

1과목 : 데이터 베이스

1. 다음 SQL문의 실행결과를 가장 올바르게 설명한 것은?

DROP TABLE 인사 CASCADE;

- ① 인사 테이블을 제거한다.
- ② 인사 테이블을 참조하는 테이블과 인사테이블을 제거한다.
- ③ 인사 테이블이 참조중이면 제거하지 않는다.
- ④ 인사 테이블을 제거할 지의 여부를 사용자에게 다시 질의한다.

2. Which of the following does not belong to the DDL statement of SQL?

- ① CREATE ② DELETE
- ③ DROP ④ ALTER

3. Which of the following is a linear list in that elements are accessed, created and deleted in a last-in-first-out order?

- ① Queue ② Graph
- ③ Stack ④ Tree

4. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 시스템 카탈로그는 DBMS가 스스로 생성하고 유지하는 데이터베이스 내의 특별한 테이블들의 집합체이다.
- ② 일반 사용자도 시스템 카탈로그의 내용을 검색할 수 있다.
- ③ 시스템 카탈로그 내의 각 테이블은 DBMS에서 지원하는 개체들에 관한 정보를 포함한다.
- ④ 시스템 카탈로그에 대한 갱신은 데이터베이스의 무결성 유지를 위하여 사용자가 직접 갱신해야 한다.

5. 릴레이션 R1에 저장된 튜플이 릴레이션 R2에 있는 튜플을 참조하려면 참조되는 튜플이 반드시 R2에 존재해야 한다는 무결성 규칙은?

- ① 개체 무결성 규칙(Entity Integrity Rule)
- ② 참조 무결성 규칙(Referential Integrity Rule)
- ③ 영역 무결성 규칙(Domain Integrity Rule)
- ④ 트리거 규칙 (Trigger Rule)

6. 데이터베이스의 정의 중 다음 설명과 관계되는 것은?

조직에서 그 고유의 기능을 수행하기 위해 반드시 유지해야 할 데이터가 있다. 조직의 존재 목적이나 기능을 수행하는데 없어서는 안 될 데이터의 집합이다.

- ① Integrated Data ② Stored Data
- ③ Operational Data ④ shared Data

7. 정규화의 필요성으로 거리가 먼 것은?

- ① 데이터 구조의 안정성 최대화
- ② 중복 데이터의 활성화
- ③ 수정, 삭제 시 이상현상의 최소화
- ④ 테이블 불일치 위험의 최소화

8. 해싱에서 동일한 홈 주소로 인하여 충돌이 일어난 레코드들

의 집합을 의미하는 것은?

- ① Overflow ② Bucket
- ③ Synonym ④ Collision

9. 트랜잭션의 연산은 데이터베이스에 모두 반영되든지 아니면 전혀 반영되지 않아야 한다는 트랜잭션의 특징은?

- ① Consistency ② Isolation
- ③ Atomicity ④ Durability

10. 데이터 중복으로 인해 릴레이션 조작 시 예상하지 못한 곤란한 현상이 발생한다. 이를 무엇이라고 하는가?

- ① normalization ② degree
- ③ cardinality ④ anomaly

11. 데이터베이스의 물리적 설계 옵션 선택 시 고려 사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 스키마의 평가
- ② 응답시간
- ③ 저장공간의 효율화
- ④ 트랜잭션 처리도(throughput)

12. 순서가 A, B, C, D 로 정해진 입력 자료를 스택에 입력하였다가 출력한 결과로 가능한 것이 아닌 것은? (단, 왼쪽부터 먼저 출력된 순서이다.)

