

## 1과목 : 전자 계산기 일반

1. CPU를 경유하지 않고 고속의 입출력장치와 기억장치가 직접 데이터를 주고받는 방식은?

- ① DMA(Direct Memory Access)
- ② 프로그램에 의한 입출력(Programmed I/O)
- ③ 인터럽트에 의한 입출력(interrupt driven I/O)
- ④ 채널 제어기에 의한 입출력

2. 순차처리(Sequential access)만 가능한 장치는?

- ① magnetic core      ② magnetic drum
- ③ magnetic disk      ④ magnetic tape

3. 16진수 2C를 10진수로 변환한 것으로 옳은 것은?

- ① 41      ② 42
- ③ 43      ④ 44

4. 레지스터 중 Program counter의 기능을 바르게 설명한 것은?

- ① 현재 실행중인 명령어의 내용을 기억한다.
- ② 주기억장치의 번지를 기억한다.
- ③ 다음에 수행할 명령어의 번지를 기억한다.
- ④ 연산의 결과를 일시적으로 보관한다.

5. 캐시메모리(Cache memory)의 설명으로 옳은 것은?

- ① 대용량 기억장치용으로 주로 사용된다.
- ② 전원이 꺼져도 내용은 그대로 유지된다.
- ③ 컴퓨터의 주기억장치로 주로 이용된다.
- ④ CPU와 주기억장치 사이의 속도차이를 해결하기 위한 고속 메모리로 이용된다.

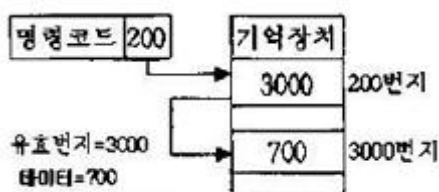
6. 다음 중 캐시메모리에 대한 설명으로 가장 올바른 것은?

- ① 하드웨어나 마이크로 코드 방식으로 구현한다.
- ② 전원이 꺼져도 내용은 그대로 유지된다.
- ③ 컴퓨터의 주기억장치로 주로 이용된다.
- ④ CPU와 주기억장치 사이의 속도차이를 해결하기 위한 고속 메모리로 이용된다.

7. 2진수로 부여된 주소 값이 직접 기억장치의 피연산자가 위치한 곳을 지정하는 주소 지정 방식은?

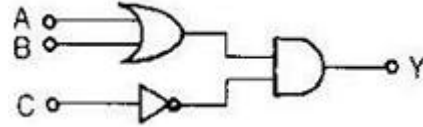
- ① 즉시주소지정(Immediate Addressing)
- ② 직접주소지정(Direct Addressing)
- ③ 간접주소지정(Indirect Addressing)
- ④ 인덱스주소지정(Index Addressing)

8. 다음과 같이 현재 번지부에 표현된 값이 실제 데이터가 기억된 번지가 아니고, 그 곳에 기억된 내용이 실제의 데이터 번지가 되도록 표시하는 주소지정 방식은?



- ① 직접 주소(direct address)
- ② 간접 주소(indirect address)
- ③ 상대 주소(relative address)
- ④ 묵시 주소(implied address)

9. 다음을 논리식으로 바르게 표현한 것은?



- ①  $(A+B)+\bar{C}$       ②  $(A+B) \cdot \bar{C}$
- ③  $A+B+C$       ④  $A\bar{C}+\bar{C}+A$

10. 주기억장치에서 기억장치의 지정은 무엇에 따라 행하여지는가?

- ① 레코드(Record)      ② 블록(Block)
- ③ 어드레스(Address)      ④ 필드(Field)

11. 특정 값을 여러 자리인 2진수로 변환하거나 특정장치로부터 보내오는 신호를 여러 개의 2진 신호로 바꾸어 변환시키는 장치는?

- ① 인코더(encoder)      ② 디코더(decoder)
- ③ 멀티플렉서      ④ 플립플롭

12. PC내의 레지스터 중 연산 결과에 따라 자리올림이나 오버플로가 발생했는지 여부와 외부로 부터의 인터럽트 신호까지 나타내는 것은?

- ① 상태 레지스터      ② 데이터 레지스터
- ③ 명령 레지스터      ④ 인덱스 레지스터

13. 16진수 4CD를 8진수로 변환하면?

