

1과목 : 전자 계산기 일반

1. JK 플립플롭(Flip Flop)에서 보수가 출력되기 위한 입력값 J, K의 입력 상태는?

- ① J=0, K=1 ② J=0, K=0
③ J=1, K=1 ④ J=1, K=0

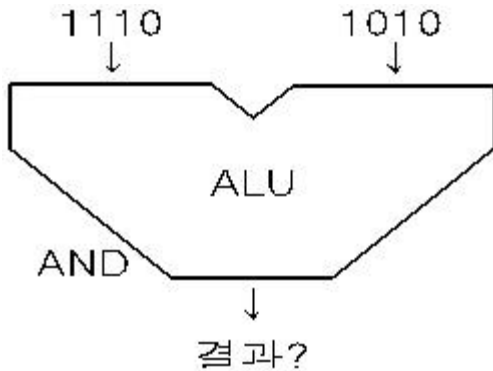
2. 입력단자와 출력단자가 반대가 되는 즉 "0"이면 "1", "1"이면 "0"이 되는 회로는?

- ① AND 회로 ② OR 회로
③ NOT 회로 ④ Flip-Flop 회로

3. 주기억장치에서 자료 표현의 최소 단위는?

- ① 셀(Cell) ② 바이트(Byte)
③ 레코드(Record) ④ 블록(Block)

4. 다음 그림의 연산결과는?



- ① 1001 ② 1101
③ 1010 ④ 1110

5. 동시에 여러 개의 입·출력장치가 작동되도록 설계된 채널은?

- ① Simplex Channel ② Register Channel
③ Selector Channel ④ Multiplexer Channel

6. 불대수의 정리 중 옳지 않은 것은?

- ① $A \cdot A = A$ ② $A \cdot 1 = A$
③ $A + A = 1$ ④ $1 + A = 1$

7. 142(8)를 10진수로 변환하면?

- ① 88 ② 98
③ 108 ④ 118

8. 다음 진리표와 같이 연산이 행해지는 게이트(Gate)는?

입력		출력
X1	X2	Y
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1

- ① AND ② OR
③ XOR ④ NAND

9. 입·출력장치와 주기억장치 사이에 위치하여 데이터 처리 속도의 차이를 줄이는데 도움이 되는 장치는?

- ① 입·출력 채널 ② 인덱스 레지스터
③ 연산장치 ④ 명령 해독기

10. 산술 및 논리연산의 결과를 일시적으로 기억하는 레지스터(Register)는?

- ① Accumulator
② Memory Buffer Register
③ Memory Address Register
④ Instruction Register

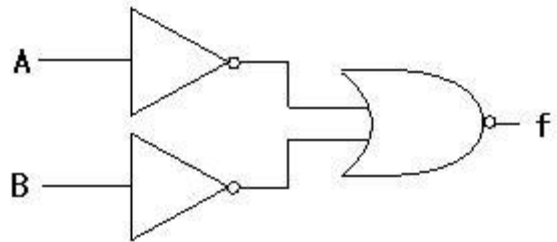
11. 레지스터 중 Program Counter의 기능을 바르게 설명한 것은?

- ① 현재 실행중인 명령어의 내용을 기억한다.
② 주기억장치의 번지를 기억한다.
③ 연산의 결과를 일시적으로 보관한다.
④ 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억한다.

12. 프로그램이 컴퓨터의 기종에 관계없이 수행될 수 있는 성질을 의미하는 것은?

- ① 신뢰성 ② 가용성
③ 안정성 ④ 호환성

13. 다음 논리회로의 논리식은?



- ① $f = A + B'$ ② $f = A' + B$
③ $f = A \cdot B$ ④ $f = A + B$

14. 기억장치에 액세스(Access)할 필요 없이 스택(Stack)을 이용하여 연산을 행하는 명령어 형식은?

- ① 2 - 주소명령어 ② 3 - 주소명령어
③ 0 - 주소명령어 ④ 1 - 주소명령어

15. 명령어 내의 오퍼랜드 부분의 주소가 실제 데이터의 주소를 가지고 있는 포인터의 주소를 나타내는 방식으로, 데이터 처리에 대한 유연성이 좋으나 주소 참조 횟수가 많다는 단점이 있는 주소지정 방식은?