- ① D, C, B, A ② D, A, B, C
- ③ A, B, C, D ④ C, B, A, D

13. 다음 자료를 버블 정렬을 이용하여 오름차순으로 정렬할 경우 PASS 3의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 6, 3, 5, 7, 9 ② 3, 5, 6, 7, 9
- ③ 6, 7, 3, 5, 9 ④ 3, 5, 9, 6, 7

14. 관계 대수 및 관계 해석에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 관계 해석은 원하는 정보와 그 정보를 어떻게 유도하는가를 기술하는 절차적인 특성을 지닌다.
- ② 관계 해석과 관계 대수는 관계 데이터베이스를 처리하는 기능과 능력 면에서 동등하다.
- ③ 관계 해석은 원래 수학의 프레디캣 해석에 기반을 두고 있다.
- ④ 관계 대수는 릴레이션을 처리하기 위한 연산의 집합으로 피연산자가 릴레이션이고 결과도 릴레이션이다.

15. 병행제어의 로킹(Locking) 단위에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 데이터베이스, 파일, 레코드 등은 로킹 단위가 될 수 있다.
- ② 로킹 단위가 작아지면 로킹 오버헤드가 증가한다.
- ③ 한꺼번에 로킹할 수 있는 단위를 로킹 단위라고 한다.
- ④ 로킹 단위가 작아지면 병행성 수준이 낮아진다.

16. 개체-관계 모델의 E-R 다이어그램에서 사용되는 기호와 그 의미의 연결이 옳지 않은 것은?

- ① 사각형 - 개체 타입 ② 삼각형 - 속성
- ③ 선(링크) - 연결 ④ 마름모 - 관계 타입

- ② 비대칭 구조를 갖는다.
- ③ 종 프로세서는 입출력 발생 시 주 프로세서에게 서비스를 요청한다.
- ④ 주 프로세서는 운영체제를 수행한다.

47. 운영체제의 목적이 아닌 것은?

- ① 처리 능력의 향상 ② 반환 시간의 최대화
- ③ 사용 가능도 증대 ④ 신뢰도 향상

48. 보안 유지 방식 중 사용자의 신원을 확인한 후 권한이 있는 사용자에게만 시스템에 접근하게 하는 방법은?

- ① 운용보안 ② 시설보안
- ③ 사용자 인터페이스보안 ④ 내부보안

49. 메모리 관리 기법 중 Worst fit 방법을 사용할 경우 10K 크기의 프로그램 실행을 위해서는 어느 부분이 할당 되는가?

영역번호	메모리크기	사용여부
NO. 1	8K	FREE
NO. 2	12K	FREE
NO. 3	10K	IN USE
NO. 4	20K	IN USE
NO. 5	16K	FREE

- ① NO.2 ② NO.3
- ③ NO.4 ④ NO.5

50. HRN 방식으로 스케줄링 할 경우, 입력된 작업이 다음과 같을 때 우선순위가 가장 높은 순서부터 차례로 옮겨 나열한 것은?

작업	대기시간	서비스(실행)시간
A	40	20
B	20	20
C	70	10
D	120	30

- ① B→A→C→D ② B→A→D→C
- ③ C→D→A→B ④ D→C→A→B

51. 초기 헤드 위치가 50 이며 트랙 0번 방향으로 이동 중이었다. 디스크 대기 큐에 다음과 같은 순서의 액세스 요청이 대기 중일 때, SSTF 스케줄링 사용하여 모든 처리를 완료하고자 한다. 가장 먼저 처리되는 트랙은? (단, 트랙 가장 안쪽 트랙 0, 가장 바깥쪽 트랙 200)

대기 큐 :
100, 180, 40, 120, 0, 130, 55, 80, 51, 200

- ① 0 ② 40
- ③ 51 ④ 200

52. UNIX 시스템에서 커널의 수행기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 프로세스 관리 ② 기억장치 관리
- ③ 입출력 관리 ④ 명령어 해석

53. RR(Round Robin) 스케줄링에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① Time slice가 작을 경우 문맥교환이 자주 일어난다.
- ② Time Sharing System을 위해 고안된 방식이다.

③ FCFS 알고리즘을 선점 형태로 변형한 기법이다.

④ 우선순위는 "(대기시간 + 서비스시간)/서비스시간"의 계산으로 처리한다.