- ① (2315)<sub>8</sub>      ② (2325)<sub>8</sub>
- ③ (2335)<sub>8</sub>      ④ (2336)<sub>8</sub>

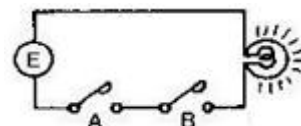
14. 중앙처리장치와 입출력장치의 속도 차이를 해결하기 위하여 필요로 하는 것은?

- ① 버퍼      ② 모뎀
- ③ 라우터      ④ D/A변환기

15. 컴퓨터 내에서 실행되는 명령어와 데이터가 이동되는 통로를 일컫는 것은?

- ① 라인      ② 버스
- ③ 체인      ④ 드라이버

16. 다음 회로(Circuit)에서 결과가 “1”(불이 켜진 상태)이 되기 위해서는 A와 B는 각각 어떠한 값을 갖는가?



- ① A = 0, B = 1      ② A = 0, B = 0
- ③ A = 1, B = 1      ④ A = 1, B = 0

17. -14를 부호화된 2의 보수로 표현하면?

- ① 10001110                      ② 11100011  
 ③ 11110010                      ④ 11111001

18. 불 대수의 정리로 옳은 것은?

- ①  $\overline{A+B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$                       ②  $\overline{A} \cdot B = 0$   
 ③  $A+B \cdot B = A$                       ④  $A+A=1$

19. 명령어(instruction)의 구성을 가장 바르게 표현한 것은?

- ① 명령코드부와 번지부로 구성  
 ② 오류검색 코드형식  
 ③ 자료의 표현과 주소지정 방식  
 ④ 주프로그램과 부 프로그램

20. 명령어(instruction) 설계 시 고려할 사항으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴파일러 기술의 사용  
 ② 메모리 접근 횟수 감소  
 ③ 많은 범용 레지스터의 사용  
 ④ 제한적이고 복잡한 명령어 세트

### 2과목 : 패키지 활용

21. SQL 구문 형식으로 옳지 않은 것은?

- ① SELECT ~ FROM ~ WHERE ~  
 ② DELETE ~ FROM ~ WHERE ~  
 ③ INSERT ~ INTO ~ WHERE ~  
 ④ UPDATE ~ SET ~ WHERE

22. DBMS의 필수 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 정의 기능                      ② 조작 기능  
 ③ 독립 기능                      ④ 제어 기능

23. 테이블을 삭제하기 위한 SQL 명령은?

- ① DROP                      ② DELETE  
 ③ CREATE                      ④ ALTER

24. 스프레드시트에서 기본 입력 단위는?

- ① 셀                      ② 톨바  
 ③ 탭                      ④ 블록

25. SQL의 데이터 조작문(DML)에 해당하지 않는 것은?

- ① UPDATE                      ② DROP  
 ③ INSERT                      ④ SELECT

26. 데이터베이스 3단계 스키마의 종류에 해당하지 않는 것은?

- ① 외부(External)스키마  
 ② 처리(Process)스키마  
 ③ 내부(internal)스키마  
 ④ 개념(Conceptual)스키마

27. 관계형 데이터베이스의 속성 또는 필드에서 나타낼 수 있는 값의 범위를 의미하는 것은?

- ① 도메인                      ② 차수

- ③ 널(NULL)                      ④ 튜플

28. 스프레드시트에서 조건을 부여하는 이에 맞는 자료들만 추출하여 표시하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 프리젠테이션                      ② 필터  
 ③ 매크로                      ④ 정렬

29. 프리젠테이션에서 화면을 전환하는 단위는?

- ① 셀                      ② 개체  
 ③ 슬라이드                      ④ 시나리오

30. 다음 SQL 문의 의미로 적합한 것은?

SELECT \* FROM 사원;

- ① 사원 테이블을 삭제한다.  
 ② 사원 테이블에서 전체 레코드의 모든 필드를 검색한다.  
 ③ 사원 테이블에서 “\*”값이 포함된 모든 필드를 검색한다.  
 ④ 사원 테이블의 모든 필드에 “\*”값을 추가한다.

### 3과목 : PC 운영 체제

31. 도스(MS-DOS)에서 하드디스크(HDD)의 영역을 논리적으로 설정하고 사용 가능하도록 분할하는 명령어는?

