

1과목 : 전자 계산기 일반

1. 로더(Loader)의 기능으로 옳지 않은 것은?

- ① 재배치(Relocation) ② 할당(Allocation)
③ 링킹(Linking) ④ 번역(Compile)

2. 다른 모든 플립플롭의 기능을 대응할 수 있으므로 응용범위가 넓고 집적회로화 되어, 가장 널리 사용되는 플립플롭은?

- ① T 플립플롭 ② JK 플립플롭
③ D 플립플롭 ④ RS 플립플롭

3. 보기의 내용과 가장 관계 있는 장치는?

논리회로, 가산기(Adder),
누산기(Accumulator), 감산기(Subtractor)

- ① 제어장치 ② 기억장치
③ 연산장치 ④ 입·출력장치

4. 명령어의 구성이 연산자부에 3bit, 주소부에 5bit로 되어 있을 때, 이 명령어를 사용하는 컴퓨터는 최대 몇 가지의 동작이 가능한가?

- ① 256 ② 32
③ 16 ④ 8

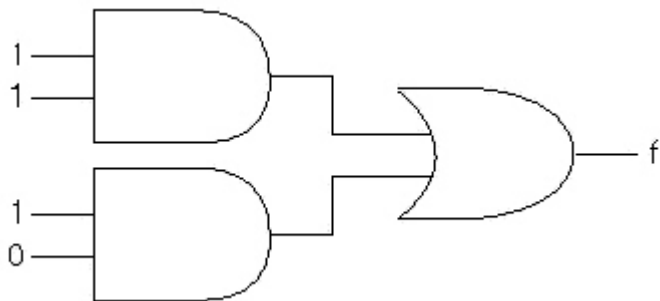
5. 하나의 명령어가 2개의 오퍼랜드를 가지고 있으며, 처리할 데이터를 제 1, 제 2 오퍼랜드에 기억시키고 그 처리 결과를 제 1 오퍼랜드에 기억시키므로 제 1 오퍼랜드로 표시된 장소에 기억되어 있던 내용은 처리 후에 지워지게 되는 명령의 형식은?

- ① 1 어드레스(Address) 방식
② 2 메모리(Memory) 방식
③ 2 어드레스(Address) 방식
④ 3 어드레스(Address) 방식

6. 에러를 검출하고 검출된 에러를 교정하기 위하여 사용되는 코드는?

- ① ASCII 코드 ② BCD 코드
③ 8421 코드 ④ Hamming 코드

7. 다음 논리회로에서 출력 f의 값은?



- ① 1 ② 2
③ 1/2 ④ 0

8. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게 되는가?

- ① 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
② 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억된다.
③ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어진다.

- ② 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.

- ③ 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억된다.

- ④ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어진다.

9. 2진수 "101111110"을 8진수로 변환하면?

- ① 557 ② 576
③ 567 ④ 558

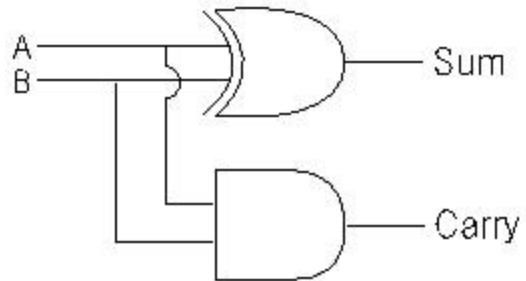
10. 불(Boolean) 대수의 정리 중 옳지 않은 것은?

- ① $1 \cdot A = A$ ② $0 \cdot A = 0$
③ $1 + A = A$ ④ $0 + A = A$

11. 입·출력장치의 동작속도와 전자계산기 내부의 동작 속도를 맞추는데 사용되는 레지스터는?

- ① 시프트 레지스터(Shift Register)
② 시퀀스 레지스터(Sequence Register)
③ 어드레스 레지스터(Address Register)
④ 버퍼 레지스터(Buffer Register)

12. 다음 회로는 0과 1을 입력으로 하는 논리회로이다. 이 회로의 종류는?



- ① 전감산기 ② 반가산기
③ 플립플롭 ④ 전가산기

13. 다음 논리식에서 (¬)에 알맞은 것은?