- ① 즉시 주소 지정 ② 계산에 의한 주소 지정
③ 간접 주소 지정 ④ 직접 주소 지정

16. 인스트럭션(Instruction)을 가장 바르게 나타낸 것은?

- ① 오류검색 코드 형식
② 자료의 표현과 주소 지정 방식
③ 주프로그램과 부 프로그램
④ 명령 코드부와 번지부로 구성

17. 8bit를 1Word로 이용하는 컴퓨터에서 Op Code를 3bit 사용하면 인스트럭션을 몇 가지 사용할 수 있는가?

- ① 6 ② 16
③ 8 ④ 4

18. 컴퓨터 시스템에 예기치 못한 일이 일어났을 때, 그것을 제어프로그램에 알려 CPU가 하던 일을 멈추고 다른 작업을 처리하도록 하는 방법을 무엇이라 하는가?

- ① 모듈(Module) ② 로테이트(Rotate)
③ 교착상태(Deadlock) ④ 인터럽트(Interrupt)

19. 전가산기(Full Adder)는 어떤 회로로 구성되는가?

- ① 반가산기 1개와 AND 게이트로 구성된다.
② 반가산기 2개와 AND 게이트로 구성된다.
③ 반가산기 1개와 OR 게이트로 구성된다.
④ 반가산기 2개와 OR 게이트로 구성된다.

20. 마이크로프로세서의 구성에 해당하지 않는 것은?

- ① 출력장치 ② 레지스터
③ 제어장치 ④ 연산장치

2과목 : 패키지 활용

21. Windows용 프리젠테이션에서 화면 전체를 전환하는 단위를 의미하는 것은?

- ① 개요 ② 개체
③ 스크린 팁 ④ 쪽(슬라이드)

22. 기업체의 발표회나 각종 회의 등에서 빔 프로젝트 등을 이용하여 제품에 대한 소개나 회의 내용을 요약 정리하여 청중에게 효과적으로 전달하기 위한 도구를 의미하는 것은?

- ① 데이터베이스 ② 프리젠테이션
③ 스프레드시트 ④ 워드프로세서

23. 데이터베이스에서 사용되는 용어 중 데이터의 크기가 작은 것에서부터 큰 순서로 이루어진 것은?

- ① 데이터 → 필드 → 레코드 → 파일
② 데이터 → 레코드 → 필드 → 파일
③ 데이터 → 레코드 → 파일 → 필드
④ 데이터 → 필드 → 파일 → 레코드

24. 스프레드시트의 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 수치계산 기능 ② 슬라이드 쇼 기능
③ 문서작성 기능 ④ 그래프 기능

25. 관계 데이터베이스에서 하나의 애트리뷰트가 취할 수 있는 같은 타입의 모든 원자값들의 집합을 무엇이라고 하는가?

- ① 인스턴스(Instance) ② 튜플(Tuple)
③ 도메인(Domain) ④ 스키마(Schema)

26. 다음 SQL 검색문의 의미로 옳은 것은?

SELECT * FROM 학생 ;

- ① 학생 테이블에서 “*” 값이 포함된 레코드의 모든 필드를 검색하라.
② 학생 테이블에서 전체 레코드의 모든 필드를 검색하라.
③ 학생 테이블에서 첫번째 레코드의 모든 필드를 검색하라.
④ 학생 테이블에서 마지막 레코드의 모든 필드를 검색하라.

27. 상품(상품명, 단가, 수량) 테이블에 대하여 필드명 단가(1차 정렬키)는 오름차순, 필드명 수량(2차 정렬키)은 내림차순으로 검색하려고 한다. 이에 대한 SQL 문의 표기가 옳은 것은?

- ① SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 ORDER BY 단가 ASC, 수량 DESC;
② SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 ORDER BY 단가 DESC, 수량 ASC;
③ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 ORDER BY 단가 ASC AND 수량 DESC;
④ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 ORDER TO 단가 DESC, 수량 ASC;

28. 다음 SQL 질의어의 의미로 가장 적절한 것은?

DROP TABLE 상품 ;

- ① 상품 테이블을 삭제하라.
② 상품 필드를 제거하라.
③ 상품 필드가 키인 인덱스를 제거하라.
④ 상품 테이블의 인덱스만을 제거하라.

29. SQL 문의 형식으로 적당하지 않은 것은?

- ① DELETE - FROM - WHERE
② INSERT - INTO - VALUES
③ UPDATE - FROM - WHERE
④ SELECT - FROM - WHERE

30. 데이터베이스 관리자(DBA: Data Base Administration)의 임무로 거리가 먼 것은?

