

1과목 : TCP/IP

1. TCP와 UDP의 차이점을 설명한 것 중 옳지 않은 것은?

- ① TCP는 전 이중방식 스트림 중심의 연결형 프로토콜이고, UDP는 비 연결형 프로토콜이다.
- ② TCP는 전달된 패킷에 대한 수신측의 인증이 필요하지만 UDP는 그렇지 않다.
- ③ 일반적으로 동영상과 같은 실시간 데이터 전송에는 UDP가 사용된다.
- ④ UDP는 TCP에 비해 오버헤드가 크다.

2. IGMP(Internet Group Management Protocol)에 대한 설명으로 옳바른 것은?

- ① 대칭 프로토콜이다.
- ② TTL(Time to Live)이 제공되지 않는다.
- ③ 데이터의 멀티 캐스팅을 위해 개발된 프로토콜이다.
- ④ 최초의 리포트를 잃어버린 후 ICMP를 갱신하지 않는다.

3. ipconfig는 TCP/IP 설정을 확인하는 유틸리티이다. 다음 중 이 유틸리티를 사용하여 확인할 수 있는 정보로 옳지 않은 것은?(단, ipconfig의 /all과 같은 파라미터는 사용하지 않는다.)

- ① IP Address
- ② DNS 서버
- ③ 서브넷 마스크(Subnet Mask)
- ④ 기본 게이트웨이(Default Gateway)

4. IPv4 Address 중 네트워크 ID가 '127'로 시작하는 주소의 용도는?

- ① 제한적 브로드캐스트 주소
- ② B Class의 멀티캐스트 주소
- ③ C Class의 사설(Private) IP 주소
- ④ 루프백(Loopback) 주소

5. Class가 다른 IP Address는?

- ① 223.235.47.35 ② 224.128.105.4
- ③ 225.114.58.5 ④ 226.204.26.34

6. SSH(Secure Shell) 프로토콜에 들어가지 않는 기능은?

- ① 압축(Compression) ② 암호화(Encryption)
- ③ 인증(Authentication) ④ 순서보정(Resequencing)

7. 라우트(Route) 프로토콜은 라우팅(Routing) 프로토콜과 라우티드(Routed)로 구분할 수 있다. 라우팅(Routing) 프로토콜이 아닌 것은?

- ① IGRP ② TCP/IP
- ③ RIP ④ OSPF

8. ICMPv6에서 IPv4의 ARP 역할 및 특정 호스트로의 전달 가능 여부 검사 기능을 하는 메시지는?

- ① 재지정 메시지(Redirection)
- ② 에코 요청 메시지(Echo request)
- ③ 이웃 요청과 광고 메시지(Neighbor Solicitation and Advertisement)
- ④ 목적지 도달 불가 메시지(Destination unreachable)

9. IPv6에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① IPv6 Address는 128bit의 길이로 되어 있다.
- ② 현재의 IPv4와도 상호 운용이 가능하다.
- ③ 낮은 전송속도를 가지는 네트워크에서는 문제가 있지만, ATM같은 높은 효율성을 가진 네트워크에서도 잘 동작된다.
- ④ IPv6 어드레스는 각각의 인터페이스와 인터페이스 집합을 정의해준다.

10. IPv6의 주소 표기법으로 옳바른 것은?

- ① 192.168.1.30
- ② 3ffe:1900:4545:0003:0200:f8ff:ffff:1105
- ③ 00:A0:C3:4B:21:33
- ④ 0000:002A:0080:c703:3c75

11. TCP의 프로토콜 이름과 일반 사용(Well-Known) 포트 연결로 옳지 않은 것은?

- ① SMTP : 25 ② HTTP : 80
- ③ POP3 : 100 ④ FTP-Data : 20

12. 라우팅 테이블에 포함되어 있는 정보로 옳지 않은 것은?

- ① 송신지 IP Address ② 다음-홉(Hop) 라우터
- ③ 목적지 IP Address ④ 인터페이스

13. DNS에서 사용될 때 TTL(Time to Live)의 설명으로 옳바른 것은?

- ① 데이터가 DNS서버 존으로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.
- ② 데이터가 DNS서버 캐시로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.
- ③ 패킷이 DNS서버 존으로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.
- ④ 패킷이 DNS서버 네임서버 레코드로부터 나오기 전에 현재 남은 시간이다.

