

## 1과목 : 디자인 일반

1. 굿 디자인(good design)을 위한 디자인의 조건에 포함되지 않는 것은?

- ① 합목적성                      ② 독창성  
③ 심미성                        ④ 모방성

2. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 주어진 길이를 가장 이상적으로 나누는 비를 말한다.  
- 근사값이 약 1.618인 무리수이다.

- ① 비례                            ② 황금비율  
③ 삼각분할                    ④ 프로포션

3. 다음 ( )안에 알맞은 용어는?

색입체는 색의 3속성에 따라 합리적으로 배치한 3차원 색상환으로 (㉠)은/는 둘레의 원으로, (㉡)은 중심선으로부터 방사선으로, (㉢)은/는 중심축으로 배치한 것이다.

- ① (㉠) 색상, (㉡) 채도, (㉢) 명도  
② (㉠) 색상, (㉡) 명도, (㉢) 채도  
③ (㉠) 채도, (㉡) 명도, (㉢) 색상  
④ (㉠) 명도, (㉡) 채도, (㉢) 색상

4. 입체파(Cubism)의 가장 대표적인 화가는?

- ① 피카소                        ② 쿠르베  
③ 찰스 자보                    ④ 도미에

5. 컬러 인쇄를 위해 C, M, Y, K 4색의 네거필름으로 만드는 과정을 무엇이라 하는가?

- ① 색분해                        ② 색상좌표  
③ 색도도                        ④ 색 수정

6. 데 스틸(De Stijl)에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 네덜란드를 중심으로 한 신조형 운동으로 요소주의라고도 불리운다.  
② 두스부르크, 몬드리안, 리트벨트 등이 주요인물이다.  
③ 아르누보의 조형사상에 큰 영향을 주었다.  
④ 현대의 조형 활동은 인공세계를 상징하고 표현하는데 중점을 두어야 한다고 생각하였다.

7. 디자인의 요소 중 선에 대한 특성으로 연결이 잘못 된 것은?

- ① 곡선 - 매력, 우아                      ② 사선 - 동적, 안정  
③ 수평선 - 평화, 정지                    ④ 수직선- 희망, 긴장

8. 적용 매체에 따른 디자인의 분류로 옳지 않은 것은?

- ① 프로덕트디자인                      ② 시각디자인  
③ 기계설계디자인                      ④ 환경디자인

9. 심미성에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 아름다움을 느끼는 미적 의식이며 주관적일 수 있다.  
② 모든 사람에게 동일한 형태로 나타난다.

③ 합리적이며 객관적인 미적 활동이다.

④ 국가, 민족, 관습, 시대와 관계없이 동일하게 나타난다.

10. 색광의 3원색을 모두 혼합하면 나타나는 색상으로 맞는 것은?

- ① 검정(Black)                      ② 노랑(Yellow)  
③ 흰색(White)                      ④ 자주(Magenta)

11. 시각적 또는 촉각적으로 느껴지는 물체 표면이 어떤 느낌을 의미하는가?

- ① 공간                            ② 점  
③ 질감                            ④ 시간

12. 디자인의 원리에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 통일은 조화로운 형, 색, 질감이 공통된 특징을 갖고 있다.  
② 대칭은 균형의 전형적인 구성형식이며 좌우대칭, 방사대칭이 있다.  
③ 반복은 동일한 요소나 대상 등을 두 개 이상 나열시켜 율동감을 표현하는 것으로 시각적으로 힘의 강약효과가 있다.  
④ 조화는 일정한 방향을 유지하나 크기와 형태가 다른 경우를 의미한다.

13. 디자인의 표현 요소가 아닌 것은?

- ① 점, 선, 면                      ② 방향, 공간  
③ 형태, 크기                      ④ 흔적, 영역

14. 과거부터 전해 내려와 습관적으로 사용하는 색 하나하나의 색명을 무엇이라 하는가?

- ① 일반색명                      ② 계통색명  
③ 관용색명                      ④ 특정색명

15. 디자인의 기본 요소 중 형과 형태에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 기본 형태에는 점, 선, 면, 입체가 있다.  
② 형태는 일정한 크기, 색채, 질감을 가진다.  
③ 형에는 현실적 형과 이념적 형이 있다.  
④ 이념적 형은 그 자체만으로 조형이 될 수 있다.

