



- ① FTP                      ② ARP
- ③ SMTP                    ④ UDP

**2과목 : 멀티미디어기획및디자인**

21. 푸르킨에 현상(Purkinje effect)에 대한 설명 중 가장 거리가 먼 것은?
- ① 눈의 추상체가 낮에만 반응하기 때문에 생기는 현상이다.
  - ② 파란 색의 공이 밤에는 밝은 회색처럼 보이는 현상이에 속한다.
  - ③ 밝은 곳에서 어두운 곳으로 갈수록 단파장의 감도가 높아진다.
  - ④ 점차 밝아질수록 장파장의 감도가 떨어진다.
22. 붉은 망에 들어간 굴의 색이 본래의 주황보다도 붉은 색을 띠어 보이는 효과는?
- ① 스푸마토(sfumato) 효과
  - ② 플루트(flute)효과
  - ③ 베졸드(vezold) 효과
  - ④ 팬텀컬러(phantom color) 효과
23. 디자인 요소 중 점에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
- ① 점은 움직임을 지각하지 못하지만 크기와 군집에 의해 방향성이 느껴지기도 한다.
  - ② 점은 작을수록 점처럼 보이며 클수록 면처럼 보인다.
  - ③ 점은 위치를 표시한다.
  - ④ 점은 원형으로만 표현된다.
24. 게슈탈트의 심리법칙 중 거리가 가까운 요소끼리 하나의 묶음으로 보이는 것은?
- ① 근접성의 원리            ② 폐쇄성의 원리
  - ③ 유사성의 원리            ④ 연속성의 원리
25. 한국의 오방색의 방향과 색이 맞는 것은?
- ① 동 - 청색                ② 서 - 적색
  - ③ 남 - 황색                ④ 북 - 백색
26. 편집디자인과 거리가 가장 먼 것은?
- ① 사진                      ② 애니메이션
  - ③ 일러스트레이션        ④ 타이포그래피
27. 여러 가지 색이 조밀하게 놓여있어 혼색되어 보이는 경우를 말하는 것으로 TV의 영상화면이나 모자이크, 신인상파의 점묘법에서 사용된 혼색법은?
- ① 병치혼합                ② 계시혼합
  - ③ 감산혼합                ④ 회전혼합
28. 다음은 누구의 색채조화론에 대한 설명인가?

모든 색채 조화는 유사성의 조화와 대비에서 이루어진다.

- ① 뉴튼                      ② 괴테
- ③ 슈브헬                  ④ 베졸드

29. 자연현상에서 빨간 열매와 파란 잎의 싱그러운 대비는 어떤 조화에 해당하는가?
- ① 안정색의 조화            ② 반대색의 조화
  - ③ 유사 조화                ④ 등간격 3색의 조화
30. 먼셀의 표기법에 10RP 7/8은 무슨 색인가?
- ① 빨강                      ② 보라
  - ③ 분홍                      ④ 자주
31. 큐비즘에 영향을 받은 몬드리안이 전개한 운동은?
- ① 큐비즘 운동              ② 팝아트 운동
  - ③ 데스틸 운동              ④ 미술공예 운동
32. 팽창색과 수축색에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?
- ① 따뜻한 색은 외부로 확산하려는 팽창색이다.
  - ② 명도가 높은 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.
  - ③ 차가운 색은 내부로 위축되려는 수축색이다.
  - ④ 색채가 실제의 면적보다 작게 느껴질 때 수축색이다.
33. 아래 그림에 대한 착시현상은?



- ① 대비의 착시                                      ② 모순 도형의 착시
  - ③ 다의 도형에 의한 착시                      ④ 일시적 착시
34. 면적대비에 대한 설명으로 옳은 것은?
- ① 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 명도가 높게 느껴진다.
  - ② 같은 색이라도 면적이 좁은 쪽이 넓은 쪽 보다 채도가 높게 느껴진다.
  - ③ 면적의 크고 작음에 의해서 색이 다르게 보이는 현상을 면적대비라고 한다.
  - ④ 배색에서 넓은 면적은 채도가 높은 색, 좁은 면적은 채도가 낮은 색이 효과적이다.
35. 형태의 시각적 특성으로써 비례에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?
- ① 황금분할은 모듈러의 개념으로 1:1.414이다.
  - ② 비례란 개념적으로 시각적 질서나 균형을 결정하는데 쓰인다.
  - ③ 황금 분할은 그리스 시대부터 미적인 비례의 전형으로 사용되었다.
  - ④ 이상적인 비례로는 루트, 피보나치수열, 황금분할 등이 있다.
36. 디자인 영역 분류 중 대표적인 4차원 영역은?
- ① 영상 디자인              ② POP 디자인
  - ③ 어패럴 디자인            ④ 사인 디자인
37. 디자인의 원리 중 반복, 강조, 점이 등을 통해 얻어지는 것은?
- ① 균형                      ② 대칭

