



# 정보기술자격(ITQ) 시험

MS오피스  
2010

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
한글파워포인트	1142	A	60분		

## 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 문제지와 **수험표상의 시험과목(프로그램), 버전이 동일하지 반드시 확인**하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQ 또는 라이브러리W문서WITQ)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예:12345678-홍길동.pptx).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오. 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 **주기적으로 저장하고, ‘답안 전송’**하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2010버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

## 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차  
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 슬라이드의 크기는 A4 Paper로 설정하여 작성합니다.
- 슬라이드의 총 개수는 6개로 구성되어 있으며 슬라이드 1부터 순서대로 작업하고 반드시 문제와 세부조건대로 합니다.
- 글꼴, 색깔 및 기타 사항에 대해 별도의 지시사항이 없는 경우에는 슬라이드 크기와 전체적인 균형을 고려하여 출력형태와 같이 작성합니다.
- 슬라이드 도형 및 개체에 출력형태와 다른 스타일(그림자, 외곽선 등)을 적용했을 경우 감점처리됩니다.
- 슬라이드 번호를 작성합니다(슬라이드 1에는 생략).
- 2~6번 슬라이드 제목 도형과 하단 로고는 슬라이드 마스터를 이용하여 출력형태와 동일하게 작성합니다(슬라이드 1에는 생략).
- 문제와 세부조건, 세부조건 번호 ○ (점선원)는 입력하지 않습니다.
- 각 개체의 위치는 오른쪽의 슬라이드와 동일하게 구성합니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 반드시 「내문서WITQWPpicture」 폴더에서 정확한 파일을 선택하여 삽입하십시오.
- 각 슬라이드를 각각의 파일로 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.

## [전체구성]

(60점)

- (1) 슬라이드 크기 및 순서 : 크기를 A4 용지로 설정하고 슬라이드 순서에 맞게 작성한다.
- (2) 슬라이드 마스터 : 2~6슬라이드의 제목, 하단 로고, 슬라이드 번호는 슬라이드 마스터를 이용하여 작성한다.  
제목 글꼴(굴림, 40pt, 빨강), 하단 로고(「내문서WITQWPpictureW로고2.jpg」, 배경(회색) 투명색으로 설정)

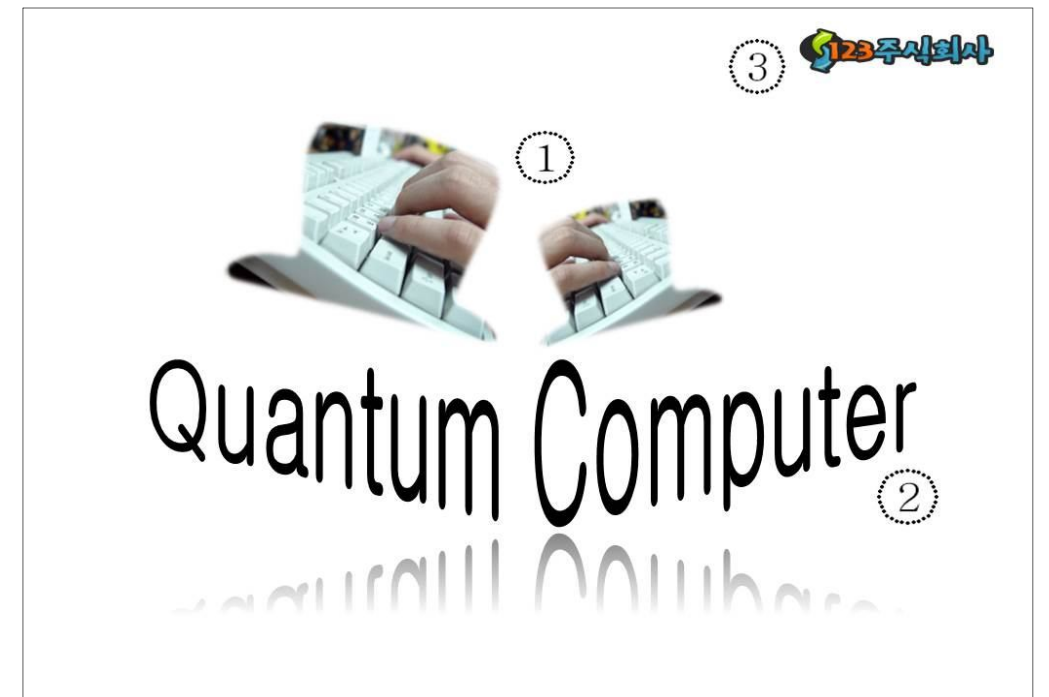
## [슬라이드 1] <표지 디자인>

(40점)

- (1) 표지 디자인 : 도형, 워드아트 및 그림을 이용하여 작성한다.

