

1과목 : 멀티미디어개론

1. 화면의 밝기가 변화할 때 화면의 고휘도 부분에서 색이 적절치 않게 재생되는 현상은?

- ① 휘도 직선 ② 색도 비직선
㉠ 미분위상 ④ 고휘도 비직선

2. Dos(Denial of service) 공격 방법이 아닌 것은?

- ① 메시지 과잉 ② 서비스 과부하
③ 접속 방해 ㉠ 패킷 필터링

3. 32배속 CD-ROM의 데이터 전송 속도는?

- ① 150Kbps ② 600Kbps
③ 1.2Mbps ㉠ 4.8Mbps

4. 파형 코딩 방법 중 연속된 샘플의 값들 사이의 차이만을 인코딩하고 저장함으로써 압축을 하는 방식으로 ITU-T의 음성 압축 표준인 G.72X의 핵심 기법인 코딩 방법은?

- ① PM(Phase Modulation)
② PCM(Pulse Code Modulation)
③ AM(Amplitude Modulation)
㉠ ADPCM(Adaptive Differential Pulse Code Modulation)

5. EIA의 표준화에서 나온 일반적인 인터페이스 표준으로 컴퓨터 및 대부분의 통신기기에 부착되는 직렬 전송 방식은?

- ① RS-232C ② ISO1177
③ X.27 ④ V.28

6. “인터넷에 연결된 사람들과 문자로 실시간 대화할 수 있는 서비스 기능으로 최근에는 인터넷폰과 비디오폰이 실용화되면서 음성이나 실시간 영상까지 제공할 수 있다.”로 표현되는 인터넷의 기능은?

- ① E-mail ② FTP
㉠ IRC ④ VR

7. 신뢰성 있는 통신을 위하여 최초 접속 시 3-way handshake를 수행하여 syn, syn+ack, ack 신호를 통한 정확성 있는 통신에 이용되는 프로토콜은?

- ① HTTP ㉠ TCP
③ UDP ④ IP

8. 인터넷에서 네트워크의 관리정보를 교환하는데 사용되는 프로토콜은?

- ① IGMP(Internet Group Management Protocol)
② ICMP(Internet Control Message Protocol)
③ SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)
㉠ SNMP(Simple Network Management Protocol)

9. 오디오 콘솔의 기능 중 마이크 입력에서 들어오는 미약한 신호를 증폭하기 위한 기기는?

- ① pre-amplifier ② post-amplifier
③ mid-amplifier ④ re-amplifier

10. UNIX에서 파일에 대한 읽기, 쓰기, 실행 접근 권한을 변경하는 명령어는?

- ① chprv ㉠ chmod

③ chass

④ chown

11. 지향성 마이크를 음원 가까이 배치하면 마이크의 낮은 음역 주파수 특성이 상승하는 효과는?

- ① 회절효과 ② 왜곡효과
㉠ 근접효과 ④ 반사효과

12. FTP 취약점을 이용하는 공격방법으로 FTP 바운스 공격을 이용하여 어느 저점에서 보내는지 인지할 수 없도록 전자 메일을 보내는 공격방법은?

- ① Bomb mail ㉠ Fack mail
③ Spam mail ④ Group mail

13. ITU-T에서 정한 ASCII 전송 제어문자에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① ACK : 수신된 정보에 대한 부정 응답
② EOT : 전송의 시작 표시
㉠ SYN : 문자 동기의 유지
④ STX : 본문의 종료 표시

14. 주파수(Frequency)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 주파수의 단위는 초당 진동 횟수를 의미하는 Hz이다.
㉠ 주파수가 작으면 고음이고, 크면 저음이 된다.
③ 단위 시간 내에 몇 개의 주기나 파형이 반복되었는가를 나타내는 수를 말한다.
④ 주파수와 주기는 역수 관계에 있다.

15. TCP/IP 프로토콜 계층구조에 속하지 않는 것은?

- ① 응용계층 ② 인터넷계층
㉠ 세션계층 ④ 전송계층

16. 다음 중 100/200/400Mbps, 800Mbps의 고속 데이터 전송을 지원하며, 최대 63개의 장비를 PC에 연결할 수 있고, PnP 및 Hot-plugging을 지원하며, 터미네이터나 디바이스 ID 설정 등이 불필요하고, 가전제품 등에서도 사용 가능한 외부 입출력 버스 규격으로 옳은 것은?

