

1과목 : 멀티미디어개론

1. OSI(open systems interconnection; 개방형 시스템 간 상호 접속) 7 Layer의 1계층에서 수행하는 역할로 옳은 것은?

- ① 회선제어, 동기제어, 착오제어와 같은 전송제어 수행
- ② 상위계층에서 virtual circuit 또는 datagram 서비스 제공
- ③ 실제의 물리적인 전송 매체를 통해 비트스트림을 전송
- ④ 두 개의 응용 프로세스 사이의 대화 기능을 담당하는 기능을 제공

2. 다음 중 국제표준화기구(ISO: International Organization for Standardization)에서 규정한 OSI 7 Layer의 응용 계층에 속하지 않는 것은?

- ① Telnet
- ② IP(Internet Protocol)
- ③ FTP(File Transfer Protocol)
- ④ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)

3. 미국전기전자학회(IEEE: Institute of Electrical and Electronics Engineers)에서 표준화한 무선 통신기기 간의 가까운 거리에서 낮은 전력을 이용한 통신 표준인 블루투스(Bluetooth)의 채널제어 모드가 아닌 것은?

- ① 대기모드
- ② 질의모드
- ③ 실행모드
- ④ 페이지모드

4. 근거리 무선통신 규격(IEEE802.15. 4)을 기반으로 하여 블루투스의 저속 버전이라고도 불리며, 대규모 센서 네트워크를 구성할 수 있는 무선통신 기술은?

- ① RFID
- ② Wi-Fi
- ③ WLAN
- ④ ZigBee

5. 네트워크에 오픈된 컴퓨터에 악성코드를 몰래 심어 둔 후 특정 서버에 과도한 트래픽을 발생하게 하여 해당 서버가 정상적인 서비스를 하지 못하도록 방해하는 서비스거부공격(DoS; Denial of Service)과 관련이 가장 적은 것은?

- ① Trojan Attack
- ② Smurf Attack
- ③ Land Attack
- ④ Fraggile Attack

6. 개인 PC 보안을 위한 방법으로 적합하지 않은 것은?

- ① 개인 방화벽을 설정한다.
- ② 특수문자와 숫자를 포함한 8자이상의 암호를 사용한다.
- ③ 보안 패치 관리를 위해 자동 업데이트를 설정한다.
- ④ Guest 계정을 활성화 한다.

7. 다음 중 IPSec(Internet Protocol Security)에서 기밀성 서비스를 기반으로 선택한 무결성 서비스를 제공하는 프로토콜은?

- ① AH(Authentication Header)
- ② PAA(Policy Approval Authorities)
- ③ ESP(Encapsulating Security Payload)
- ④ IKE(Internet Key Exchange)

8. IP주소 191.1.2.3 은 어느 클래스에 속하는가?

- ① 클래스A
- ② 클래스B
- ③ 클래스C
- ④ 클래스D

9. 디지털 텔레비전의 변환기에 입력되는 디지털 영상데이터를 수평 동기신호와 수직 동기신호로 분리하여 수평 및 수직 출력단에 출력시키는 기능을 하는 것은?

- ① 디지털 영상 처리 회로부
- ② RGB 매트릭스와 D/A 변환기
- ③ 음성 처리 회로부
- ④ 편향 처리 회로부

10. 다음 중 비즈니스 서비스를 기술하여 기업들 간에 전자적으로 서로 접근하는 방법을 제공하기 위해 사용되는 XML기반의 언어는?

- ① DHTML
- ② WML
- ③ WSDL
- ④ SGML

11. 40비트와 128비트의 키를 가진 암호와 통신을 할 수 있게 해주는 SSL(Secure Socket Layer)의 서비스 포트번호는?

- ① 25
- ② 80
- ③ 443
- ④ 3389

12. 다음 중 동영상을 끊김 없이 지속적으로 전송 처리하는 기술로 수신자에게 전송된 일부만으로도 재생 가능한 기술은?

- ① 스트리밍
- ② 푸시
- ③ 쿠키
- ④ 다중화

13. LAN카드의 “Promiscuous Mode”를 이용하여 모든 트래픽을 도청하는 행위를 무엇이라 하는가?

- ① 스니핑
- ② 디도스
- ③ 부트파일 바이러스
- ④ 백도어

14. 다음 중 미국의 돌비 연구소에서 개발한 AC-3 음성 부호화 방식에서 사용되는 기본 채널은?