16. 서로 반대되는 색을 혼합하여 원래의 색보다 뚜렷해지고 채도가 높아 보이는 현상을 이용한 대비는?

- ① 보색 대비                      ② 한난 대비  
③ 동시 대비                      ④ 색상 대비

17. 웹에 사용할 이미지에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 이미지는 최대한 고해상도의 이미지를 사용한다.  
② 이미지의 기본단위는 cm 이다.  
③ 이미지는 CMYK 모드를 사용한다.  
④ 주로 JPG, GIF 포맷의 이미지를 사용한다.

18. 다음이 설명하고 있는 색의 혼합은?

- 영과 햄름홀츠가 처음으로 발표한 학설이다.  
 - 색광의 3원색이 RGB 혼합이다.  
 - 혼합할수록 밝아지는 혼합이며, 플러스 혼합이라고도 한다.  
 - 다른 색광을 혼합해서 다시 원색을 만들 수 없다.

- ① 감산 혼합                      ② 가산 혼합  
 ③ 병치 혼합                      ④ 중간 혼합

19. 배색의 조건에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 사물의 용도나 기능에 부합되는 배색을 해야 한다.  
 ② 색이 주는 심리적 효과를 고려해야 한다.  
 ③ 사용자의 특성 보다는 색채 계획자의 특성에 맞추어 배색 한다.  
 ④ 환경적 요인을 충분히 고려하여 배색 한다.

20. 무성한 초록 나뭇잎들 사이에 핀 빨간 꽃과 관련 있는 조형의 원리는?

- ① 반복                              ② 율동  
 ③ 점이                              ④ 강조

**2과목 : 인터넷 일반**

21. 웹페이지에 삽입할 수 있는 이미지 형식이 아닌 것은?

- ① PNG                              ② JPG  
 ③ PCX                              ④ GIF

22. 웹에서 하이퍼텍스트 문서 전송을 위한 통신 규약은?

- ① HTTP                              ② TELNET  
 ③ USENET                              ④ FTP

23. TCP/IP 프로토콜 중 IP 주소를 물리적인 주소로 변환해 주는 조수변환 프로토콜은?

- ① ARP(Address Resolution Protocol)  
 ② RARP(Reverse Address Resolution Protocol)  
 ③ ICMP (Internet control message protocol)  
 ④ IGMP(Internet group management protocol)

24. 인터넷 익스플로러 7.0에서 사용자에게 등급을 제한하여 폭력, 음란 사이트로부터 보호를 목적으로 하기 위해 [도구]→[인터넷 옵션]에서 선택해야 하는 메뉴는?

- ① 일반                              ② 보안  
 ③ 고급                              ④ 내용

25. IPv4에서 192.168.128.64 주소는 어느 클래스에 속하는가?

- ① 클래스 A                              ② 클래스 B  
 ③ 클래스 C                              ④ 클래스 D

26. 다음 중 인터넷 서비스의 종류와 관련 서버가 옳게 연결된 것은?

- ① 전자우편(E-mail) 서비스 - Proxy 서버  
 ② 파일전송(FTP) 서비스 - DNS 서버  
 ③ 월드와이드웹(WWW) 서비스 - Web 서버  
 ④ 텔넷(Telnet) 서비스 - SMTP 서버

27. 하나의 건물 내 또는 캠퍼스내의 소규모 네트워크 통신망을 의미하는 것은?

- ① VAN                              ② WAN  
 ③ LAN                              ④ MAN

28. 다음이 설명하고 있는 서버는?

인터넷을 통해 주고 받는 내용을 캐시에 저장해 놓았다가 동일한 자료의 송수신이 발생하는 경우 이를 되풀이 하지 않게 함으로써 속도를 향상시키며 이 서버의 기능을 통해 보안 문제를 해결할 수도 있다.

- ① DNS 서버                              ② Gateway 서버  
 ③ HTTP 서버                              ④ Proxy 서버

29. 검색엔진을 이용한 정보검색의 설명으로 틀린 것은?

