 요소만
- 데이터 테이블 표시

① 도형을 이용하여 '웹 2.0의 꾸준한 증가세' 표시(파란색 적용, 투명도 50%, 외곽선 없음, 돋움, 18pt)

모바일 웹 시장 현황



5페이지

Web 2.0

[슬라이드 4] <표 슬라이드>

(1) 도형과 표 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다(글꼴 : 굴림, 20pt).

(80점)

세부조건

① 상단 도형 : 2개 도형의 조합으로 작성

② 좌측 도형 : 그라데이션 효과 (임의의 색 지정, 하향 대각선), 그림자 스타일 6

③ 표 색 채우기(노랑)

웹 1.0과 2.0의 비교

구분	웹 1.0	웹 2.0
특징	미디어로서의 웹	플랫폼으로서의 웹
소비자	대중 시장의 일반 소비자	개인화된 시장의 생산 소비자
지식 생산	소수 전문가	사용자들의 집단 지성
경제 법칙	파레토 법칙	롱테일 법칙
대표 사례	하이퍼링크 중심의 기존 웹 사이트	위키피디아, 유튜브, 네이버 지식 등

4페이지

Web 2.0

[슬라이드 6] <도형 슬라이드>

(1) 슬라이드와 같이 도형을 배치한다(글꼴 : 굴림, 18pt).

(2) 애니메이션 순서 : ① ⇒ ②

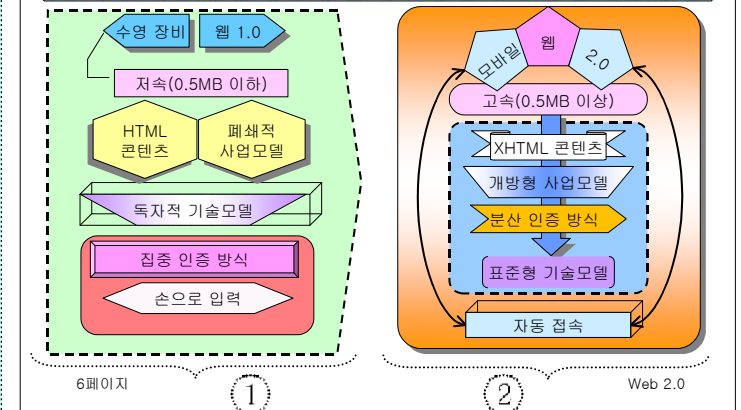
(100점)

세부조건

① 그룹화 후 애니메이션 효과 : 날아오기(왼쪽에서)

② 그룹화 후 애니메이션 효과 : 블라인드(세로)

모바일 웹 1.0과 2.0의 비교



6페이지

Web 2.0