- ① 3.1채널
- ② 4채널
- ③ 5.채널
- ④ 6.2채널

15. MPEG 압축 기술에서 사용되는 GOP(Group of Picture)를 가장 적절하게 설명한 것은?

- ① DCT 처리 단위
- ② I-frame, B-frame, C-frame 의 집합
- ③ 매크로 블록의 연결 단위
- ④ 하나의 I-Picture와 다음 I-Picture 사이의 프레임들

16. 스튜디오 안의 연주음은 청중에게 들려오는 직적파와 벽을 통해 반사되는 반사파가 합쳐져 음의 크기가 점차 평형상태에 이르게 되고, 이후 갑자기 연주를 멈추면 반사파만 순간 남게 된다. 이때의 반사파를 무엇이라 하는가?

- ① 회절
- ② 잔향
- ③ 순간 측음
- ④ 2차 순음

17. 멀티미디어의 데이터 구성 요소 중 텍스트 표현방식에 따른 분류에 속하지 않는 것은?

- ① 패턴 매칭
- ② ASCII
- ③ 구조적 텍스트
- ④ 마크업 텍스트

18. 다음의 CD 레코딩 규격 중에서 LD(Laser Disc) 형식이라고도 하며, Extra CD라고도 불리는 규격은?

- ① Blue-Book
- ② Orange-Book

- ③ Green-Book      ④ Yellow-Book

19. 52배속 CD-ROM에서의 데이터 전송속도는?

- ① 4.8Mbps      ② 7.2Mbps  
③ 7.8Mbps      ④ 9.6Mbps

20. 모니터에서 목적지를 조금 벗어난 근처 지점에 전자빔이 잘못 도달함으로써 글자가 선명하지 못하고 이미지가 왜곡되는 현상을 무엇이라 하는가?

- ① 핀 쿠션(Pin Cushion)  
② 모아레(Moire)  
③ 미스 컨버전스(Mis-Convergence)  
④ 지오메트릭 디스토션(Geometric Distortion)

21. 다음 중 일반적인 트루 컬러(True Color)의 비트 수는?

- ① 4bit      ② 8bit  
③ 16bit      ④ 24bit

22. 컴퓨터의 영상 신호를 방송용으로 활용하기 위해 NTSC 또는 PAL, SECAM 신호로 변환하는 장치를 무엇이라 하는가?

- ① Free Converter  
② Scan Converter  
③ Base Converter  
④ Generator locking device

23. 일반 인터넷 쿠키(cookies)정보를 근거로 사용자의 온라인 이용형태를 추적할 수 있는 동시에 이용자들이 탐지해 내기가 쉽지 않아 통제가 어려운 새로운 형태의 쿠키는?

- ① 프라이버시쿠키      ② 슈퍼쿠키  
③ 해쉬쿠키      ④ 제로쿠키

24. 3D(3차원; Three Dimensions, Three Dimensional) 그래픽의 모델링 중 와이어프레임은 어떤 표현 방식을 사용하는가?

- ① 선 표현 방식      ② 면 표현 방식  
③ 질감 표현 방식      ④ 농담 표현 방식

25. Unix 명령어 중 현재 작업 디렉토리의 위치를 알려주는 명령어는?

- ① pwd      ② mk  
③ Kill      ④ rm

## 2과목 : 멀티미디어기획및디자인

26. 다음 중 빅터 파파넥(Victor Papanek)이 주장한 디자인의 복합 기능에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 필요성 : 경제적, 심리적, 정신적, 기술적, 지적 요구에 의해 전개되는 것  
② 용도 : 기능과 실용성을 바탕으로 하며 목적에 부합되는 것  
③ 방법 : 재료와 도구를 타당성 있게 사용하는 것  
④ 텔레시스 : 보편적인 것이며, 인간의 마음 곳 깊은 자리 잡고 있는 충동과 욕망에 관계

27. 기능주의에 입각한 모던디자인의 전통에 반대하여 20세기 후반에 일어난 인간의 정서적, 유희적 본성을 중시하는 디자인 사조로서 역사와 전통의 중요성을 재인식하고 적극 도

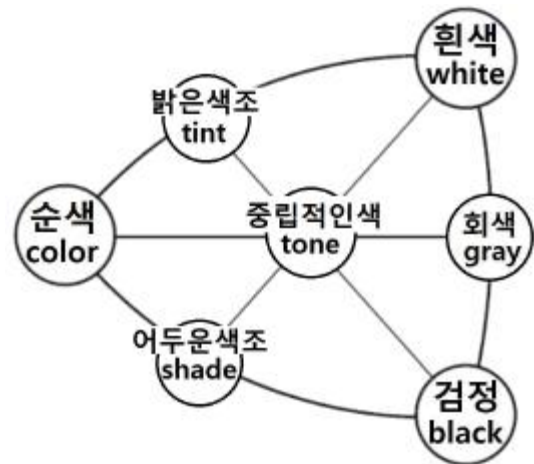
입하여 과거로의 복귀와 디자인에서의 의미를 추구한 경향은?