- ① 한 단어의 검색 보다는 OR 연산자를 이용한 구체적인 검색으로 검색내용을 최대화하는 것이 효율적이다.  
 ② 고유명사는 그 단어 자체를 국한하여 검색하기 때문에 좋은 키워드가 될 수 있다.  
 ③ 검색 결과에 대한 신뢰도는 절대적인 것은 아니다.  
 ④ 웹에서 찾기 어려운 자료는 메일링 리스트나 뉴스그룹(UseNet) 등을 검색하는 것도 좋은 방법이다.

30. 다음 중 데이터 전송 속도를 나타내는 단위로 틀린 것은?

- ① bps                              ② dpi  
 ③ baud                              ④ cps

31. 도메인 네임은 컴퓨터가 속한 기관이나 국가에 따라서 계층적으로 구성되어 있다. 이러한 인터넷 주소 형식에서 마지막 부분은 항상 최상위 도메인을 나타낸다. 다음 중 최상위 도메인이 아닌 것은?

- ① ac                              ② com  
 ③ gov                              ④ kr

32. 기존의 단어중심 검색방법과는 달리 문장 단위로 검색함으로써 좀 더 정확도를 높이는 검색방법은?

- ① 키워드 검색                              ② 자연어 검색  
 ③ 이미지 검색                              ④ 색인 검색

33. 자바스크립트의 내장함수 중 문자열로 입력된 수식을 계산하여 주는 함수는?

- ① String                              ② parseInt  
 ③ confirm                              ④ eval

34. 분신, 화신이라는 의미로 채팅, 온라인 게임 등 네트워크 환경에서 자신을 대신하여 커뮤니케이션에 참여하는 가상의 그림 또는 아이콘을 뜻하는 인터넷 용어는?

- ① 아바타                              ② 쿠키  
 ③ 포털                              ④ 허브

35. 다음 중 웹 브라우저의 기능이 아닌 것은?

- ① 웹 페이지 열기 및 저장  
 ② 자주 방문하는 URL의 기억 및 관리  
 ③ 소스파일(HTML) 보기  
 ④ 실시간 동영상 캡처 및 전송

36. HTML의 특징으로 틀린 것은?

- ① HTML은 Markup 언어이다.
- ② HTML 문서는 ASCII 코드로 구성된 일반적인 텍스트 파일이다.
- ③ HTML 문서는 사용자가 정의한 태그(tag)를 이용해 작성될 수 있다.
- ④ HTML은 컴퓨터 시스템이나 운영체제에 독립적이다.

37. OSI 7계층 구조를 하위 계층부터 상위 계층까지 순서대로 나열한 것은?

- ① 물리계층 → 데이터링크계층 → 세션계층 → 네트워크계층 → 전송계층 → 응용계층 → 표현계층
- ② 물리계층 → 데이터링크계층 → 네트워크계층 → 전송계층 → 세션계층 → 응용계층 → 표현계층
- ③ 물리계층 → 데이터링크계층 → 네트워크계층 → 전송계층 → 세션계층 → 표현계층 → 응용계층
- ④ 전송계층 → 물리계층 → 데이터링크계층 → 네트워크계층 → 세션계층 → 표현계층 → 응용계층

38. Java script의 설명으로 틀린 것은?

- ① 소스코드가 HTML 문서 내에 포함된다.
- ② 변수 타입 선언 없이 사용이 가능하다.
- ③ 반드시 플랫폼에 종속적으로 사용된다.
- ④ 객체지향적인 스크립트 언어이다.

39. 다음 자바 스크립트의 연산자 중 우선순위가 가장 높은 것은?

- ① []                      ② ++  
③ %                        ④ !

40. 검색엔진에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 검색엔진은 자체에 등록된 사이트만을 대상으로 정보를 검색한다.
- ② 검색엔진 종류에는 주제별 검색엔진, 일반 키워드형 검색엔진 및 메타 검색엔진 등이 있다.
- ③ 일반 키워드형 검색엔진은 주제어 또는 검색어를 입력하여 원하는 정보를 찾는다.
- ④ 주제별 검색엔진은 계층적인 메뉴를 따라가며 검색할 수 있다.

## 3과목 : 웹그래픽스 디자인

41. 전통적인 셀 애니메이션의 특수한 기법으로 실제 장면을 촬영한 실사 필름 위에 특정 인물이나 사물을 투명 종이(셀)에 직접 그림을 그리고 채색하는 컴퓨터 애니메이션 기법은?

