

정보기술자격(ITQ)시험

아래 한글
2007/2010

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
아래 한글	1111	D	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 **수험표상의 시험과목(프로그램), 버전이 동일한지 반드시 확인**하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.hwp).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 **주기적으로 저장하고, ‘답안 전송’**하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차**
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 공통 부문**
 - 글꼴에 대한 기본설정은 바탕, 10포인트, 검정, 줄간격 160%, 양쪽정렬로 합니다.
 - 각 문항에 주어진 <조건>에 따라 작성하고 언급하지 않은 조건은 출력형태와 같이 작성합니다.
 - 용지여백은 왼쪽오른쪽 11mm, 위쪽아래쪽머리말.꼬리말 10mm, 제본 0mm로 합니다.
 - 그림 삽입 문제의 경우 내문서WITQWPicture 폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입하십시오.
 - 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함하여 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
 - 각 항목은 지정된 페이지에 출력형태와 같이 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
 - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (1, 2번 문제번호 표시),
2페이지 - 기능평가 II (3, 4번 문제번호 표시),
3페이지 - 문서작성 능력평가
- 기능평가**
 - 문제와 <조건>은 입력하지 않으며 문제번호와 답(<출력형태>)만 작성합니다.
 - 4번 문제는 묶기를 했을 경우 0점 처리됩니다.
- 문서작성 능력평가**
 - A4 용지(210mm×297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
 - 표시는 문서작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

기능평가 I (150점)

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하십시오. (50점)

- <조건> (1) 스타일 이름 - ubiquitous
(2) 문단 모양 - 왼쪽 여백 : 15pt, 문단 아래 간격 : 10pt
(3) 글자 모양 - 글꼴 : 한글(궁서)/영문(돋움), 크기 : 10pt, 장평 : 105%, 자간 : 5%

<출력형태>

Ubiquitous computing names the third wave in computing, just now beginning. First were mainframes, each shared by lots of people.

유비쿼터스 사회란 시간과 장소에 관계없이 언제 어디서나 컴퓨터를 통해 원하는 작업을 수행할 수 있는 다기능 환경을 뜻한다.

2. 다음의 <조건>에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하십시오. (100점)

- <표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 돋움, 10pt
(2) 정렬 - 문자 : 가운데 정렬, 숫자 : 오른쪽 정렬
(3) 셀 배경 : 노랑
(4) 한글의 계산 기능을 이용하여 빈칸에 합계를 구하고, 캡션 기능 사용할 것
(5) 선 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

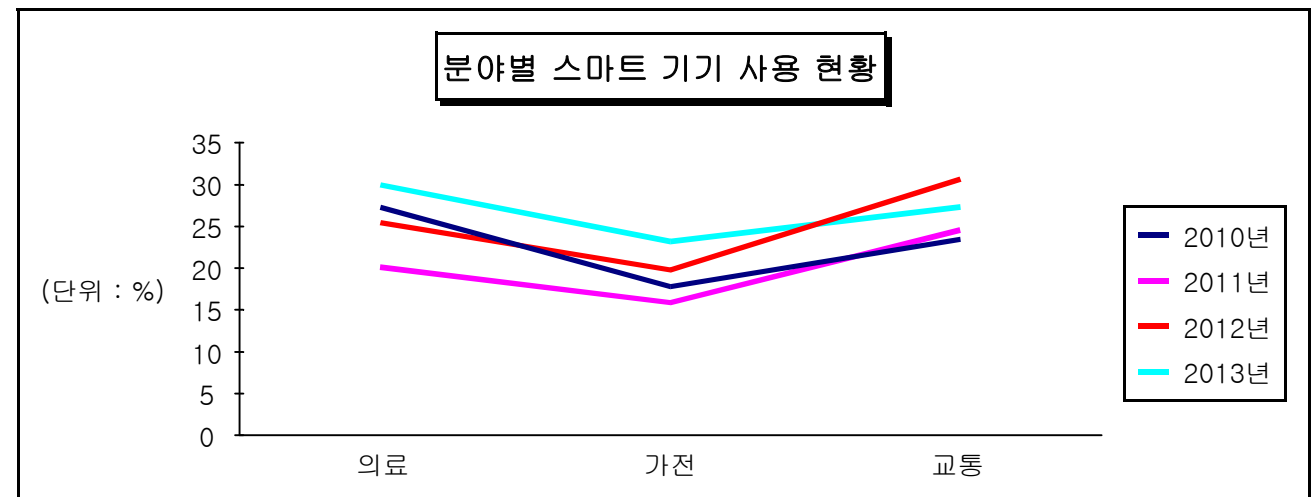
<출력형태>

분야별 스마트 기기 사용 현황(단위 : %)