- ① 절충주의      ② 합리주의  
③ 팝아트      ④ 포스트모더니즘

28. '형용사 이미지 공간' 은 미국의 심리학자 오스굿(Osgood)에 의해 고안된 '색채이미지 평가방법'인 ( )을(를) 기준으로 색을 더욱 객관적으로 파악하고자 했던 색채 이미지 공간이다. ( )에 들어갈 내용은?

- ① SD법      ② ISCC-NBS법  
③ JIS 표준색표      ④ PCSS 표색계

29. 아래 그림(Color Triangle)에 나타난 조화론에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?



- ① White-Color-Black 색채 조화의 기본구조로 조화를 이룬다.  
② 색상각형의 연속된 선상에 위치한 색들을 조합하면 그 색들 간의 관련된 시각적 요소가 포함되어 있기 때문에 서로 조화롭다  
③ Color-Shade-Black의 조화는 색채의 깊이와 풍부함이 있다.  
④ 등간격상으로 이루어지는 색공간으로 부터 질서 또는 기하학적 관계에 의해 선택된 색은 조화롭다.

30. 연변대비에 대한 설명으로 가장 알맞은 것은?

- ① 면적이 커지면 실제보다 명도, 채도가 높아 보이는 현상이다.  
② 색의 차고 따뜻함에 변화가 오는 대비현상이다.  
③ 어떤 색을 보고 난 뒤 다른 색을 보는 경우 먼저 본색의 영향으로 색이 다르게 보이는 현상이다.  
④ 어떤 두 색이 맞붙어 있을 때 그 경계 부분에서 대비 현상이 더 강하게 나타나는 현상이다.

31. 게슈탈트의 4법칙 중 “보다 가까이 있는 두 개 이상의 요소들이 패턴이나 그룹으로 보여질 가능성이 크다.”는 법칙을 무엇이라 하는가?

- ① 유사성      ② 폐쇄성  
③ 접근성      ④ 연속성

32. 검은색과 노란색을 사용하는 교통 표지판은 색채의 어떤 특성을 이용한 것인가?

- ① 색채의 연상      ② 색채의 명시도  
③ 색채의 심리      ④ 색채의 이미지

33. 색조를 이용한 배색 중 하나의 면을 두 가지 색으로 나누는 것으로, 흰색과 원색의 사용으로 분명한 대비효과와 단정한 느낌을 표현하는 배색은?

- ① 톤온톤 배색                      ② 비컬로 배색  
③ 토널 배색                      ④ 까마외 배색

34. 19세기 후반 영국의 윌리엄 모리스가 주장했던 것은?

- ① 구성주의                      ② 기능주의  
③ 미술공예운동                      ④ 분리파

35. 흰색 배경위에 검정 십자형의 안쪽에 있는 회색 삼각형과 바깥쪽에 있는 회색 삼각형을 비교하면 안쪽에 배치한 회색이 보다 밝게 보이고, 바깥쪽에 배치한 회색은 어둡게 보이는 효과는?

- ① 스티븐스 효과                      ② 베너리 효과  
③ 애니브 효과                      ④ 에렌슈타인 효과

36. 인덱스 컬러 모델 모드의 설명으로 옳지 않는 것은?

- ① 파일 용량을 줄일 수 있도록 256가지 이하 색상으로 이미지를 표현한다.  
② 이미지에 사용하는 색상만 팔레트 정보를 다시 구하는 방식이다.  
③ 웹상의 이미지에 많이 쓰인다.  
④ TV방송 표준의 하나인 PAL규격에 사용되는 방식이다.

37. 다음 중 색료의 3원색이 아닌 것은?

- ① Magenta                      ② Yellow  
③ Blue                      ④ Cyan

38. 디지털 컬러에서 (R, G, B) 값이 (255, 255, 0)으로 주어질 때 색채는?