A	B	¬
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	0

- ① $A + \bar{B}$ ② $\bar{A} \cdot B$
③ $\bar{A} + B$ ④ $A \cdot \bar{B}$

14. 전가산기(Full adder)의 구성으로 옳은 것은?

- ① 2개의 반가산기와 1개의 OR 게이트회로
② 1개의 AND 게이트 회로와 1개의 Exclusive OR 회로
③ 2개의 반가산기만으로 구성
④ 1개의 반가산기와 2개의 OR 게이트회로

15. 2진수 1001을 Gray Code로 변환하면?

- ① 1110 ② 1010
③ 1001 ④ 1101

16. 이항(Binary) 연산에 해당하는 것으로만 나열된 것은?

- ① SHIFT, AND ② MOVE, OR

- ③ ROTATE, AND ❶ AND, OR

17. 연산 후 입력자료가 변하지 않고 보존되는 특징의 장점을 갖는 인스트럭션 형식은?

- ① 2-주소 인스트럭션 형식
② 1-주소 인스트럭션 형식
❸ 3-주소 인스트럭션 형식
④ 0-주소 인스트럭션 형식

18. 중앙처리장치에서 명령이 실행될 차례를 제어하거나 특정 프로그램과 관련된 컴퓨터 시스템의 상태를 나타내고 유지해 두기 위한 제어 워드로서, 실행중인 CPU의 상태를 포함하고 있는 것은?

- ❶ PSW ② MBR
③ SP ④ MAR

19. CPU와 주기억장치 사이에서 정보 교환을 위하여 주기억장치의 정보를 일시적으로 저장하는 고속 기억장치는?

- ① 연관 기억 장치 ② 보조 기억 장치
③ 가상 기억 장치 ❶ 캐시 기억 장치

20. OP 코드로만 구성되며, 스택을 이용하여 연산을 하는 형식은?

- ① 1-주소 형식 ② 3-주소 형식
③ 2-주소 형식 ❶ 0-주소 형식

2과목 : 패키지 활용

21. 스프레드시트에서 기본 입력 단위를 무엇이라고 하는가?

- ① 톨 바 ❷ 셀
③ 블록 ④ 탭

22. 아래 내용에 해당하는 데이터베이스 유형은?

과거에 하나의 파일에 필요한 모든 것을 넣어 두었던 것과는 달리 데이터베이스를 최소화하여 보관해 두었다가 필요시에 서로 연결하여 작업하는 형태를 취하는 것을 말한다.

- ① 계층형 데이터베이스
❷ 관계형 데이터베이스
③ 객체형 데이터베이스
④ 네트워크 데이터베이스

23. 데이터베이스에서 생성된 테이블을 삭제할 때 사용하는 SQL 명령문은?

- ❶ Drop ② Clear
③ Del ④ Delete

24. DBA의 역할로 거리가 먼 것은?

- ① 스키마 정의
② 데이터 사전의 유지 관리
③ 저장 구조와 접근 방법 선정
❶ 응용 프로그램의 설계 및 개발

25. SQL문 "SELECT * FROM INSA ;" 에서 "*"의 의미는?

- ❶ 모든 열을 검색하라.

- ② INSA 테이블의 기본키 열을 검색하라.
③ 특수문자 "*"을 포함한 필드명을 검색하라.
④ INSA 테이블을 삭제하라.

26. 다음 SQL문을 실행한 결과, 검색되지 않는 주문 수량은 얼마인가?

```
SELECT 품목명, 주문수량 FROM 주문내역
WHERE 주문수량 >= 150 And 주문수량 <= 300 ;
```

- ① 150 ② 200
❸ 350 ④ 300

27. DBMS의 필수기능으로만 나열된 것은?

- ❶ 정의기능, 조작기능, 제어기능
② 예비기능, 회복기능, 조작기능
③ 참조기능, 보안기능, 저장기능
④ 보안기능, 병행제어기능, 검증기능

28. SQL에서 변경된 내용을 데이터베이스에 저장할 때 사용되는 처리 문은?

- ① ROLLBACK ❷ COMMIT
③ CROSS ④ CASCADE

29. 스프레드시트의 기본 기능이 아닌 것은?

