



# 정보기술자격(ITQ) 시험

UTB1142

MS오피스  
2007/2010

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
한글파워포인트	1142	B	60분		

## 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 수험표상의 시험과목(프로그램), 버전이 동일한지 반드시 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안풀더(내문서WITQ 또는 라이브러리W문서 WITQ)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예:12345678-홍길동.pptx).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송 하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고, ‘답안 전송’하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업 한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2007/2010버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

## 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차  
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 슬라이드의 크기는 A4 Paper로 설정하여 작성합니다.
- 슬라이드의 총 개수는 6개로 구성되어 있으며 슬라이드 1부터 순서대로 작업하고 반드시 문제와 세부조건대로 합니다.
- 글꼴, 색깔 및 기타 사항에 대해 별도의 지시사항이 없는 경우에는 슬라이드 크기와 전체적인 균형을 고려하여 출력형태와 같이 작성합니다.
- 슬라이드 도형 및 개체에 출력형태와 다른 스타일(그림자, 외곽선 등)을 적용했을 경우 감점처리 됩니다.
- 슬라이드 번호를 작성합니다(슬라이드 1에는 생략).
- 2~6번 슬라이드 제목 도형과 하단 로고는 슬라이드 마스터를 이용하여 출력형태와 동일하게 작성합니다(슬라이드 1에는 생략).
- 문제와 세부조건, 세부조건 번호 ○ (점선원)는 입력하지 않습니다.
- 각 개체의 위치는 오른쪽의 슬라이드와 동일하게 구성합니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 반드시 「내문서WITQWPicture」 폴더에서 정확한 파일을 선택하여 삽입하십시오.
- 각 슬라이드를 각각의 파일로 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.

## 전체구성

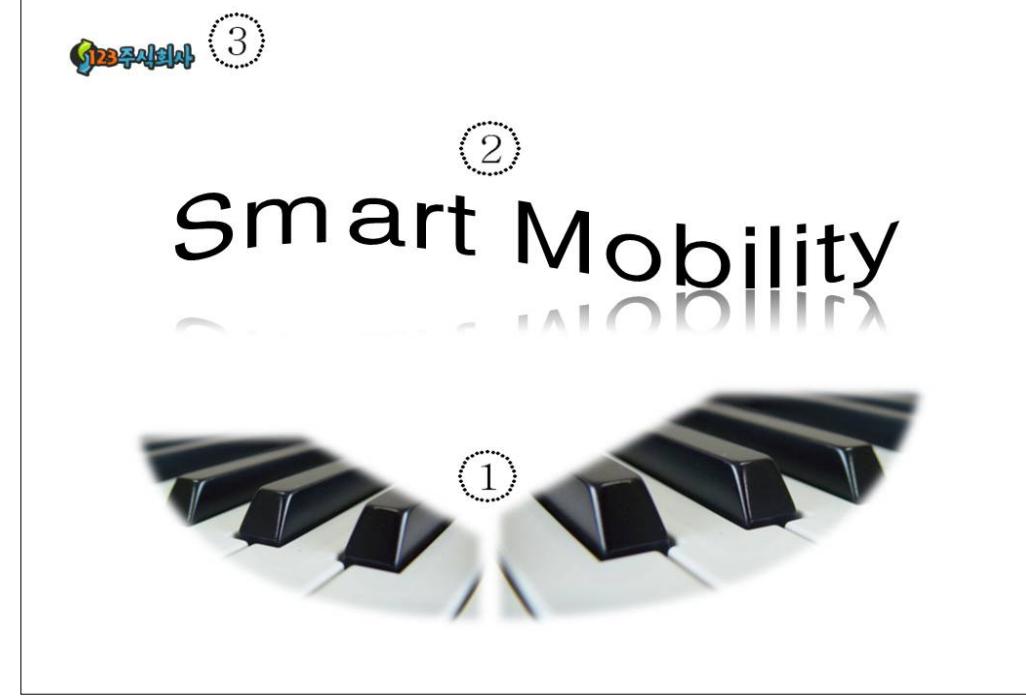
- (60점)
- 슬라이드 크기 및 순서 : 크기를 A4 용지로 설정하고 슬라이드 순서에 맞게 작성한다.
  - 슬라이드 마스터 : 2~6슬라이드의 제목, 하단 로고, 슬라이드 번호는 슬라이드 마스터를 이용하여 작성한다.  
제목 글꼴(맑은고딕, 40pt, 빨강), 하단 로고(「내문서WITQWPictureW로고2.jpg」, 배경(회색) 투명색으로 설정)

## 【슬라이드 1】 <표지 디자인>

- (40점)
- 표지 디자인 : 도형, 워드아트 및 그림을 이용하여 작성한다.

세부조건

- 도형 편집
  - 도형을 삽입하여 점편집
  - 그림 채우기 :
    - 「내문서WITQWPictureW 그림2.jpg」
  - 도형 효과 :
    - (부드러운 가장자리 10포인트)
- 워드아트 삽입
  - 글꼴 : 돋움, 굵게
  - 반사 : 근접 반사, 터치
- 그림 삽입
  - 「내문서WITQWPictureW 로고2.jpg」
  - 배경(회색) 투명색으로 설정



## 【슬라이드 2】 <목차 슬라이드>

(60점)

- 출력형태와 같이 도형을 이용하여 목차를 작성한다(글꼴 : 굴림, 24pt, 검정).

