



정보기술자격(ITQ) 시험

MS오피스
2010

| 과 목 | 코드 | 문제유형 | 시험시간 | 수험번호 | 성 명 |
|------|------|------|------|------|-----|
| 한글엑셀 | 1122 | A | 60분 | | |

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 수험표상의 시험과목(프로그램), 버전이 동일한지 반드시 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQ 또는 라이브러리W문서 WITQ)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예:12345678-홍길동.xlsx).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2010버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 문제는 총 4단계, 즉 제1작업부터 제4작업까지 구성되어 있으며 반드시 제1작업부터 순서대로 작성하고 조건대로 작업하십시오.
- 모든 작업시트의 A열은 열 너비 ‘1’로, 나머지 열은 적당하게 조절하십시오.
- 모든 작업시트의 테두리는 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 해당 작업란에서는 각각 제시된 조건에 따라 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 답안 시트 이름은 “제1작업”, “제2작업”, “제3작업”, “제4작업”이어야 하며 답안 시트 이외의 것은 감점 처리됩니다.
- 각 시트를 파일로 나누어 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.

[제1작업] 표 서식 작성 및 값 계산 (240점)

☞ 다음은 ‘온라인 게임 수익 현황’에 대한 자료이다. 자료를 입력하고 조건에 맞도록 작업하십시오.

<출력형태>

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | |
|----|--------------------------------|-----------|-------|--------|---------------|------------------|------------|-----------|-----|-----|----|
| 1 | 온라인 게임 수익 현황 | | | | | | | 결재 | 담당 | 과장 | 차장 |
| 2 | | | | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 관리코드 | 게임명 | 분류 | 개발사 | 수익금 (백만달러) | 업데이트 만족도 | 서비스시작 | 서비스 순서 | 비고 | | |
| 5 | Ccg-14-9 | 하스스톤 | 역할수행 | 블리자드 | 217 | 4.4 | 2014-01-14 | (1) | (2) | | |
| 6 | Mob-09-1 | 리그 오브 레전드 | 시뮬레이션 | 라이엇게임즈 | 2,100 | 4.3 | 2009-10-27 | (1) | (2) | | |
| 7 | Fps-07-1 | 크로스파이어 | 아케이드 | 스마일게이트 | 1,400 | 4.8 | 2007-05-03 | (1) | (2) | | |
| 8 | Rpg-05-5 | 던전 앤 파이터 | 역할수행 | 네오플 | 1,600 | 4.2 | 2005-08-10 | (1) | (2) | | |
| 9 | Mmo-10-9 | 월드 오브 탱크 | 아케이드 | 위게이밍넷 | 471 | 4.9 | 2010-08-12 | (1) | (2) | | |
| 10 | Mmo-03-4 | 메이플스토리 | 역할수행 | 위젯스튜디오 | 279 | 4.6 | 2003-04-29 | (1) | (2) | | |
| 11 | Mmo-12-2 | 블레이드 앤 소울 | 역할수행 | 엔씨소프트 | 178 | 4.5 | 2012-06-30 | (1) | (2) | | |
| 12 | Spt-12-2 | 피파 온라인3 | 아케이드 | 스피어헤드 | 163 | 4.2 | 2012-12-18 | (1) | (2) | | |
| 13 | 최고 수익금(백만달러) | | | (3) | | 역할수행 업데이트 만족도 합계 | | | | (5) | |
| 14 | 2010년 이후 서비스된 게임의 평균 수익금(백만달러) | | | (4) | | 게임명 | 하스스톤 | 개발사 | (6) | | |
| 15 | | | | | | | | | | | |

<조건>

- 모든 데이터의 서식에는 글꼴(굴림, 11pt), 정렬은 숫자 및 회계 서식은 오른쪽 정렬, 나머지 서식은 가운데 정렬로 작성하며 예외적인 것은 <출력형태>를 참조하십시오.
- 제 목 ⇒ 한쪽 모서리가 잘린 사각형과 바깥쪽 그림자 스타일(오프셋 오른쪽)을 이용하여 작성하고 “온라인 게임 수익 현황”을 입력한 후 다음 서식을 적용하십시오
(글꼴-굴림, 24pt, 검정, 굵게, 채우기-노랑).
- 임의의 셀에 결재란을 작성하여 카메라 또는 그림복사 기능을 이용하여 붙이기 하시오(단, 원본 삭제).
- 「B4:J4, G14, I14」영역은 ‘주황’으로 채우기 하시오.
- 유효성 검사를 이용하여 「H14」셀에 게임명(「C5:C12」 영역)이 선택 표시되도록 하시오.
- 셀 서식 ⇒ 「G5:G12」영역에 셀 서식을 이용하여 숫자 뒤에 ‘점’을 표시하십시오(예 : 4.4점).
- 「F5:F12」영역에 대해 ‘수익금’으로 이름정의를 하시오.

☞ (1)~(6) 셀은 반드시 주어진 함수를 이용하여 값을 구하십시오(결과값을 직접 입력하면 해당 셀은 0점 처리됨).

