

1과목 : 전자 계산기 일반

1. 다음에 표시된 진리표가 나타내는 회로는?(단, 입력은 A, B 이고 출력은 S(Sum)와 C(Carry) 이다.)

| A | B | S | C |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |

- ① AND 회로 ② 반가산기 회로
③ OR 회로 ④ 전가산기 회로
2. JK 플립플롭에서 J=0, K=0이 입력되면 동작상태는 어떻게 되는가?
① 변화 없음 ② Clear 상태
③ Set 상태 ④ 반전
3. EBCDIC 코드의 존(Zone) 코드는 몇 비트로 구성되어 있는가?
① 8 ② 7
③ 6 ④ 4
4. 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?
① 주소 지정 기능 ② 제어 기능
③ 함수 연산 기능 ④ 입출력 기능
5. 다음 중 불(Boolean) 대수의 정리로 옳지 않은 것은?
① $A + \bar{A} = 1$ ② $A + 0 = 0$
③ $A\bar{A} = 0$ ④ $A + A = A$
6. 2진수 0110을 그레이 코드로 변환하면?
① 0010 ② 0111
③ 0101 ④ 1110
7. 현재 실행중인 명령어를 기억하고 있는 제어장치 내의 레지스터는?
① 누산기(Accumulator)
② 인덱스 레지스터(Index Register)
③ 메모리 레지스터(Memory Register)
④ 명령 레지스터(Instruction Register)
8. 다음 주소지정 방법 중 처리속도가 가장 빠른 것은?
① Direct Address ② Indirect Address
③ Calculated Address ④ Immediate Address
9. 채널은 어떤 장치에서 명령을 받는가?
① 기억장치 ② 출력장치
③ 입력장치 ④ 제어장치
10. 특정 값을 여러 자리인 2진수로 변환하거나 특정장치로부터 보내오는 신호를 여러 개의 2진 신호로 바꾸어 변환시키는 장치는?
① 인코더(Encoder) ② 디코더(Decoder)
③ 멀티플렉서 ④ 플립플롭

11. 명령어(Instruction)의 구성에서 처음의 바이트(Byte)에 기억되는 것은?

① Operand ② Length
③ Comma ④ Op Code

12. 입출력 장치의 동작 속도와 전자계산기 내부의 동작 속도를 맞추는데 사용되는 레지스터는?

① 시퀀스 레지스터(Sequence Register)
② 시프트 레지스터(Shift Register)
③ 버퍼 레지스터(Buffer Register)
④ 어드레스 레지스터(Address Register)

13. 주소 10에 20이란 값이 저장되어 있고, 주소 20에는 40이라는 값이 저장되어 있다고 할 때 간접주소지정에 의해 10 번지를 접근하면 실제 처리되는 값은?

① 10 ② 20
③ 30 ④ 40

14. 정보처리 속도 단위 중 초당 100만 개의 연산을 수행한다는 의미의 단위는?

① MIPS ② KIPS
③ MFLOPS ④ LIPS

15. 8bit짜리 레지스터 A와 B에 각각 "11010101"과 "11110000"이 들어 있다. 레지스터 A의 내용이 "00100101"로 바뀌었다면 두 레지스터 A, B 사이에 수행된 논리연산은?

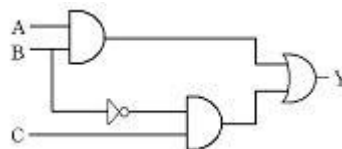
① Exclusive-OR 연산 ② AND 연산
③ OR 연산 ④ NOR 연산

16. 다음 불대수(Boolean Algebra)의 기본법칙을 바르게 표현한 것은?

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

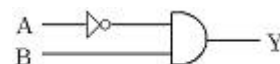
① 교환법칙 ② 분배법칙
③ 흡수법칙 ④ 결합법칙

17. 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?



① $Y = AB + \bar{B}C$ ② $Y = A + B + C$
③ $Y = AB + BC$ ④ $Y = A\bar{B} + \bar{B}C$

18. 그림과 같은 논리회로에서 A의 값이 1010, B의 값이 1110 일 때 출력 Y의 값은?