- ① Magenta                      ② Green  
③ Yellow                      ④ Cyan

39. 길이와 너비를 가지며, 넓이는 있으나 두께는 없는 것으로 위치와 방향을 가지는 선의 집합을 무엇이라 하는가?

- ① 점                      ② 사선  
③ 면                      ④ 입체

40. 물체의 원근감이나 중량감, 실제감을 강하게 느끼게 하는 표현 요소는?

- ① 점                      ② 선  
③ 면                      ④ 명암

41. 색의 3가지 속성이 아닌 것은?

- ① 대비                      ② 명도  
③ 채도                      ④ 색상

42. 다음 중 무채색은?

- ① 청록                      ② 회색  
③ 보라                      ④ 분홍

43. 시각적의 기본법칙이 아닌 것은?

- ① 접근성                      ② 유사성  
③ 용이성                      ④ 폐쇄성

44. 레터링에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 글자를 쓴다는 의미이다.  
② 가독성이 부족하더라도 조형성이 중요하다.  
③ 글자를 새기거나 박음질하는 것도 포함된다.  
④ 이미 만들어진 글자체를 정확하게 옮기는 기술도 포함된다.

45. 데 스틸에 관한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 개성을 배제한 주지주의적 추상 미술 운동이다.  
② 인간의 정신 속에서 영감을 찾는 순수 조형 이론이다.  
③ 녹색, 주황 등의 강한 색조를 사용하였다.  
④ 색면 구성을 강조하여 구성에 있어 질서와 배분이 중요하다.

46. 잔상의 크기는 투사면까지의 거리에 영향을 받게 되며 거리에 정비례하여 증가하거나 감소하게 된다는 것을 무슨 현상이라고 하는가?

- ① 엠베르트 법칙의 잔상                      ② 푸르킨에의 잔상  
③ 헤릴의 잔상                      ④ 비드웰의 잔상

47. 비례의 3가지 유형이 아닌 것은?

- ① 기하학적 비례                      ② 산술적 비례  
③ 조화적 비례                      ④ 대칭적 비례

48. 펜에 의해 손으로 쓴 문자를 조형적으로 아름답게 묘사하는 기술 및 묘사된 글자를 말하는 것은?

- ① 아웃라인(outline)  
② 포토그램(photogram)  
③ 헤럴드리(heraldry)  
④ 캘리스라피(calligraphy)

49. 먼셀(Munsell)의 기본 5 색상 기호로 거리가 먼 것은?

- ① R                      ② C  
③ Y                      ④ G

50. 다음 중 편집디자인의 요소와 거리가 먼 것은?

- ① 레이아웃                      ② 타이포그래피  
③ 일러스트레이션                      ④ 옥외광고

### 3과목 : 멀티미디어저작

51. DBMS에서 릴레이션, 애트리뷰트, 인덱스, 데이터베이스사용자 등에 관한 정보가 저장되는 곳은?

- ① 응용프로그램                      ② 트랜잭션  
③ ER다이아그램                      ④ 데이터사전

52. 관계형 데이터 모델에서 테이블의 열(Column)을 일컫는 또 다른 용어는?

- ① 속성(Attribute)                      ② 도메인(Domain)  
③ 튜플(Tuple)                      ④ 릴레이션(Relation)

53. SQL에서 VIEW를 삭제할 때 사용하는 명령어는?

- ① DELETE                      ② ERASE  
③ DROP                      ④ KILL

54. 다음 중 SQL 데이터 조작용에 속하지 않는 것은?

- ① UPDATE                      ② SELECT  
③ GRANT                        ④ INSERT

55. 구글 I/O에서 발표한 차세대 웹 동영상 코덱으로 로열티 비용이 없는 개방형 고품질 압축 형식의 비디오 포맷으로 VP8 비디오와 Vorbis 오디오로 구성되어 있으며 HTML5에서 작동되는 동영상 포맷은?

- ① H.264                        ② Ogg  
③ WebM                        ④ Mov

56. DOM(Document Object Model)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① SAX파서에서 얻어진 결과를 사용하여 문서 객체 모델을 트리방식으로 구성한다.  
② 문서의 구조, 스타일, 이벤트 등에 접근을 제공하기 위한 응용프로그램 인터페이스이다.  
③ 특정 응용 프로그램에 종속되어 인터넷 상의 자원을 찾는 방식에 활용된다.  
④ XML문서를 트리구조를 해석하고 노드를 조작하여 XML 문서를 처리할 수 있도록 한다.

