



정보기술자격(ITQ)시험

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
인터넷	1152	B	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 **응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인**하여야 합니다.
- 시험과 직접 관련이 없는 행위 즉, 각종 웹사이트 로그인, 댓글 달기, 게시, 자료 업로드 등의 행위 또는 답안 내역을 보조기억장치 및 기타 통신수단(게시판, 이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부로 반출하는 경우는 자격기본법 제32에 의거 부정행위로 간주되어 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 내문서WITQ 또는 라이브러리W문서WITQ 폴더의 “답안파일-인터넷.hwp” 파일을 열어 파일 이름을 “수험번호-성명-인터넷.hwp”로 답안폴더에 다시 저장한 후 답안 작성을 시작하여야 하며, 답안 문서 파일명이 일치하지 않을 경우 실격 처리됩니다(예 : 12345678-홍길동-인터넷.hwp). (시험시 제공되는 답안파일 양식을 사용하지 않을 경우에는 0점 처리됨)
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험자 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 **주기적으로 저장하고 답안을 전송**하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 시험 시작 전 시험과 무관한 프로그램의 실행을 중지시켜 주시기 바랍니다(채팅, 파일공유 등).
- 문제에 (정답)이라고 표시되어 있으면 정답만을 작성란에 기재하고, (정답, URL)이라고 표시되어 있으면 정답과 함께 URL을 반드시 기재하시기 바랍니다. 이를 준수하지 않을 경우 감점, 오답 처리 등 불이익이 있을 수 있습니다.
- 문제 번호에 따라 정답을 아래와 같이 답안파일에 정확히 기록하십시오.

문제유형	수험번호	성 명
------	------	-----

문제번호	답 안
------	-----

6	정답 대한민국
---	---------

- 4번 문제는 번호에 따라 정답과 URL을 아래와 같이 답안파일에 정확히 기록하십시오(URL은 정답을 확인할 수 있는 최종 URL을 기재하십시오).

4	정답	ITQ정보기술자격
	URL	http://www.itq.or.kr/t_info/t_info_1.asp

- 4번 문제의 경우 개인 홈페이지나 블로그, 지식 검색(예 : 지식iN, 위키피디아 등)과 같이 개인 사견이 들어 있는 사이트, 첨부파일은 정답으로 인정하지 않습니다.
- 9번의 이미지 파일은 인터넷 답안지에 삽입한 후 반드시 지정된 이미지 크기로 변경하시기 바랍니다.
- 문제에서 제시한 단위, Full name 등의 조건에 맞도록 답안을 작성하시기 바랍니다.

인터넷 윤리 (60점, 각 30점)

※ 문제에 대한 적절한 내용의 번호를 골라 답안지에 기재하시오.

[문제1] 다음 중 인터넷 사이버 공간의 특성으로 옳지 않은 것은? ②



- ① 비대면성
- ② 엄격한 가치규범
- ③ 익명성
- ④ 현실도피

[문제2] 다음 중 인터넷에서의 올바른 게시판 작성 방법으로 옳지 않은 것은? ③

- ① 바른말 고운말을 사용한다.
- ② 문법에 알맞은 표현을 사용한다.
- ③ 빠른 의사전달을 위해 약어만을 사용한다.
- ④ 전화번호, 생년월일 등 개인정보는 올리지 않는다.

인터넷 검색(370점)

● 일반검색 I (각 10점)

[문제3] 다음 책 제목의 ISBN을 <보기>에서 찾아 해당 번호를 답안지에 적으시오(번호).

문제3-1) 원숭이 신의 잃어버린 도시 ----- (3)

문제3-2) 3인칭 관찰자 시점 ----- (1)

문제3-3) 파이썬으로 배우는 머신러닝의 교과서 ----- (2)

<보기>

- ① 9791161570419 ② 9791162241240 ③ 9791158511166
- ④ 9791188451302 ⑤ 9788932473925

● 일반검색 II (각 50점)

[문제4] 축구, 야구 등 운동경기를 중계하는 방송프로그램의 화면 한구석에 상품과 상표 따위를 노출하는 형태의 광고를 무엇(영문)이라 하는지 검색하시오(정답, URL).

Virtual Advertising

<https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=3587049&cid=59277&categoryId=59280>

정보 가공 (70점)

※ 제시된 주제에 따라 답안을 완성하시오.

[문제12] 국제 대학 스포츠 연맹(FISU)은 국제적인 대학스포츠를 통할하며 동·하계 유니버시아드를 주최하는 국제 스포츠 단체로 국내에서는 3번의 동·하계대회가 열렸다. 유니버시아드에 대한 정보를 검색하여 다음의 안내문 내용을 완성하시오.

(답안)

유니버시아드	
(12-1) 국제 대학 스포츠 연맹(FISU) 엠블럼 <u>이미지</u>	(12-2) 제29회 동계 유니버시아드 <u>개최도시</u> (도시명) (12-3) 제30회 하계 유니버시아드 <u>개최도시</u> (도시명) (12-4) 국내에서 하계 유니버시아드를 개최했던 곳의 <u>도시명</u> (2곳)