구분	2010년	2011년	2012년	2013년	합계
의료	27.2	20.1	25.4	29.9	
가전	17.8	15.9	19.8	23.2	
교통	23.4	24.5	30.6	27.3	
교육	12.6	15.3	16.4	17.9	

- <차트 조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 연도별 의료, 가전, 교통의 값만 이용할 것
(2) 종류 - <꺾은선형>으로 작업할 것
(3) 제목 - 굴림, 진하게, 12pt, 배경 - 선 모양(한 줄로), 그림자(2pt)
(4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 굴림, 보통, 10pt
(5) 축제목과 범례는 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>



기능평가 II (150점)

3. 다음 (1), (2)의 수식을 수식 편집기로 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

$$(1) g = \frac{GM}{R^2} = \frac{6.67 \times 10^{-11} \times 6.0 \times 10^{24}}{(6.4 \times 10^7)^2}$$

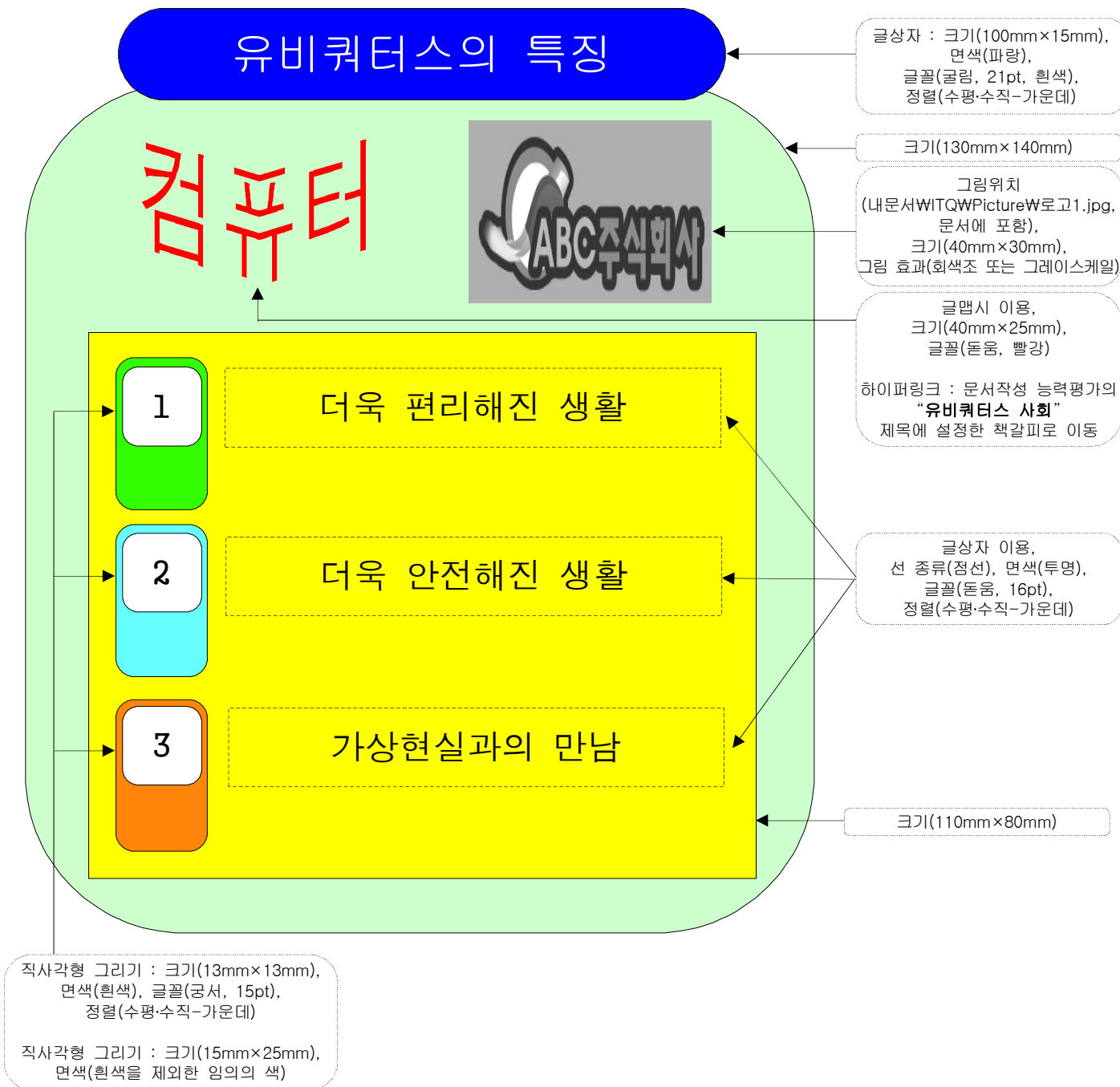
$$(2) L = \frac{m+M}{m} V = \frac{m+M}{m} \sqrt{2gh}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성하고, 모든 도형(글맵시, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오.
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 색 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》