- ① FDISK                      ② CHKDSK  
 ③ FORMAT                      ④ SCANDISK

32. UNIX에서 파일의 내용을 화면에 보여 주는 명령은?

- ① rm                      ② cat  
 ③ mv                      ④ type

33. UNIX 시스템에서 현재 작업 중인 프로세스의 상태를 알기 위해 사용하는 명령어는?

- ① cat                      ② ps  
 ③ ls                      ④ cp

34. "윈도 98"에서 [휴지통]에 관한 설명으로 옳은 것은?

- ① [휴지통]의 크기에 대한 초기 설정은 하드디스크의 20%이다.  
 ② [휴지통]에 있는 파일들은 디스크의 공간을 차지하지 않는다.  
 ③ [휴지통]에 있는 파일들은 자동으로 삭제된다.  
 ④ [Shift]키를 누른 상태로 해당 파일을 드래그하여 [휴지통]에 넣으면 파일이 [휴지통]에 보관되지 않고 바로 삭제된다.

35. “윈도 98”에서 시작버튼 위에 마우스의 우측버튼을 클릭하면 볼 수 있는 메뉴가 아닌 것은?

- ① 설정                      ② 열기  
 ③ 검색                      ④ 탐색

36. 다음이 설명하고 있는 것은?

The term often used for starting a computer, especially one that loads its operating software from the disk.

- ① Bootstrap                      ② Store  
③ Replacing                      ④ Spooling

37. 도스(MS-DOS)에서 시스템 부팅시 반드시 필요한 파일이 아닌 것은?

- ① IO.SYS                              ② MSDOS.SYS  
③ COMMAND.COM                      ④ CONFIG.SYS

38. 다음 ( )안의 내용으로 가장 적절한 것은?

A(n) ( ) is a program that acts an intermediary between a user of computer and the computer hardware.

- ① GUI                                  ② compiler  
③ file system                      ④ operating system

39. 스포링(Spooling)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로세서와 입출력 장치와의 속도차이를 해결하여 시스템의 효율을 높이는 방법이다.  
② 여러 개의 작업에 대해서 CPU작업과 입출력 작업으로 분할한다.  
③ 출력 시 출력할 데이터를 만날 때마다 주기억장치로 보내 저장시키는 장치이다.  
④ 프로그램 실행과 속도가 느린 입출력을 이원화한다.

40. 시스템의 성능을 극대화하기 위한 운영체제의 목적으로 틀린 것은?

- ① 처리능력 증대                      ② 사용가능도 증대  
③ 신뢰도 향상                      ④ 응답시간 지연

41. UNIX시스템에서 명령어 해석기에 해당하는 것은?

- ① 쉘(shell)  
② 커널(kernel)  
③ 유틸리티(utility)  
④ 응용프로그램(application program)

42. 시스템 프로그램을 디스크로부터 주기억장치로 읽어 내어 컴퓨터를 이용할 수 있는 상태로 만들어 주는 과정은?

- ① 부팅(booting)                      ② 스케줄링(scheduling)  
③ 업데이트(update)                      ④ 데드락(deadlock)

43. “윈도 98”의 바로가기 아이콘에 대한 특징으로 옳은 것은?

- ① 바로가기 아이콘은 자주 사용하는 문서나 프로그램을 빠르게 실행시키기 위한 아이콘으로, 실제 실행파일과 연결되지는 않는다.  
② 바로가기 아이콘은 단축 아이콘으로, 실제 실행파일과 연결되지는 않는다.  
③ 바로가기 아이콘의 확장자는 LNK이며, 컴퓨터에 여러 개 존재해도 상관없다.  
④ 바로가기 아이콘을 삭제하면 원본 파일도 삭제되므로 항상 주의해야 한다.

44. “윈도 98”에서 작업표시줄(Task Bar)의 속성에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 작업표시줄 자동 숨기기를 설정하면 화면에 필요시만 나타난다.

② 현재 실행중인 프로그램은 작업표시줄에 표시된다.

③ 작업표시줄 여백에 마우스 포인터를 위치시키고 마우스의 왼쪽 버튼을 눌러 속성을 볼 수 있다.

④ 작업표시줄 잠금은 작업표시줄의 영역을 임의로 설정하지 못한다.

45. “윈도 98”에서 활성화된 창을 클립보드에 복사하는 단축키는? (단, PrtScr는 프린트 스크린 키이다.)

