

**1과목 : 멀티미디어개론**

1. 다음 중 전기통신의 개선과 합리적 이용, 전기통신 업무의 이용증대와 효율적 운용, 그리고 세계 전기통신의 균형 있는 발전을 위해 국제간 협력 증진 등 공동 노력을 추구할 목적으로 설립한 기구로 옳은 것은?
- ① BSI(British Standards Institution)
  - ② ITU(International Telecommunication Union)
  - ③ ISO(International Organization for Standardization)
  - ④ CEN(Committee European de Normalisation)

2. ( ) 안에 들어갈 적절한 단어는?

OSI 7 Layer 중 물리계층은 물리적인 매체를 통한 ( )를(을) 전송하는데 필요한 기능을 제공한다.

- ① 프로토콜                      ② 프로그램
  - ③ 비트                            ④ 대화제어
3. TCP/IP 프로토콜을 사용하는 응용프로그램으로 다른 호스트에 IP 데이터그램이 도착할 수 있는지를 검사하는데 사용하는 서비스는?
- ① PING
  - ② Rlogin
  - ③ NTP((Network Tme Protocol)
  - ④ SNMP(Simple Network Management Protocol)
4. TCP/IP(Transmission Control Protocol Internet Protocol) 프로토콜의 계층 중에서 발신지에 목적지까지 오류제어와 흐름제어를 제공하면서 전체 메시지가 올바른 순서대로 도착하는 것을 보장하는 것은 어느 것인가?
- ① 물리계층                      ② 전송계층
  - ③ 데이터링크계층              ④ 네트워크계층
5. IPv6(Internet Protocol ver.6)에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 멀티캐스트를 위한 주소공간을 제공한다.
  - ② 유비쿼터스 통신장치들이 상호 통신 할 수 있는 주소공간을 제공한다.
  - ③ 64bit의 주소공간을 제공한다.
  - ④ 향상된 데이터 보안성을 제공한다.
6. 인터넷에서 전자우편을 교환하기 위한 기능을 제공하는 프로토콜은 어느 것인가?
- ① FTP(File Transfer Protocol)
  - ② SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)
  - ③ SNMP(Simple Network Management Protocol)
  - ④ Telnet
7. 하이퍼텍스트 시스템의 구성요소인 링크의 종류로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 참조링크(Referential Link)
  - ② 조직링크(Organization Link)
  - ③ 키워드 링크(Keyword Link)
  - ④ 탐색 링크(Navigation Link)
8. IP 주소 192.1.2.3 이 속하는 클래스는?

- ① 클래스 A                      ② 클래스 B
- ③ 클래스 C                      ④ 클래스 D

9. 다음 중 넷스케이프사가 개발한 웹 보안 프로토콜 기술로 웹 뿐만 아니라 FTP와 같은 TCP/IP 어플리케이션에 적용할 수 있는 것은 어느 것인가?
- ① SSL(Secure Socket Layer)
  - ② SSH(Secure SHell)
  - ③ SEA(Simple Encryption Algorithm)
  - ④ S-HTTP(Secure Hypertext Transfer Protocol)
10. 다음 용어 중 시스템에 침입한 해커가 다시 침입을 쉽게 하기 위해 만들어 놓은 불법 출입 기능을 무엇이라 하는가?
- ① 방화벽                        ② 스파이웨어
  - ③ 백도어                        ④ 크래킹
11. 다음 중 정보보호를 위한 암호화에 관련된 용어 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 평문 - 암호화되기 전의 원본 메시지
  - ② 암호문 - 암호화가 적용된 메시지
  - ③ 키(Key) - 적절한 암호화를 위하여 사용하는 값
  - ④ 복호화 - 평문을 암호문으로 바꾸는 작업
12. 다음 중 쿠키에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 보안상으로 안전하다.
  - ② 사용자의 컴퓨터에 저장된다.
  - ③ 일반적으로 4KB 이하의 작은 용량을 갖는다.
  - ④ 인터넷 웹사이트와 사용자 사이의 통신을 매개해주는 정보이다.
13. 다음 중 웹을 통해 제공되는 데이터 중 일부 동적 데이터 (애니메이션, 비디오)를 보려면 기본적인 웹브라우저로 화면에 표시해주지 못해 특정 소프트웨어가 브라우저상에서 연동되어야 하는데, 이러한 기능을 가진 프로그램을 의미하는 것은?
- ① 필터링(Filtering)              ② 키프레임(Key Frame)
  - ③ 모핑(Morphing)                ④ 플러그인(Plug-in)
14. 이미지의 저장방식 중 래스터방식과 벡터방식을 설명한 것으로 거리가 먼 것은?
- ① 래스터방식은 이미지를 Pixel 단위로 저장하는 방식으로 이미지를 확대하면 용량이 커지고 해상도도 좋아진다.
  - ② 래스터방식은 색의 변화를 나타내는데 유용하며 자연색상 그대로를 표현하는 좋다.
  - ③ 벡터방식은 이동, 회전, 변형이 쉽고 요소의 형태와 칼라에 대한 정보를 기억하나 기억공간을 적게 차지하는 장점이 있다.
  - ④ 벡터방식은 수학적으로 기술되어 화면에 보여주는 속도가 느리고 점진적인 색변화를 나타내는데 어려움이 있다.
15. 다음 중 동영상의 끊임없이 지속적으로 전송 처리하는 기술로 수신자에게 전송된 일부만으로도 재생 가능한 기술을 무엇이라고 하는가?
- ① 스트리밍                      ② 푸시
  - ③ 쿠키                              ④ 다중화
16. 사운드를 디지털화 하는데 널리 사용되는 방법으로 연속적

