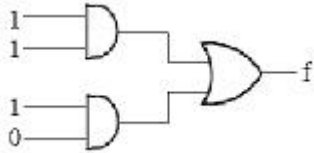


1과목 : 전자 계산기 일반

1. 다음 논리회로에서 출력 f의 값은?



- ① -1 ② 0
③ 1/2 ④ 1

2. JK 플립플롭(Flip Flop)에서 보수가 출력되기 위한 J, K의 입력 상태는?

- ① J = 1, K = 0 ② J = 0, K = 1
③ J = 1, K = 1 ④ J = 0, K = 0

3. 명령 레지스터(Instruction Register), 부호기, 번지 해독기, 제어 계수기 등과 관계있는 장치는?

- ① 제어 장치 ② 연산 장치
③ 입력 장치 ④ 기억 장치

4. 다음 중 $(\overline{A} + B) \cdot (A + \overline{B})$ 결과가 같은 식은?

- ① $AB + \overline{A}\overline{B}$ ② $A\overline{B} + \overline{A}B$
③ $\overline{A}B(A + B)$ ④ $(A + \overline{A})(B + \overline{B})$

5. 명령어의 구성이 연산자부가 3Bit, 주소부는 5bit로 되어 있을 때, 이 명령어를 사용하는 컴퓨터는 최대 몇 가지의 동작이 가능한가?

- ① 256 ② 16
③ 8 ④ 32

6. 8진수 234를 16진수로 바르게 표현한 것은?

- ① $(9C)_{16}$ ② $(AD)_{16}$
③ $(11B)_{16}$ ④ $(BC)_{16}$

7. 반가산기(Half-Adder)의 논리회로도에서 자리올림이 발생하는 회로는?

- ① OR ② NOT
③ Exclusive OR ④ AND

8. 중앙처리장치의 제어 부분에 의해서 해독되어 현재 실행중인 명령어를 기억하는 레지스터는?

- ① PC(Program Counter)
② IR(Instruction Register)
③ MAR(Memory Address Register)
④ MBR(Memory Buffer Register)

9. 명령의 오퍼랜드 부분에 실제 데이터가 기록되어 있어 메모리 참조를 하지 않고 데이터를 처리하는 방식으로 수행 시간이 빠르지만 오퍼랜드 길이가 한정되어 실제 데이터의 길이에 제약을 받는 주소 지정 방식은?

- ① Direct Addressing
② Indirect Addressing
③ Relative Addressing
④ Immediate Addressing

10. 기계어의 Operand에는 주로 어떤 내용이 들어 있는가?

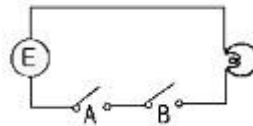
- ① Register Number ② Address
③ Instruction ④ Op-Code

11. 다음 진리표에 해당하는 논리식은?

A(입력)	B(입력)	C(출력)
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

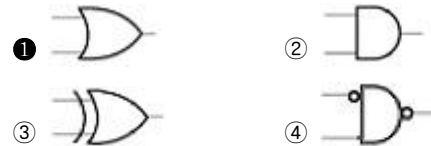
- ① $C = A + B$ ② $C = A \cdot B$
③ $C = \overline{A} + \overline{B}$ ④ $C = \overline{A} \cdot \overline{B}$

12. 다음 회로(Circuit)에서 결과가 "1"(불이 켜진 상태)이 되기 위해서는 A와 B는 각각 어떠한 값을 갖는가?



- ① A=0, B=1 ② A=0, B=0
③ A=1, B=1 ④ A=1, B=0

13. 다음 중 합집합 (AUB)로 나타낼 수 있는 회로는?



14. 로더(Load)의 기능으로 옳지 않은 것은?

- ① 할당(Allocation) ② 번역(Compile)
③ 링킹(Linking) ④ 재배치(Relocation)

15. 4매로 이루어진 디스크팩에서 1면에 200개의 트랙을 사용할 수 있다고 할 때 이 디스크팩의 사용 가능한 실린더는 모두 몇 개인가?

- ① 100 ② 200
③ 400 ④ 800

16. 연산의 중심이 되는 레지스터(Register)는?

- ① General Register ② Address Register
③ Accumulator ④ Flip Flop

17. 입출력 장치의 동작속도와 전자계산기 내부의 동작속도를 맞추는데 사용되는 레지스터는?

- ① 버퍼 레지스터 ② 시프트 레지스터
③ 어드레스 레지스터 ④ 상태 레지스터

18. EBCDIC 코드는 몇 개의 Zone Bit를 갖는가?

- ① 1 ② 2
③ 3 ④ 4

19. 연산 후 입력 자료가 변하지 않고 보존되는 특징의 장점을 갖는 명령어 형식은?

- ① 0-주소 명령어 형식 ② 1-주소 명령어 형식
③ 2-주소 명령어 형식 ④ 3-주소 명령어 형식

20. 8개의 Bit로 표현 가능한 정보의 최대 가지 수는?