- ① E-IDE ② SCSI
③ USB ㉠ IEEE1394

17. 스푸핑(spoofing)의 종류가 아닌 것은?

- ㉠ RPC spoofing ② IP spoofing
③ ARP spoofing ④ DNS spoofing

18. ()안에 들어갈 내용으로 알맞은 것은?

디지털 비디오에서 샘플 크기는 샘플 값을 표현하기 위해 사용되는 (㉠) 수를 말하며, (㉠)는 마날로그 신호의 연속 값들을 불연속의 디지털화된 값으로 매핑하는 것을 말한다.

- ① ㉠ 바이트 ㉠ 동기화 ㉠ ㉠ 비트 ㉠ 양자화
③ ㉠ 프레임 ㉠ 동기화 ④ ㉠ 프레임 ㉠ 양자화

19. UNIX에서 파일소유자의 식별번호, 파일크기, 파일의 최종 수정 시간, 파일의 링크 수, 파일이 저장된 디스크 블록의 주소 등의 내용을 가지고 있는 것은?

- ㉠ inode ② super block

- ③ mounting ④ boot block
20. 화면 크기가 800×600이고, 픽셀 당 16bit인 한 장의 정지 영상을 저장하는데 필요한 저장 장치의 용량(KByte)은?
 ① 240KB ② 480KB
 ③ 960KB ④ 1920KB
21. 음성을 7비트에서 8비트로 양자화로 부호화 했을 때 설명으로 틀린 것은?
 ① 표본화 잡음이 반으로 감소된다.
 ② 압축 특성이 개선된다.
 ③ 양자화 잡음이 감소한다.
 ④ 신장 특성이 개선된다.
22. UDP 프로토콜에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① 비연결형 전송 프로토콜이다.
 ② 잘 알려진 포트로는 80(HTTP), 23(FTP) 포트가 있다.
 ③ 전송계층에 속하는 프로토콜이다.
 ④ 흐름제어와 혼잡제어 기능을 갖고 있지 않다.
23. IPTV의 영상신호소스 압축과 전송방식이 바르게 짝지어진 것은?
 ① 신호압축 : MPEG-4, 전송 : MPEG-4
 ② 신호압축 : WMV-9, 전송 : MPEG-4
 ③ 신호압축 : H.264, 전송 : MPEG-2
 ④ 신호압축 : MPEG-2, 전송 : MPEG-2
24. 가상사설망(VPN)의 터널링 기술과 관련된 보안 프로토콜이 아닌 것은?
 ① PPIP ② SMURF
 ③ IPSEC ④ SSL
25. 대칭키 암호방식에 근거한 키 분배 알고리즘은?
 ① PKI ② RSA
 ③ Kerberos ④ DSS

2과목 : 멀티미디어기획및디자인

26. 점의 정의에 대한 설명으로 옳은 것은?
 ① 공간을 구성하는 단위이다.
 ② 면의 한계 또는 면의 교차에 의해 생긴다.
 ③ 크기는 없고 위치를 지닌다.
 ④ 물체가 차지하고 있는 한정된 공간이다.
27. 배색을 구성하는 색채를 계통적으로 조직화한 컬러 스킴(color scheme)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
 ① 기초색(Base color) - 배색대상의 이미지나 분위기를 결정하는 중심이 되는 색채
 ② 보조색(Assort color) - 기초색이나 주조색만으로 대상의 특성을 표현하기 어려운 경우 사용
 ③ 정돈색(Trim color) - 형태나 공간을 짜임새 있게 하기 위한 색채로서 틀이나 테두리 등의 프레임 컬러로 사용
 ④ 테마색(Theme color) - 배색 전체를 지배하는 색으로서 이미지를 특징 있게 하며 통일감 부여