으로 변화하는 아날로그 신호의 강도를 주기적으로 조사하여 변조하는 방식은?

- ① OCM 방식                      ② PCM 방식
- ③ PCR 방식                      ④ OCR 방식

17. 애니메이션 특수효과 중 2개의 서로 다른 이미지나 3차원 모델 사이에 점진적으로 변화해 가는 모습을 보여주는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 로토스코핑(Rotoscoping)
- ② 모핑(Morphing)
- ③ 미립자 시스템(Particle System)
- ④ 양파껍질 효과(Onion-Skinning)

18. 오디오 또는 비디오 데이터의 압축과 복원기능을 수행하는 하드웨어나 소프트웨어를 가리키는 용어로 적절한 것은?

- ① 코덱(CODEC)
- ② 스트리밍(Streaming)
- ③ 캡처 보드(Capture Board)
- ④ 슈퍼임포즈(Super impose)

19. 디지털 TV 특징에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 한정 수신과 스크램블 기능을 제공할 수 있다.
- ② 잡신호가 없어 선명한 화질과 음질을 제공한다.
- ③ 방송국 및 전송 설비에 대한 비용 부담이 적다.
- ④ 한 대역폭에 4개 이상의 프로그램을 송출할 수 있다.

20. 다음 중 모니터에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 모니터는 Red, Green, Blue의 3색 형광물질을 방사하는 감법혼합을 이용한다.
- ② 1초 동안에 CRT 좌측에서 우측까지 전자빔이 주사되는 횟수를 수평 주파수라고 한다.
- ③ 상단에서 하단까지 주사가 모두 끝났을 때, 하단의 주사선을 다시 상단으로 옮기는 횟수를 수직 주파수라고 한다.
- ④ 화소의 크기가 작을수록, 화소 내의 형광 입자간의 거리가 가까울수록 해상도는 높아진다.

21. 다음 일반적인 만화영화와 같은 원화, 동화와 배경을 분리시켜 만드는 애니메이션 방법은?

- ① 셀 애니메이션
- ② 플립 북 애니메이션
- ③ 스프라이트 애니메이션
- ④ 벡터 애니메이션

22. 다음 중 가상현실을 구성하는 요소와 거리가 가장 먼 것은?

- ① 몰입                              ② 정체감
- ③ 상호작용                      ④ 자율성

23. 다음 중 입력 장치로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 마우스                          ② 터치스크린
- ③ 키보드                            ④ 프린터

24. 디지털 TV 방송은 전송방식의 표준규격에 따라 구분할 수 있다. 다음 중 디지털TV 전송 방식으로 거리가 먼 것은?

- ① 미국방식(ATSC)                      ② 유럽방식(DVB)
- ③ 호주방식(OCAP)                      ④ 일본방식(ISDB)

25. 최근 멀티미디어 기술 동향이 아닌 것은?

- ① 하드웨어 장치의 소형화
- ② 하드웨어 성능의 고속화
- ③ 멀티미디어 시스템의 고가격화
- ④ 멀티미디어 정보의 표준화

**2과목 : 멀티미디어기획및디자인**

26. 디자인이 기본 조건으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 경제성                              ② 심미성
- ③ 일관성                              ④ 합목적성

27. 디자인의 기본요소에 속하지 않는 것은 무엇인가?