- (1) 서비스 순서 ⇒ 서비스시작을 기준으로 오름차순 순위를 구한 결과값에 ‘위’를 붙이시오
(RANK 함수, & 연산자)(예 : 1위).
- (2) 비고 ⇒ 업데이트 만족도의 소수점 이하 부분이 0.5 이상이면 ‘★’를 표시하고 그 외에는 공백으로 구하십시오(IF, INT 함수).
- (3) 최고 수익금(백만달러) ⇒ 정의된 이름(수익금)을 이용하여 구하십시오(MAX 함수).
- (4) 2010년 이후 서비스된 게임의 평균 수익금(백만달러) ⇒ (SUMIF, COUNTIF 함수)
- (5) 역할수행 업데이트 만족도 합계 ⇒ 조건은 입력데이터를 이용하십시오(DSUM 함수).
- (6) 개발사 ⇒ 「H14」셀에서 선택한 게임명에 대한 개발사를 구하십시오(VLOOKUP 함수).
- (7) 조건부 서식의 수식을 이용하여 업데이트 만족도가 ‘4.6’ 이상인 행 전체에 다음의 서식을 적용하십시오
(글꼴 : 파랑, 굵게).

[제2작업] 목표값 찾기 및 필터 (80점)

☞ “제1작업” 시트의 「B4:H12」영역을 복사하여 “제2작업” 시트의 「B2」셀부터 모두 붙여넣기를 한 후 다음의 조건과 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 목표값 찾기 - 「B11:G11」 셀을 병합하여 “수익금(백만달러)의 전체 평균”을 입력한 후 「H11」 셀에 수익금(백만달러)의 전체 평균을 구하시오(AVERAGE 함수, 테두리, 가운데 맞춤).
- ‘수익금(백만달러)의 전체 평균’이 ‘820’이 되려면 하스스톤의 수익금(백만달러)이 얼마가 되어야 하는지 목표값을 구하시오.
- (2) 고급필터 - 관리코드가 ‘M’ 으로 시작하면서, 업데이트 만족도가 ‘4.5’ 이상인 자료의 게임명, 개발사, 수익금(백만달러), 서비스시작의 데이터만 추출하시오.
- 조건 위치 : 「B14」 셀부터 입력하시오.
- 복사 위치 : 「B18」 셀부터 나타나도록 하시오.

[제3작업] 정렬 및 부분합 (80점)

☞ “제1작업” 시트의 「B4:H12」영역을 복사하여 “제3작업” 시트의 「B2」셀부터 모두 붙여넣기를 한 후 다음의 조건과 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 부분합 - 《출력형태》처럼 정렬하고, 수익금(백만달러)의 평균과 개발사의 개수를 구하시오.
- (2) 윤곽 - 지우시오.
- (3) 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》

| | A | B | C | D | E | F | G | H |
|----|---|----------|-----------|----------|--------|---------------|-------------|------------|
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | 관리코드 | 게임명 | 분류 | 개발사 | 수익금 (백만달러) | 업데이트 만족도 | 서비스시작 |
| 3 | | Ccg-14-9 | 하스스톤 | 역할수행 | 블리자드 | 217 | 4.4점 | 2014-01-14 |
| 4 | | Rpg-05-5 | 던전 앤 파이터 | 역할수행 | 네오플 | 1,600 | 4.2점 | 2005-08-10 |
| 5 | | Mmo-03-4 | 메이플스토리 | 역할수행 | 위젯스튜디오 | 279 | 4.6점 | 2003-04-29 |
| 6 | | Mmo-12-2 | 블레이드 앤 소울 | 역할수행 | 엔씨소프트 | 178 | 4.5점 | 2012-06-30 |
| 7 | | | | 역할수행 개수 | 4 | | | |
| 8 | | | | 역할수행 평균 | | 569 | | |
| 9 | | Fps-07-1 | 크로스파이어 | 아케이드 | 스마일게이트 | 1,400 | 4.8점 | 2007-05-03 |
| 10 | | Mmo-10-9 | 월드 오브 탱크 | 아케이드 | 위게임넷 | 471 | 4.9점 | 2010-08-12 |
| 11 | | Spt-12-2 | 피파 온라인3 | 아케이드 | 스피어헤드 | 163 | 4.2점 | 2012-12-18 |
| 12 | | | | 아케이드 개수 | 3 | | | |
| 13 | | | | 아케이드 평균 | | 678 | | |
| 14 | | Mob-09-1 | 리그 오브 레전드 | 시뮬레이션 | 라이엇게임즈 | 2,100 | 4.3점 | 2009-10-27 |
| 15 | | | | 시뮬레이션 개수 | 1 | | | |
| 16 | | | | 시뮬레이션 평균 | | 2,100 | | |
| 17 | | | | 전체 개수 | 8 | | | |
| 18 | | | | 전체 평균 | | 801 | | |
| 19 | | | | | | | | |

