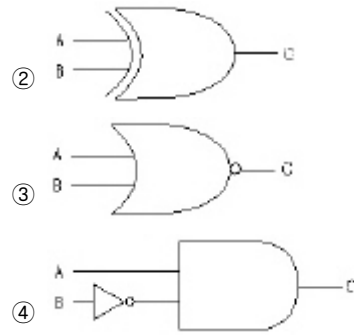


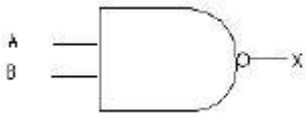
1과목 : 전자 계산기 일반

- 연산작업을 할 때, 연산의 중간 결과나 데이터 저장시 레지스터를 사용하는 주된 이유는?
 - ① 인터럽트 요청을 방지하기 위하여
 - ② 연산 속도 향상을 위하여
 - ③ 기억 장소를 절약하기 위하여
 - ④ 연산의 정확성을 위하여
- 반가산기(Half-Adder)에서 두 개의 입력 비트가 모두 1일 때 합(Sum)은?
 - ① 0
 - ② 1
 - ③ 10
 - ④ 11
- 컴퓨터에 의하여 다음에 실행될 명령어의 주소가 저장되어 있는 기억 장소는?
 - ① 프로그램 카운터(Program Counter)
 - ② 메모리 레지스터(Memory Register)
 - ③ 명령어 레지스터(Instruction Register)
 - ④ 인덱스 레지스터(Index Register)
- CPU 에서 명령이 실행되는 순서를 제어하거나 특정 프로그램에 관련된 컴퓨터 시스템의 상태를 나타내고 유지하기 위한 제어 워드로서, 실행중인 CPU의 상황을 나타내는 것은?
 - ① PSW
 - ② MBR
 - ③ MAR
 - ④ PC
- 명령어는 연산자 부분과 주소 부분으로 구성되는데 주소(Operand)부분의 구성 요소가 아닌 것은?
 - ① 데이터의 주소자체
 - ② 명령어 순서
 - ③ 데이터 종류
 - ④ 데이터가 있는 주소를 구하는데 필요한 정보
- 디스크 팩이 6장으로 구성되었을 때 사용하여 기록할 수 있는 면 수는?
 - ① 6
 - ② 8
 - ③ 10
 - ④ 12
- 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?
 - ① 주소지정 기능
 - ② 제어 기능
 - ③ 함수연산 기능
 - ④ 입출력 기능
- 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리회로는?

A(입력)	B(입력)	C(출력)
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



- 번지(Address)로 지정된 저장위치(Storage Location)의 내용이 실제의 번지가 되는 주소지정번지는?
 - ① 간접지정번지
 - ② 완전지정번지
 - ③ 절대지정번지
 - ④ 상대지정번지
- 2진수 0.1101을 10진수로 변환하면?
 - ① 0.8125
 - ② 0.875
 - ③ 0.9375
 - ④ 0.975
- 0-주소 명령은 연산시 어떤 자료 구조를 이용하는가?
 - ① STACK
 - ② TREE
 - ③ QUEUE
 - ④ DEQUE
- 이항(Binary) 연산에 해당하는 것은?
 - ① COMPLEMENT
 - ② AND
 - ③ ROTATE
 - ④ SHIFT
- 채널(Channel)은 어느 곳에 위치하는가?
 - ① 주기억장치와 CPU의 중간에 위치한다.
 - ② 연산장치와 레지스터 중간에 위치한다.
 - ③ 주기억장치와 입·출력장치의 중간에 위치한다.
 - ④ 주기억장치와 보조기억장치의 양쪽에 위치한다.
- “NOR”회로에 대하여 바르게 설명된 것은?
 - ① “OR”회로와 “NOT”회로의 분리회로
 - ② “AND”회로와 “NOT”회로의 연결회로
 - ③ “OR”회로와 “NOT”회로의 결합회로
 - ④ “YES”회로와 “NO”회로의 결합회로
- 4매로 이루어진 디스크 팩에서 1면에 200개의 트랙을 사용할 수 있다고 할 때, 이 디스크팩의 사용 가능한 실린더는 모두 몇 개인가?
 - ① 100
 - ② 200
 - ③ 400
 - ④ 800
- 논리적 연산의 종류에 해당되지 않는 것은?
 - ① AND
 - ② OR
 - ③ Rotate
 - ④ ADD
- 기억장치의 종류에 해당되지 않는 메모리(Memory)는?
 - ① ROM
 - ② RAM
 - ③ REM
 - ④ EPROM
- 다음 보기의 기호에 맞는 불(Boolean) 대수식은?