57. Action Script3.0에서 클래스를 정의할 수 있는 특성과 관련 없는 것은?

- ① dynamic                    ② final  
③ start                        ④ internal

58. 다음 중 JSP에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① JSP는 Apple사에서 개발한 솔루션이다.  
② 서버측에서 작동하는 스크립트 언어이다.  
③ 자바의 강력한 API를 사용할 수 있다.  
④ 플랫폼에 종속적이지 않다.

59. DTD문서의 엘리먼트 선언부에서 엘리먼트들이 가질 수 있는 콘텐츠의 종류를 선언할 수 있다. 다음 중 콘텐츠 종류가 아닌 것은?

- ① ANY                        ② EMPTY  
③ ELEMENT                ④ KDATA

60. 다음 중 자바 String 클래스에서 저장되어 있는 모든 문자열을 대문자로 변환되는 메서드는?

- ① toUpperCase()            ② toUpper()  
③ toUcase()                ④ toCapital()

61. 다음 중 자바스크립트에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 클라이언트에서 인터프리터 방식으로 실행된다.  
② <script>~</script> 태그를 사용한다.  
③ 변수형(type)을 선언하지 않고 사용할 수 있다.  
④ 자바스크립트를 실행하려면 자바가상머신(JVM)을 설치하여야 한다.

62. 자바스크립트의 내장형 함수 중 수식으로 입력한 문자열을 계산하여 출력하는 함수는?

- ① eval()                      ② alert()  
③ confirm()                ④ Number()

63. HTML에서 문자의 크기와 색상을 조절하는 태그는?

- ① <CENTER>                ② <BR>  
③ <FONT>                    ④ <HR>

64. 노란색 배경위에 중요한 텍스트를 형광펜으로 그은 듯한 강조 표시를 할 때 사용하는 html5 태그로 맞는 것은?

- ① <i>                            ② <mark>  
③ <keygen>                ④ <small>

65. DHTML에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 서버 관련 기술로 서버의 부하가 증가된다.  
② 동적이고 생동감 있는 홈페이지 작성이 가능하다.  
③ 브라우저에 관계된 기술로, 쉽게 구현할 수 있다.  
④ 이벤트와 style로 다양하고 새로운 페이지를 만들 수 있다.

66. 스타일시트의 텍스트 문자 속성에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① text-s[acing : 글자와 글자사이의 간격을 지정한다.  
② text-align : 글자를 정렬한다.  
③ text-indent : 소문자를 대문자로 변환한다.  
④ text-decoration : 글자에 밑줄 등을 지정한다.

67. SGML문서를 구성하는 3부분에 속하지 않는 것은?

- ① SGML 선언부  
② DS(Document Structure)  
③ DI(Document Instance)  
④ DTD(Document Type Definition)

68. 다음 중 XML 문서를 해석하고 검색하는 기능을 제공하는 범용 XML 질의 언어는?

- ① Html5                      ② Path  
③ XSLT                        ④ Xquery

69. XML 문서에서 서로 다른 문서를 하나의 문서로 합치고자 할 때 발생하는 태그 중복에 대한 문제점을 해결하고자 제안된 방법은?

- ① Dom                        ② NameSpace  
③ SAX                        ④ Xpath

70. 다음 중 XML의 활용에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① CML(Chemical Markup Language) - 분자정보나 화학식을 표현하기 위한 마크업언어  
② EBKS(Ebook Korea Standard) - 국내에서 제정된 전자책을 위한 표준  
③ SVG(Scalable Vector Graphic) - VRML의 후속으로 3차원 가상공간을 표현  
④ ebXML(electronic business using XML) - 전자상거래용 마크업 언어

71. 다음 플래시5 액션스크립트 함수에서 추출되는 값은?

parseFloat("3.85abc");

- ① 3.85a                      ② 3  
③ abc                        ④ 3.85

72. Action Script3.0에서 아래 코드에 대한 설명으로 맞는 것은?

```
var myBitmap:BitmapData = new BitmapData(150, 160, false, 0xFF0000);
```

- ① 비트맵 이미지의 높이(height) : 150 픽셀
- ② 비트맵 이미지의 폭(width) : 160 픽셀
- ③ 비트맵 이미지 영역(fillcolor) : blue
- ④ 비트맵 이미지의 투명도(transparent) : false