28. Design의 어원이 라틴어 Designare의 뜻으로 옳은 것은?
 ① 지시하다. ② 그리다.
 ③ 만들다. ④ 상상하다.
29. 물체의 원근감이나 중량감, 실재감을 강하게 느끼게 하는 표현 요소는?
 ① 선 ② 면
 ③ 색상 ④ 명암
30. 면셀 색체계의 색상환에서 서로 마주보고 있는 색으로 배색했을 때 볼 수 있는 효과로 옳은 것은?
 ① 명도대비 ② 채도대비
 ③ 보색대비 ④ 색상대비
31. “세퍼와 머피는 상과 벌의 경험이 지각에 어떤 영향을 주는가를 실험하였다. 그 결과 상과 관련된 옆 얼굴은 잘 인식되며 벌과 관련된 옆얼굴은 잘 인식되지 않았다.” 이와 같이 자기에게 유리한 것을 선택해서 지각하려는 현상은?
 ① 지각의 예민화 현상 ② 지각적 방위 현상
 ③ 지각의 강조 현상 ④ 지각의 상태화 현상
32. 시각의 원리 중 도형과 바탕에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① 두 개의 영역을 나누는 경계선은 도형으로 된 영역의 윤곽선으로 되어 도형에 속한다.
 ② 도형은 앞으로 두드러지는 현상이 있어 가까워 보인다.
 ③ 바탕은 표면이 있는 것처럼 보인다.
 ④ 도형은 인상성과 주목성이 강하므로 기억되기 쉽다.
33. 바우하우스의 교육이념과 거리가 먼 것은?
 ① 새로운 조형의 실험 ② 예술과 기술의 결합
 ③ 순수 예술의 추구 ④ 새로운 재료의 활용
34. 디자인의 분류 중 2차원 디자인이 아닌 것은?
 ① 텍스타일디자인 ② 벽지디자인
 ③ 액세서리디자인 ④ 포토디자인
35. 게슈탈트 시지각 이론에 해당되지 않는 것은?
 ① 심미성 ② 유사성
 ③ 연속성 ④ 폐쇄성
36. “저채도의 약한 색은 면적을 넓게, 고채도의 강한 색은 면적을 좁게 해야 균형이 맞는다.”는 원칙을 정량적으로 이론화한 학자는?
 ① 슈브릴 ② 문-스펜스
 ③ 오스트발트 ④ 저드
37. 보색대비의 변형에 기초하여 12색상환에서 삼각형, 사각형 등을 그려놓고 2색, 3색, 4색, 5색 그리고 6색 배색의 조합론을 주장한 이론은?
 ① 저드의 색채조화론
 ② 요하네스 이텐의 색채조화론
 ③ 비렌의 색채조화론
 ④ 문-스펜스의 색채조화론
38. 빛의 파장 영역 중 색 자극으로 작용하는 380~780nm의 영역은?

- ① 반사영역 ② 감성영역
 ㉡ 가시영역 ④ 단색영역

39. 먼셀(Munsell)의 기본 5색상 기호가 아닌 것은?

- ① R ㉡ M
 ③ Y ④ G

40. 디자인의 요소 중 점에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 작을수록 점 같이 보이며, 클수록 면처럼 보인다.
 ② 크기를 갖지 않고, 위치를 표시한다.
 ③ 위치를 나타내거나 강조, 구분, 계획 등을 나타내는 기능을 가진다.
 ㉠ 원형으로 표현된다.

41. 컴퓨터에서 사용하는 서체 중 글자의 가로, 세로 끝부분에 짧은 획이 붙어 있는 세리프체가 아닌 것은?

- ① 바탕체 ② 신명조
 ㉢ 고딕체 ④ Times New Roman

42. 선의 특징에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 직선 - 정적, 경직 ㉡ 곡선 - 단순, 명료
 ③ 수평선 - 평화, 안정 ④ 수직선 - 상승, 긴장

43. 서로 다른 두 색이 어떤 광원 아래에서 같은 색으로 보이는 현상은?

- ① 연색성 ② 항상성
 ㉢ 메타메리즘 ④ 분광반사

44. 사각 법칙에서 '정의잔상' 중 원래의 자극과 같은 밝기이나 보색 잔상이 나타나는 현상은?

- ① 헤링의 잔상 ② 보링의 잔상
 ③ 스원들의 잔상 ㉠ 프로킨에의 잔상

45. 에디토리얼 디자인의 분류와 표현 방법으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 잡지, 사보, 매뉴얼, 화집, 브로슈어 등은 서적 스타일에 속한다.
 ② 일간신문, 카달로그, 팜플렛 등은 스프레드 스타일에 속한다.
 ㉢ 명함, 안내장, 레터헤드, DM 등은 블리드 스타일에 속한다.
 ④ 사진집, 화보, 지도 등은 픽토리얼에 속한다.

