

(ITQ)

MS
2003

	1142	B	60		

수험자 유의사항

- (),
- “ - ” (ITQ)
- ‘ : ITQ 12345678- .ppt). PC
- , ‘ ,
- (, ,)
- 가 , < >
- MS-Office 2003
-

답안 작성요령

- A4 Paper
- 6 1
- 60
- ,
- (1).
- 2~6 (1).
- , ○ ()
- 「 ITQ Picture」

[슬라이드 1] <제목 슬라이드>

(40점)

- (1) 제목 : 도형(그림자 스타일 2) + 텍스트(글꼴-굴림, 40pt, 파랑), 채우기 효과(질감-캔버스)
- (2) 부제목 : 워드아트로 작성(글꼴 : 돋움, 40pt)
- (3) 도형 : 도형의 배경을 「내문서\WITQ\WPicture\W그림1.jpg」로 채우기 하시오.

세부조건

- ① 도형 안에 그림 삽입
그림자 스타일 4



[슬라이드 2] <목차 슬라이드>

(60점)

- (1) 슬라이드 2~6 제목은 슬라이드 마스터를 이용하여 작성, 글꼴(굴림, 40pt, 빨강), 채우기 효과(질감-파랑 박엽지)
- (2) 슬라이드와 같이 도형(그림자 스타일 1)을 이용하여 목차를 작성한다(글꼴 : 굴림, 24pt).

세부조건

- ① 텍스트에 하이퍼링크 적용
-> '슬라이드 5'
- ② 실행단추 -> 첫째 슬라이드



[슬라이드 3] <텍스트 슬라이드>

(60점)

- (1) 텍스트 작성 : 글머리기호 사용 (❖, ▪)
❖문단(굴림, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ▪문단(굴림, 20pt, 줄간격 : 1.3줄)

세부조건

① 그림삽입 :
「내문서\WITQWPicture\W그림3.gif」
(희미하게)

행운의 개념

❖ How to make luck?

- Written by Marc Myers, He is an American journalist, author, and historian, where he writes on music and the arts
- In How to Make Luck you'll learn the secrets of lucky people and how to take advantage of life's big chances

❖ 행운과 성공

- 타인의 성공이 운으로 보이는가? 그들이 노력해서 얻은 것을 행운이 찾아 온 것으로 비하한 것이 아닐까? 그들이 성공해서 질투가 난 것은 아닐까?
- 일이 잘 안 풀린다며 환한 미소 대신 화만 내고 있다면 누가 당신에게 행운을 가져다 줄까? 행운이란 끊임없는 노력의 결과라는 것을 잊지 말자

행운창조

3쪽

[슬라이드 5] <차트 슬라이드>

(100점)

- (1) 차트 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성하시오.
(2) 차트 : 종류(묶은 세로 막대형), 글꼴(굴림, 16pt), 그림자

세부조건

※ 차트설명

- 차트제목 : 굴림, 18pt, 그림자
- 차트영역 : 그라데이션(흰색, 밝은 녹색, 상향 대각선)
- 그림영역 : 없음
- 데이터 서식 : 행운자 계열의 40대 요소만 채우기 (넓은 상향 대각선 무늬)
- 값 표시 : 불운자 계열만
- 데이터 테이블 표시

① 도형을 이용하여 '차이가 거의 없음' 표시(파란색 적용, 외곽선 없음, 투명도 50%, 돋움, 18pt)

행운과 관련된 실험

동전 앞면 맞추기 게임(단위 : 횟수)

	10대	20대	30대	40대
행운자	502	490	505	492
불운자	489	503	490	488

행운창조

5쪽

[슬라이드 4] <표 슬라이드>

(80점)

- (1) 도형과 표 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다(글꼴 : 굴림, 18pt).

세부조건

상단 도형 : 2개 도형의 조합으로 작성

② 좌측 도형 : 그라데이션 효과 (임의의 색 지정, 가로), 그림자 스타일 1

③ 표 색 채우기(노랑)

행운과 습관

① 습관 내용

② 신뢰와 호기심

③ 겸손과 감사

행운은 노력의 결과이다	행운은 우연이 아닌 행동의 결과물이다. 노력의 결과로서 작은 기적이 일상적으로 일어나는 것처럼 보일 뿐이다	
작은 카리스마	미소	졸업사진 같은 미소를 지어라
	열정	다른 사람의 일에 열정을 가져라
화를 내지 마라	이름	사람들의 이름을 기억하라
	어려운 상황에서도 행복한 표정으로 상처를 극복하고 어두운 터널에서 광명의 빛을 찾아라	

행운창조

4쪽

[슬라이드 6] <도형 슬라이드>

(100점)

- (1) 슬라이드와 같이 도형을 배치한다(글꼴 : 굴림, 18pt).
(2) 애니메이션 순서 : ① ⇒ ②

세부조건

① 그룹화 후 애니메이션 효과 : 날아오기(왼쪽에서)

② 그룹화 후 애니메이션 효과 : 블라인드(세로)

행운 습관의 실천

①

②

행운창조

6쪽