73. 다음 플래시5 액션스크립트 예문에서 변수 favoriteTree에 대입될 값은?

```
var trees = ["bitch", "maple", "oak", "cedar"];
var favoriteTree = trees[2];
```

- ① cedar
- ② maple
- ③ bitch
- ④ oak

74. Action Script3.0에서 아래 코드를 실행할 때 화면에 출력되는 값은?

```
var Exam:Funtion = Funtion (a:uint) {
    if(a == 0) {
        return 1;
    }
    else {
        return (a * arguments.callee(a - 1));
    }
}
trace(Exam(3));
```

- ① 6
- ② 12
- ③ 15
- ④ 18

75. 객체지향 언어인 자바에서 다음 코드의 결과 값은?

```
class SuperTest2{
    public static void main(String args[]) {
        Child c = new Child();
        c.method();
    }
}
class parent{
    int x=10;
}
class child extends parent{
    int x=20;
    void method() {
        System.out.println("this,x=" + this.x);
    }
}
```

- ① this.x=10
- ② this.x=20
- ③ this.x=30
- ④ this.x=40

#### 4과목 : 멀티미디어제작기술

76. 다음 중 조명에 활용되는 빛과 방향에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 정면광 - 피사체의 정면에 조명이 위치한다.
- ② 측면광 - 전방 45° 근처에 조명이 위치한다.
- ③ 반역광 - 피사체의 후방 경사위체에 조명이 위치한다.
- ④ 역광 - 피사체의 후방 카메라 방향의 연장선상에 조명이 위치한다.

77. 빛의 3원색(R, G, B)을 같은 양으로 합치면 만들어지는 색은?

- ① White
- ② Red
- ③ Green
- ④ Black

78. 애니메이션의 화면 구성에서 인물을 무릎에서부터 위로 잡는 기법은?

- ① American shot
- ② Full shot
- ③ Wide shot
- ④ Long shot

79. 다음중 이미지의 경계 부분을 양각과 음각 효과를 만들어 3차원적인 입체효과를 만드는 필터 기능은?

- ① Distort
- ② Sharpen
- ③ Emboss
- ④ Sketch

80. 다음 중 AVCHD영상 포맷에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 캐논사에서 개발한 영상포맷이다.
- ② MPEG-4 AVC(H.264)를 사용하는 포맷이다.
- ③ Advanced Video Codec High Definition의 약자이다
- ④ HD 및 SD 녹화 모두 지원한다.

81. 다음 중 더빙(dubbing)에 대한 설명으로 가장 적절한 것은?

- ① 녹음과 재생에 있어 사운드 레벨 조절 장치
- ② 렌즈를 고쳐 통과되는 광량을 조절하는 작업
- ③ 여러 개의 사운드를 하나로 모아 재수록 하는 작업
- ④ 사운드 레코딩과 믹싱 등 전체적인 조작을 하는 장치

82. 다음 중 같은 장소에서 일어나는 상황이나 인물을 빠르게 번갈아 가며 보여주는 편집기법은?

- ① 교차편집
- ② 세로편집
- ③ 연속편집
- ④ 선형편집

83. 다음 중 컬러 TV에서 색차신호를 나타내는 것은?

- ① 휘도신호 + 원색신호
- ② 휘도신호 × 원색신호
- ③ 원색신호 - 휘도신호
- ④ 원색신호 + 색신호

84. 다음 중 5.1채널 음향 스피커의 구성 요소가 아닌 것은?

- ① 센터 스피커
- ② 레프트 스피커
- ③ 서라운드 스피커
- ④ 리어 센터 스피커

85. 다음 중 주사에 따라 생기는 전기적인 변화로서 정지 또는 이동하는 사물의 순간적 영상을 전송하기 위한 신호는?

- ① 영상신호
- ② 음향신호
- ③ 파일럿신호
- ④ 반송파 신호

86. CD의 표준 샘플링주파수와 양자화 비트수는?

- ① 44.1khz, 16bit      ② 46.1khz, 32bit  
③ 48.2khz, 32bit      ④ 49khz, 16bit

87. MPEG-1 Audio 의 규격 중 압축률이 1:10 ~ 1:12 정도로 우수하며 음을 주파수 대역별로 나누어 이를 압축하는 방법을 사용하는 규격은 다음 중 어떤 것인가?

- ① MPEG Audio Layer - 1  
② MPEG Audio Layer - 2  
③ MPEG Audio Layer - 3  
④ MPEG Audio Layer - 4

88. 레코드플레이어와 스피커의 위치가 근접해 있을 때, 스피커의 음량을 올리면 연속음이 생겨 그치지 않는 경우가 있다. 이와 같은 현상은?