**세부조건**

- ① 도형 편집
  - 도형을 삽입하여 점편집
  - 그림 채우기 : 「내문서WITQWPpictureW 그림1.jpg」
  - 도형 효과 : (부드러운 가장자리 5포인트)
- ② 워드아트 삽입
  - 변환 : 역삼각형
  - 글꼴 : 굴림, 굵게
  - 텍스트 반사: 근접 반사, 8pt 오프셋
- ③ 그림 삽입
  - 「내문서WITQWPpictureW 로고2.jpg」
  - 배경(회색) 투명색으로 설정



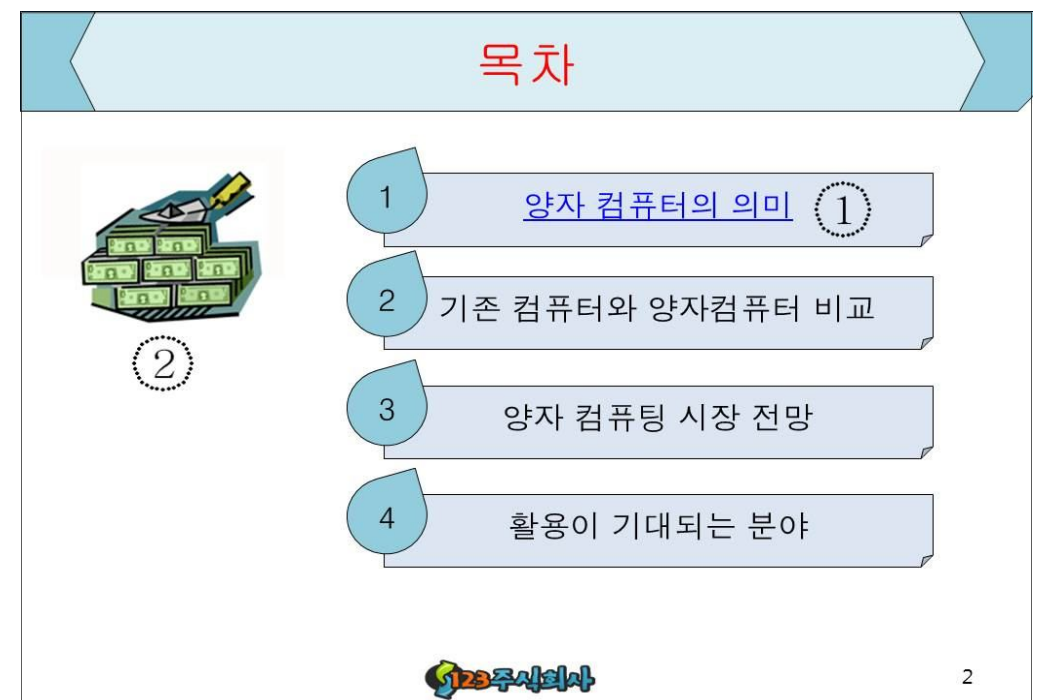
## [슬라이드 2] <목차 슬라이드>

(60점)

- (1) 출력형태와 같이 도형을 이용하여 목차를 작성한다(글꼴 : 돋움, 24pt).

**세부조건**

- ① 텍스트에 하이퍼링크 적용  
-> ‘슬라이드 3’
- ② 그림 삽입
  - 「내문서WITQWPpictureW 그림5.jpg」
  - 자르기 기능 이용



[슬라이드 3] <텍스트/동영상 슬라이드> (60점)

- (1) 텍스트 작성 : 글머리 기호 사용(❖, ✓)  
❖문단(굴림, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ✓문단(굴림, 20pt, 줄간격 : 1.5줄)

세부조건

① 동영상 삽입 :  
- 「내문서WITQWPpictureW동영상.wmv」  
- 자동실행, 반복재생 설정

### 양자 컴퓨터의 의미


❖ Quantum computing

- ✓ Quantum computing is computing using quantum-mechanical phenomena, such as superposition and entanglement
- ✓ A quantum computer is a device that performs quantum computing

❖ 양자 컴퓨터

- ✓ 얽힘이나 중첩 같은 양자역학적인 현상을 이용하여 자료를 처리하는 컴퓨터로 1982년 리처드 파인만이 처음 제시했고, 데이비드 도이치가 구체적인 양자 컴퓨터의 개념을 정리함

1



3

[슬라이드 5] <차트 슬라이드> (100점)

- (1) 차트 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다.  
(2) 차트 : 종류(묶은 세로 막대형), 글꼴(돋움, 16pt), 외곽선

세부조건

※ 차트설명

- 차트제목 : 궁서, 24pt, 굵게, 채우기(흰색), 테두리, 그림자(오프셋 위쪽)
- 차트영역 : 채우기(노랑)
- 그림영역 : 채우기(흰색)
- 데이터 서식 : 국내시장 계열을 표시가 있는 꺾은선형으로 변경 후 보조축으로 지정
- 값 표시 : 2020년의 국내시장 계열만
- 데이터 테이블 표시