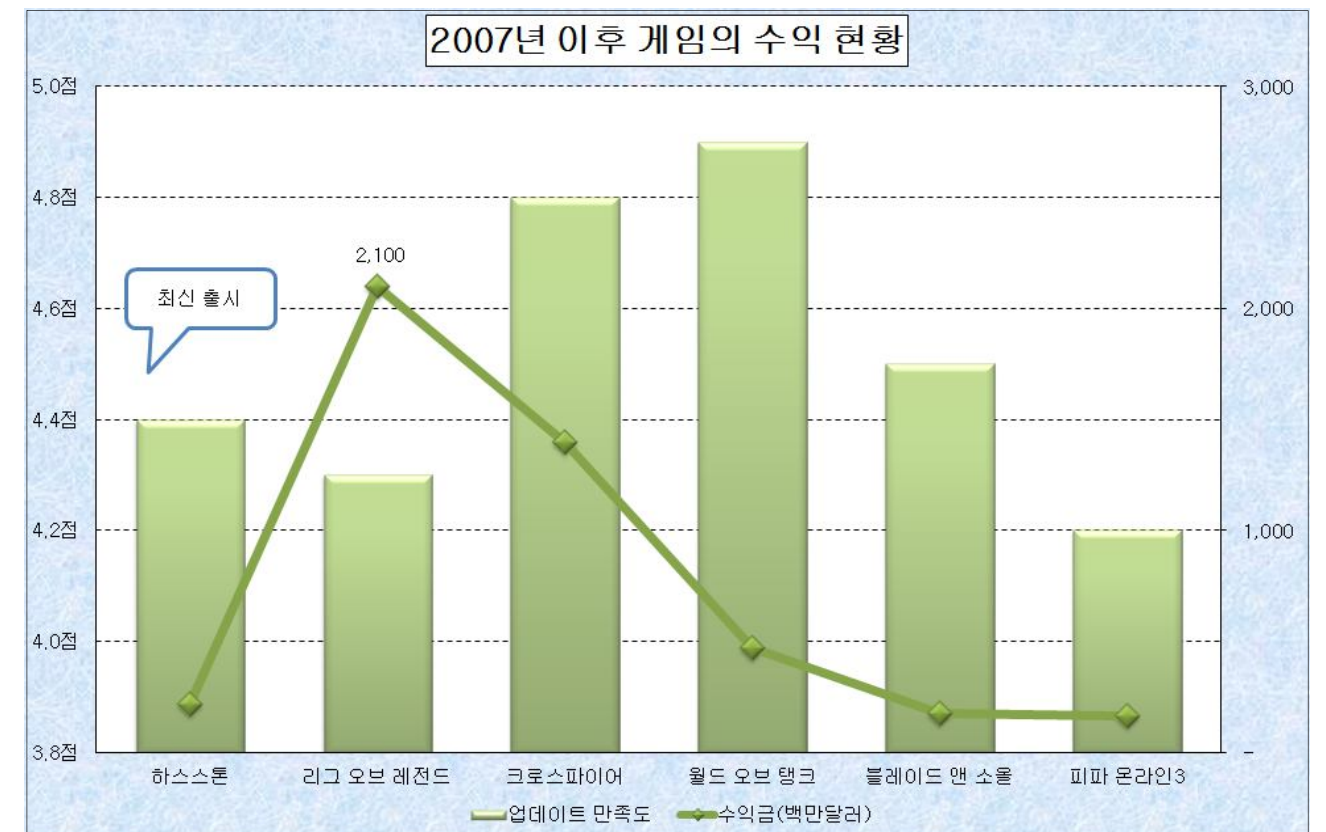
[제4작업] 그래프 (100점)

☞ “제1작업” 시트를 이용하여 조건에 따라 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 차트 종류 ⇒ <묶은 세로 막대형>으로 작업하시오.
- (2) 데이터 범위 ⇒ “제1작업” 시트의 내용을 이용하여 작업하시오.
- (3) 위치 ⇒ “새 시트”로 이동하고, “제4작업”으로 시트 이름을 바꾸시오.
- (4) 차트 디자인 도구 ⇒ 레이아웃 3, 스타일 29를 선택하여 《출력형태》에 맞게 작업하시오.
- (5) 영역 서식 ⇒ 차트 : 글꼴(굴림, 11pt), 채우기 효과(질감-파랑 박엽지)
그림 : 채우기(흰색)
- (6) 제목 서식 ⇒ 차트 제목 : 글꼴(굴림, 굵게, 20pt), 채우기(흰색), 테두리
- (7) 서식 ⇒ 수익금(백만달러) 계열의 차트 종류를 <표식이 있는 꺾은선형>으로 변경한 후 보조 축으로 지정하시오.
레이블 : 리그 오브 레전드의 수익금(백만달러) 계열값을 표시하고, 위치는 《출력형태》와 같이 표시하시오.
눈금선 : 선 스타일-파선
축 : 《출력형태》를 참조하시오.
- (8) 범례 ⇒ 범례명을 변경하고 《출력형태》를 참조하시오.
- (9) 도형 ⇒ ‘모서리가 둥근 사각형 설명선’을 삽입한 후 《출력형태》와 같이 내용을 입력하시오.
- (10) 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》



주의 ☞ 시트명 순서가 차례대로 "제1작업", "제2작업", "제3작업", "제4작업"이 되도록 할 것.