- ③ 대비                      ④ 울동

38. 색채의 진출, 후퇴와 팽창, 수축에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 진출색은 황색, 적색 등의 난색계열이다.  
 ② 팽창색은 명도가 낮은 어두운 색이다.  
 ③ 수축색은 한색계열이다.  
 ④ 후퇴색은 파랑, 청록 등의 한색계열이다.

39. 배색의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 기초색                      ② 주소색  
 ③ 강조색                      ④ 분리색

40. 양포르멜적 추상 일러스트레이션에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 직선, 삼각형, 원 등의 기하학적인 형태를 이용한 일러스트레이션  
 ② 자연계에서 찾아볼 수 있는 형태를 이용한 일러스트레이션  
 ③ 인물이나 경치 등을 주관성 없이 극사실화 하는 일러스트레이션  
 ④ 우연성이 강한 터치나 마티에르 등에 의한 비구상적 일러스트레이션

**3과목 : 멀티미디어저작**

41. 자바스크립트의 문자열 형태로 나타낸 숫자들(예 > "123")을 정수나 실수 타입으로 인식하도록 변환하는 역할의 내장 객체가 아닌 것은?

- ① String                      ② Number  
 ③ parseInt                      ④ parseFloat

42. 아래의 관계 대수를 SQL로 옳게 나타낸 것은?

**||이름, 학년(8 학과 = '컴퓨터'(학생))**

- ① SELECT 이름, 학과 FROM 학년 WHERE 학과 = '컴퓨터';  
 ② SELECT 이름, 학년 FROM 학생 WHERE 학과 = '컴퓨터';  
 ③ SELECT 이름, 학년 FROM 학과 WHERE 학생 = '컴퓨터';  
 ④ SELECT 학과, 컴퓨터 FROM 학생 WHERE 이름 = '학년';

43. 객체지향기법에서 객체가 메시지를 받아 실행해야 할 객체의 구체적인 연산을 정의한 것은?

- ① Entity                      ② Method  
 ③ Instance                      ④ Class

44. JQuery에서 마우스가 선택영역에 오버되거나 아웃될 때 각각의 함수를 실행하는 것은?

- ① reset()                      ② dbclick()  
 ③ hover()                      ④ focus()

45. DOM과 이벤트 처리에 관련된 작업을 쉽고 단순하게 하는 선택자 문법을 제공하며, 모든 브라우저에서 동작하는 클라이언트 자바스크립트 라이브러리의 이름은?

- ① css                              ② html5  
 ③ jquery                              ④ php

46. 데이터베이스에서 뷰(view)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 뷰 위에 또 다른 뷰 정의 가능  
 ② 독자적인 인덱스를 가지기 때문에 검색 속도 향상 가능  
 ③ 뷰가 정의된 기본 테이블이 삭제되면 뷰도 자동 제거  
 ④ 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안 제공

47. 자바스크립트의 Window 객체메서드에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① confirm() : 사용자에게 확인을 필요로 하는 대화상자 실행  
 ② prompt() : 사용자로부터 입력 메시지를 받을 수 있는 대화상자 표시  
 ③ find() : 윈도우에 포함된 텍스트 검색  
 ④ alert() : 전달받은 값이 숫자인지 문자인지 판별한 결과를 출력

48. 객체지향분석 모델인 Rambaugh의 OMT(Object Modeling Technique)에서 자료 흐름도를 이용한 것은?

- ① Relational Modeling                      ② Object Modeling  
 ③ Functional Modeling                      ④ Dynamic Modeling

49. DOM 구조에서 하위 요소에 발생한 이벤트가 상위 요소에 전달되는 과정을 일컫는 용어는?

- ① 이벤트 버블링                      ② 이벤트 디폴트  
 ③ 이벤트 캡처링                      ④ 이벤트 핸들링

50. 다음 자바스크립트 코드의 결과값은?

```
... 생략
var result2 = isNaN("03-335-19");
document.write(result2+" <br /> ");
...