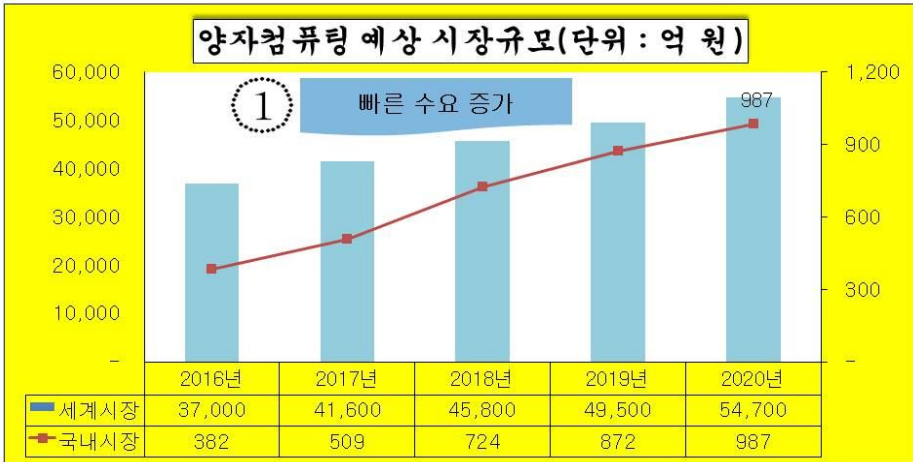
① 도형 편집

- 채우기 : 파랑, 투명도50%
- 외곽선 없음
- 글꼴 : 굴림, 18pt

### 양자 컴퓨팅 시장 전망

양자컴퓨팅 예상 시장규모(단위 : 억 원)

1 빠른 수요 증가



	2016년	2017년	2018년	2019년	2020년
세계시장	37,000	41,600	45,800	49,500	54,700
국내시장	382	509	724	872	987

5

[슬라이드 4] <표 슬라이드> (80점)

- (1) 도형과 표 작성 기능을 이용하여 슬라이드를 작성한다(글꼴 : 돋움, 18pt).

세부조건

① 상단 도형 :  
2개 도형의 조합으로 작성

② 좌측 도형 :  
그라데이션 효과(선형 아래쪽)

③ 표 스타일 :  
테마 스타일 1 - 강조 1

### 기존 컴퓨터와 양자컴퓨터 비교

1

	기본 단위	연산방법	특징
기존 컴퓨터	정보를 0이나 1로 표현 비트(Bit)	논리 표에 의한 계산	오류 정정이 쉬우나 많은 시간 소요, '0~2n-1'중 1개 값만 기억, 3비트의 경우 정보처리 8회(반복 계산)
양자 컴퓨터	0과 1을 중첩 큐비트(Qubit)	행렬 함수에 의한 계산	오류 정정이 어려우나 순식간에 계산하며 2n의 모든 값을 기억(중첩), 3큐비트의 경우 정보처리 1회(동시 계산)

2

3

4

[슬라이드 6] <도형 슬라이드> (100점)

- (1) 슬라이드와 같이 도형 및 스마트아트를 배치한다(글꼴 : 굴림, 18pt).  
(2) 애니메이션 순서 : ① ⇒ ②

세부조건

① 도형 및 스마트아트 편집

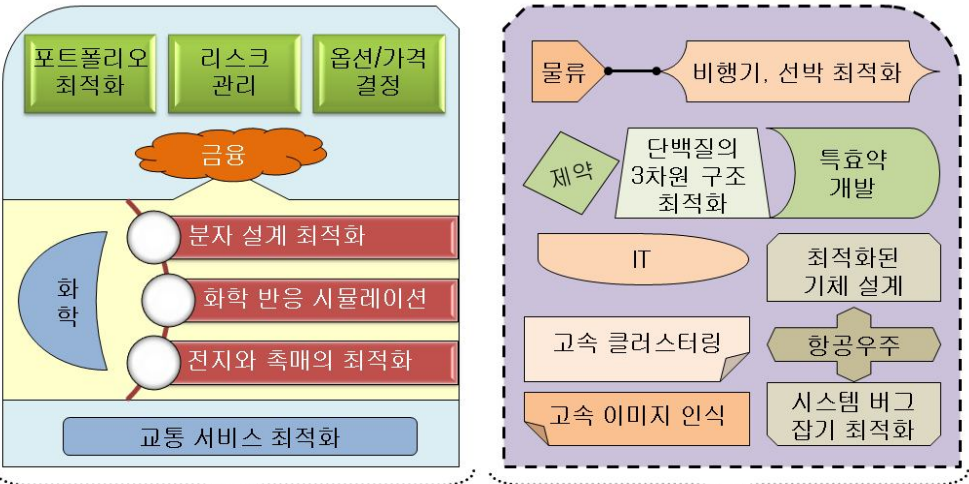
- 스마트아트 디자인 : 3차원 경사, 3차원 만화
- 그룹화 후 애니메이션 효과 : 나누기(세로 바깥쪽으로)

② 도형 편집

- 그룹화 후 애니메이션 효과 : 시계 방향 회전

### 활용이 기대되는 분야

1



2

6