

1과목 : 전자 계산기 일반

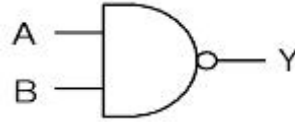
- 스택 연산에서 데이터를 삽입하거나 삭제하는 동작을 나타내는 연산으로 바르게 나타낸 것은?
① ADD, SUB ② LOAD, STORE
③ PUSH, POP ④ MOV, MUL
- MIMD(Multiple Instruction Multiple Data)구조를 갖는 것은?
① 다중처리기 ② 배열처리기
③ 벡터처리기 ④ 파이프라인처리기
- 논리적 주소에서 물리적 주소 또는 다른 논리적 주소로 번역하는 것은?
① 매핑 ② 적재
③ 재배치 ④ 주소 바인딩
- 컴퓨터의 중앙처리장치(CPU)의 구성 부분에 해당되지 않는 것은?
① 주기억장치 ② 연산장치
③ 보조기억장치 ④ 제어장치
- 명령어의 주소(Address)부를 연산주소(Address)로 이용하는 주소지정방식은?
① 상대 Address 방식 ② 절대 Address 방식
③ 간접 Address 방식 ④ 직접 Address 방식
- 인터럽트 발생 시 인터럽트를 처리하고 원래 수행하고 있었던 프로그램으로 되돌아가는데 사용되는 레지스터는?
① Stack ② PC
③ MBR ④ PSW
- 다음과 가장 관계있는 장치로 옳은 것은?

논리회로, 가산기, 누산기, 감산기

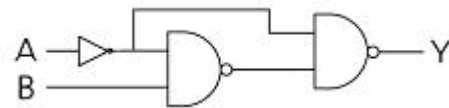
- 입/출력장치 ② 제어장치
③ 연산장치 ④ 기억장치
- 전원이 꺼져도 내용이 그대로 저장되어 있는 메모리는?
① Flash memory ② SRAM
③ DDR RAM ④ SDRAM
- 누를 때마다 ON, OFF가 교차되는 스위치를 만들고자 할 때 사용되는 플립플롭은?
① RS 플립플롭 ② D 플립플롭
③ JK 플립플롭 ④ T 플립플롭
- 1~2개의 대규모 집적회로의 칩을 중앙처리장치에 해당하는 부분을 내장시켜 기능을 수행하게 하는 것은?
① 레지스터 ② 컴파일러
③ 소프트웨어 ④ 마이크로프로세서
- 패리티 검사(parity check)에 대한 설명으로 옳은 것은?
① 기수 패리티체크는 1bit의 수가 짝수가 되도록 한다.
② 두 bit가 동시에 에러를 발생해도 검출이 가능하다.
③ 우수 패리티체크는 1bit의 개수가 홀수가 되도록 한다.

- 코드에 여분의 비트를 검사 비트로 첨가하여 착오를 검출하는 방법이다.

- 다음 게이트에서 입력 A, B에 대한 설명으로 옳은 것은?



- ① $\bar{A}+B$ ② $A+\bar{B}$
③ $\bar{A}+\bar{B}$ ④ $A+B$
- 논리식 $F=AB+\bar{A}C+BCD$ 를 간단히 하면?
① $AB+A\bar{C}$ ② $AB+\bar{A}C$
③ $\bar{A}B+AC$ ④ $A\bar{B}+AC$
- 기계어의 Operand에는 주로 어떤 내용이 들어 있는가?
① Register Number ② Address
③ Instruction ④ Op-Code
- 컴퓨터의 채널(channel) 부분이 위치하는 곳은?
① 주기억장치와 입/출력장치의 중간에 위치한다.
② 연산장치와 레지스터의 중간에 위치한다.
③ 주기억장치와 보조기억장치의 양쪽에 위치한다.
④ 주기억장치와 CPU의 중간에 위치한다.
- 한번에 1비트씩만 변화되기 때문에 기계적인 동작을 통하는 적합한 코드?
① 해밍 코드 ② 그레이 코드
③ 3초과 코드 ④ 가중 코드
- 다음 그림에서 A값으로 1010, B의 값으로 0101이 입력되었다고 할 때 그 결과 값은?