- ① $X = \overline{A \times B}$ ② $X = \overline{A + B}$
 ③ $X = A + B$ ④ $X = A \times B$

19. 다음 중 플립플롭의 종류가 아닌 것은?

- ① R-S ② J-K
 ③ D ④ R

20. 8개의 bit로 표현 가능한 정보의 최대 가지수는?

- ① 255 ② 256
 ③ 257 ④ 258

2과목 : 패키지 활용

21. INSA(SNO, NAME) 테이블에서 SNO가 100인 튜플을 삭제하는 SQL 문은?

- ① DELETE FROM INSA WHERE SNO = 100 ;
 ② REMOVE FROM INSA WHERE SNO = 100 ;
 ③ DROP TABLE INSA WHERE SNO = 100 ;
 ④ DESTROY INSA WHERE SNO = 100 ;

22. 아래 보기에서 설명하는 내용과 가장 가까운 데이터베이스는?

- ① 개체를 중심으로 이들 사이의 관련성을 표현하는 모델로서 널리 활용되고 있다.
 ② 데이터베이스를 구성하는 정보 단위는 개체가 된다.
 ③ 개체들 사이에 존재하는 관련성을 효과적으로 표현함으로써 데이터베이스를 구성하는 정보간의 의미를 용이하게 파악할 수 있다.
 ④ 일반 사용자로 하여금 데이터베이스가 릴레이션, 즉 테이블의 집합으로 되어 있다고 생각하게 한다.

- ① 네트워크형 데이터베이스
 ② 계층형 데이터베이스
 ③ 관계형 데이터베이스
 ④ 객체 지향 데이터베이스

23. SQL 문의 형식 중 옳지 않은 것은?

- ① INSERT - SET - WHERE
 ② UPDATE - SET - WHERE
 ③ DELETE - FROM - WHERE
 ④ SELECT - FROM - WHERE

24. SQL에서 조건문을 기술할 수 있는 구문은?

- ① LIKE ② WHERE
 ③ SELECT ④ FROM

25. 테이블 구조를 변경하는데 사용하는 SQL 명령은?

- ① ALTER TABLE ② CREATE TABLE

- ③ DROP TABLE ④ CREATE INDEX

26. 데이터베이스를 활용하는 업무처리 프로그램의 개발시 개발 순서로 바른 것은?

- ① 설계 - 업무분석 - 프로그램 개발 - 테스트 - 운용 및 보수유지
 ② 프로그램 개발 - 설계 - 운용 및 보수유지 - 테스트 - 업무분석
 ③ 설계 - 업무분석 - 프로그램 개발 - 운용 및 보수유지 - 테스트
 ④ 업무분석 - 설계 - 프로그램 개발 - 테스트 - 운용 및 보수유지

27. 전자 회계장부라고 불리우는 표 계산 프로그램을 의미하는 것은?

- ① Spread Sheet ② Presentation
 ③ Word Processor ④ CAD Program

28. 데이터베이스를 사용하는 경우의 장점이 아닌 것은?

- ① 데이터 중복의 최대화 ② 데이터의 무결성 유지
 ③ 데이터의 공용 사용 ④ 데이터의 일관성 유지

29. 데이터베이스 구조를 3단계의 스키마로 나눌 경우 포함되지 않는 것은?

- ① 외부 스키마 ② 개념 스키마
 ③ 논리 스키마 ④ 내부 스키마

30. 프레젠테이션 프로그램을 사용하는 용도 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 회사의 제품 선전용 ② 통계자료 작성
 ③ 신제품 설명회 ④ 강연회 준비

3과목 : PC 운영 체제

31. 아래 내용이 설명하는 Windows 98의 기능은?

Hardware should automatically be detected and installed by Windows98.