- ① 로토스코핑(Rotoscoping)
- ② 컬러 사이클링(Color cycling)
- ③ 모핑(Morphing)
- ④ 모션 트위닝(Motion Tweening)

42. 웹 사이트 제작에서 경쟁사의 웹 사이트를 분석하는 이유로 틀린 것은?

- ① 해당 분야의 인터넷 시장을 파악 한다.
- ② 경쟁 사이트들을 분석하여 자신의 사이트 경쟁력을 제고 한다.
- ③ 인터넷 시장의 흐름을 이해한다.

④ 웹 사이트 제작에 필요한 콘텐츠를 얻는다.

43. 일반적으로 웹디자이너가 홈페이지에 적용할 색을 설계할 때 고려해야 할 사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 상식적인 수준을 따르는 것이 좋다.
- ② 보색 사용은 자제한다.
- ③ 배경색과 배경무늬는 심플한 것이 좋다.
- ④ 일관성 보다 다양한 색상을 고려하여 적용한다.

44. 벡터(Vector) 방식에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 선과 도형으로 그린 이미지를 저장하는 방식이다.
- ② 단순한 도형의 표현에 적합하다.
- ③ 이미지를 확대하거나 축소해도 손상이 없다.
- ④ 벡터기반 프로그램으로는 photoshop이 있다.

45. 페이지 수가 많고, 담고 있는 정보가 복잡한 웹페이지 일수록 그 구성과 형태를 얼마나 잘 체계화하고, 적절한 장소에 위치시키느냐에 따라 쉬운 정보검색을 할 수 있다. 이를 가능하게 하는 디자인 작업은?

- ① 스토리보드                      ② 시나리오  
③ 내비게이션 디자인          ④ 스토리텔링

46. 다음 설명에 해당하는 음영 처리 기법은?

- 정규 벡터 보간법(Normal Vector Interpolation)이라고도 한다.
- 오브젝트의 각 점에 전달되는 빛의 양이 계산되어 부드러운 곡선 표현에 적합하다.
- 렌더링 계산 시간이 많이 걸린다.

- ① 플랫폼 셰이딩(Flat Shading)
- ② 폰 셰이딩(Phone Shading)
- ③ 메탈 셰이딩(Metal Shading)
- ④ 고러드 셰이딩(Gouraud Shading)

47. 플래시에서 맨 앞과 맨 끝 키 프레임에만 변화를 주면 중간 과정을 만들어 주는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① Motion
- ② Tweening
- ③ Transform
- ④ Swapping

48. 웹디자인 프로세스에 관한 내용으로 틀린 것은?

- ① 디자인 스타일링이란 컨셉(concept)에 맞추어 아이디어를 수집, 발전, 결정하는 것을 말한다.
- ② 디자인 발의란 어떤 사이트를 어떻게 만들 것인가에 대한 의견제시 과정이다.
- ③ 디자인 개발단계에서는 인력을 적재적소에 분배한다.
- ④ 디자인 조사 및 분석 단계에서는 컬러시스템, 그리드시스템, 레이아웃 등을 계획한다.

49. 사용자가 모니터 위에 표시된 메뉴를 손가락으로 누르면 입력이 되어 컴퓨터에 익숙하지 않은 초보자들도 간단하고 편리하게 사용할 수 있는 입력장치는?

- ① 스캐너                      ② 디지털타이저  
③ 터치스크린                ④ 마우스

50. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 점묘법과 같이 제한된 수의 색상들을 사용하여 다양한 색상을 시각적으로 섞어서 만드는 것이다.  
- 예를 들어 노란색과 빨간색을 섞어서 기술적으로 잘 배치하면 주황색과 같이 보이도록 할 수 있다.

- ① Halftone                      ② Gradation  
③ Pattern                      ④ Dithering

51. 웹사이트에 움직이는 배너광고를 삽입하고자 할 경우 사용 가능한 툴(tool)로 틀린 것은?

- ① 플래시(Flash)  
② 이미지 레디(Image Ready)  
③ 일러스트레이터(Illustrator)  
④ 스위시(Swish)

52. 다음 설명은 컴퓨터 그래픽스의 역사 중 몇 세대를 의미하는가?