14. 서브넷 마스크에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 서브네팅이란 주어진 IP 주소 범위를 필요에 따라서 여러 개의 서브넷으로 분리하는 작업이다.
- ② 서브넷 마스크를 이용하여 목적지 호스트가 동일한 네트워크상에 있는지 확인한다.
- ③ 필요한 서브넷의 수를 고려하여 서브넷 마스크 값을 결정한다.
- ④ 서브넷 마스크는 Network ID 필드는 '0'으로, Host ID 필드는 '1'로 채운다.

15. TCP/IP 에서 데이터 링크층의 데이터 단위는?

- ① 메시지 ② 세그먼트
- ③ 데이터그램 ④ 프레임

16. C Class 네트워크에서 6개의 서브넷이 필요하다고 할 때 가장 적당한 서브넷 마스크는?

- ① 255.255.255.0 ② 255.255.255.192
- ③ 255.255.255.224 ④ 255.255.255.240

17. TCP/IP 프로토콜 계층 구조에서 볼 때, 응용 계층에서 동작하는 프로토콜로 옳지 않은 것은?

- ① ICMP ② SMTP
③ SNMP ④ TFTP

2과목 : 네트워크 일반

18. 100Mbps 이상의 전송속도를 제공하는 무선 LAN의 표준은?

- ① IEEE 802.11a ② IEEE 802.11b
③ IEEE 802.11g ④ IEEE 802.11n

19. 하나의 회선을 여러 사용자들이 동시에 채널을 나누어 사용할 수 있도록 하는 방법은?

- ① 엔코딩 ② 멀티 플렉싱
③ 디코딩 ④ 흐름 제어

20. 10Base-5의 전송 속도는?

- ① 10Mbps ② 5Mbps
③ 2Mbps ④ 100Mbps

21. OSI 7 Layer의 계층을 순서대로 나열한 것은?

- ① 물리 계층 - 데이터링크 계층 - 네트워크 계층 - 전송 계층 - 프레젠테이션 계층 - 세션 계층 - 응용 계층
② 물리 계층 - 데이터링크 계층 - 네트워크 계층 - 프레젠테이션 계층 - 세션 계층 - 전송 계층 - 응용 계층
③ 물리 계층 - 데이터링크 계층 - 네트워크 계층 - 전송 계층 - 세션 계층 - 프레젠테이션 계층 - 응용 계층
④ 물리 계층 - 데이터링크 계층 - 네트워크 계층 - 전송 계층 - 세션 계층 - 응용 계층 - 프레젠테이션 계층

22. 오류 검출 방식인 ARQ 방식 중에서 일정한 크기 단위로 연속해서 프레임을 전송하고 수신측에 오류가 발견된 프레임에 대하여 재전송 요청이 있을 경우 잘못된 프레임만을 다시 전송하는 방법은?

- ① Stop-and-Wait ARQ ② Go-back-N ARQ
③ Selective-repeat ARQ ④ Adaptive ARQ

23. Analog 데이터를 Digital 신호로 변환하는 과정으로 올바른 것은?

- ① Analog → 양자화 → 표본화 → 부호화 → Digital
② Analog → 표본화 → 양자화 → 부호화 → Digital
③ Analog → 표본화 → 부호화 → 양자화 → Digital
④ Analog → 양자화 → 부호화 → 표본화 → Digital

24. 데이터 흐름 제어(Flow Control)와 관련 없는 것은?

- ① Stop and Wait ② XON/OFF
③ Loop/Echo ④ Sliding Window

25. LAN의 구성형태 중 중앙의 제어점으로부터 모든 기기가 점대점(Point to Point) 방식으로 연결된 구성형태는?

- ① 링형 구성 ② 스타형 구성
③ 버스형 구성 ④ 트리형 구성

26. 인터넷 프로토콜들 중 OSI 참조 모델의 네트워크 계층에 속하지 않는 프로토콜은?