- ① PnP(Plug and Play)
 ② Drag and Drop
 ③ OLE(Object Linking and Embedding)
 ④ DMA(Direct Memory Access)

32. 도스(MS-DOS)에서 Ctrl + Alt + Del 키를 눌러 재부팅 하였다. 이러한 재부팅 방법을 무엇이라 하는가?

- ① 콜드 부팅 (Cold Booting)
 ② 웜 부팅 (Warm Booting)
 ③ 하드 부팅 (Hard Booting)
 ④ 핫 부팅 (Hot Booting)

33. 운영체제의 구성 요소 중 프로세스를 생성, 실행, 중단, 소멸 시키는 것은?

- ① 스케줄러(Scheduler) ② 드라이버(Driver)
 ③ 에디터(Editor) ④ 스폰러(Spooler)

34. Windows 98의 시스템 도구 중 디스크의 손상된 부분을 점검하여 복구해 주는 것은?

- ① 디스크 검사 ② 디스크 조각 모음
③ 디스크 공간 늘임 ④ 디스크 압축
35. Windows 98의 클립보드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
① 윈도우에서 자료를 일시적으로 보관하는 장소를 제공한다
② 선택된 대상을 클립보드에 올려두기를 할 때 사용되는 단축키는 Ctrl + V 이다.
③ 가장 최근에 저장된 파일 하나만을 저장할 수 있다.
④ 클립보드에 현재화면 전체를 복사하는 기능 키는 Print Screen이다.
36. Unix에서 태스크 스케줄링(Task-Scheduling) 및 기억장치 관리(Memory Management) 등의 일을 수행하는 부분은?
① Kernel ② Shell
③ Utility Program ④ Application Program
37. Windows 98에서 파일의 목록을 보는 방법으로서 적당하지 않은 것은?
① “내 컴퓨터”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
② “탐색기”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
③ “파일관리자”를 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
④ “작업표시줄”을 이용하여 파일의 목록을 볼 수 있다.
38. 하드 디스크의 분할을 설정하고 논리적 드라이브 번호를 할당하는 DOS의 외부명령어는?
① FDISK ② CHKDSK
③ RECOVER ④ DISKCOMP
39. Windows 98의 특징으로 거리가 먼 것은?
① 16비트 운영체제이다.
② Plug and Play 기능을 지원한다.
③ 인터넷 접속 기능이 있다.
④ 멀티 태스킹을 제공한다.
40. 도스(MS-DOS)에서 파일의 이름을 알파벳 순으로 표시하는 명령어는?
① DIR/ON ② DIR/OS
③ DIR/OA ④ DIR/OD
41. Which is not outer command at DOS?
① CHKDSK ② DISKCOPY
③ PROMPT ④ SYS
42. 업무처리를 실시간 시스템(Real-Time System)으로 처리할 필요가 없는 것은?
① 적의 공중 공격에 대비하여 동시에 여러 지점을 감시하는 시스템
② 가솔린 정전에서 온도가 너무 높고 올라가는 경우 폭발을 방지하기 위해 조치를 취하는 시스템
③ 고객명단 자료를 월 단위로 묶어 처리하는 시스템
④ 교통 관리, 비행조정 등과 같은 외부 상태에 대한 신속한 제어를 목적으로 하는 시스템
43. UNIX에서 입력시 사용되는 “Kill” 명령에 대한 설명으로 옳은 것은?
① 마지막에 입력한 문자를 지운다.
② 마지막에 입력한 단어를 지운다.
③ 한줄 전체를 지운다.
④ 새 줄의 입력을 위하여 한줄을 띄운다.
44. Windows 98에서 C 드라이브의 하드디스크 용량을 알고자 할 때, 옳지 않은 것은?
① “제어판”의 시스템 아이콘을 클릭한다.
② “MS-DOS”로 들어가 CHKDSK를 실행한다.
③ “내 컴퓨터”의 C 드라이브 등록정보를 찾는다.
④ “Windows 탐색기”의 C 드라이브 등록정보를 찾는다.
45. Windows 98에서 바탕화면에 있는 아이콘을 정렬하려고 할 때 기본적으로 제공하는 아이콘 정렬 방식이 아닌 것은?
① 계단식 정렬 ② 크기별 정렬
③ 자동 정렬 ④ 종류별 정렬
46. UNIX 시스템에서 명령어 해석기에 해당하는 것은?
① 셸(Shell)
② 커널(Kernel)
③ 유틸리티(Utility)
④ 응용 프로그램(Application Program)
47. 시스템의 날짜를 변경하거나, 확인할 수 있는 DOS 명령어는?
① TIME ② DATE
③ MD ④ DEL
48. Windows 98에서 화면보호기의 설정은 어디에서 하는가?
① 시스템 ② 멀티미디어
③ 디스플레이 ④ 내게 필요한 옵션
49. Windows 98의 “제어판”에서 할 수 없는 작업은?
① 마우스 환경설정
② 시스템 날짜 변경
③ 그림 작성 및 수정
④ 프로그램 추가 및 삭제
50. 작업 수행 중 예기치 못한 돌발적인 사태가 발생하여 잠시 작업 수행을 멈추고 상황에 맞는 처리를 한 후, 다시 프로그램을 진행해 나가는 것을 의미하는 것은?
① 스폰링 ② 인터럽트
③ 폴링 ④ 버퍼링