46. 먼셀기호 "5R 8/3"이 나타내는 의미로 옳은 것은?

- ① 색상 5R, 채도 8, 명도 3
 ㉡ 색상 5R, 명도 8, 채도 3
 ③ 색상 8R, 채도 3, 명도 5
 ④ 색상 8R, 명도 3, 채도 5

47. 피에트 몬드리안이 속하는 미술사조로 개인적인 자의성을 배제한 보편적이고 집단적인 미학을 지칭하는 것은?

- ① 구성주의 ② 절대주의
 ㉢ 신조형주의 ④ 초현실주의

48. 저드(D.B.Judd)의 색채조화론과 거리가 먼 것은?

- ① 질서의 원리 ② 속지의 원리

- ③ 동류의 원리 ㉠ 모호성의 원리

49. 칸딘스키(Kandinsky)가 제시한 형태 연구의 3가지 요소가 아닌 것은?

- ① 육각형 ② 사각형
 ③ 삼각형 ④ 원형

50. 지역색의 개념을 제시하고 지역색 이미지를 부각시키는데 중요한 역할을 한 사람은?

- ① 고희 ② 칸딘스키
 ㉢ 랑크로 ④ 몬드리안

3과목 : 멀티미디어저작

51. 객체지향언어 자바 코드에서 변수 idx에 저장되는 값은?

```
... (생략)
String s = "Hello";
int idx = s.indexOf('k');
... (생략)
```

- ① -1 ② 0
 ③ 6 ④ null

52. XML에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① XML은 SGML과 HTML과 같이 사용하면서도 구현하기 쉽고 상호 운용할 수 있도록 고안되었다.
 ② DOM(Document Object Model)과 SAX(Simple API for XML)로 XML문서를 분석한다.
 ㉢ namespace는 XML 문서의 유효성을 검사하는데 사용된다.
 ④ 정의할 요소와 속성의 수에 제한이 없고 데이터의 타입과 구조를 정의하며 서로 독립적으로 사용된다.

53. 학생(STUDENT) 테이블에 어떤 학과(DEPT)들이 있는지 검색 하고 결과의 중복을 제거하는 방법으로 맞는 것은?

- ① SELECT DEPT FROM STUDENT;
 ② SELECT ALL DEPT FROM STUDENT;
 ③ SELECT * FROM STUDENT WHERE DISTINCT DEPT;
 ㉠ SELECT DISTINCT DEPT FROM STUDENT;

54. PHP 기본 문법에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 조건문을 포함한 PHP의 구문 뒤에는 콜론(:)을 붙인다.
 ② PHP에서 내용을 출력할 때에는 echo 함수를 사용한다.
 ③ 문자열을 출력할 경우 꼭 큰 따옴표나 작은따옴표를 붙인다.
 ④ 변수명은 대, 소문자를 구분한다.

55. 자바스크립트에서 Document에 포함된 객체 중 HTML 문서 안에 있는 <A NAME> 태그에 관한 정보를 배열로 포함하고 있는 객체는?

- ① Anchor 객체 ② Applet 객체
 ③ Link 객체 ④ Form 객체

56. HTML5에서 지정한 문자로 끝나는 속성에 대해서만 스타일을 적용하는 속성 선택자는?

- ① \$ ② ~

③ &&

④ ##

57. 스키마에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 고객정보를 저장한다고 할 때 고객번호, 이름, 주소 등의 구성요소에 해당하는 데이터 구조와 제약조건을 정의한 것이다.
- ② 외부스키마는 각 사용자가 생각하는 데이터베이스로 논리적인 구조를 정의한 것이다.
- ③ 개념스키마는 관리자의 관점에서 전체 데이터베이스의 논리적인 구조를 정의한 것이다.
- ④ 데이터의 독립성을 위해 스키마 사이의 매핑관계를 허용하지 않는다.

58. 객체지향 패러다임의 구성 요소가 아닌 것은?