- ① 255 ② 256
③ 257 ④ 258

2과목 : 패키지 활용

21. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 제어기능 ② 정의기능
③ 조작기능 ④ 처리기능

22. 테이블 구조 변경 시 사용하는 SQL 명령은?

- ① CREATE TABLE ② ALTER TABLE
③ DROP TABLE ④ MODIFY TABLE

23. 관계 데이터베이스에서 하나의 애틀리뷰트가 취할 수 있는 같은 타입의 모든 원자값 등의 집합을 무엇이라고 하는가?

- ① 튜플(Tuple) ② 도메인(Domain)
③ 스키마(Schema) ④ 인스턴스(Instance)

24. 수치계산과 관련된 업무에서 계산의 어려움과 비효율성을 개선하여 전표의 작성, 처리, 관리를 쉽게 할 수 있도록 한 것은?

- ① 스프레드시트 ② 데이터베이스
③ 프리젠테이션 ④ 워드프로세서

25. 프리젠테이션을 구성하는 내용을 하나의 화면 단위로 나타낸 것을 의미하는 것은?

- ① 포인트 ② 서식 파일
③ 슬라이드 ④ 워드프로세서

26. 데이터 정의어(DDL)에 해당하는 SQL은?

- ① UPDATE ② CREATE
③ INSERT ④ SELECT

27. 프리젠테이션에서 프리젠테이션의 흐름을 기획한 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 셸 ② 개체
③ 슬라이드 ④ 시나리오

28. SQL 문의 형식 중 옳지 않은 것은?

- ① INSERT - SET - WHERE
② UPDATE - SET - WHERE
③ DELETE - FROM - WHERE
④ SELECT - FROM - WHERE

29. 생성된 테이블을 삭제할 때 사용하는 SQL 명령은?

- ① DROP ② CLEAR
③ KILL ④ DELETE

30. 3단계 스키마(SCHEMA)의 종류가 아닌 것은?

- ① 개념 스키마 ② 외부 스키마
③ 관계 스키마 ④ 내부 스키마

3과목 : PC 운영 체제

31. "윈도 98"에서 탐색기를 실행하였을 때 폴더 왼쪽에 있는 "+" 기호는 무엇을 의미하는가?

- ① 클릭하면 삭제된다.
② 폴더 내에 다른 폴더나 파일이 있다.
③ 화면이 커진다.
④ 클릭하면 단축 아이콘이 생성된다.

32. UNIX 시스템에서 명령어 해석기에 해당하는 것은?

- ① 셸(Shell)
② 커널(Kernel)
③ 유틸리티(Utility)
④ 응용프로그램(Application Program)

33. 도스(MS-DOS)에서 외부 명령어가 아닌 것은?

- ① FORMAT ② COPY
③ CHKDSK ④ LABEL

34. 다음 () 안의 내용으로 가장 적절한 것은?

A(n) () is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① GUI ② Compiler
③ File System ④ Operating System

35. 스펙링과 버퍼링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 스펙링은 저속의 입·출력 장치와 고속의 CPU 간의 속도 차이를 해소하기 위한 방법이다.
② 버퍼링은 주기억장치의 일부를 버퍼로 사용한다.
③ 버퍼링은 송신자와 수신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
④ 버퍼링은 서로 다른 여러 작업에 대한 입·출력과 계산을 동시에 수행한다.

36. 도스(MS-DOS)의 내부 명령어에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 디스크에 별도의 독립파일로 존재한다.
② 프롬프트 상태에서 언제든지 사용 가능하다.
③ COMMAND.COM 파일이 없어도 사용할 수 있다.
④ 보조기억장치에 저장되어 있으므로 LOAD하여 사용한다.

37. 도스(MS-DOS)에서 감추어진 파일의 속성을 해제하는 명령은?

- ① ATTRIB / +A ② ATTRIB / -A
③ ATTRIB / +H ④ ATTRIB / -H

38. Which of the following program is not Language Translator?

- ① Compiler ② Loader
③ Interpreter ④ Assembler

39. UNIX에서 현재 작업 중인 프로세스의 상태를 알아볼 때 사용하는 명령어는?

- ① ls ② ps
③ kill ④ chmod

40. "윈도 98"의 탐색기에서 마우스의 오른쪽 단추를 누르는 것과 같은 기능이 나타나게 하는 단축키는?

- ① [Shift]+[F10] ② [F9]
③ [Ctrl]+[F10] ④ [Alt]+[F10]

41. 다음 보기는 유닉스(UNIX)의 어떤 작업과 가장 관계가 있는가?

[보기] vl, ed, em aes

- ① 컴파일 ② CD 재생
③ 통신 ④ 편집

42. 다중 프로그래밍 시스템 내에서 서로 다른 프로세스가 일어날 수 없는 사건을 무한정 기다리고 있는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 세마포어(Semaphore)
② 가비지수집(Garbage Collection)
③ 코루틴(Coroutine)
④ 교착상태(Deadlock)

43. 유닉스(UNIX) 명령어 "rm"의 설명으로 옳은 것은?