① 1111 ② 1001
③ 1010 ④ 0100

19. 컴퓨터의 채널(Channel) 부분이 위치하는 곳은?

- ① 주기억장치와 입·출력장치의 중간에 위치한다.
- ② 연산장치와 레지스터의 중간에 위치한다.
- ③ 주기억장치와 보조기억장치의 양쪽에 위치한다.
- ④ 주기억장치와 CPU의 중간에 위치한다.

20. CPU와 주기억장치 사이에서 정보 교환을 위하여 주기억장치의 정보를 일시적으로 저장하는 기억장치는?

- ① 연관기억장치 ② 가상기억장치
- ③ 보조기억장치 ④ 캐시기억장치

2과목 : 패키지 활용

21. SQL에서는 데이터베이스에 대한 일련의 처리를 하나로 묶은 작업단위로 관리할 수 있다. 이 작업 단위를 무엇이라 하는가?

- ① 페이징(Paging) ② 디스패치(Dispatch)
- ③ 스푼링(Spooling) ④ 트랜잭션(Transaction)

22. 데이터베이스의 설계 단계를 순서적으로 바르게 기술한 것은?

- ① 개념적 설계→물리적 설계→논리적 설계→요구조건 분석→구현
- ② 요구조건 분석→물리적 설계→개념적 설계→논리적 설계→구현
- ③ 요구조건 분석→개념적 설계→물리적 설계→논리적 설계→구현
- ④ 요구조건 분석→개념적 설계→논리적 설계→물리적 설계→구현

23. 강연회나 세미나, 연구발표 등에서 각종 그림이나 도표, 그래프 소리, 동영상, 애니메이션 등 다양한 멀티미디어 효과를 부여하여 슬라이드처럼 단계별로 표시하는 발표 전문 프로그램은?

- ① 스프레드시트 ② 워드프로세서
- ③ 데이터베이스 ④ 프리젠테이션

24. 다음 SQL 질의어의 의미로 가장 적절한 것은?

DROP TABLE 상품

- ① 상품 테이블의 인덱스만을 제거하라.
- ② 상품 필드가 키인 인덱스를 제거하라.
- ③ 상품 테이블을 삭제하라.
- ④ 상품 필드를 제거하라.

25. 관계형 데이터베이스에서 속성(Attribute)의 수를 의미하는 것은?

- ① 카디널리티(Cardinality) ② 도메인(Domain)
- ③ 차수(Degree) ④ 릴레이션(Relation)

26. 스프레드시트에서 조건을 부여하여 이에 맞는 자료들만 추출하여 표시하는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 정렬 ② 필터
- ③ 매크로 ④ 프레젠테이션

27. 도메인에 대한 설명으로 가장 적합한 것은?

- ① 릴레이션을 표현하는 기본 단위

- ② 튜플들의 관계를 표현하는 범위
- ③ 튜플을 구분할 수 있는 범위
- ④ 표현되는 속성 값의 범위

28. 인사 테이블에서 사번이 999인 사원을 삭제하는 SQL 명령은?

- ① DELETE FROM 인사 SET 사번 = 999;
- ② ERASE 인사 WHERE 사번 = 999;
- ③ ERASE FROM 인사 SET 사번 = 999;
- ④ DELETE FROM 인사 WHERE 사번 = 999;

29. 다음에서 설명하고 있는 SQL의 기능으로 적당한 것은?

“하나 이상의 기본 테이블로부터 유도되어 만들어진 가상 테이블을 말한다. 즉 기본 테이블은 데이터가 실제로 저장되지만, 이 가상 테이블은 물리적으로 구현되지 않는다.”

- ① CASCADE ② VIEW
- ③ DROP ④ UPDATE

30. 프레젠테이션에서 프레젠테이션의 흐름을 기획한 것을 무엇이라 하는가?

- ① 개체 ② 슬라이드
- ③ 시나리오 ④ 매크로

3과목 : PC 운영 체제

31. 도스(MS-DOS)의 COMMAND.COM에서 직접 처리되는 명령어가 아닌 것은?