- ① 점                                      ② 원
- ③ 면                                      ④ 입체

28. “디자인의 핵심적인 요소로서 시각적 구성요소들을 조합하여 상호간 기능적으로 배치, 배열하는 작업으로 포맷, 라인업, 마진 문자가 이에 속하는 편집디자인의 구성요소는?

- ① 타이포그래피                      ② 레이아웃
- ③ 일러스트레이션                      ④ 인쇄기법

29. 다음 중 디자인의 시각 요소에 속하지 않는 것은?

- ① 모양(Shape)                              ② 크기(Size)
- ③ 비례(Proportion)                      ④ 배경(Background)

30. 디자인 원리 중 반복, 강조, 점이 등을 통해 이어지는 것은 무엇인가?

- ① 조화                                      ② 균형
- ③ 대비                                      ④ 율동

31. 디자인의 원리 중 symmetry에 관한 설명으로 옳은 것은?

- ① 자연물 등의 대칭된 형태에서 느낄 수 있다.
- ② 길이의 비례 관계를 말한다.
- ③ 하나의 직선이나 곡선 또는 단순형태에서는 느낄 수 없다.
- ④ 변화 속에서 통일감을 얻는다.

32. 계슈탈트의 심리법칙 중 거리가 가까운 요소끼리 하나의 묶음으로 보이는 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 폐쇄성의 원리                              ② 연속성의 원리
- ③ 유사성의 원리                              ④ 근접성의 원리

33. '현재 또는 잠재적인 소비자에게 욕구를 충족시켜주는 제품 및 서비스에 대해 계획하고, 가격을 결정하여, 판촉 활동을 하고, 배포하도록 계획된 경영활동의 전반적인 체계를 무엇이라 하는가?

- ① 시장조사                              ② 리서치
- ③ 기획                                      ④ 마케팅

34. 시나리오의 구성 형식 중 직선식 구성에 대한 설명으로 가장 올바른 것은?

- ① 주로 추리극이나 싸이코 드라마에서 볼 수 있는 구성이다.
- ② 이야기의 전개가 처음 사건이 다음 사건의 원인이 되고,

- 다시 두 번째 사건이 다음 사건의 원인이 되는 형식으로 이루어진다.
- ③ 첫 번째 이야기의 전개 중 세 번째 이야기가 나오고, 다시 세 번째 이야기의 전개 중 첫 번째 이야기가 나오는 구성을 보인다.
- ④ 이야기 구성이 순서가 정해져 있지 않고 즉흥적으로 이루어진다.
35. 멀티미디어 시나리오 테마 결정시 구성되는 표현 중 가장 거리가 먼 것은?  
 ① 표현의 간결성      ② 표현의 친밀성  
 ③ 표현의 주체성      ④ 표현의 추상성
36. 멀티미디어 프로젝트 참여를 위한 기획서를 제작할 때 가장 주의할 점은?  
 ① 고객의 요구사항 파악      ② 기획서의 파일 종류  
 ③ 새로운 기술 제시      ④ 계약 기간
37. 인터페이스 디자인을 위한 조형 원리에 포함되지 않는 것은?  
 ① 통일감      ② 조화  
 ③ 절제      ④ 균형
38. 인터페이스 디자인에서 중요한 정보를 돋보이게 하는 방법으로 적절하지 않은 것은?  
 ① 깜박임(Flashing)      ② 애니메이션(Animation)  
 ③ 밑줄(Underling)      ④ 흐리게 하기(Blur)
39. 문자를 이용한 디자인으로 간격, 크기, 색상, 서체 등의 다양한 변화에 의해 가독성이나 판독성 등을 높이는 것을 무엇이라고 하는가?  
 ① 아웃라인      ② 일러스트레이션  
 ③ 그리드      ④ 타이포그래피
40. 글자디자인의 기본 조건으로 거리가 가장 먼 것은?  
 ① 개성이 있어야 한다.  
 ② 잘 읽을 수 있어야 한다.  
 ③ 현대적인 성격만을 표현해야 한다.  
 ④ 쓰임새에 따라 디자인되어야 한다.
41. 다음 중 선의 끝과 시작, 선들이 만나거나 교차하는 곳 등에 있고 공간에서 위치를 정의하고 결정하는 것은?  
 ① 점      ② 선  
 ③ 면      ④ 형태
42. 색의 3가지 속성이 아닌 것은?  
 ① 대비      ② 명도  
 ③ 채도      ④ 색상
43. 자극으로 인해 색 지각이 생긴 후 그 자극이 없어져도 그전의 상이나 그 반대의 상을 느낄 수 있는 것을 무엇이라고 하는가?  
 ① 주목성      ② 잔상  
 ③ 동화      ④ 명시도
44. 다음 중 팔레트를 사용하는 것과 같이 제한된 수의 색상을 사용해야 할 경우, 그 제한된 색상들을 섞어서 다양한 색상을

만들어 내는 것이다. 즉 현재 팔레트에 존재하지 않는 컬러를 컬러패턴으로 대체하여 가장 유사한 컬러로 표현하는 기법에 해당하는 용어는?