- ① IP ② ICMP
③ UDP ④ ARP

27. IEEE 802 표준에 대한 연결이 잘못 이루어진 것은?

- ① IEEE 802.2 - LLC ② IEEE 802.3 - LDAP
③ IEEE 802.4 - 토큰 버스 ④ IEEE 802.5 - 토큰 링

3과목 : NOS

28. Windows 2003 Server의 파일 및 프린터 공유에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 드라이브 공유 시에 접속할 수 있는 최대 사용자 수를 제한할 수 있다.
② 공유된 드라이브나 디렉터리에는 손모양의 아이콘이 나타난다.
③ 디스크 드라이브 뿐만 아니라, 특정 디렉터리만 공유시킬 수도 있다.
④ 공유 프린터는 반드시 기본 프린터로 설정되어 있어야 한다.

29. Linux에서 사용자가 현재 작업 중인 디렉터리의 경로를 절대경로 방식으로 보여주는 명령어는?

- ① cd ② man
③ pwd ④ cron

30. Windows 2003 Server의 IIS에서 이용 가능한 서비스로 옳지 않은 것은?

- ① DHCP 서비스 ② NNTP 서비스
③ FTP 서비스 ④ SMTP 서비스

31. 현재 디렉터리와 하부 디렉터리까지 검색하여 core라는 파일을 찾아 삭제하는 Linux 명령으로 올바른 것은?

- ① find. -name core -exec rm -rf {} W;
② find / -name core -exe rm -rf {} W;
③ find. -name core -print | rm -rf {} W;
④ find / -name core | rm -rf

32. Windows 2003 Server의 Active Directory 특성으로 올바른 것은?

- ① DNS와 독립적으로 동작한다.
② LDAP를 사용하는 다른 디렉터리 서비스와 호환되지 않는다.
③ 그룹 정책을 기반으로 GPO에 해당 그룹 사용자가 가지고 있는 권한이 명시되어 있다.
④ 글로벌 카탈로그는 자기 도메인 내의 모든 정보를 가지고 있다.

33. Windows 2003 Server의 NTFS에서 제공하는 기능으로 옳지 않은 것은?

- ① 파일과 폴더 차원의 보안 : NTFS는 파일과 폴더에 대한 접근을 제어한다.
② 디스크 압축 : NTFS 압축 파일로 더 많은 저장 공간을 만들 수 있다.
③ 듀얼 부팅 설정 : Windows XP와 Windows 2003 Server 사이에 듀얼 부트를 구성할 경우, 원활한 파일 공유를 위해 시스템 파티션의 파일 시스템은 NTFS로만 구성해야 한다.
④ 파일 암호화 : NTFS는 파일에 대한 암호화를 지원한다.

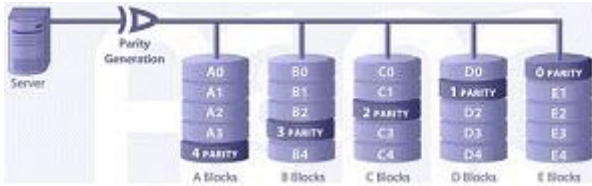
34. SOA 레코드의 설정 값에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 주 서버 : 주 영역 서버의 도메인 주소를 입력한다.
 ② 책임자 : 책임자의 주소 및 전화번호를 입력한다.
 ③ 최소 TTL : 각 레코드의 기본 Cache 시간을 지정한다.
 ④ 새로 고침 간격 : 주 서버와 보조 서버간의 통신이 두절 되었을 때 다시 통신할 시간 간격을 설정한다.

35. E-Mail에서 주로 사용하는 프로토콜로 옳지 않은 것은?

- ① SMTP ② POP3
 ③ IMAP ④ SNMP

36. 아래 화면과 같이 패리티(Parity)가 있는 RAID 방식은?



