

1과목 : 디자인 일반

1. 다음 내용과 관계있는 디자인은?

- 인터넷상에서 이루어진다.
- 시·공간을 초월하여 세계 각국에 정보 전달이 가능하다
- 사용 편의성에 입각한 사용자 중심의 인터페이스가 있어야 한다.
- 쌍방향, 일관성, 통일성을 고려하여야 한다.
- CF, 출판, 애니메이션 등 새로운 적용 분야가 계속 늘어나고있다.

- ① 제품디자인 ② 그린 디자인
③ 웹 디자인 ④ 금속 디자인

2. 시각적으로 안정감을 느끼게 하는 디자인의 원리는?

- ① 균형 ② 불균형
③ 변화 ④ 비대칭

3. 제품 디자인 과정 중 '완성 예상도'라고도 하며 실물처럼 충실하고 정확히 표현하여 그리는 것을 무엇이라하는가?

- ① 렌더링 ② 드로잉
③ 스케치 ④ 콤바인 페인팅

4. 공간을 구성하는 단위로서 이동한 선의 자취로 이루어지는 것은?

- ① 점 ② 선
③ 면 ④ 질감

5. 검은 종이 위에 노랑과 파랑을 나열하고 일정한 거리에서 보면 노랑이 파랑보다 가깝게 보인다. 이 때의 노랑색을 무엇이라 하는가?

- ① 후퇴색 ② 팽창색
③ 진출색 ④ 수축색

6. 서로 반대되는 색상을 배색하였을 때 나타나는 느낌은?

- ① 강한느낌 ② 간결한 느낌
③ 정적인 느낌 ④ 온화한 느낌

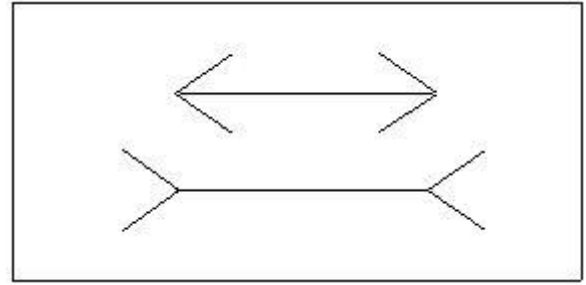
7. 디자인 분야 중 애니메이션, 멀티스크린, 컴퓨터그래픽스, 홀로그래피 등은 어디에 속하는가?

- ① 영상디자인 ② 포장디자인
③ 제품디자인 ④ 금속디자인

8. 디자인 원리 중 율동의 요소에 포함되지 않는 것은?

- ① 강조 ② 점증
③ 반복 ④ 대칭

9. 다음 그림은 어떤 착시 현상인가?



- ① 거리의 착시 ② 방향의 착시
③ 길이의 착시 ④ 대비의 착시

10. 먼셀 표색계의 채도에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 채도는 색의 밝고 어두운 정도를 말하며 검정을 0으로 하고 흰색을 10으로 한다.
② 여러 유채색을 정원 모양으로 배열하여 표현한 것을 채도라 한다.
③ 채도는 1에서 14단계로 표기하며 채도가 높을수록 선명하다.
④ 5R4/12에서 5는 채도를 의미한다.

11. 부분과 부분 또는 부분과 전체 사이에 안정된 관련성을 지니며 서로 함께 속해있는 것처럼 보이는 디자인의 원리는?

- ① 비례 ② 조화
③ 균형 ④ 강조

12. 주위색의 영향으로 인접색에 가깝게 느껴지는 경우를 무엇이라 하는가?

- ① 등색 잔상 ② 색의명시도
③ 연변대비 ④ 동화현상

13. 서로 반대되는 색을 혼합하여 원래의 색보다 뚜렷해지고 채도가 높아 보이는 현상을 이용한 대비는?

- ① 보색 대비 ② 한난 대비
③ 동시 대비 ④ 색상 대비

14. 가산 혼색에서 혼색의 결과로 맞는것은?