- TV와 영화에 컴퓨터 그래픽스가 이용되면서 사실적 생동감 있는 표현을 중요하게 생각했다.  
- 제조업분야에 CAD와 CAM을 도입하였다.  
- 만델브로(B. B.Mandelbrot)가 프랙탈 이론(Fractal Theory)을 발표했다.  
- 마이크로소프트(Microsoft)가 설립되었다.

- ① 제2세대                      ② 제3세대  
③ 제4세대                      ④ 제5세대

53. 다음 중 웹 그래픽 제작 툴과 가장 거리가 먼 것은?

- ① 포토샵(Photoshop)    ② 일러스트레이터(Illustrator)  
③ 오토캐드(Autocad)    ④ 페인트샵(Paintshop)

54. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 이 기술은 "리얼네트워크"사가 개발한 "리얼모디오"에서 처음으로 선보였다.  
- 웹상에서 영상이나 음향 등의 파일을 다운로드 없이 실시간으로 재생할 수 있다.

- ① Gif 애니메이션            ② 퀵타임(Quick-time)  
③ 스트리밍(Streaming)    ④ Flash 애니메이션

55. 플래시(Flash)를 이용한 작업으로 거리가 먼 것은?

- ① 단순하고 정적인 홈페이지를 탈피하여 역동적인 홈페이지를 구축할 수 있다.  
② 사업적 용도로 가치 있는 배너를 제작할 수 있다.  
③ CGI와 연동하면 여러 가지 기능을 가진 카운터, 방명록, 게시판 등을 만들 수 있다.  
④ 3D 애니메이션을 제작하여 영화산업에서도 많이 응용되고 있다.

56. 웹에서 사용되는 타이포그래피의 특징에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 타이포그래피는 문자의 모양과 배열을 의미하는 것으로 웹과 접목되면 다양한 표현이 가능해진다.

② 웹에서는 서체 사용에 제한이 없다.

③ 웹의 타이포그래피를 이용한 인터랙티브한 구성이 가능해진다.

④ 웹의 타이포그래피는 동적이다.

57. 웹디자인 프로세스 중 Pre-Production 단계에 해당되지 않는 것은?

- ① 디자인 계획 수립          ② 콘텐츠 제작  
③ 콘셉트 구상                ④ 디자인 구체화

58. 애니메이션에 대한 설명으로 가장 옳은 것은?

- ① 그림자나 색채의 변화와 같은 3차원적인 질감을 더하여 현실감을 추가하는 과정이다.  
② 움직임이 없는 무생물이나 상상의 물체에 인위적인 조작을 가해 움직임을 주는 기술이다.  
③ 실제 존재하였거나 상상했던 오브젝트를 3차원적 좌표계를 사용하여 표현하는 과정이다.  
④ 두 가지의 다른 화면을 합성하기 위한 그래픽 기술이다.

59. 그래픽 파일 포맷인 GIF와 JPG에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① GIF 파일은 빠른 전송 때문에 웹용 이미지로 많이 사용한다.  
② JPG 파일 형식은 GIF 형식보다 다양한 색상을 나타낼 수 있다.  
③ JPG 파일 형식은 프로그레시브 방식을 지원한다.  
④ GIF 파일 형식은 24bit 트루 컬러(True Color)색상으로 표현할 수 있다.

60. GUI에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① GUI는 Graphic User Interface의 약자이다.  
② 그래픽 사용자 중심의 환경으로 아이콘, 내비게이션 툴바 등으로 컴퓨터 사용을 손쉽게 해준다.  
③ 제 5세대인 1990년도 이후부터 본격적으로 출발하였다.  
④ 현재 Windows 계열의 OS 만이 사용하고 있다.

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
 기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/xs](http://www.comcbt.com/xs)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며  
 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프  
 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합  
 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT  
 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	②	①	①	①	③	②	③	①	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	④	④	③	④	①	④	②	③	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	①	①	④	③	③	③	④	①	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	②	④	①	④	③	③	③	①	①
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	④	④	④	③	②	②	④	③	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	②	③	③	④	②	②	②	④	④