

## 1과목 : 전자 계산기 일반

1. 클록펄스(Clock Pulse)에 의해서 기억 내용을 한자리씩 이동하는 레지스터는?

- ① 시프트레지스터      ② B레지스터  
③ 누산기      ④ D레지스터

2. 다음 블록화 레코드에서 블록화 인수는?

IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG
-----	--------	--------	--------	-----	--------	--------	--------	-----

- ① 1      ② 3  
③ 4      ④ 2

3. 2진수 1011을 그레이코드(Gray Code)로 변환하면?

- ① 0100      ② 1110  
③ 0111      ④ 1010

4. 원격지에 설치된 입·출력장치를 무엇이라 하는가?

- ① X-Y 플로터      ② 콘솔(Console)  
③ 단말장치      ④ 변·복조장치(MODEM)

5. 순차적인 주소지정 등에 유리하며, 주소지정에 레지스터 2개가 사용되는 방식은?

- ① 간접 Addressing      ② 직접 Addressing  
③ 색인 Addressing      ④ 상대 Addressing

6. RS Flip-Flop에서 CP=1이고 S=0, R=0 이면 출력 Q의 상태는?

- ① 불변 상태이다.      ② 1로 SET된다.  
③ 0으로 RESET 된다.      ④ 부정이 된다.

7. EBCDIC 코드는 몇 개의 Zone bit를 갖는가?

- ① 4      ② 3  
③ 2      ④ 1

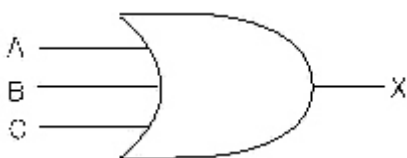
8. 명령어 형식(Instruction Format)에서 첫 번째 바이트에 기억되는 것은?

- ① Operand      ② Op Code  
③ Length      ④ Question Mark

9. 로더(Loader)의 기능이 아닌 것은?

- ① 링킹(Linking)      ② 재배치(Relocation)  
③ 할당(Allocation)      ④ 스케줄링(Scheduling)

10. 다음 논리회로를 나타내는 불 대수식은?



- ①  $X=ABC$       ②  $X=A'+B'+C'$   
③  $X=AB+C$       ④  $X=A+B+C$

11. 2개의 조건을 동시에 만족해야 출력하는 논리연산자는?

- ① OR      ② NOT  
③ NAND      ④ AND

12. 채널(Channel)은 어느 곳에 위치하는가?

- ① 주기억장치와 CPU의 중간에 위치한다.  
② 주기억장치와 입·출력장치의 중간에 위치한다.  
③ 연산장치와 레지스터 중간에 위치한다.  
④ 주기억장치와 보조기억장치의 양쪽에 위치한다.

13. 8bit 컴퓨터에서 부호와 절대치 방식으로 수치 자료를 표현했을 때, 기억된 값은 얼마인가?

1	0	0	0	1	0	1	1
---	---	---	---	---	---	---	---

- ① 11      ② -11  
③ -12      ④ 12

14. 특정값을 여러 자리인 2진수로 변환하거나 특정장치로부터 보내오는 신호를 여러 개의 2진 신호로 바꾸어 변환시키는 장치는?

- ① 인코더      ② 플립플롭  
③ 디코더      ④ 멀티플렉서

15. 다음 [보기]에 나열된 내용과 관계되는 장치는 어느 것인가?

[보기] 논리회로, 누산기, 가산기, 보수기

- ① 기억장치      ② 제어장치  
③ 보조기억장치      ④ 연산장치

16. 누산기(Accumulator)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 연산부호를 해독하는 장치이다.  
② 레지스터의 일종으로 산술연산이나 논리연산의 결과를 일시적으로 기억하는 장치이다.  
③ 연산명령이 주어지면 연산준비를 하는 장치이다.  
④ 연산명령의 순서를 기억하는 장치이다.

17. 기억장치 고유의 번지로서 0, 1, 2, 3....과 같이 16진수로 약속하여 순서대로 결정해 놓은 번지, 즉 기억장치 중의 기억장소를 직접 숫자로 지정하는 주소로서 기계어 정보가 기억되어 있는 번지는?