54. 페이징 기법과 세그먼테이션 기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 페이징 기법에서는 주소 변환을 위한 페이지 맵 테이블이 필요하다.
- ② 페이지 크기로 일정하게 나누어진 주기억장치의 단위를 페이지 프레임이라고 한다.
- ③ 페이징 기법에서는 하나의 작업을 다양한 크기의 논리적인 단위로 나눈 후 주기억장치에 적재시켜 실행한다.
- ④ 세그먼테이션 기법을 이용하는 궁극적인 이유는 기억공간을 절약하기 위해서이다.

55. 파일 디스크립터(File Descriptor)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 파일 관리를 위한 파일 제어 블록이다.
- ② 시스템에 따라 다른 구조를 가질 수 있다.
- ③ 보조기억장치에 저장되어 있다가 파일이 개방될 때 주기억장치로 옮겨진다.
- ④ 사용자의 직접 참조가 가능하다.

56. 프로세스 제어 블록을 갖고 있으며, 현재 실행 중이거나 곧 실행 가능하며, CPU를 할당받을 수 있는 프로그램으로 정의할 수 있는 것은?

- ① 워킹 셋 ② 세그먼테이션
- ③ 모니터 ④ 프로세스

57. UNIX에서 파일 내용을 화면에 표시하는 명령과 파일의 소유자를 변경하는 명령을 순서적으로 옳게 나열한 것은?

- ① dir, chown ② cat, chown
- ③ type, chmod ④ type, cat

58. 4개의 페이지를 수용할 수 있는 주기억장치가 있으며, 초기에는 모두 비어 있다고 가정한다. 다음의 순서로 페이지 참조가 발생할 때, FIFO 페이지 교체 알고리즘을 사용할 경우 페이지 결함의 발생 횟수는?

페이지 참조 순서 : 1, 2, 3, 1, 2, 4, 5, 1, 2, 3, 4

- ① 6회 ② 7회
- ③ 8회 ④ 9회

59. 프로세서의 상호 연결 구조 중 하이퍼 큐브 구조에서 각 CPU가 3개의 연결점을 가질 경우 총 CPU의 개수는?

- ① 2 ② 3
- ③ 4 ④ 8

60. 여러 사용자들이 공유하고자 하는 파일들을 하나의 디렉토리 또는 일부 서브트리에 저장해 놓고 여러 사용자들이 이를 같이 사용할 수 있도록 지원하기 위한 가장 효율적인 디렉토리 구조는?

- ① 비순환 그래프 디렉토리 구조
- ② 트리 디렉토리 구조
- ③ 1단계 디렉토리 구조
- ④ 2단계 디렉토리 구조

④ 첫 번째 조치로 위험을 피할 수 있도록 하는 것

74. 소프트웨어 재사용으로 인한 효과와 거리가 먼 것은?

- ① 시스템 구조와 구축방법의 교육적 효과
- ② 개발기간 및 비용 절약
- ③ 개발 시 작성된 문서의 공유
- ④ 새로운 개발 방법 도입의 용이성

75. 객체 지향 기법에서 캡슐화(encapsulation)에 대한 옳은 내용 모두를 나열한 것은?

- ㉠ 캡슐화를 하면 객체 간의 결합도가 높아진다.
- ㉡ 캡슐화된 객체들은 재사용이 용이하다.
- ㉢ 프로그램 변경에 대한 오류의 파급효과가 적다.
- ㉣ 인터페이스가 단순해진다.

- ① (㉠), (㉡) ② (㉠), (㉢), (㉣)
- ③ (㉡), (㉢), (㉣) ④ (㉠), (㉡), (㉢), (㉣)

76. 객체 지향 기법에서 클래스에 속한 각각의 객체를 의미하는 것은?

- ① instance ② message
- ③ method ④ module

77. 자료흐름도의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 소단위명세서 ② 단말
- ③ 프로세스 ④ 자료저장소

78. 블랙박스 테스트의 종류 중 프로그램의 입력 조건에 중점을 두고, 어느 하나의 입력 조건에 대하여 타당한 값과 그렇지 못한 값을 설정하여 해당 입력 자료에 맞는 결과가 출력되는 확인하는 테스트 기법은?