- ① 파랑 + 녹색 = 마젠타 ② 파랑+빨강=시안
③ 녹색+빨강=노랑 ④ 파랑+녹색+빨강=검정

15. 음에서도 색을 느낄 수 있는데 이 현상을 무엇이라 하는가?

- ① 명시성 ② 공간각
③ 색청 ④ 주목성

16. 기계적 질감에 해당하지 않는 것은?

- ① 사진의 망점 ② 인쇄상의 스크린톤
③ 나뭇잎 ④ 텔레비전 주사선

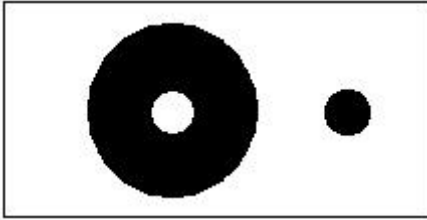
17. 다음 중 명도가 가장 높은 색은?

- ① 연두 ② 연지
③ 남색 ④ 흰색

18. 바우하우스의 설립자이며, 근대 건축과 디자인 운동의 대표적 지도자는?

- ① 모리스 ② 그로피우스
③ 로위 ④ 팍스너

19. 다음 그림에서 좌측 원을 보다가 우측 원을 볼때 나타나는 현상은 무엇인가?




- ① 대비 ② 잔상
③ 배색 ④ 혼합
20. 조명에서 Red, Green, Blue 가 혼합될 때 그 결과 색은?
① Cyan ② Yellow
③ Magenta ④ White

2과목 : 인터넷 일반

21. 다음의 HTML 태그 중 줄 바꿈 태그로 맞는 것은?
① <PRE> ②
③
 ④ <HR>
22. 인터넷에서 사용하는 통신 프로토콜은?
① MPEG ② KNC
③ URL ④ TCP/IP
23. 최초의 GUI 환경의 웹 브라우저는?
① 익스플로러 ② 넷스케이프
③ 모자이크 ④ 랜드스케이프
24. 다음 중 URL 형식에서 :// 앞에 오는것은?
① 프로토콜 ② IP주소
③ 접속 포트번호 ④ 디렉토리명
25. 다음 중 데이터의 전송 속도를 나타내는 단위가 아닌것은?
① bps ② dpi
③ baud ④ cps
26. 다음이 설명하는 내용과 관련이 있는 것은?
- 원래는 서적, 논문 등의 내용이나 목차를 일컫는 말이었지만, 현재는 각종 유무선 통신망을 통해 제공되는 디지털 정보를 통칭하며,
- 인터넷이나 pc통신 등을 통해 제공되는 각종 프로그램이나 정보내용물, CD-ROM 등에 담긴 영화나 음악, 게임소프트웨어 등을 모두 이에 속한다.
- ① Portal Site ② Webzen
③ Contents ④ Loyalty
27. 인터넷상에서 전자우편을 송*수신할때 사용되는 프로토콜은 무엇인가?
① SMTP, POP3 ② ?SMTP,CHAP

- ③ SNMP, POP3 ④ SNMP, CHAP

28. 인터넷 익스플로러 6.0에서 팝업 차단 기능 설정이 있는 곳은?
① 도구 >인터넷옵션 >일반
② 도구 >인터넷옵션 >보안
③ 도구 >인터넷옵션 >개인정보
④ 도구 >인터넷옵션 >고급
29. JavaScript 의 내장함수에 해당되지 않는 것은?
① fun_define() ② eval()
③ parseInt() ④ escape()
30. 다음 중 HTML의 주석문 처리로 올바른 것은?
① !-- 여기는 주석문 입니다. --
② ?-- 여기는 주석문 입니다. --
③ {-- 여기는 주석문 입니다. --
④ <!-- 여기는 주석문 입니다. -->
31. 다음 웹페이지 작성 언어들 중 그 특성이 다른 하나는?
① ASP ② JSP
③ PHP ④ JavaScript
32. HTML 문서에 대한 정보를 제공하는 자바스크립트의 개체는?
① window ② location
③ history ④ document
33. 자바스크립트의 Window 객체 중 일반적으로 다음 그림과 같이 다이얼로그 박스를 나타내는 메소드는?