- ① 1000 ② 0001
③ 1111 ④ 0101
- 일반적으로 컴퓨터의 CPU에서 하나의 명령어를 실행하기 위하여 이루어지는 동작 단계를 바르게 나열한 것은?
① fetch cycle→instruction decoding cycle→write-back 작업→명령어 실행단계
② fetch cycle→instruction decoding cycle→명령어 실행 단계→write-back 작업
③ fetch cycle→명령어 실행단계→write-back 작업→instruction decoding cycle
④ instruction decoding cycle→fetch cycle→명령어 실행 단계→write-back 작업
- CPU에서 처리된 데이터나 기억장치에 저장된 데이터들이 전달되는 양방향의 전송 통로는?
① 입/출력모듈 ② ALU

③ 버스(BUS)

④ SDRAM

20. 주소접근 방식 중 약식주소 표현 방식에 해당하는 것은?

① 직접 주소

② 간접 주소

③ 자료 자신

④ 계산에 의한 주소

2과목 : 패키지 활용

21. 다음 SQL 문에서 ORDER BY 절의 의미를 옳게 설명한 것은?

ORDER BY 가산점 DESC, 사원번호 ASC

① 가산점은 오름차순으로, 사원번호는 내림차순으로 정렬

② 가산점은 내림차순으로, 사원번호는 오름차순으로 정렬

③ 가산점은 사원번호를 하나의 그룹으로 묶어 내림차순으로 정렬

④ 가산점은 사원번호를 하나의 그룹으로 묶어 오름차순으로 정렬

22. 다음의 SQL 명령에서 DISTINCT의 의미를 가장 잘 설명한 것은?

**SELECT DISTINCT 학과명 FROM 학생
WHERE 총점>80**

① 학과명이 중복되지 않게 검색한다.

② 중복된 학과명만 검색한다.

③ 중복된 학과명은 모두 삭제한다.

④ 학과명만 제외하고 검색한다.

23. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능에 해당되지 않는 것은?

① 연산기능

② 제어기능

③ 조작기능

④ 정의기능

24. 프레젠테이션을 구성하는 내용을 하나의 화면 단위로 나타낸 것은?

① 셸

② 슬라이드

③ 시나리오

④ 매크로

25. 스프레드시트의 주요 기능과 거리가 먼 것은?

① 탁상출판(DTP) 기능

② 문서작성 기능

③ 차트작성 기능

④ 자동계산 기능

26. 다음 중 프레젠테이션을 사용하기에 적합하지 않은 것은?

① 과제 발표

② 강의 자료

③ 상품 선전

④ 독후감 쓰기

27. 테이블을 제거할 때 사용하는 SQL 명령어는?

① DELETE

② DROP

③ VIEW

④ ALTER

28. 다음의 데이터베이스 설계 항목들을 순서대로 옳게 나열한 것은?(일부 컴퓨터에서 원문자가 보이지 않아서 괄호안에 다시 표기하여 드립니다.)

**㉠ 요구 조건 분석 ㉡ 물리적 설계
㉢ 논리적 설계 ㉣ 개념적 설계
㉤ 구현**

① ㉠→㉡→㉢→㉣→㉤(가→나→다→라→마)

② ㉠→㉡→㉣→㉢→㉤(가→나→라→다→마)

③ ㉠→㉢→㉡→㉣→㉤(가→다→나→라→마)

④ ㉠→㉣→㉢→㉡→㉤(가→라→다→나→마)

29. 3단계 스키마(SCHEMA)의 종류가 아닌 것은?

① 개념스키마

② 외부스키마

③ 관계스키마

④ 내부스키마

30. SQL에서 데이터 정의어(DDL)에 해당하는 것은?

① UPDATE

② DELETE

③ SELECT

④ CREATE

3과목 : PC 운영 체제

31. 도스(MS-DOS)에서 파일의 이름을 알파벳순으로 표시하는 명령어는?