- ① Equivalence Partitioning Testing
- ② Boundary Value Analysis
- ③ Comparison Testing
- ④ Cause-Effect Graphic Testing

79. 소프트웨어 위기를 해결하기 위해 개발의 생산성이 아닌 유지보수의 생산성으로 해결하는 방법을 의미하는 것은?

- ① 소프트웨어 재사용
- ② 소프트웨어 재공학
- ③ 클라이언트/서버 소프트웨어 공학
- ④ 전통적 소프트웨어 공학

80. FTR의 검토 지침으로 거리가 먼 것은?

- ① 제품의 검토에만 집중하도록 한다.
- ② 논쟁과 반박을 제한해야 한다.
- ③ 문제 영역을 명확히 표현해야 한다.
- ④ 의제를 제한해서는 안 된다.

5과목 : 데이터 통신

81. 다음은 데이터 통신 시스템에서 발생하는 잡음에 대한 설명이다. 어떤 잡음에 대한 설명인가?

- 비연속적이고 불규칙한 진폭을 가지며, 순간적으로 높은 진폭이 발생하는 잡음이다.
 - 외부의 전자기적 충격이나 기계적인 통신 시스템에서의 결합 등이 원인이다.
 - 디지털 데이터를 전송하는 경우 중요한 오류발생의 원인이 된다.

- ① 열잡음 ② 누화잡음
- ③ 충격잡음 ④ 상호변조 잡음

82. 피기백(Piggyback) 응답이란 무엇인가?

- ① 송신측이 대기시간을 설정하기 위한 목적으로 보낸 데이터 프레임용 응답을 말한다.
- ② 송신측이 일정한 시간 안에 수신측으로부터 ACK가 없으면 오류로 간주하는 것이다.
- ③ 수신측이 별도의 ACK를 보내지 않고 상대방으로 향하는 데이터 전송을 이용하여 응답하는 것이다.
- ④ 수신측이 오류를 검출한 후 재전송을 위한 프레임 번호를 알려주는 응답이다.

83. 자동재전송요청(ARQ)기법 중 데이터 프레임을 연속적으로 전송해 나가다가 NAK를 수신하게 되면, 오류가 발생한 프레임 이후에 전송된 모든 데이터 프레임을 재전송하는 것은?

- ① Selective-Repeat ② stop and wait
- ③ Go-back-N ④ Turbo Code

84. 다음이 설명하고 있는 디지털 전송 신호 부호화 방식은?

- CSMA/CD LAN에서의 전송부호로 사용된다.
 - 신호 준위 천미가 매 비트 구간의 가운데서 비트 1에 대해서는 고 준위에서 저 준위로 천미하며, 비트 0은 전 준위에서 고 준위로 천미한다.

- ① Alternating Mark Inversion 코드
- ② Manchester 코드
- ③ Bipolar 코드
- ④ Non Return to Zero 코드

85. 다음이 설명하고 있는 다중화 방식은?

전송시간을 일정한 간격의 시간 슬롯(time slot)으로 나누고, 이를 주기적으로 각 채널에 할당하는 다중화 방식

- ① 주파수 분할 다중화 ② 동기식 시분할 다중화
- ③ 코드 분할 다중화 ④ 파장 분할 다중화

86. 다음 중 A, B, C, D 문자 전송 시 수직 짝수 패리티 비트 검사에서 패리티 비트 값이 옳은 문자는?

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며
 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프
 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합
 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT
 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	②	③	④	②	③	②	③	③	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	②	②	①	④	②	②	③	④	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	②	①	③	④	③	④	④	①	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	②	②	④	②	④	②	①	④	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	②	④	③	②	①	②	③	④	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	④	④	③	④	④	②	④	④	①
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
④	③	③	④	③	①	④	④	②	③
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
③	②	③	④	③	①	①	①	②	④
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
③	③	③	②	②	③	②	①	④	④
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
③	②	③	④	③	④	②	④	③	②