- ① 디더링(Dithering)  
 ② 컬러 조정(Color Adjustment)  
 ③ 메타포(Metaphor)  
 ④ 컬러 변화(Color Variation)
45. 다음 중 GIF에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?  
 ① CompuServe사에서 온라인을 이용한 이미지 파일 전송을 목적으로 개발하였다.  
 ② 애니메이션 기능을 지원한다.  
 ③ 투명색을 지원한다.  
 ④ 실사와 같은 색상 표현이 가능하다.
46. 형태의 시각요소인 '선(line)'에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?  
 ① 물체와 관찰자의 거리가 멀어질 경우, 물체는 선으로 인식된다.  
 ② 가시적인 선은 형이나 형태, 물체, 구조물을 표현하는데 이용될 수 있다.  
 ③ 선은 의미와 상징성을 전달하고, 시각적 형상을 표현하며, 메시지를 전달 할 수 있다.  
 ④ 선은 형태를 표현하고 창조하는데 필수적인 요소이다.
47. 다음 중 가법혼색의 3원색이 아닌 것은?  
 ① Yellow      ② Red  
 ③ Green      ④ Blue
48. 다음 중 가법혼색의 RGB 세 가지 색상을 혼합 시 나타나는 컬러를 웹 컬러 숫자(Web Color Number)로 바르게 표현한 것은?  
 ① #FFFFFF      ② #000000  
 ③ #999999      ④ #333333
49. 스토리보드의 표현 단위는?  
 ① 타임라인(Timeline)      ② 픽셀(Pixel)  
 ③ 파이카(Pica)      ④ 프레임(Frame)
50. 웹 콘텐츠 제작 시 이미지 파일이나 애니메이션 파일 용량을 줄일 수 있도록 256가지 이하의 색상으로 이미지를 표현하는 모드를 무엇이라고 하는가?  
 ① Indexed color모드      ② JPG모드  
 ③ CMYK모드      ④ RGB모드
- 3과목 : 멀티미디어제작**
51. DBMS는 여러 사용자들에 의해 효과적으로 사용되기 위해서 필수적으로 제공하는 기능이 아닌 것은?  
 ① 정의 기능      ② 조작 기능  
 ③ 제어 기능      ④ 연산 기능
52. 데이터베이스의 장점이 아닌 것은?  
 ① 무결성 제거      ② 중복성 제거  
 ③ 불일치성 제거      ④ 데이터 공유

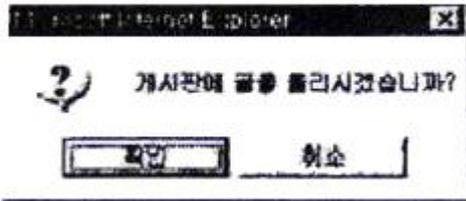


은 스택(Stack)으로 정의된다.

72. 자바스크립트에서 Document에 포함된 객체 중 HTML 문서 안에 있는 <A NAME> 태그에 관한 정보를 배열로 포함하고 있는 객체는?

- ① Applet 객체                      ② Anchor 객체
- ③ Link 객체                        ④ Form 객체

73. 자바스크립트의 Window 객체 중 다음 그림과 같이 다이얼로그 박스를 나타내는 메소드는?



- ① Open( )                          ② Prompt( )
- ③ Alert( )                         ④ Confirm( )

74. 다음 중 자바스크립트 상에서 예외 상황을 처리하기 위해 사용하는 것으로서 아무것도 없다는 의미를 갖는 것은 무엇인가?

- ① Null                                ② VAR
- ③ String                            ④ Boolean

75. 자바스크립트(JavaScript)에서 두 개의 배열을 하나의 배열로 만들 때 사용되는 메소드(Method)는?

- ① concat( )                        ② slice( )
- ③ sort( )                            ④ deleteRow( )

**4과목 : 멀티미디어제작기술**

76. 대역폭이 적은 통신매체에서도 전송이 가능하고 양방향 멀티미디어를 구현할 수 있는 A/V(Audio/ Video)표준 부호화 방식으로, 64kbps 급의 초저속 고압축을 실현을 목적으로 하는 동영상 표준안은?