- ① 변위번지      ② 기호번지  
③ 절대번지      ④ 상대번지

18. 레지스터(Register)내로 새로운 자료(Data)를 읽어들이면 어떤 변화가 발생하는가?

- ① 레지스터의 먼저 내용이 지워진다.  
② 그 레지스터가 누산기일 때만 새 자료가 읽어질 수 있다.  
③ 그 레지스터가 누산기이거나 명령 레지스터일 때만 자료를 읽어 들일 수 있다.  
④ 현존하는 내용에 아무런 영향도 없다.

19. 누를 때마다 ON, OFF가 교차되는 스위치를 만들고자 할 때 사용되는 플립플롭은?

- ① T 플립플롭      ② D 플립플롭  
③ JK 플립플롭      ④ RS 플립플롭

20. 하나의 레지스터에 기억된 자료를 모두 다른 레지스터로 옮길 때 사용하는 논리연산은?

- ① Rotate                      ② Shift  
③ Move                        ④ Complement

### 2과목 : 패키지 활용

21. Windows용 프레젠테이션에서 프레젠테이션의 한 화면을 구성하는 개개의 요소들을 무엇이라고 하는가?

- ① 시나리오(Scenario)              ② 슬라이드(Slide)  
③ 개체(Object)                      ④ 개요

22. 기업체의 발표회나 각종 회의 등에서 빔 프로젝트 등을 이용하여 제품에 대한 소개나 회의 내용을 요약 정리하여 청중에게 효과적으로 전달하기 위한 도구를 의미하는 것은?

- ① 데이터베이스                      ② 프레젠테이션  
③ 스프레드시트                      ④ 워드프로세서

23. 데이터베이스 디자인 단계의 순서가 옳은 것은?

- (1) 데이터베이스의 목적을 정의  
(2) 데이터베이스에서 필요한 테이블을 정의  
(3) 테이블에서 필요한 필드를 정의  
(4) 테이블 간의 관계를 정의

- ① (1)-(4)-(2)-(3)              ② (1)-(3)-(2)-(4)  
③ (1)-(2)-(4)-(3)              ④ (1)-(2)-(3)-(4)

24. 프레젠테이션 프로그램을 사용하는 용도 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 회사의 제품 선전용                      ② 강연회 준비  
③ 신제품 설명회                      ④ 통계자료작성

25. SQL의 SELECT 문에서 특정열의 값을 기준으로 정렬할 때 사용하는 절은?

- ① ORDER TO절                      ② ORDER BY절  
③ SORT BY절                      ④ SORT절

26. 학생 테이블에 데이터를 입력한 후, 주소 필드가 누락되어 이를 추가하려고 할 때의 적합한 SQL 명령은?

- ① CREATE TABLE                      ② ADD TABLE  
③ ALTER TABLE                      ④ MODIFY TABLE

27. 스키마(SCHEMA)의 종류가 아닌 것은?

- ① 내부 스키마                      ② 외부 스키마  
③ 개념 스키마                      ④ 관계 스키마

28. DBMS의 필수 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 정의 기능                      ② 조작 기능  
③ 제어 기능                      ④ 연산 기능

29. SQL에서 기본 테이블을 생성하는 명령은?

- ① CREATE                      ② SELECT  
③ DROP                      ④ UPDATE

30. 다음 SQL 문의 의미는?(단, REQUISITE는 판매테이블이며,

ITEM은 품명이다.)

DELETE FROM REQUISITE WHERE ITEM = '사과' ;

- ① 판매테이블에서 품명이 '사과'인 항목을 검색하라.  
② 판매테이블에서 품명이 '사과'인 항목을 갱신하라.  
③ 판매테이블에서 품명이 '사과'인 항목의 개수를 검색하라.  
④ 판매테이블에서 품명이 '사과'인 항목을 삭제하라.

### 3과목 : PC 운영 체제

31. 운영체제의 특성으로 거리가 먼 것은?