- ① 데이터베이스의 스키마를 수정하거나 물리적 저장 구조를 수정한다.
② 사용자들에게 데이터 접근권한을 부여하여 각각의 사용자가 접근할 수 있는 데이터들을 제어한다.
③ 데이터베이스 도입 단계부터 실제 운영에 이르기까지 필요한 계획을 수립 및 수행한다.
④ 응용 프로그래머들이 작성한 데이터베이스 응용 시스템을 통하여 데이터베이스를 접근하고 필요한 정보를 획득한다.

3과목 : PC 운영 체제

31. Windows 98을 종료시키는 방법으로 옳지 않은 것은?

- ① 시작버튼에서 시스템종료를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
② Ctrl + Alt + Del 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
③ 바탕화면에서 Alt + F4 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.
④ Ctrl + Alt + Shift 키를 누르고 시스템 종료를 선택한다.

32. 도스(MS-DOS)의 명령어에 관한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① FC : 모든 열려 있는 파일을 닫는다.
② CD : 현재의 디렉토리를 변경한다.
③ CLS : 화면을 깨끗이 지운다.
④ MD : 새로운 디렉토리를 만든다.

33. Windows 98의 특징으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 모든 파일은 파일명 없이 아이콘으로 되어 있다.
 ② GUI(Graphic User Interface) 방식의 운영체제이다.
 ③ 멀티 태스킹(Multi-Tasking)을 지원한다.
 ④ 마우스 버튼을 눌러 원하는 작업을 실행할 수 있다.
34. Windows 98에서 64KB 이내의 텍스트형식의 파일만 지원하며 간단한 문서를 작성하거나 편집할 수 있는 보조프로그램은?
 ① 메모장 ② 워드패드
 ③ 한글 ④ 그림판
35. UNIX에서 현재 작업중인 디렉토리의 모든 파일을 보여주는 명령은?
 ① ls ② mv
 ③ cd ④ pwd
36. 페이지 대체 알고리즘에서 계수기를 두어 가장 오랫동안 참조되지 않은 페이지를 교체할 페이지로 선택하는 방법은?
 ① LFU ② LRU
 ③ FIFO ④ OPT
37. Unix 시스템은 "Shell" 이라는 명령어 해석기를 사용하는데, Shell의 종류로 옳지 않은 것은?
 ① Bourn Shell ② Korn Shell
 ③ System Shell ④ C Shell
38. 실시간 처리 시스템과 거리가 먼 것은?
 ① 급여 처리 시스템 ② 온라인 예금 시스템
 ③ 산업 제어 시스템 ④ 좌석 예약 시스템
39. 운영체제의 성능평가에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 ① 사용 가능도는 시스템을 얼마나 빨리 사용할 수 있는가의 정도를 나타낸다.
 ② 처리능력은 수치가 높을수록 좋다.
 ③ 응답시간은 수치가 높을수록 좋다.
 ④ 신뢰도는 시스템이 주어진 문제를 얼마나 정확하게 해결하는가를 나타내는 척도이다.
40. Windows 98의 탐색기에서 연속적인 여러 개의 파일을 한꺼번에 선택할 때 마우스와 함께 사용하는 키는?
 ① Alt ② Shift
 ③ Tab ④ Ctrl
41. 도스(MS-DOS)에서 시스템 부팅시 반드시 필요한 파일이 아닌 것은?
 ① MSDOS.SYS ② CONFIG.SYS
 ③ IO.SYS ④ COMMAND.COM
42. Windows 98에서 한번의 마우스 조작만으로 현재 실행중인 응용 프로그램 사이를 오가며 작업할 수 있는 환경을 제공하는 것은?
 ① 작업 표시줄 ② 바탕화면
 ③ 시작 버튼 ④ 내 컴퓨터
43. Windows 98에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동시키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은?
 ① Interrupt 기능 ② Auto &play 기능

- ③ Plug &play 기능 ④ Auto &plug 기능

44. 다음 괄호 안의 내용으로 가장 적절한 것은?

An () is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① Operating System ② File System
 ③ GUI ④ Compiler

45. Windows 98에서 디스크 조각모음을 수행할 수 없는 매체는?(단, 각 매체는 로컬(Local) 매체를 의미한다.)

- ① CD-ROM ② 5.25 인치 플로피
 ③ 하드디스크 ④ 3.5 인치 플로피

46. 도스(MS-DOS)에서 외부명령어가 아닌 것은?