- ① 객체
- ② 클래스
- ③ 전역변수
- ④ 메소드

59. 객체지향언어 자바에서 아래 코드에 대한 결과 값은?

```
... 생략
int x = 3;
int y = 5;
system.out.println(xly);
... 생략
```

- ① 1
- ② 5
- ③ 7
- ④ 0.6

60. 그림에 표시된 브라우저 결과와 같이 <fieldset> 태그 내에 사용되며, '개인연락처'와 같이 그룹 범위의 캡션으로 표시할 수 있는 HTML5 태그는?

개인연락처

이름 :

E=mail :

전화번호 :

- ① <input>
- ② <button>
- ③ <label>
- ④ <legend>

61. 스타일시트(CSS)에서 텍스트 문자속성에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① text-align : 글자를 정렬
- ② text-indent : 화면 왼쪽으로 들여쓰기 지정
- ③ letter-spacing : 글자와 글자사이의 간격을 지정
- ④ text-decoration : 소문자나 대문자로 변환

62. XQuery에서 FLOWER 표현식에 사용되는 질의구문과 관련이 없는 키워드는?

- ① for
- ② from
- ③ where
- ④ return

63. 응용프로그램에서 사용될 데이터베이스를 규정하거나 그 정의를 변경할 목적으로 사용되는 데이터 언어는?

- ① DDL
- ② DSDL

③ DML

④ DSL

64. ALTER TABLE 명령문의 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 새로운 열(column)의 추가
- ② 기존 열(column)의 이름 변경
- ③ 테이블 이름 변경
- ④ 기존 무결성 조건의 삭제

65. ActionScript 3.0에서 변수에 대한 문법으로 맞는 것은?

- ① var 3DeltaX:int = 3;
- ② var +dist:int = 4;
- ③ var delete:int = 5;
- ④ var celsi:int = 6;

66. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 메커니즘으로 틀린 것은?

- ① 기능 추상화
- ② 프로토콜 추상화
- ③ 자료 추상화
- ④ 제어 추상화

67. 데이터베이스의 테이블에서 기본키(Primary Key)로 사용하기에 부적절한 항목은?

- ① 주민등록번호
- ② 학번
- ③ 계좌번호
- ④ 제품가격

68. XML에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① XML 문서는 반드시 한 개의 최상위 엘리먼트가 있어야 한다.
- ② 독자적 태그를 직접 만들어 사용이 가능하다.
- ③ 모든 엘리먼트는 시작 태그와 끝 태그가 한 쌍으로 이루어져야 한다.
- ④ XML은 다른 마크업 언어를 생성할 수 있다.

69. ActionScript 3.0에서데이터 유형에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① string : 문자열
- ② Number : 분수가 아닌 값
- ③ int : 정수
- ④ uint : 부호 없는 정수

70. UML에서 클래스와 객체, 관계를 이용한 정적인 모델링을 표현하는 뷰는?

- ① Environment Mode View
- ② ImplementationMode View
- ③ StructuralMode View
- ④ BehavioralMode View

71. 관계형 데이터 모델에서 기본키를 구성하는 속성들은 반드시 값을 가져야 하며, 널 값이나 중복 값을 가질 수 없다고 해당하는 것은?

- ① 널 무결성
- ② 필드 무결성
- ③ 개체 무결성
- ④ 자료 무결성

72. 데이터베이스에서 인덱스에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 자주 변경되는 애트리뷰트는 인덱스를 정의할 좋은 후보이다.
- ② Primary Index에 널 값이 나타날 수 없다.
- ③ Secondary Index에는 고유한 키 값들만 나타날 수 있다.
- ④ 여러 개의 후보키 중에서 기본키로 선정되고 남은 키이다.

73. 자바 애플릿에 대한 설명으로 틀린 것은?