① Open () ② Prompt ()
③ Alert () ④ Confirm ()
34. 자바스크립트의 연산자가 아닌 것은?
① !, || ② &, &&
③ >>, >>> ④ <<, <<<
35. 다음에서 정보 검색 과정을 순서대로 바르게 나열한 것은?

1. 내용 및 목적 분석
2. 검색엔진 선택
3. 검색시작
4. 키워드추출
5. 검색식의 구성
6. 검색결과 분석
7. 재 검색

- ① 1-4-2-3-5-6-7 ② 1-4-2-5-3-6-7
③ 1-2-4-5-3-6-7 ④ 1-2-4-3-5-6-7

36. 검색엔진의 유형 중 다른 검색엔진들과 연계하여 검색어를 찾는 방식은?
① 통합형 검색엔진 방식 ② 웹 인덱스 검색엔진 방식
③ 웹 디렉토리 검색엔진 방식 ④ 메뉴 검색엔진 방식
37. HTML 태그 중에서 단락 구분을 정의하는 태그는?
① <LINK> ② <P>
③ <HR> ④
38. OSI 7계층 구조를 낮은 계층에서 높은 계층으로 순서대로 나열한 것은?
① 물리>데이터링크>세션>네트워크>전송>응용>표현
② 물리>데이터링크>네트워크>전송>세션>응용>표현
③ 물리>데이터링크>네트워크>전송>세션>표현>응용
④ 전송>물리>데이터>네트워크>세션>표현>응용
39. 인터넷 환경에서 파일을 송*수신할 때 사용되는 프로토콜은 무엇인가?
① Telnet ② IRC
③ FTP ④ Archie
40. 다음 중 네트워크의 종류에 해당하지 않는 것은?
① LAN ② MAN
③ WAN ④ NAN

3과목 : 웹그래픽스 디자인

41. 컴퓨터 그래픽스 시스템의 입력 장치로 옳지 않은 것은?
① 키보드 ② 마우스
③ 플로터 ④ 스캐너
42. 매 초당 보여지는 프레임의 수를 뜻하는 단위는?
① RPM ② LPI
③ FPS ④ DPI
43. 애니메이션에서 사용되는 정지화면 하나 하나를 무엇이라 하는가?
① Frame ② Key Frame
③ Tweening ④ Onion Skin
44. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 웹 사이트의 정보를 한눈에 검색하기 위한 시각적인 콘텐츠 모형을 말한다.
- 일반적으로 테이블 형태로 되어 있으며, 계층형을 가지고 있는 것이 보통이다.
- 그 종류에는 조직표 모형, 입체모형 등이 있다.

- ① 스토리보드 ② 사이트 맵
③ 레이아웃 ④ 내비게이션

45. 애플사에서 개발한 미디어 재생기로 동영상 파일을 지원하는 것은?

- ① Windows media Player ② Real Player
③ Shok Wave ④ Quick Time

46. 다음 중 디자인 작업을 위한 컴퓨터 그래픽스 과정을 순서대로 올바르게 나열한 것은?
① 아이디어 스케치 >모델링 작업 >드로잉 작업 >최종이미지 표현
② 드로잉 작업 >아이디어 스케치 >페인팅 작업 >최종 이미지 표현
③ 아이디어 스케치 >드로잉 작업 >페인팅 작업 >최종 이미지 표현
④ 드로잉 작업 >페인팅 작업 >아이디어 스케치 >최종 이미지 표현
47. 컴퓨터 그래픽스의 역사 중 제2세대를 의미하는 것은?
① 진공관 시대 ② 트랜지스터 시대
③ 집적회로 시대 ④ 고밀도 집적회로 시대
48. 다음이 설명하고 있는 인터페이스 방식은?