- ① 믹싱(mixing)      ② 와우(wow)  
③ 플래터(flatter)      ④ 하울링(howling)

89. 3차원 모델링 과정에서 A, B 두 모델을 결합하여 새로운 모델을 제작할 때 수학적 개념을 이용하여 합치거나 빼는 모델링 방법은?

- ① 모프(Morph)      ② 메타볼(Meta Ball)  
③ B워프(Warp)      ④ 불린(Boolean)

90. 다음 중 음의 마스킹 효과와 관계없는 것은?

- ① 노래에 잔향 부가  
② 음악에 잔향 부가  
③ 대역폭이 증가하면 라우드니스 감소  
④ Background music(BGM)

91. 음원과 관측자가 상대적인 운동을 하고 있을 때, 관측자가 듣는 진동수와 음원의 진동수가 틀리게 되는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 도플러 효과      ② 광전 효과  
③ 소리의 공명 현상      ④ 맥놀이 현상

92. 다음 카메라 앵글 중 새의 눈으로 보는 것처럼 피사체의 꼭대기에서 촬영하는 기법은?

- ① 로우 앵글      ② 버즈 아이 뷰 앵글  
③ 아이레벨 앵글      ④ 크레인 뷰 앵글

93. 음파가 1회 진동하는데 걸리는 시간을 무엇이라고 하는가?

- ① 음압      ② 음색  
③ 주기      ④ 주파수

94. 새털의 끝을 통하여 햇빛을 보면 보는 방향에 따라 색깔을 가진 무늬가 보이는데 이는 빛의 어떤 현상 때문인가?

- ① 편광      ② 굴절  
③ 회절      ④ 산란

95. 슈퍼맥테크놀로지스사(SuperMac Technologies)에서 개발한 코덱으로 퀵타임(QuickTime) 동영상 압축하고 재생하기 위해 개발된 코덱은?

- ① Clear Video      ② Indeo  
③ TrueMotion      ④ Cinepak

96. 녹음테이프를 재생할 때 발생하는 자기테이프 특유의 자체 작용을 가리키며, 녹음되어 있는 내용에 관계없이 일정한 레벨로 나타나는 잡음은?

- ① 백색잡음      ② 핑크잡음  
③ 히스잡음      ④ 왜곡(디스토션)잡음

97. 다음 중 영상촬영에서 사용되는 광학렌즈에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 왜곡현상이 생기지 않는다.  
② 넓은 화각으로 촬영할 수 있다.  
③ 표준렌즈로 촬영할 때보다 원근감을 과장시킨다.  
④ 동일한 촬영거리에서 다른 렌즈에 비해 피사계 심도가 깊다.

98. 다음 렌더링 기법 중 여러 개의 물체가 있고, 이들 중 일부가 투명하거나 빛의 굴절과 같은 복잡한 상황을 현실감 있게 가시화할 수 있는 기법은?

- ① Ray tracing      ② Phong shading  
③ Flat shading      ④ Ground shading

99. 다음 중 1889년 토머스 에디슨이 창안한 영상기는?

- ① 키네토스코프      ② 유토스코프  
③ 씨네마토그래프      ④ 고무문

100. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 화면 표시에서 반복 이용되는 도형의 무늬를 등록하고 그 무늬에 대한 다른 그림을 겹쳐서 합성시키는 기능  
- 고속표시가 가능하며 연속되는 그림을 매끄럽게 움직일 수 있다.

- ① 세그먼트(Segment)      ② 도큐먼트(Document)  
③ 스프라이트(Sprite)      ④ 스트로크(Stroke)

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

**전자문제집 CBT란?**  
종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며  
모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프  
로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합  
니다.  
PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

**오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT  
에서 확인하세요.**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	②	③	④	①	④	③	②	④	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	①	①	③	④	②	①	①	③	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	②	②	①	①	④	④	①	④	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	②	②	③	②	④	③	③	③	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	②	③	②	③	①	④	④	②	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	①	③	③	③	③	③	①	④	①
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
④	①	③	②	①	③	②	④	②	③
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
④	④	④	①	②	②	①	①	③	①
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
③	①	③	④	①	①	③	④	④	③
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
①	②	③	③	④	③	①	①	①	③