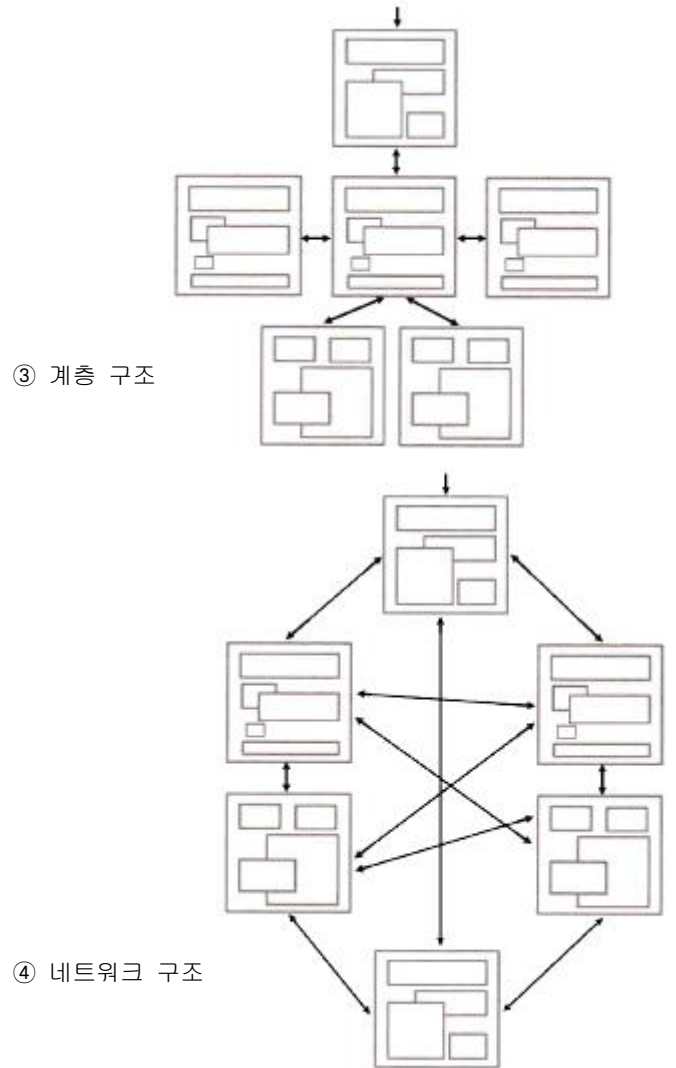
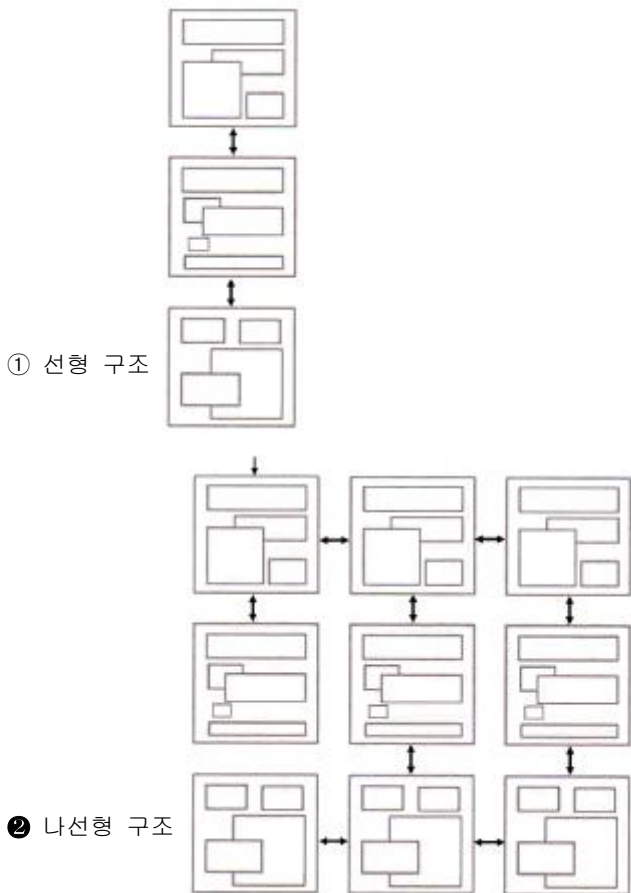
- ① 웹 브라우저 상에서 실행되는 자바 애플리케이션을 의미하다.
- ② 웹페이지에 추가하여 동적 효과나 특수효과를 내기 위해서도 사용된다.
- ③ 컴파일된 바이트 코드는 class라는 확장자를 가진다.
- ④ 하드웨어에는 종속적이지만, 브라우저에는 독립적이다.

74. HTML5에서 ()에 들어갈 태그로 적절한 것은?

"CPU를 72% 차지하는 예시"
 ... 선택
 <label> 사용량 72% </label>
 <() min="0" max="100" value="72"> </()>
 ... 선택

- ① datalist ② textarea
- ③ option ④ meter

75. 웹 구조의 모형 중 틀린 것은?