- ① 효율성                      ② 신뢰성  
③ 복잡성                      ④ 용이성

32. Windows 98에서 복사 또는 이동시킬 파일(내용)이 잠시 기억되는 임시 기억장소로서 일종의 버퍼(Buffer) 역할을 수행하는 것은?

- ① 바탕화면                      ② 임시폴더  
③ 휴지통                      ④ 클립보드

33. 작업 수행 중 예기치 못한 돌발적인 사태가 발생하여 잠시 작업 수행을 멈추고 상황에 맞는 처리를 한 후, 다시 프로그램을 진행해 나가는 것을 의미하는 것은?

- ① 인터럽트                      ② 버퍼링  
③ 스펙링                      ④ 폴링

34. Windows 98에서 도스를 실행시켰더니 전체화면 형태로 도구들이 보이지 않아 불편하였다. 도스의 창 형태로 전환하려면 어떤 키를 눌러야 하는가?

- ① Ctrl + Space Bar                      ② Alt + Space Bar  
③ Ctrl + Enter                      ④ Alt + Enter

35. Windows 98의 탐색기에서 비연속적인 여러 개의 파일을 선택하는 방법은?

- ① Shift 키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 오른쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.  
② Shift 키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.  
③ Alt 키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 오른쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.  
④ Ctrl 키를 누른 상태에서 선택하려는 파일들을 왼쪽 마우스 버튼을 클릭하여 선택한다.

36. 도스(MS-DOS)에서 "CONFIG.SYS" 파일에 "break=on"을 설정하는 이유는?

- ① 드라이브를 읽기 전용(read only)으로 만들기 위하여  
② 중첩 확장 메모리 영역의 사용을 위하여  
③ Ctrl + C 에 의한 작업중지 명령을 위하여  
④ 숨김(Hidden) 파일을 만들기 위하여

37. Windows 98의 단축키 중 활성창을 닫고 프로그램을 종료하는 것은?

- ① Ctrl + Esc 키                      ② Ctrl + C 키  
③ Alt + F4 키                      ④ Alt + TAB 키

38. 유닉스(UNIX)에서 프롬프트가 %라면 사용자가 사용하고 있

는 셸의 종류는?

- ① bourne shell                      ② c shell  
③ korn shell                        ④ com shell

39. 도스(MS-DOS)에서 감추어진 파일의 속성을 해제하는 명령은?

- ① ATTRIB / -H                      ② ATTRIB / -A  
③ ATTRIB / +H                      ④ ATTRIB / +A

40. Windows 98 환경에서 여러 개의 프로그램을 동시에 작업하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 멀티 컨트롤                      ② 멀티 스케줄링  
③ 멀티 태스킹                        ④ 멀티 유저

41. UNIX에서 파일의 내용을 화면에 보여 주는 명령은?

- ① type                                ② mv  
③ cat                                  ④ rm

42. Windows 98의 부팅 메뉴 중 도스로 부팅하는 메뉴는?

- ① Normal                              ② Step-by-step configuration  
③ Safe mode                          ④ Command prompt only

43. Windows 98의 찾기 메뉴에서 지정할 수 있는 형식이 아닌 것은?

- ① 파일 속성                          ② 포함하는 문자열  
③ 파일 형식                          ④ 파일의 크기

44. 도스(MS-DOS)에서 "CONFIG.SYS" 파일에 "LASTDRIVE=D"의 설정이 의미하는 것은?

- ① 드라이브 용량을 의미한다.  
② 드라이브 개수를 의미한다.  
③ 드라이브 속도를 의미한다.  
④ 드라이브 모양을 의미한다.

45. 다음은 무엇에 관한 내용인가?

It may happen that waiting processors will never again change state, because the resources they have requested are hold by waiting processes.

- ① system call                      ② deadlock  
③ emulator                        ④ processing

46. 도스(MS-DOS)에서 하드디스크의 파티션을 설정하고 논리적 드라이브 번호를 할당하는 명령은?

- ① DOSKEY                          ② FORMAT  
③ FDISK                              ④ DEFRAG

47. 디렉토리 내의 파일을 열거하는데 사용되는 UNIX의 명령어는?