- ① FORMAT ② LABEL
 ③ COPY ④ CHKDSK

47. Windows 98에서 도스 프롬프트 상태로 부팅되게 하는 멀티 부팅 메뉴는?

- ① Logged
 ② Step - by - step configuration
 ③ Normal
 ④ Command Prompt Only

48. Windows 98에서 현재 선택된 프로그램 창을 종료하는 단축키는?

- ① Alt + F1 ② Shift + Esc
 ③ Alt + F4 ④ Ctrl + Esc

49. CPU 스케줄링 알고리즘에서 규정시간 또는 시간 조각(Slice)을 미리 정의하여 CPU 스케줄러가 준비상태 큐에서 정의된 시간만큼 각 프로세스에 CPU를 제공하는 시분할 시스템에 적절한 스케줄링 알고리즘은?

- ① RR(Round-Robin)
 ② FCFS(First-Come-First-Served)
 ③ SRT(Shortest Remaining Time)
 ④ SJF(Shortest Job First)

50. Which is not Operating System?

- ① PASCAL ② UNIX
 ③ DOS ④ WINDOWS 98

4과목 : 정보 통신 일반

51. 데이터통신에 있어서 전송 속도의 표준 기본 단위는?

- ① message/sec ② bit/sec
 ③ word/sec ④ character/sec

52. 일정한 폭을 가진 한 통신선로의 주파수 대역폭을 여러 개의 작은 대역폭으로 나누는 방식을 써서 전송선로를 분담하는 방식은?

- ① 시분할다중화방식 ② 대역분할다중화방식
 ③ 주파수분할다중화방식 ④ 선로스위칭다중화방식

53. 하나의 중앙처리장치에 통신회선을 통하여 여러 개의 입·출력장치를 항상 연결해서 자료를 처리하는 방식은?

- ① 중앙 처리 방식 ② 온라인 시스템
③ 오프라인 시스템 ④ 일괄 처리 방식

54. 통신선로를 공동으로 이용하기 위한 장비는?

- ① 변복조기 ② 단말기
③ 음향결합기 ④ 집중화기

55. ITU-T 권고안에서 아날로그 전화통신망을 이용한 프로토콜 시리즈는?

- ① K 시리즈 ② X 시리즈
③ T 시리즈 ④ V 시리즈

56. 정보통신에 관한 설명 중 가장 적합한 것은?

- ① 정보통신망에는 무선전화회선을 포함하지 않는다.
② 정보통신은 단말장치가 불필요한 것이 특징이다.
③ 이용약관은 통신관계법령으로 규정하고 있다.
④ 정보통신은 광케이블을 필히 그 구성요소로 한다.

57. 정보통신에서 Ferranti 현상을 옳게 기술한 것은?

- ① 수신단 신호의 절대값이 송신단 신호의 절대값보다 큰 현상
② 임피던스가 정합된 전송선로에서 발생하는 현상
③ 지하 케이블에서 발생하는 현상
④ 일반적인 통신 잡음 및 왜곡 현상

58. 국제전기통신부호 제5호(ITU-T NO.5)로 채택하여 데이터 통신용 전송부호로 이용되고 있는 부호는?

- ① ASCII 부호 ② TELEX 부호
③ MORSE 부호 ④ EBCDIC 부호

59. 데이터통신에서 교환기와의 회선접촉 불량에 의하여 주로 생기는 잡음은?

- ① 위상의곡(Phase Distortion)
② 감쇄(Attenuation)
③ 비선형의곡(Nonlinear Distortion)
④ 충격성잡음(Impulse Noise)

60. 동기식(Synchronous)전송의 특징이 아닌 것은?

- ① 동기를 하기 위해서 SYN란 캐릭터를 사용한다.
② 데이터를 저장하기 위한 메모리가 필요하다.
③ 고속도 전송에 주로 이용된다.
④ 전송효율이 비동기식 전송보다 낮다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	③	②	③	④	③	②	①	①	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	④	③	③	③	④	③	④	④	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	②	①	②	③	②	①	①	③	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	①	①	①	①	②	③	①	③	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
②	①	③	①	①	③	④	③	①	①
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
②	③	②	④	④	③	①	①	④	④