4과목 : 멀티미디어제작기술

76. 녹음실에서 영상을 보면서 필요한 음향효과를 직접 신체나 물건 등을 이용하여 제작하는 작업은?

- ① 배경음(Ambience)
- ② 신시사이저(Synthesizer)
- ③ A/B TEST
- ④ 폴리(Foley)

77. 지터(Jitter)에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 디지털 신호의 전달 과정에서 일어나는 시간축 상의 오차
- ② 아날로그 파형을 양자화 비트로 표현하면서 발생하는 값의 차이
- ③ 가청 주파수보다 높은 고주파 성분 방생으로 인한 에러
- ④ 사운드에 원래 고주파 성분이었던 울림이 없어지고 저주파수의 방해음이 발생한 것

78. 캠코더는 광원에 따른 색온도의 차이를 영상에 그대로 반영하기 때문에 색온도에 따라 붉은색이나 푸른색으로 나타난다. 이러한 색 온도의 변화를 맞추기 위해 촬영 전 흰색이 올바르게 표현되도록 기준을 맞추는 작업은?

- ① 초점(focus)
- ② 화각(wide/telescope)

- ③ 화이트 밸런스(white balance)
④ 조리개(iris)
79. 외부에서 음파를 입력했을 때 출력되는 전기신호의 성질로 부터 마이크로폰의 성능을 나타내는 것이 아닌 것은?
① 감도 ② 출력 전압 주파수
③ 지향성 ④ 이득
80. 스테레오 시스템에서 두 개의 스피커로 주파수와 음압이 동일한 음을 동시에 재생할 경우, 인간의 귀에는 먼저 도달한 소리만 들리는 현상은?
① 도플러 효과 ② 마스킹 효과
③ 하스 효과 ④ 임계 효과
81. 색보정 필터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
① 광원을 필요한 색온도로 바꾸어 촬영할 수 있다.
② 광원의 색온도를 바꾸지 않고 정확한 컬러를 재생시킬 수 있다.
③ 색보정 필터에는 오렌지색 85계열의 필터와 청색 80계열의 필터가 있다.
④ 청색 80계열의 필터는 Daylight광을 텡스텐광으로 색온도를 변화시킨다.
82. 피사체를 올려다보는 카메라의 각도를 말하며, 건물의 장엄함이나 신체를 길어 보이게 하는 효과를 주는 카메라 앵글은?
① High Angle ② Eye Angle
③ Low Angle ④ Oblique Angle
83. 영상의 비월주사(Interlace) 방식에 대한 설명으로 틀린 것은?
① TV에서 주로 사용된다.
② 2필드가 1프레임이 된다.
③ 순차주사방식이라고도 한다.
④ 순차주사에 비해 화면의 깜박거림이 존재한다.
84. 디지털사운드를 분석하여 인간의 두뇌가 걸러낼 사운드를 미리 잘라내는 방식으로 CD급의 음질을 유지하면서 압축률을 올릴 수 있는 mp3의 압축방식은?
① 비파괴적 압축방식 ② 파괴적 압축방식
③ 인지 압축방식 ④ 손실 압축방식
85. 철사 또는 특수 제작된 골격구조 위에서 애니메이션용 점토를 입혀 점토 모델을 만든 후 모델을 조금씩 변형시키면서 변화된 각각의 장면을 한 프레임씩 촬영해서 만들어지는 애니메이션 제작방식은?
① 인형 애니메이션 ② 클레이 애니메이션
③ 셀 애니메이션 ④ 픽셀 애니메이션
86. 영상을 복사하거나 프리미어에서 테이프에 녹화하는 경우와 같이 영상의 이동이 있을 때 기계적인 문제나 소프트웨어의 문제로 인해 중간에 프레임이 빠진 상태로 녹화가 되는 것은?
① 셀 프레임 ② 미들 프레임
③ 드롭 프레임 ④ 삭제 프레임
87. 사람의 허리로부터 상반신을 담은 촬영기법은?
① 바스트 샷(Bust Shot)