- ① pwd                                ② cd  
③ ls                                    ④ cat

48. Which of the following key strokes is able to copy it to the clipboard in WINDOWS 98?

- ① Ctrl + C                          ② Ctrl + X

③ Ctrl + V

④ Alt + C

49. Windows 98 [탐색기]의 [보기] 메뉴에서 아이콘 표시 방식으로 적당하지 않는 것은?

- ① 간단히                              ② 그룹 정렬  
③ 자세히                              ④ 큰 아이콘

50. Windows 98에서 사용자를 변경하려면 시작 단추에 있는 어떤 메뉴를 클릭하는가?

- ① 프로그램                          ② 설정  
③ 로그 오프                          ④ 실행

#### 4과목 : 정보 통신 일반

51. 데이터 전송선로의 감쇠량에 대한 극소 조건이 성립되었을 때 선로의 특성 임피던스( $Z_0$ )는?(단, R:저항, L:인덕턴스, C:캐퍼시턴스)

- ①  $Z_0 = \sqrt{\frac{C}{R}}$                       ②  $Z_0 = \sqrt{LC}$   
③  $Z_0 = \sqrt{RC}$                       ④  $Z_0 = \sqrt{\frac{L}{C}}$

52. 디지털 신호를 직접 전화회선에 전송하지 않고 MODEM을 사용하는 가장 큰 이유는?

- ① 전송속도의 개선  
② 신호 일그러짐(Distortion) 개선  
③ 임피던스 정합(Matching)기능  
④ 타기종간 인터페이스(Interface)작용

53. 4위상 변조를 하여 데이터를 전송하는데 신호의 전송 속도가 60보오(baud)라 할 때, 이것을 bps 속도로 나타내면 얼마인가?

- ① 240                                  ② 200  
③ 120                                  ④ 60

54. 데이터 교환 방식 중 메시지 교환 방식의 특성이 아닌 것은?

- ① 이용자의 형편에 따라 우선 순위 전송이 가능하다.  
② 고장이 난 터미널로 가는 메시지를 교환기가 보관하거나 지정된 다른 터미널로 전송할 수 있다.  
③ 같은 내용의 메시지를 동시에 여러 곳의 터미널로 보낼 수 없다.  
④ 메시지의 분실을 방지하기 위해 번호를 부여하거나 전송 날짜, 시간 등을 메시지에 추가 전송이 가능하다.

55. 정보통신 교환망에 해당되지 않는 것은?

- ① 방송통신 교환망                      ② 회선 교환망  
③ 메시지 교환망                          ④ 패킷 교환망

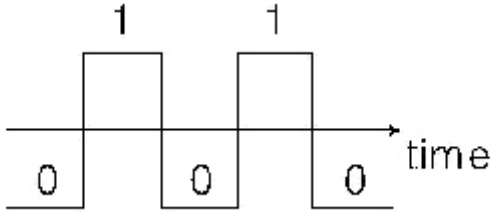
56. 데이터통신에 의한 처리 형태로 가장 적합한 것은?

- ① 온-라인 처리  
② 오프-라인 리얼 타임 처리  
③ 오프-라인 처리  
④ 온-라인 리얼 타임 처리

57. ISO의 OSI7 참조 모델의 계층 레벨에 속하지 않는 것은?

- ① 전기 계층                      ② 물리 계층  
③ 데이터 링크 계층            ④ 응용 계층

58. 아래와 같은 형태의 부호 전송 방식은?



- ① baud                      ② digit  
③ unipolar                ④ bipolar

59. 시분할 멀티프렉싱에 대한 설명에 해당하는 것은?

- ① 각 채널당 고정된 프레임을 구성하여 전송한다.  
② 주로 병렬전송을 행한다.  
③ 각 채널별 대역 필터가 필요하다.  
④ 주파수대역을 나누어 여러 채널로 사용한다.

60. 빛을 이용하여 정보를 전송하는 전송매체는?

- ① 동축케이블                ② 통신위성  
③ 광케이블                ④ 극초단파

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)

전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)

기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
①	②	②	③	③	①	①	②	④	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	②	②	①	④	②	③	①	①	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	②	④	④	②	③	④	④	①	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	④	①	④	④	③	③	②	①	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	④	①	②	②	③	③	①	②	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	②	③	③	①	④	①	④	①	③