- ① RAID 0 ② RAID 1
 ③ RAID 2 ④ RAID 5

37. Windows 2003 Server에서 DHCP에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 클라이언트가 DHCP 서버에 접속하면 자동으로 게이트웨이 주소를 할당한다.
 ② 클라이언트가 DHCP 서버에 접속하면 자동으로 DNS 주소를 할당한다.
 ③ DHCP 서버에 접속하면 자동으로 IP Address를 할당한다.
 ④ DHCP 서버에 접속하면 자동으로 컴퓨터 이름을 할당한다.

38. Linux에서 사용자에게 패스워드의 만료기간 및 시간 정보를 변경하는 명령어는?

- ① chage ② chgrp
 ③ chmod ④ usermod

39. Linux에서 현재 사용 디렉터리 위치에 상관없이 자신의 HOME Directory로 이동하는 명령은?

- ① cd HOME ② cd /
 ③ cd ../HOME ④ cd ~

40. Linux에서 파티션 Type이 'SWAP' 일 경우의 의미는?

- ① Linux가 실제로 자료를 저장하는데 사용되는 파티션이다.
 ② Linux가 네트워킹 상태에서 쿠키를 저장하기 위한 파티션이다.
 ③ 메모리가 부족할 경우 하드 디스크의 일부분을 마치 메모리인 것처럼 사용하는 파티션이다.
 ④ Utility 프로그램을 저장하는데 사용되는 파티션이다.

41. Linux에서 'manager'라는 파일을, 파일의 소유자가 아닌 사람도 볼 수는 있지만 수정을 못하도록 하는 명령어는?

- ① chmod 777 manager ② chmod 666 manager
 ③ chmod 646 manager ④ chmod 644 manager

42. Linux 시스템에서 RPM 패키지 설치시 기존 파일에 강제적으로 설치하고자 할 때 사용하는 옵션은?

- ① --nodeps ② --noreplacefiles

- ③ --force ④ --defaultpackage

43. Linux 시스템의 vi 에디터를 사용하여 텍스트를 입력한 후 저장하지 않았을 때, 바로 종료가 되지 않는 명령은?

- ① :wq ② :wq!
 ③ :q! ④ :q

44. Windows 2003 Server에서 보안로그 파일의 내용을 보거나 로그 파일 내에 특정 이벤트를 찾는데 사용하는 기능은?

- ① 이벤트 뷰어 ② 감사 설정
 ③ 프로세스 추적 ④ 시스템 이벤트

45. Windows 2003 Server에서 이미 사용 중인 도메인에 별칭 도메인을 하나 추가하려고 할 때 사용하는 Record는?

- ① A Record ② CNAME Record
 ③ PTR Record ④ MX Record

4과목 : 네트워크 운용기기

46. 라우터의 설정 파일이 저장되는 곳은?

- ① NVRAM ② Shared RAM
 ③ Main RAM ④ ROM

47. 게이트웨이(Gateway)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① OSI 참조 모델의 Transprot 계층간을 연결하는 네트워크 장비이다.
 ② 두 개의 완전히 다른 네트워크 사이의 데이터 형식을 변환하는 장치이다.
 ③ 데이터 변환의 기능을 가지고 있어 네트워크내의 병목 현상을 일으키는 지점이 될 수 있다.
 ④ 프로토콜이 다른 네트워크 환경들을 연결할 수 있는 기능을 제공한다.

48. 현재 LAN 카드의 MAC Address는 몇 비트의 번호체계인가?

- ① 32 비트 ② 48 비트
 ③ 64 비트 ④ 128 비트

49. OSI 7계층 중에서 리피터가 지원하는 계층은?

- ① 물리계층 ② 네트워크 계층
 ③ 전송계층 ④ 응용계층

50. 무선랜의 구성 방식 중 무선랜 카드를 가진 컴퓨터 간의 네트워크를 구성하여 작동하는 방식은?

- ① Infrastructure ② Ad-Hoc
 ③ Bridge ④ CSMA/CD

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xs

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며
 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프
 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합
 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

**오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT
 에서 확인하세요.**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	③	②	④	①	④	②	③	③	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	①	②	④	④	③	①	④	②	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	③	②	③	②	③	②	④	③	①
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	③	③	②	④	④	④	①	④	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
④	③	④	①	②	①	①	②	①	②