- ① 자료의 계산 기능
❷ 동영상 처리 기능
③ 차트 작성 기능
④ 그림, 클립아트, 지도 등의 개체 삽입 기능

30. Windows 프레젠테이션에서 하나의 화면을 구성하는 개개의 요소들을 무엇이라 하는가?

- ① 시나리오 ② 개요
③ 스크린팁 ❶ 개체(Object)

3과목 : PC 운영 체제

31. 시스템의 성능을 극대화하기 위한 운영체제의 목적으로 옳지 않은 것은?

- ❶ 응답시간 지연 ② 처리능력 증대
③ 신뢰도 향상 ④ 사용가능도 증대

32. Windows 98에서 파일의 삭제시 휴지통에 넣지 않고 바로 삭제하는 단축키는?

- ① Shift + F1 ② Ctrl + Alt
❸ Shift + Del ④ Ctrl + Del

33. 시스템 프로그램을 디스크로부터 주기억장치로 읽어 내어 컴퓨터를 이용할 수 있는 상태로 만들어 주는 과정은?

- ① 데드락(Deadlock) ② 스케줄링(Scheduling)
❸ 부팅(Booting) ④ 업데이트(Update)

34. 도스(MS-DOS)의 COMMAND.COM에서 직접 처리되는 명령어가 아닌 것은?

- ① DIR ② CLS
③ COPY ❶ DISKCOPY

35. Windows 98에서 하드웨어 장치를 장착하면 자동 인식하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 플러그 앤 플레이(Plug &Play)
- ② 드래그 앤 드롭(Drag &Drop)
- ③ 오토 컨넥트(Auto-Connect)
- ④ 멀티 태스킹(Multi-Tasking)

36. 다중 프로그래밍 시스템 내에서 서로 다른 프로세스가 일어날 수 없는 사건을 무한정 기다리고 있는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 코루틴(Coroutine)
- ② 교착상태(Deadlock)
- ③ 가베지수집(Garbage Collection)
- ④ 세마포어(Semaphore)

37. 프로세스 스케줄링 방법 중 가장 먼저 CPU를 요청한 프로세스에게 가장 먼저 CPU를 할당하여 실행할 수 있게 하는 방법은?

- ① FIFO
- ② FILO
- ③ LFU
- ④ LRU

38. 스펙링과 버퍼링에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 버퍼링은 송신자와 수신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
- ② 버퍼링은 주기억장치의 일부를 버퍼로 사용한다.
- ③ 스펙링은 저속의 입·출력장치와 고속의 CPU간의 속도 차이를 해소하기 위한 방법이다.
- ④ 버퍼링은 서로 다른 여러 작업에 대한 입·출력과 계산을 동시에 수행한다.

39. Windows 98에서 아래 설명에 해당하는 것은?

- 확장자가 LNK인 파일이다.
- 해당 프로그램을 찾아서 실행하지 않고 바탕화면에서 바로 실행할 수 있도록 도와준다.
- 삭제시 해당 프로그램에는 영향이 없다.
- 그림 아래에 화살표가 표시된다.

- ① 폴더
- ② 아이콘
- ③ 단축아이콘
- ④ 작업표시줄

40. Windows 98에서 여러 개의 응용 프로그램을 순서대로 전환 할 때 사용하는 단축키는?

- ① Alt + F1
- ② Alt + Tab
- ③ Alt + Enter
- ④ Alt + Shift

41. 현재의 작업 디렉토리를 나타내기 위한 UNIX 명령어는?

- ① cd
- ② kill
- ③ pwd
- ④ cp

42. UNIX에서 현재 실행중인 프로세스를 삭제하기 위한 명령어는?

- ① stop
- ② kill
- ③ dd
- ④ del

43. Windows 98에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 다중 작업 환경(Multi Tasking) 지원

- ② 파일 이름을 255자 까지 지원
- ③ Plug &Play 기능 지원
- ④ 16bit 환경의 GUI 시스템

44. 온라인 실시간 시스템의 조희 방식에 적합한 업무는?