- ① DIR ② COPY
- ③ CLS ④ DISKCOPY

32. "윈도 98"의 특징으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 멀티 태스킹(Multi-Tasking)을 지원한다.
- ② 모든 파일을 파일명 없이 아이콘으로 되어 있다.
- ③ 마우스 버튼을 눌러 원하는 작업을 실행할 수 있다.
- ④ GUI(Graphic User Interface) 방식의 운영체제이다.

33. “윈도 98”에서 클립보드(Clipboard)의 역할은?

- ① 도스 영역을 확보해 준다.
- ② 그래픽 영역을 설명해 준다.
- ③ 프로그램 간에 전송되는 자료를 일시적으로 보관하여 준다.
- ④ 네트워크 환경을 자동으로 설정해 준다.

34. UNIX에서 “Who” 명령은 현재 로그인 중인 각 사용자에게 관한 정보를 보여준다. “Who” 명령으로 알 수 없는 것은?

- ① 단말명 ② 로그인 명
- ③ 로그인 일시 ④ 사용 소프트웨어

35. 도스(MS-DOS)에서 하드디스크(HDD)의 영역을 논리적으로 설정하고 사용 가능하도록 분할하는 명령어는?

- ① FDISK ② CHKDSK
- ③ FORMAT ④ SCANDISK

36. “윈도 98”에서 다음 설명에 해당하는 것은?

- 확장자가 LNK인 파일이다.
- 해당 프로그램을 찾아서 실행하지 않고 바탕화면에서 바로 실행할 수 있도록 도와준다.
- 삭제 시 해당 프로그램에는 영향이 없다.
- 그림 아래에 화살표가 표시된다.

- ① 아이콘 ② 단축 아이콘
③ 폴더 ④ 작업 표시줄

37. “윈도 98”에서 연속되지 않은 여러 개의 파일이나 폴더를 선택하고자 한다. 가장 적합한 방법은?

- ① [Shift] 키를 누르고, 선택하고자 하는 파일을 마우스로 클릭한다.
② [Ctrl] 키를 누르고, 선택하고자 하는 파일을 마우스로 클릭한다.
③ [Alt] 키를 누르고, 선택하고자 하는 파일을 마우스로 클릭한다.
④ [Tab] 키를 누르고, 선택하고자 하는 파일을 마우스로 클릭한다.

38. 인터럽트(Interrupt)의 종류로서 옳지 않은 것은?

- ① Supervisor Call Interrupt ② I/O Interrupt
③ External Interrupt ④ Virtual Machine Interrupt

39. UNIX 시스템은 “Shell”이라는 명령어 해석기를 사용하는데 다음 중 Shell의 종류로 옳지 않은 것은?

- ① C Shell ② Bourne Shell
③ System Shell ④ Korn Shell

40. UNIX에서 파일을 삭제할 때 사용되는 명령어는?

- ① ls ② cp
③ pwd ④ rm

41. “윈도 98”의 메모장을 이용하여 문서를 작성하고 저장했을 때의 기본적인 파일 확장자명으로 옳은 것은?

- ① hwp ② txt
③ doc ④ bmp

42. 90% 이상이 고급언어인 C로 구성되어 있으며, 시스템이 모듈화되어 있어 필요에 따라 변경, 확장할 수 있고 다중 사용자를 위한 대화식 운영체제는?

- ① UNIX ② PASCAL
③ MS-DOS ④ Windows 98

43. 도스(MS-DOS)에서 다음의 내용이 설명하는 것은?

This file configures the user's computer for various kinds of hardware device that might be installed system.

- ① FDISK.EXE ② CONFIG.SYS
③ SYS.COM ④ FORMAT.COM

44. 운영체제의 구성 요소 중 프로세스를 생성, 실행, 중단, 소멸시키는 것은?

- ① 스케줄러(Scheduler) ② 드라이버(Driver)
③ 에디터(Editor) ④ 스폰러(Spooler)

45. 도스(MS-DOS)에서 파일을 읽기전용 속성으로 지정하는 명령어는?

- ① ATTRIB +H ② ATTRIB +V
③ ATTRIB +R ④ ATTRIB +A

46. UNIX에서 파일의 내용을 화면에 보여 주는 명령어는?

- ① rm ② cat
③ mv ④ type

47. 사용자의 편의를 위해 사용 빈도가 높은 프로그램을 시스템 제공자가 미리 작성하여 사용자에게 제공해 주는 처리 프로그램은?