- ① 파일 삭제 ② 디렉토리 생성
③ 디렉토리 이동 ④ 파일 이동

44. "윈도 98"에서 "디스크 조각 모음"에 관한 설명으로 옳은 것은?

- ① 디스크의 논리적 영역을 할당한다.
② 디스크의 삭제된 파일을 복구한다.
③ 디스크의 물리적 손상부분을 제거한다.
④ 디스크를 효율적으로 사용하기 위해 파일을 정리한다.
45. 도스(MS-DOS)에서 시스템 부팅 시 반드시 필요한 파일이 아닌 것은?
① IO.SYS ② MSDOS.SYS
③ COMMAND.COM **④** CONFIG.SYS
46. 윈도우 98에서 64KB 이내의 텍스트 형식의 파일만 지원하며 간단한 문서를 작성하거나 편집할 수 있는 보조 프로그램은?
① 그림판 ② 워드패드
③ 메모장 ④ 한글
47. “윈도 98”에서 새로운 하드웨어를 장착하고 시스템을 가동시키면 자동으로 하드웨어를 인식하고 실행하는 기능은?
① Interrupt 기능 ② Auto &Play 기능
③ Plug &Play 기능 ④ Auto &Plug 기능
48. 온라인 실시간 시스템의 조회 방식에 적합한 업무는?
① 객관식 채점 업무 **②** 좌석 예약 업무
③ 봉급 계산 업무 ④ 성적 처리 업무
49. 업무처리를 실시간 시스템(real-time system)으로 처리할 필요가 없는 것은?
① 적의 공중 공격에 대비하여 동시에 여러 지점을 감시하는 시스템
② 가솔린 정련에서 온도가 너무 높이 올라가는 경우 폭발을 방지하기 위해 조치를 취하는 시스템
③ 고객명단 자료를 월 단위로 묶어 처리하는 시스템
④ 교통 관리, 비행조정 등과 같은 외부 상태에 대한 신속한 제어를 목적으로 하는 시스템
50. “윈도 98”의 탐색기에서 연속된 여러 개의 파일을 선택할 때 첫 번째 파일을 선택한 후 마지막 파일 선택 시 동시에 누르는 키는?
① [Ctrl] 키 **②** [Shift] 키
③ [Alt] 키 ④ [Tab] 키

4과목 : 정보 통신 일반

51. 주파수분할 다중통신에서 각 각의 신호를 추출하기 위해서는 무엇을 통과해야 하는가?
- ① 고역여파기 ② 저역감쇠기
③ 동기신호발생기 ④ 대역여파기
52. 중앙집중식시스템에 대한 분산처리시스템의 특징이 아닌 것은?
- ① 네트워크의 유연성
② 예비시스템(Back-Up)으로의 활용
③ 자원(Resource)의 공유
④ 전산자원 관리의 집중화
53. 다음 중 다중화 방식이 아닌 것은?
- ① TDM ② STDM
③ FDM ④ LDM
54. 전송선로에 부정합이 존재할 때 나타나는 현상이 아닌 것은?
- ① 전력의 최대 전달되지 않는다.
② 파형왜곡의 원인이 된다.
③ 전송손실이 없다.

- ④ 반사가 일어난다.
55. 다음 중 데이터단말장치와 디지털통신회선 사이에 있는 DCE로 적합한 것은?
- ① 통신제어장치 ② 멀티플렉서
- ③ MODEM ④ DSU
56. 30개의 교환국을 망형으로 상호 결선하려면 국간 필요한 통신 회선 수는?
- ① 225 ② 240
- ③ 435 ④ 450
57. 다음 중 위성통신의 특징으로 거리가 먼 것은?
- ① 정보의 전송지연이 발생한다.
- ② 전송에 광케이블이 이용된다.
- ③ 통신 용량이 대용량이다.
- ④ 기후의 영향을 받는다.
58. 인터넷상에서 하이퍼텍스트를 전송하기 위한 프로토콜은?
- ① DDCMP ② SNMP
- ③ HDLC ④ HTTP
59. 패킷교환방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
- ① 메시지를 일정 단위의 크기로 분할하여 전송한다.
- ② 속도가 서로 다른 단말기 간의 데이터 교환이 가능하다.
- ③ 교환기나 통신 회선에 장애가 발생한 경우 우회 경로를 선택할 수 있다.
- ④ 패킷교환방식은 디지털 전송로보다 아날로그 전송로에 유리하다.
60. 다음 중 ARQ 방식에 속하지 않는 것은?
- ① 전진오류수정(FEC)
- ② STOP-AND-WAIT ARQ
- ③ 적응적(Adaptive) ARQ
- ④ GO-BACK-N ARQ

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	③	①	①	③	①	④	②	④	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	③	①	②	②	③	①	④	④	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	②	②	①	③	②	④	①	①	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
②	①	②	④	④	②	④	②	②	①
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
④	④	①	④	④	③	③	②	③	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	④	④	③	④	③	②	④	④	①