4과목 : 정보 통신 일반

51. 우리나라의 무궁화위성과 같은 정지형 통신위성의 위치를 가장 적합하게 나타낸 것은?
① 지상으로부터 약 15,000[km]
② 지구의 북회귀선상으로부터 약 25,000[km]
③ 지구 적도 상공 약 36,000[km]
④ 지구 극점으로부터 약 45,000[km]
52. 위상이 일정하고 진폭이 0[V]와 5[V] 2가지 변화로써 신호를 1200보오[Baud]의 속도로 전송할 때 매초당 비트수 [bps]는?

- ① 1200 ② 2400
③ 4800 ④ 9600

53. 광의 전반사와 관련하여 코어와 클래드의 굴절 계수 크기는?

- ① 클래드의 굴절 계수가 코어쪽 보다 더 크다.
② 코어의 굴절 계수가 클래드쪽 보다 더 크다.
③ 코어와 클래드의 굴절 계수는 같다.
④ 광상태에 따라 다르다.

54. 주파수분할 멀티플렉스(FDM)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 진폭편이 변조방식만을 사용
② 시분할 멀티플렉스에 비해 비교적 간단한 구조
③ 재생증폭기는 전체 채널에 하나만 필요
④ 진폭 등화를 동시에 수행

55. 다음 중 변복조 장치를 구분하는데 가장 적합한 방식은?

- ① 직렬 변복조 장치와 병렬 변복조 장치
② 2선 변복조 장치와 4선 변복조 장치
③ 비동기식 변복조 장치와 동기식 변복조 장치
④ Half-Duplex 변복조 장치와 Full-Duplex 변복조 장치

56. 다음 중 정보통신 관련 프로토콜에 해당되지 않는 것은?

- ① EBCDIC ② BSC
③ SDLC ④ HDLC

57. 정보통신회선을 멀티포인트(multipoint)로 구성할 때의 특성 설명으로 적합하지 않는 것은?

- ① 회선경비가 증가한다.
② 제어 소프트웨어가 간단하다.
③ 포트수가 증가한다.
④ 변복조기의 대수가 증가한다.

58. 정보통신 교환망에 해당되지 않는 것은?

- ① 회선 교환망 ② 메시지 교환망
③ 패킷 교환망 ④ 방송통신 교환망

59. 다음 중 통신신호세기의 레벨을 나타내는 단위로 적합한 것은?

- ① 헤르츠[Hz] ② 데시벨[dB]
③ 비피에스[bps] ④ 보오[Baud]

60. 에러를 검출후 재전송(ARQ)하는 방식에 요구되는 사항으로 가장 적합하지 않은 것은?

- ① 에러 검출 방식은 반드시 패리티 검사 코드를 이용한다.
② 역채널이 존재하여야 한다.
③ 수신 블록에 에러가 있으면 인터럽트(Interrupt)를 할 수 있어야 한다.
④ 전송중인 메시지를 가지고 있을 버퍼기억 장치가 필요하다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	①	①	①	③	③	①	②	①	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	②	③	③	②	④	③	①	④	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	③	①	②	①	④	①	①	③	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	②	①	①	②	①	④	①	①	①
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	③	③	①	①	①	②	③	③	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	①	②	①	③	①	②	④	②	①