- ① 감시(Supervisor) 프로그램
② 작업 관리(Job Management) 프로그램
③ 데이터 관리(Data Management) 프로그램
④ 서비스(Service) 프로그램

48. “윈도 98”의 휴지통에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 삭제한 파일을 임시 저장하며 휴지통 내에 파일을 다시 복구할 수 있다.
② 휴지통의 크기를 변경할 수 없다.
③ 파일 삭제 시 휴지통에 보관하지 않고, 즉시 삭제할지의 여부를 지정할 수 있다.
④ 파일 삭제 시 삭제 확인 메시지를 보이지 않게 지정할 수 있다.

49. UNIX에서 현재의 디렉토리를 나타내는 명령어는?

- ① usr ② who
③ cd ④ pwd

50. 다음의 설명이 의미하는 것은?

A situation that two or more processes are unable to proceed because each is waiting for the device in use by other program.

- ① Database ② Compiler
③ Deadlock ④ Spooling

4과목 : 정보 통신 일반

51. 다음 전송매체 중 가장 넓은 대역폭을 갖는 것은?

- ① UTP 케이블 ② 동축 케이블
③ 광섬유 케이블 ④ 전력선 케이블

52. 피변조파로부터 원래의 신호파를 만드는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 발진 ② 정류
③ 증폭 ④ 복조

53. 다음 중 기존의 전화 일반 가입자 선로와 동선 케이블을 이용하여 음성, 고속 데이터를 동시에 전달할 수 있어 고속 인터넷 통신 서비스가 가능한 것은?

- ① BRIDGE ② HUB

③ ROUTER

④ ADSL

54. 일괄처리(Batch Processing) 방법에 속하지 않는 것은?

- ① 자료가 발생할 때마다 보조기억장치에 기억해 두었다가 필요시에 처리하는 방식
 ② 자료가 일정량 수신되면 처리하는 방식
 ③ 자료를 일정기간 단위로 처리하는 방식
 ④ 자료가 발생하는 즉시 필요한 처리를 하는 방식

55. 다음 중 변조 방식을 분류한 것에 속하지 않는 것은?

- ① 진폭 편이 변조 ② 주파수 편이 변조
 ③ 위상 편이 변조 ④ 멀티포인트 변조

56. 광의 전반사와 관련하여 코어와 클래드 굴절 계수 크기는?

- ① 클래드의 굴절계수가 코어 쪽보다 더 크다.
 ② 코어의 굴절계수가 클래드 쪽보다 더 크다
 ③ 코어와 클래드의 굴절계수가 같다.
 ④ 망의 파장에 따라 다르다.

57. 컴퓨터와 통신회선 사이에 위치하여, 단말장치와의 통신에서 각종 제어기능을 수행하는 것은?

- ① 단말장치 ② 다중화장치
 ③ 교환장비 ④ 통신제어장치

58. 패킷교환방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 통신망에 의한 패킷의 손실이 있을 수 있다.
 ② 패킷의 저장 및 전송으로 이루어진다.
 ③ 전송 속도와 코드 변환이 가능하다.
 ④ 공중 데이터 교환망에는 사용되고 있지 않다.

59. EIA의 RS-232C 접속 케이블의 25핀 커넥터에서 송신 데이터 신호의 핀 번호는?

- ① 1 ② 2
 ③ 3 ④ 4

60. 다음 중 디지털 미디어 전송방식에서 동영상을 만족하는 기법은?

- ① JPEG ② MPEG-II
 ③ WAV ④ MP3

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ② | ① | ④ | ① | ② | ③ | ④ | ④ | ④ | ① |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| ④ | ③ | ④ | ① | ① | ④ | ① | ④ | ① | ④ |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| ④ | ④ | ④ | ③ | ③ | ② | ④ | ④ | ② | ③ |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| ④ | ② | ③ | ④ | ① | ② | ② | ④ | ③ | ④ |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| ② | ① | ② | ① | ③ | ② | ④ | ② | ④ | ③ |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| ③ | ④ | ④ | ④ | ④ | ② | ④ | ④ | ② | ② |