- ① Alt + PrtScr                      ② Shift + PrtScr  
③ Ctrl + PrtScr                      ④ Space + PrtScr

46. UNIX의 특징을 설명한 것으로 틀린 것은?

- ① 대부분 고급언어인 C언어로 구성되어 타 기종에 이식성이 높다.  
② 동시에 여러 작업(task)을 수행할 수 있는 시스템이다.  
③ 파일구조가 선형구조의 형태로 되어 있어 파일을 효과적으로 운영할 수 있다.  
④ 다수의 사용자(user)가 동시에 사용할 수 있는 시스템이다.

47. 기억장소의 크기가 너무 작아서 이용할 수 없는 부분으로 남아 있는 상태는?

- ① Compaction                      ② Fragmentation  
③ Garbage collection                      ④ Replacement

48. 도스(MS-DOS)에서 사용자가 파일을 잘못해서 정보를 삭제하였을 때, 이를 복원하는 명령어는?

- ① DELETE                              ② UNDELETE  
③ BACKUP                              ④ ANTI

49. “윈도 98”에서 파일이나 폴더를 이동하거나 복사할 때 또는 창의 크기를 조절할 때 사용되는 마우스 조작은?

- ① 클릭(Click)  
② 더블클릭(Double Click)  
③ 드래그 앤 드롭(Drag & Drop)  
④ 오른쪽 단추 클릭

50. 도스(MS-DOS)에서 "ATTRIB" 명령 사용 시, 읽기 전용 속성을 해제할 때 사용하는 옵션은?

- ① +H                                      ② -S  
③ -A                                      ④ -R

#### 4과목 : 정보 통신 일반

51. 위성통신의 다원접속 방법이 아닌 것은?

- ① 주파수분할 다원접속                      ② 코드분할 다원접속  
③ 시분할 다원접속                      ④ 신호분할 다원접속

52. 통신속도가 50[Baud]일 때 최단부호펄스의 시간은?

- ① 0.1[sec]                              ② 0.02[sec]  
③ 0.05[sec]                              ④ 0.01[sec]

53. 정보통신시스템을 구성하는 기본 요소가 아닌 것은?

- ① 통신제어장치                      ② 전송회선  
③ 호스트컴퓨터                      ④ 멀티시스템계

54. 비동기 변복조기에서 주로 널리 이용되는 변조방법은?  
 ① 위상편이변조(PSK)                      ② 주파수편이변조(FSK)  
 ③ 펄스코드변조(PCM)                      ④ 델타변조(DM)
55. 하나의 정보를 여러 개의 반송파로 분할하고, 분할된 반송파 사이의 간격을 최소화하기 위해 직교 다중화해서 전송하는 통신방식으로, 와이브로 및 디지털 멀티미디어 방송 등에 사용되는 기술은?  
 ① TDM    ② OFDM  
 ③ DSSS    ④ FHSS
56. 아날로그 신호를 디지털 신호로 전송하기 위해 필수적인 처리과정이 아닌 것은?  
 ① 표본화    ② 정보화  
 ③ 양자화    ④ 부호화
57. 정보통신에서 1초에 전송되는 비트(bit)의 수를 나타내는 전송속도의 단위는?  
 ① bps    ② baud  
 ③ cycle    ④ Hz
58. 다음 중 변조방식을 분류한 것에 속하지 않는 것은?  
 ① 진폭편이변조                                  ② 주파수편이변조  
 ③ 위상편이변조                                  ④ 멀티포인트변조
59. 이동통신의 전파특성 중 이동체가 송신측으로 빠르게 다가오거나 멀어짐에 따라 수신 신호의 주파수 천이가 발생하는 현상은?  
 ① 지연확산    ② 심볼간 간섭현상  
 ③ 경로손실    ④ 도플러 효과
60. TDM과 관련된 설명으로 옳은 것은?  
 ① 주로 아날로그 병렬전송에 이용된다.  
 ② 각 채널별 대역 필터가 필요하다.  
 ③ 주파수 대역을 나누어 여러 채널로 사용한다.  
 ④ 각 채널당 고정된 프레임의 구성하여 전송한다.

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
 기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

#### 전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
①	④	④	③	④	④	②	②	②	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	①	①	①	②	③	③	①	①	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	③	①	①	②	②	①	②	③	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	②	②	④	①	①	④	④	③	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	①	③	③	①	③	②	②	③	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	②	④	②	②	②	①	④	④	④