① DIR/ON

② DIR/OS

③ DIR/OA

④ DIR/OD

32. “윈도98”에서 제어판에 있는 디스플레이 항목의 기능이 아닌 것은?

① 해상도 지정

② 배경무늬 변경

③ 화면 보호기능

④ 마우스 포인터의 모양 변경

33. “윈도98”의 탐색기에서 파일이나 폴더를 바탕화면에 단축아이콘을 만들 때 마우스와 함께 사용하는 단축키는?

① Alt+Shift

② Ctrl+Alt

③ Alt+Tab

④ Ctrl+Shift

34. 다음의 설명이 가장 적합한 것은?

Before a disk can store data, it must be divided into sectors that the disk controller can read and write.

① Booting

② Backup

③ File store

④ Formatting

35. “윈도98”의 탐색기에서 파일이나 폴더를 같은 드라이브로 이동 및 선택하는 방법으로 틀린 것은?

① 비연속인 여러 개의 파일이나 폴더를 선택할 경우 Shift 단축키를 사용한다.

② 마우스의 오른쪽 단추를 누른 후 드래그 앤 드롭을 이용하여 이동한다.

③ 마우스의 왼쪽 단추로 드래그 앤 드롭을 이용하여 이동한다.

④ 이동할 파일이나 폴더의 전체항목을 선택하는 단축키는 <Ctrl>+<A>이다.

36. 다중프로그래밍시스템 내에서 서로 다른 프로세스가 일어날 수 없는 사건을 무한정 기다리고 있는 것은?

- ① 세마포어 ② 가베지수집
③ 코루틴 ④ 교착상태

37. 다음이 설명하고 있는 것은?

컴퓨터시스템을 구성하고 있는 하드웨어 장치와 일반 컴퓨터 사용자 또는 컴퓨터에서 실행되는 응용프로그램의 중간에 위치하여 사용자들이 보다 쉽고 간편하게 컴퓨터시스템을 이용할 수 있도록 제어 관리하는 프로그램

- ① 컴파일러 ② 운영체제
③ 스포러 ④ 매크로

38. 다음은 컴퓨터에 프로그램 언어의 처리과정을 나타내고 있다. () 안에 들어갈 과정을 차례로 나열한 것은?

컴파일러 → () → () → 실행

- ① 링킹(Linking) → 로딩>Loading)
② 로딩>Loading) → 링킹(Linking)
③ 링킹(Linking) → 어셈블링>Assembling)
④ 어셈블링>Assembling) → 링킹(Linking)

39. 운영체제를 구성하는 프로그램 중 처리프로그램에 해당하는 것은?

- ① 감독프로그램(supervisor program)
② 작업관리프로그램(job management program)
③ 언어번역프로그램(language translator program)
④ 데이터관리프로그램(data management program)

40. UNIX에서 사용할 수 있는 편집기가 아닌 것은?

- ① ed ② vi
③ ex ④ et

41. 도스(MS-DOS)에서 숨겨진 파일의 속성을 지정하는 명령은?

- ① ATTRIB +R ② ATTRIB +A
③ ATTRIB +S ④ ATTRIB +H

42. 도스(MS-DOS)에서 "CONFIG.SYS" 파일에 "LASTDRIVE=D"의 설정이 의미하는 것은?

- ① 드라이브 용량을 의미한다.
② 드라이브 모양을 의미한다.
③ 드라이브 속도를 의미한다.
④ 드라이브 개수를 의미한다.

43. 운영체제의 구성요소 중 프로세스를 생성, 실행, 중단, 소멸시키는 것은?

- ① 스케줄러(scheduler) ② 드라이버(driver)
③ 에디터(editor) ④ 스포러(spooler)

44. 스포링(spooling)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로세서와 입/출력장치와의 속도차이를 해결하여 시스

템의 효율을 높이는 방법이다.

- ② 스포링의 방법은 출력장치로 직접 보내는 것이다.
③ 출력 시 출력할 데이터를 만날 때 마다 디스크로 보내 저장시키는 것이다.
④ 프로그램 실행과 속도가 느린 입/출력을 이원화 한다.