- ② 웨이스트 샷(Waist Shot)
③ 클로즈업(Close Up)
④ 풀 샷(Full Shot)
88. 피사체를 기울어지게 찍는 촬영방식은?
① High Angle ② Low Angle
③ Eye level ④ Oblique Angle
89. 비, 불, 연기, 폭발 등의 자연 현상들을 시뮬레이션 하기에 좋은 컴퓨터 애니메이션 특수 효과는?
① 모핑(Morphing)
② 로토스코핑(Rotoscoping)
③ 절차적 방법(Procedural method)
④ 입자 시스템(Particle system)
90. PC의 출력신호를 방송규격에 맞게 NTSC 신호로 변환하는 장치는?
① TSC(Television Signal Converter)
② 스캔 컨버터(Scan Converter)
③ TBC(Time Base Corrector)
④ 동기결합장치
91. 소리의 고저는 높이, 음정, 파동의 진동수 등으로 표현된다. 여기에 사용 되는 단위는?
① Hz ② dBm/w
③ % ④ W
92. 3차원 질감에서 물이나 유리처럼 투명체가 주위의 환경을 왜곡시키는 정도를 무엇이라고 하는가?
① 스펴쿨러(Specular) ② 굴절률(Reflection)
③ 투명도(Transparency) ④ 발광률(Glow)
93. 스피커의 특정 주파수 신호를 입력하여 스피커의 정면 축상의 특정 거리에 생기는 출력 음악 레벨은?
① 감도 ② 파워
③ 임피던스 ④ 지향
94. 다음 중 엔비디아에서 개발한 포맷 방식으로 DirectX 기반의 텍스처 맵을 나타내기 위해 사용되는 이미지 형식은?
① BMP ② GIF
③ CDR ④ DDS
95. 3차원 모델링 방법 중 스위핑(Sweeping) 기법에 속하지 않는 것은?
① 사출(Extrusion) ② Z-버퍼(Z-buffer)
③ 회전(Revolve) ④ 선반(Lathe)
96. 3차원 좌표에서 X, Y, Z축이 의미하는 것을 순서적으로 나열한 것은?
① 폭, 높이, 깊이 ② 선, 높이, 면
③ 점, 선, 면 ④ 선, 면, 면적
97. 디지털오디오에서 다이내믹 시그널 프로세스(Dynamic Signal Processor)를 설명한 것으로 옳지 않은 것은?
① 시그널의 다이내믹 범위를 줄여 적절한 상태를 만든다.
② 노이즈의 특성을 낮추고 시스템의 오버로드(Overloads)

를 일으킨다.

- ③ 라우드와 소프트레벨간의 변화를 자동으로 조정한다.
- ④ 대표적인 것으로 컴프레서(compress), 리미터와 게이트(limiter & Gate) 등이 있다.

98. 3D 그래픽에서 객체의 한 지점에서 색을 결정하기 위해 조명등의 직접적인 빛 뿐만 아니라 조명으로부터 반사/굴절되어 온 빛의 그림자까지도 고려한 렌더링 방법은?

- ① 레이 캐스팅(Ray casting)
- ② 뎁스 맵 쉐도우(Depth map shadow)
- ③ 스캔라인(Scan-line)
- ④ 레이 트레이싱(Ray Tracing)

99. 실내 음향 설계의 목표 중 가장 거리가 먼 것은?

- ① 방해되는 소음이 없어야 한다.
- ② 음성은 명료하게 들려야 한다.
- ③ 에코 현상은 가능한 증폭 시키도록 한다.
- ④ 실내 전체에 대한 음압 분포가 균일해야 한다.

100. 초점거리가 50mm보다 짧으며, 거리를 넓게 찍을 수 있는 렌즈는?

- ① 표준 렌즈 ② 망원 렌즈
- ③ 뎁스 렌즈 ④ 광각 렌즈

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	④	④	④	①	③	②	④	①	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	②	③	②	③	④	①	②	①	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	②	③	②	③	③	④	①	④	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
②	③	③	③	①	②	②	③	②	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
③	②	③	④	③	②	③	④	①	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	③	④	①	①	①	④	③	③	④
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
④	②	①	③	④	②	④	③	②	③
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
③	②	④	④	②	④	①	③	④	③
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
④	③	③	③	②	③	②	④	④	②
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
①	②	①	④	②	①	②	④	③	④