- ① 성적 처리 업무
- ② 좌석 예약 업무
- ③ 봉급 계산 업무
- ④ 객관식 채점업무

45. Windows 98의 탐색기에서 연속된 여러 개의 파일을 선택할 때 첫 번째 파일을 선택 후, 마지막 파일 선택시 동시에 누르는 키는?

- ① Tab 키
- ② Alt 키
- ③ Ctrl 키
- ④ Shift 키

46. 운영체제에서 가장 기초적인 시스템 기능을 담당하는 부분으로 관리자(Supervisor), 제어 프로그램(Control Program), 핵(Nucleus)등으로 부르며 프로세스관리, CPU 제어, 입·출력 제어, 기억장치 관리 등의 기능을 수행하는 것은?

- ① 커널(Kernel)
- ② 파일 시스템(File System)
- ③ 데이터관리(Data Control)
- ④ 인터페이스(Interface)

47. 다음 중 도스(MS-DOS)에서 파일을 읽기 전용 속성으로 지정하는 명령어는?

- ① ATTRIB +A
- ② ATTRIB +V
- ③ ATTRIB +H
- ④ ATTRIB +R

48. 도스(MS-DOS)에서 두 개의 파일을 비교하여 그 차이를 나타내는 명령어는?

- ① FC
- ② SHARE
- ③ VER
- ④ MOVE

49. 다음 괄호 안에 가장 알맞은 단어는?

An () is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① GUI
- ② Operating System
- ③ File System
- ④ Interpreter

50. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

A hardware signal that suspends execution of a program and calls a special handler program. It breaks the normal flow of the program execution. After the handler program executed, the suspended program is resumed.

- ① Polling
- ② Method Invocation
- ③ Interrupt
- ④ Virus

4과목 : 정보 통신 일반

51. 데이터의 전달과정을 5단계로 구분한 순서로 맞는 것은?

- ① 회로연결-링크확립-전문전달-링크단절-회로단절
- ② 회로연결-전문전달-링크확립-회로단절-링크단절
- ③ 링크확립-회로연결-전문전달-회로단절-링크단절

④ 링크확립-회로연결-전문전달-링크단절-회로단절

52. 1,600보(Baud)이며 트리 비트(Tribit)를 사용하는 경우 통신 속도는 몇 bps 속도가 되는가?

- ① 2,400 ② 4,800
③ 1,600 ④ 9,600

53. 다음 중 외부의 영향을 가장 적게 받는 전송선로는?

- ① 동축케이블 ② 광섬유케이블
③ M/W 무선경로 ④ PVC 국내케이블

54. EIA의 RS-232C 접속방법과 같은 내용을 기술한 ITU-T의 권고안은?

- ① V.24 ② X.25
③ MPEG-4 ④ IPv4

55. 데이터통신의 교환방식으로 분류할 때 해당되지 않는 것은?

- ① 회선교환방식 ② 메세지교환방식
③ 패킷교환방식 ④ 메모리교환방식

56. 국제표준화기구(ISO)에서 권고하고 있는 OSI 7계층 중에서 최하위 계층은?

- ① 링크계층 ② 응용계층
③ 물리계층 ④ 패킷계층

57. 다음은 변조 방식들의 나열이다. 이 중 반송파로 사용하는 정현파의 진폭에 정보를 실어 보내는 변조 방식은?

- ① FM ② PSK
③ FSK ④ ASK

58. INTELSAT 통신위성의 위치는?

- ① 남극 상공 40,000[km] 정도
② 지상으로부터 45,000[km] 정도
③ 북극 상공 30,000[km] 정도
④ 적도 상공 36,000[km] 정도

59. 이동통신(핸드폰)의 접속방식에 이용되는 CDMA방식은?

- ① 주파수분할다원접속방식
② 코드분할다원접속방식
③ 공간분할다원접속방식
④ 시분할다원접속방식

60. 일정량의 자료를 모은 후에 처리하는 방법을 무엇이라 하는가?

- ① 일괄 처리(Batch Processing)
② 실시간 처리(Real Time Processing)
③ 원격 처리(Teleprocessing)
④ 온-라인 처리(On-Line Processing)

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	②	③	④	③	④	①	③	②	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	②	②	①	④	④	③	①	④	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
②	②	①	④	①	③	①	②	②	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	③	③	④	①	②	①	④	③	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	②	④	②	④	①	④	①	②	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	②	②	①	④	③	④	④	②	①