- ① MPEG-1                         ② MPEG-2
- ③ MPEG-4                         ④ MPEG-7

77. 비디오 압축 기술 중 MPEG-2 방식의 설명이 잘못된 것은?

- ① HDTV 전송의 표준을 포함하고 있다.
- ② 목표 전송률은 1.5 Mbits/sec 이하이다.
- ③ 표준을 따르는 MPEG-2 디코더는 MPEG-1 스트리밍도 재생할 수 있다.
- ④ 순차주사(Noninterlace)방식과 격행주사 (Interlace)방식 모두를 지원한다.

78. 다음 중 MP3에 대한 설명으로 적절한 것은?

- ① MPEG-1의 Audio Layer-3을 의미한다.
- ② 가청주파수를 10개의 서브밴드로 나누어 압축한다.
- ③ 무손실 압축기법을 사용한다.
- ④ 압축율이 약 3:1 정도이다.

79. 물체 경계면의 픽셀을 물체의 색상과 배경의 색상을 혼합해서 표현하여 경계면이 부드럽게 보이도록 하는 기법은?

- ① 투영(Projection)

- ② 디더링(Dithering)
- ③ 모델링(Modeling)
- ④ 앤티앨리어싱(Antialiasing)

80. 1996년 Intel 사가 만든 멀티미디어 파일 포맷으로 파일 안에 오디오, 비디오, 이미지, URL 등을 이용할 수 있으며, 스트리밍 기술을 이용하여 다운로드와 동시에 재생이 가능한 파일 형태는?

- ① AVI                                ② ASF
- ③ JPEG                              ④ WAV

81. 32비트 컬러에서는 트루컬러 외에 투명도를 나타낼 수 있는 채널이 있다. 이를 무엇이라 하는가?

- ① 알파 채널                        ② 베타 채널
- ③ 감마 채널                        ④ 델타 채널

82. 양자화(Quantization)하는 샘플 비트(Sample Bit)가 8비트인 경우 소리의 강약을 몇 단계로 나누어 표시할 수 있는가?

- ① 8                                    ② 64
- ③ 265                                ④ 512

83. 모니터의 컬러 또는 프로그램에서 지원하는 컬러와 출력이나 인쇄했을 때의 컬러가 일치하지 않을 때 여러 시뮬을 통해 일치하도록 조절하는 작업을 무엇이라 하는가?

- ① 디더링(dithering)
- ② 앨리어싱(aliasing)
- ③ 인덱스컬러(index color)
- ④ 칼리브레이션(calibration)

84. 다음 중 비선형편집(Non-Linear Editing)의 장점으로 볼 수 없는 것은?

- ① 어떤 것의 길이라도 신속하게 실행 할 수 있다.
- ② 편집 내용을 수정하거나 변경하는 것이 자유롭다.
- ③ 기존 CG 및 다른 특수 효과 프로그램들 간의 호환으로 원활한 작업이 가능하다.
- ④ 최초로 소스를 저장하기 위한 복사작업 및 저장 공간이 필요하다.

85. 영상편집 기술 중 화면과 화면의 전환을 의미하는 것은?

- ① Transparency                  ② Transition
- ③ Superimpose                  ④ Filtering

86. 디지털 영상에서 행과 열의 값으로 영상의 한 점을 표시하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 프레임(frame)                ② 픽셀(pixel)
- ③ 블록(block)                    ④ 필드(field)

87. 디지털영상에서 발생하는 Jag를 바르게 설명한 것은?

- ① 계단형 화질 왜곡현상
- ② 복사에 의한 화질의 열화
- ③ 압축에 의한 정보량 축소
- ④ 잡음(noise)에 대한 강한 면역성

88. 다음 중 영상의 색 밝기 차이(밝고 어두운 정도)를 이용한 디지털 합성기술로, 한 영상의 어두운 부분을 없애거나 투명하게 만들어서 다른 쪽 영상이 비치게 할 수 있다. 영상 편집에서 뿐 아니라, 영상믹서를 이용한 실시간 방송에도