세부조건

- 텍스트에 하이퍼링크 적용
  - > ‘슬라이드 5’
- 그림 삽입
  - 「내문서WITQWPictureW 그림4.jpg」
  - 자르기 기능 이용



### [슬라이드 3] <텍스트/동영상 슬라이드>

(1) 텍스트 작성 : 글머리 기호 사용(❖, ✓)

❖문단(굴림, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ✓문단(굴림, 20pt, 줄간격 : 1.5줄)

(60점)

**세부조건**

- ① 동영상 삽입 :
  - 「내문서\WITQWPicture\동영상.wmv」
  - 자동실행, 반복재생 설정

## 스마트 모빌리티란?

❖ What is Smart Mobility?

- ✓ The total concept : More intelligence and smart future transportation system by smart devices
- ✓ Reducing congestion and fostering faster, greener, and cheaper transportation options

❖ 스마트 모빌리티란?

- ✓ 기존의 교통체계와 스마트 기기의 협력 기능이 융합되면서 보다 지능화하고 스마트해진 미래 교통서비스의총체적 개념
- ✓ 도시 내 이동성 및 편의성을 향상시키고, 환경오염을 최소화하는 교통 서비스 및 개인 이동수단

1 23주식회사 3

### [슬라이드 4] <표 슬라이드>

(1) 도형과 표 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다(글꼴 : 돋움, 18pt).

(80점)

**세부조건**

- ① 상단 도형 :  
2개 도형의 조합으로 작성
- ② 좌측 도형 :  
그라데이션 효과(선형 아래쪽)
- ③ 표 스타일 :  
테마 스타일 1 - 강조 5

## 퍼스널 모빌리티 향후 시장 전망

1	자동차	퍼스널 모빌리티	비고
특징 및 기능	완성차 중심 내연기관 중심 이동 및 안전성 중시 1,000만 원 이상의 고가 근거리 및 장거리 운행	부품 중심의 새 플레이어 전기동력으로 이동중 이동 및 편의성 중심 1,000만 원 이하의 저가 근거리 운행	유지비 및 휴대성이 좋으며 환경오염도 없는 퍼스널 모빌리티가 단거리 미래형 이동수단으로 각광 받고 있음
가격 및 주행거리			

2 3 23주식회사 4

### [슬라이드 5] <차트 슬라이드>

(1) 차트 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다.

(2) 차트 : 종류(묶은 세로 막대형), 글꼴(돋움, 16pt), 외곽선

(100점)

**세부조건**

- ※ 차트설명
  - 차트제목 : 궁서, 24pt, 굵게, 채우기(흰색), 테두리, 그림자(오프셋 오른쪽)
  - 차트영역 : 채우기(노랑)  
그림영역 : 채우기(흰색)
  - 데이터 서식 : 도시거주 인구비중을 표식이 있는 꺾은선형으로 변경 후 보조축으로 지정
  - 값 표시 : 2020년의 전 세계 인구(억 명) 계열만
  - 데이터 테이블 표시

① 도형을 이용하여 ‘도시거주 인구의 증가’ 표시(채우기 파랑 적용, 외곽선 없음, 투명도(50%), 돋움, 18pt)

**세부조건**

- ※ 차트설명
  - 차트제목 : 궁서, 24pt, 굵게, 채우기(흰색), 테두리, 그림자(오프셋 오른쪽)
  - 차트영역 : 채우기(노랑)  
그림영역 : 채우기(흰색)
  - 데이터 서식 : 도시거주 인구비중을 표식이 있는 꺾은선형으로 변경 후 보조축으로 지정
  - 값 표시 : 2020년의 전 세계 인구(억 명) 계열만
  - 데이터 테이블 표시

## 인구 및 도시거주 비중

전 세계 인구 및 도시거주 비중

연도	전 세계 인구(억 명)	도시거주 인구비중
1990년	43.0	53.2
2000년	46.7	61.2
2010년	51.6	69.1
2020년	56.0	77.1
2030년	59.9	84.2

1 23주식회사 5

### [슬라이드 6] <도형 슬라이드>

### [슬라이드 6] <도형 슬라이드>

(1) 슬라이드와 같이 도형 및 스마트아트를 배치한다(글꼴 : 굴림, 18pt).

(2) 애니메이션 순서 : ① ⇒ ②

(100점)

**세부조건**

- ① 도형 및 스마트아트 편집
  - 스마트아트 디자인 : 3차원 만화, 3차원 경사
  - 그룹화 후 애니메이션 효과 : 날아오기(왼쪽에서)
- ② 도형 편집
  - 그룹화 후 애니메이션 효과 : 블라인드(세로)

1 23주식회사 4

**세부조건**

- ① 도형 및 스마트아트 편집
  - 스마트아트 디자인 : 3차원 만화, 3차원 경사
  - 그룹화 후 애니메이션 효과 : 날아오기(왼쪽에서)
- ② 도형 편집
  - 그룹화 후 애니메이션 효과 : 블라인드(세로)

## 스마트 모빌리티 개발동향

자동차업계 개발동향

스마트 모빌리티 개발동향

1 2 23주식회사 6