45. "원도98"의 디스크 검사를 통해서 확인할 수 없는 결과는?

- ① 총 디스크 공간
② 사용할 수 있는 할당 단위 수
③ 숨겨진 파일의 수
④ 불량 섹터에 저장된 파일의 종류

46. 다음 문장의 "this system"이 의미하는 것은?

This system was developed in which users could interface directly with the computer through terminals. Programs in the system are given a limited amount of CPU time called a time-slice.

- ① time sharing system
② multi processing system
③ batch system
④ single user system

47. 도스(MS-DOS)에서 외부명령어에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 독립된 파일의 형태로 DIR 명령어로 확인이 가능하다.
② COMMAND.COM이 주기억장치에 올려짐으로써 사용할 수 있다.
③ 주기억장치에 항상 올려져 있는 명령어이다.
④ DIR은 외부명령어의 하나이다.

48. UNIX 명령어 중 DOS의 DIR과 같은 역할을 하는 것은?

- ① ls ② cd
③ pwd ④ cp

49. 새로운 서브디렉토리를 만드는 DOS 명령어는?

- ① COPY ② DEL
③ MD ④ DIR

50. UNIX에서 CPU, 메모리, 하드디스크 등의 하드웨어를 관리하여 스케줄링, 기억장치관리, 파일관리, 시스템 호출 인터페이스 등의 기능을 제공하는 것은?

- ① 커널(kernel) ② 셸(shell)
③ 유틸리티(utility) ④ 코어(core)

4과목 : 정보 통신 일반

51. 헤딩과 텍스트로 이루어진 정보 메시지가 3개의 블록으로 분할되어 전송될 경우 최종 블록에 들어갈 전송제어 문자는?

- ① ETB ② ETX
③ SOH ④ STX

52. 다음 중 오류검출 및 정정이 가능한 코드는?

- ① 그레이 코드 ② 해밍 코드
③ 아스키 코드 ④ BCD 코드
53. 단말기에서 메시지(Message) 출력 중 동시에 호스트 컴퓨터로부터 입력신호를 받아들일 수 있는 방식은?
① 전이중 방식 ② 반이중 방식
③ 단향 방식 ④ 우회 방식
54. 데이터통신에서 회선접촉 불량에 의해서 주로 생기는 것은?
① 위상왜곡(phase distortion)
② 충격성잡음(impulse noise)
③ 열잡음(thermal noise)
④ 비선형왜곡(nonlinear distortion)
55. 다음 통신회선 중 가장 큰 대역폭을 갖는 것은?
① 폼스킨 케이블 ② UTP 케이블
③ 광섬유 케이블 ④ 동축 케이블
56. OSI 7계층 참조모델에서 코드 변환, 암호화, 해독 등을 주로 담당하는 계층은?
① 응용 계층 ② 표현 계층
③ 세션 계층 ④ 전송 계층
57. 다음 중 트래픽 제어(traffic control)에 해당되지 않는 것은?
① 흐름 제어(flow control)
② 교착회피 제어(deadlock avoidance control)
③ 오류 제어(error control)
④ 폭주 제어(congestion control)
58. LAN의 망 구성 형태로 적합하지 않은 것은?
① 스타형 ② 링형
③ 버스형 ④ 그물형
59. PCM 통신방식에서 PAM 신호를 허용된 몇 단계의 레벨 값으로 근사화 시키는 과정은?
① 양자화 ② 부호화
③ 표본화 ④ 다중화
60. 비디오 데이터의 압축 및 복원과 관련이 깊은 것은?
① 모뎀(MODEM) ② 코덱(CODEC)
③ 브리지(bridge) ④ 멀티플렉스(multiplexer)

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	①	④	③	④	①	③	①	④	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	③	②	②	①	②	③	②	③	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
②	①	①	②	①	④	②	④	③	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	④	④	④	①	④	②	①	③	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
④	④	①	②	④	①	①	①	③	①
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
②	②	①	②	③	②	③	④	①	②