- 사용할 수 있는 합성 기술은?
- ① Beta Channel
  - ② Luminance Key
  - ③ Rendering
  - ④ Morphing
89. 비디오 영상이 컴퓨터 영상을 통과하여 보이게 하는 것처럼 투명하게 되도록 컬러나 컬러의 범위로서 그 컬러의 위치에 다른 영상의 삽입이 가능하게 한 것을 무엇이라 하는가?
- ① 렌더링(rendering)
  - ② 크로마 키(chroma key)
  - ③ 트위닝(tweening)
  - ④ 셰이딩(shading)
90. 영상을 어두운 색 또는 밝은 색으로 점차로 나타나거나 점차로 사라지는 장면전환 기법은?
- ① 프레임 인(Frame In)
  - ② 로토스코핑(Rotoscoping)
  - ③ 페이트 인/아웃(Fade In/Out)
  - ④ 아이리스 효과(Iris Effect)
91. 사운드의 기본 요소가 아닌 것은?
- ① 진폭
  - ② 주파수
  - ③ 위상
  - ④ 음색
92. 다음 디지털 사운드 압축방식 중 사람과 사람이 대화할 때 단어 사이의 공백은 디지털 데이터로 전송할 필요가 없다는 것을 활용하여 음성의 실시간 전송을 위해 만들어진 방식은 무엇인가?
- ① A-Law
  - ② MP3
  - ③ ADPCM
  - ④ TrueSpeech
93. 다음 중 일반적으로 오디오 CD음질에 해당하는 디지털 오디오 샘플링 사이즈와 샘플링 주파수 규격은?
- ① 16bit, 44.1kHz
  - ② 16bit, 48kHz
  - ③ 24bit, 96kHz
  - ④ 24bit, 192kHz
94. 아날로그 사운드를 디지털 형태로 바꾸는 과정 중 표본화(Sampling)에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 표본화를 많이 할수록 원음을 잘 표현할 수 있다.
  - ② 표본화에서 Hz는 10분에 주기가 몇 번 있는가를 의미한다.
  - ③ 표본화를 많이 할수록 데이터 저장을 위한 공간이 증가한다.
  - ④ 아날로그 파형을 디지털 형태로 변환하기 위해 표본을 취하는 것이다.
95. 애니메이션 기법 중에 대상물의 움직임을 시작 단계와 끝 단계를 기준으로, 중간 단계를 생성하는 방식을 무엇이라고 하는가?
- ① 스톱모션 방식
  - ② 키프레임 방식
  - ③ 로토스코핑
  - ④ 스타트스톱 방식
96. 애니메이션을 제작하는데 있어서 애니메이터는 장면이 변화하는 키 프레임(Key Frame)만을 제작하고, 중간에 속해있는 프레임들은 컴퓨터가 자동으로 생성하는 기법을 무엇이라 하는가?
- ① 트위닝(Tweening)
  - ② 플립북 애니메이션(Flip-book Animation)
  - ③ 셀 애니메이션(Cell Animation)
  - ④ 스프라이트 애니메이션(Sprite-based Animation)
97. 다음 중 사람의 가청 주파수 영역에 해당하는 것은?
- ① 20Hz ~ 20kHz
  - ② 50Hz ~ 5kHz
  - ③ 45Hz ~ 45kHz
  - ④ 30Hz ~ 30kHz
98. 디지털 카메라의 성능을 결정하는 중요한 요소로서 촬영된 사진의 해상도나 화질을 결정하는 것은?
- ① 메모리
  - ② 플래시
  - ③ CCD
  - ④ LCD
99. CMY 모델에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① Cyan, Magenta, Yellow가 기본이 된다.
  - ② 가산 모델(Additive Model)이라고 한다.
  - ③ 인쇄 등 물감이나 잉크 등의 특성을 이용하는 곳에 유용하게 쓰인다.
  - ④ 컬러 모델을 나타내는 3차원 좌표축에서 원점 (0,0,0)은 검은색을 나타낸다.
100. 기억용량 단위의 크기 순서로 옳은 것은?
- ① Bit < Byte < MB < TB < KB < GB
  - ② Bit < Byte < MB < GB < KB < TB
  - ③ Bit < Byte < KB < MB < GB < TB
  - ④ Byte < Bit < KB < MB < GB < TB

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
 기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	③	①	②	③	②	④	③	①	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	①	④	①	①	②	②	①	③	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	②	④	③	③	③	②	②	④	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	④	④	②	④	①	③	④	④	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	①	②	①	④	①	①	①	④	①
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	①	①	③	④	③	②	②	①	④
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
④	①	③	④	④	①	③	②	④	③
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
②	②	④	①	①	③	②	①	④	②
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
①	③	④	④	②	②	①	②	②	③
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
③	④	①	②	②	①	①	③	②	③