문서작성 능력평가 (200점)

글꼴 : 돋움, 18pt, 진하게, 가운데 정렬
책갈피 이름 : 유비쿼터스
덧말 넣기

머리말 기능
돋움, 10pt, 오른쪽 정렬

정보통신 환경

제3의 정보혁명 유비쿼터스 사회

그림위치(내문서WITQWPictureW그림4.jpg, 문서에 포함)
자르기 기능 이용, 크기(40mm×30mm), 바깥 여백 왼쪽 : 2mm

문단 첫 글자 장식 기능
글꼴 : 돋움, 면색 : 노랑

유비쿼터스는 언제 어디에나 존재한다는 뜻의 라틴어로, 1988년 미국의 복사기 제조 회사인 제록스의 마크 와이저가 유비쿼터스 컴퓨팅이라는 용어를 사용하면서 처음으로 등장하였다. 당시 와이저는 유비쿼터스 컴퓨팅이 메인 프레임과 PC에 이어 제3의 정보혁명(情報革命)을 이끌 것이라고 주장하였다. 유비쿼터스란 사용자가 장소와 시간에 관계없이 자유롭게 네트워크에 접속할 수 있는 정보통신 환경을 말한다. 단독으로 쓰이지는 않고 유비쿼터스 통신, 유비쿼터스 네트워크 등과 같은 형태로 쓰인다. 즉 컴퓨터에 어떠한 기능을 추가하는 것이 아니라 자동차, 냉장고, 안경, 시계, 스테레오 장비 등과 같이 특정 기기나 사물에 컴퓨터를 집어넣어 커뮤니케이션을 가능하게 하는 정보기술[㉠] 환경 또는 정보기술 패러다임을 뜻한다.

유비쿼터스화가 이루어지면 집 안이나 자동차에서는 물론, 심지어 산꼭대기에서도 정보기술을 활용(活用)할 수 있으며 네트워크에 연결되는 컴퓨터 사용자의 수도 늘어나 정보기술 산업의 규모와 범위도 그만큼 증가하게 된다. 휴대성과 편의성뿐만 아니라 시간과 장소에 구애받지 않고도 접속할 수 있게 된다.

◆ U(유비쿼터스) 사회

글꼴 : 굴림, 18pt, 흰색
음영색 : 파랑

1) U아파트

- 가) 로봇이 청소, 설거지 등 가사 담당
- 나) 외부에서 원격으로 가전 기기 작동

2) U자동차

- 가) 자동으로 사고를 피하는 지능형 자동차 출현
- 나) 양방향 멀티미디어 기능 장착

문단 번호 기능 사용
왼쪽 여백 : 20pt(1수준), 30pt(2수준), 줄 간격 : 180%

표 전체 글꼴 : 돋움, 10pt, 가운데 정렬, 셀 배경(그라데이션) : 유형(왼쪽 대각선), 시작색(흰색), 끝색(노랑)

◆ 외국의 ㉠프로젝트

글꼴 : 굴림, 18pt, 기울임, 강조점

프로젝트	핵심 기술	특성	비고
이지리빙(마이크로소프트)	센서 기술	이동성+지능형	자율센싱 상황 인식
스마트ITS(EU 등)	소형 칩 기술	무선통신+상황 인식	
스마트 더스트(미국 버클리대)	마이크로 전자기계 시스템	자율센싱+통신 플랫폼	통신, 인터넷
쿨타운(HP)	근거리 무선 기술	사람+사물+장소의 공존(리얼웹)	
오토ID(미국 MIT)	복합 기술	지능+ID+인터넷 연결성	이동성 강조

- 상기 프로젝트는 한국전자통신연구원의 자료에 따른 내용이다.

글꼴 : 궁서, 25pt, 진하게, 장평 110%, 오른쪽 정렬

한국전자통신연구원

㉠ 정보를 신속하고 정확하게 효율적으로 수집 및 처리하고 전달하기 위한 총체적 기술