```

- ① 0333519                      ② 03-335-19  
 ③ false                              ④ true

51. 객체지향 분석 방법론의 설명으로 옳은 것은?

- ① 부치(Booch) 객체지향 설계는 객체들 간의 인터페이스를 찾아 이것들을 Ada 프로그램으로 변환시키는 기법이다.  
 ② Jacobson 객체지향 설계는 분석과 설계 프로세스 간에 뚜렷한 구분이 없고 고객 명세의 평가로 시작하여 설계로 끝나는 연속적인 프로세스로 접근한 방법이다.  
 ③ 람바우(Rambaugh) 객체지향 설계는 사용자가 제품 또는 시스템과 어떻게 상호 작용하는지를 서술한 시나리오로 접근한다.  
 ④ 윌리엄 로렌슨 객체지향 설계는 자료흐름도를 사용해서 객체를 분해하고 각 작업에 대한 다이어그램, 클래스 계층 정의, 클래스들의 클러스터링 작업을 수행한다.

52. 현재 html 문서에서 id가 test인 엘리먼트를 선택하는 jquery 표현식은?

- ① \$('test')                      ② \$('!test')  
 ③ \$('\_test')                      ④ \$('#test')

53. 자바스크립트 코드를 html 파일에 집어넣기 위해 사용하는 태그는?  
 ① BODY                      ② HEAD  
 ③ NOSCRIPT                ④ SCRIPT
54. XML 문서 내에 있는 데이터필드 및 텍스트들의 위치를 찾아내고 걸러내기 위한 언어는?  
 ① XQL                        ② DOM  
 ③ XLink                      ④ XPL
55. XML의 DTD에서 주어진 엘리먼트 타입의 속성들을 지정하고, 속성 타입의 제한요소를 설정하기 위해서 제공되는 속성의 기본 유형이 아닌 것은?  
 ① #MIXED                  ② #FIXED  
 ③ #REQUIRED              ④ #IMPLIED
56. 자바스크립트에서 Window 객체의 Layer 속성으로 틀린 것은?  
 ① left                        ② bgcolor  
 ③ height                    ④ parentLayer
57. 자바스크립트의 내장 객체 중 최상위 객체이고, 현재 화면에 출력되는 창에 대한 정보를 제공하는 객체는?  
 ① location                ② history  
 ③ screen                    ④ window
58. 자바스크립트의 생성자 함수를 이용하여 객체를 생성할 때 사용하는 예약어는?  
 ① fuction                    ② instance of  
 ③ typeof                    ④ new
59. 공간 데이터베이스를 위한 공간 인덱싱 기법 중 점, 선, 다각형 객체를 모두 지원 가능한 것은?  
 ① R-트리                    ② 메트릭스 쿼드 트리  
 ③ K-D 트리                ④ K-D-B 트리
60. 데이터베이스 시스템 카탈로그 구성 요소가 아닌 것은?  
 ① SYSCOLUMNS        ② SYSTABLES  
 ③ SYSCONTENTS        ④ SYSVIEW

**4과목 : 멀티미디어제작기술**

61. 지향성 마이크를 음원에 가깝게 배치하면 저음이 상승하는 효과는?  
 ① 양의효과                ② 근접효과  
 ③ 청감곡선                ④ 마스킹현상
62. 빛은 그 파장의 차이에 따라 굴절률이 각각 다른데 프리즘을 투과한 빛이 각각의 굴절각의 차이로 여러 가지 색으로 나누어지는 현상은?  
 ① 간섭                      ② 편광  
 ③ 회절                      ④ 분산
63. 2장 이상의 사진을 중복인화, 중복노출시킴으로서 한 장으로 합성시켜 새로운 시각효과를 구성하는 작품 제작기법은?  
 ① 포토그램                ② 포토몽타주  
 ③ 이중인화                ④ 솔라리제이션