화면에 그려져 있는 여러 메뉴 및 아이콘을 선택하여 바로 실행할 수 있도록 하는 인터페이스 방식으로 사용자의 편리성을 추구

- ① CRT ② GUI
③ PDA ④ GPU

49. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 벽돌이나 자갈처럼 울퉁불퉁한 표현을 할 때 사용
- 3차원 컴퓨터그래픽스에서 다각형으로 표현된 물체 표면에 요철정보를 첨부하는 기법

- ① 리플렉션 매핑 ② 솔리드 텍스처 매핑
③ 범프 매핑 ④ 이미지 매핑

50. 컴퓨터 그래픽의 파일 형식 중 비트맵 파일 포맷 형식이 아닌 것은?
① PSD ② CDR
③ TIFF ④ BMP

51. 다음이 설명하고 있는 기법은?

- 단순한 모양에서 점차적으로 복잡한 형상을 구축해 나가는 기법
- 구름이나 바다 물결, 소용돌이, 담배연기, 산, 강등을 표현하는 기법

- ① 프랙탈 ② 고체
③ 표면 ④ 와이어 프레임

52. 수학적 연산에 의해 그래픽 데이터를 표현하는 방식은?
① 벡터 방식 ② 비트맵 방식
③ 래스터 방식 ④ 포스트스크립

53. 다음이 설명하고 있는 용어는?

생명이 없는 사물에 영혼이나 정신을 부여하는 행위로 정의될 수 있으며, 영상매체를 통하여 창조되는 기술이나 기법을 의미한다.

- ① 레스터화 ② 렌더링
③ 애니메이션 ④ 모델링

54. 다음 설명이 나타내는 파일 포맷 방식은?

256컬러 이하로 표현되는 그래픽 파일 포맷으로 이미지가 로딩 되는 과정을 점진적으로 보여주는 기능과 투명한 이미지를 만들 수 있다.

- ① GIF ② JPEG
③ PNG ④ PICT

55. 사용할 수 있는 색상의 수가 제한될 경우에 주로 사용하며 적은 수의 색상으로 눈의 착시현상을 이용하여 여러색을 사용한 듯한 효과를 얻을 수 있는 방법은?

- ① Modeling ② Rotating
③ Dithering ④ Resolution

56. 다음이 설명하고 있는 애니메이션 제작과정은?

캐릭터를 애니메이션 할 경우 가장 쉬운 방법을 실제데이터를 사용하는 것이다. 비디오 및 기타 장비를 통하여 사람과 동물 등의 움직임이나 운동을 받아들여 그 실제 값을 해당 캐릭터에 적용하면 움직임이 자연스러워 애니메이션의 효과를 극대화 시킬 수 있다

- ① 모델링 ② 레코딩
③ 렌더링 ④ 모션캡처

57. 일반적으로 인쇄를 목적으로 이미지를 만들 경우에 사용되는 색상 모드는?

- ① CMYK 모드 ② HSB모드
③ RGB 모드 ④ LAB모드

58. 전통적인 셀 애니메이션의 특수한 기법으로 실제 장면을 촬영한 실사필름 위에 특정 인물이나 사물을 투명 종이(셀)에 직접 그림을 그리고 채색하는 컴퓨터 애니메이션 기법은?

- ① 로토스코핑 ② 컬러 사이클링
③ 모핑 ④ 모션 트위닝

59. 픽셀의 구별이 뚜렷한 경계선의 거친 부분을 부드럽게 할 수 있는 기법을 무엇이라 하는가?

- ① scan conversion ② antialiasing
③ stair casing ④ glowing surface

60. 이미지를 구성하는 최소단위는?

- ① 원자 ② 분자
③ 픽셀 ④ 해상도

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xs

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	①	①	③	③	①	①	④	③	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
②	④	①	③	③	③	④	②	②	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	④	③	①	②	③	①	③	①	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	④	④	④	②	①	②	③	③	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	③	①	②	④	③	②	②	③	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	①	③	①	③	④	①	①	②	③