64. 16비트 디지털오디오의 다이내믹 레인지로 적절한 것은?  
 ① 약 96dB                ② 약 106dB  
 ③ 약 128dB               ④ 약 256dB
65. 인형을 단계적으로 조금씩 조작하면서 조작된 인형을 한 프레임씩 촬영하는 기법은?  
 ① 스톱모션                ② 모핑  
 ③ 트위닝                   ④ 절차 애니메이션
66. 양자화 잡음에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?  
 ① 양자화 스텝이 클수록 양자화 잡음은 줄어든다.  
 ② PCM통신에서 대부분을 차지하는 잡음이다.  
 ③ 입력신호가 있을 때 발생한다.  
 ④ 연속적인 신호를 불연속적인 신호로 변환 시 발생하는 잡음이다.
67. 홀로그램은 주로 빛의 어떠한 현상을 이용하는가?  
 ① 굴절                      ② 편광  
 ③ 반사                      ④ 간섭
68. 웨이블릿 변환과 가장 관계있는 표준은?  
 ① H.263                    ② JPEG 2000  
 ③ MPEG-7                ④ MPEG-21
69. 동일 음이 여러 방향에서 같은 음량으로 전달되는 경우, 가장 빠르게 귀에 도달하는 음의 음원방향으로 음상의 위치자가 쏠려 들리는 현상은?  
 ① 하스 효과                ② 콕테일 효과  
 ③ 코러스 효과            ④ 도플러 효과
70. 호주의 블리스(C.K.Bliss)가 발명한 것으로 블리스 심볼릭스(Blissymbolics)라고도 불리는 국제적인 그림문자 시스템은?  
 ① 아이소타입(Isotype)  
 ② 시멘토그래피(SemtoGraphy)  
 ③ 포노그램(Phonogram)  
 ④ 픽토그램(Pictogram)
71. 컴퓨터그래픽에서 3차원 입체 형상 모델링의 표현 방식이 아닌 것은?  
 ① 와이어프레임 모델링(Wireframe Modeling)  
 ② 곡면기반 모델링(Surface Modeling)  
 ③ 솔리드 모델링(Solid Modeling)  
 ④ 범프 모델링(Bump Modeling)
72. 애플사가 매킨토시에서 화상을 비트맵 형식 및 쿼드로(QuickDraw) 벡터 형식으로 저장하는데 사용되는 표준 파일은?  
 ① TIFF                      ② PICT  
 ③ DIB                      ④ DXF
73. 광도의 단위는?  
 ① cd                        ② Hz

- ③ kg                      ④ dB
74. 마이크로폰 지향 특성 중 스튜디오 또는 야외에서 드라마의 수음에 가장 적합한 것은?  
 ① 무지향성              ② 양지향성  
 ③ 단일지향성          ④ 초지향성
75. 광원으로부터 나오는 광선이 직접 또는 반사 및 굴절을 거쳐 화면에 도달하는 경로를 역추적하여 화면을 구성하는 각화소의 빛의 강도와 색깔을 결정하는 렌더링 방법은?  
 ① Z-버퍼링 방법  
 ② 후향면 제거(back-face culling) 방법  
 ③ 화가 알고리즘(painter's algorithm) 방법  
 ④ 광선 투사(ray tracing) 법
76. 렌더링 과정 중 데이터 요소로 여러 가지 투명도나 색상값으로 매핑시켜서 렌더링 하는 것을 무엇이라고 하는가?  
 ① 은면제거              ② 셰이딩  
 ③ 텍스처링              ④ 볼륨 렌더링
77. 1988년 ITU-T에서 원격화상 회의 전화용 부호화방식 H.261의 화상 압축기술이며, 국제표준인 MPEG에 채용된 고능률 영상 부호화 압축기술은?  
 ① PCM 방식              ② DCT 변환 부호화  
 ③ ADPCM 방식          ④ 호프만 부호화
78. 태양이나 밝은 전구같은 강한 광원이 사진에 포함되었을 때 화면상에 조리개 모양의 이미지가 만들어지는 현상은?  
 ① 포깅(Fogging)          ② 고스팅(Ghosting)  
 ③ 비네팅(Vignetting)      ④ 이레디에이션(Irradiation)
79. MPEG-2의 프레임 구조에 속하지 않는 것은?  
 ① Intra Frame              ② Forward Frame  
 ③ Bidirectionally Frame      ④ Directionally Frame
80. 홀(Hall) 내에 설치되는 스피커 시스템으로 거리가 먼 것은?  
 ① 프로세니엄 스피커      ② 백도어 스피커  
 ③ 에이프런 스피커          ④ 모니터 스피커

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
 기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/xe](http://www.comcbt.com/xe)

전자문제집 CBT란?  
 종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.  
 PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	②	③	③	②	①	④	④	②	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	②	②	①	①	②	①	④	④	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	③	④	①	①	②	①	③	②	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	②	③	③	①	①	④	②	④	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	②	②	③	③	②	④	③	①	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	④	④	①	①	④	④	④	①	③
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
②	④	②	①	①	①	④	②	①	②
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
④	②	①	④	④	④	②	②	④	②