

1과목 : 멀티미디어개론

- UNIX 명령어 중 현재 작업 디렉토리의 위치 정보를 알려주는 명령어는?
 ① kill ② mk
 ③ pwd ④ rm
- 텍스트에서 사용하는 용어 중 각 글자의 문자 메트릭과 글자 쌍의 간격 조정을 의미하는 것은?
 ① 레딩(Leading) ② 커닝(Kerning)
 ③ 세리프(Serif) ④ 랜섬노트(Ransom-Note)
- OSI-7 Layer에서 응용계층에 포함되는 프로토콜은?
 ① TCP ② TFTP
 ③ ARP ④ UDP
- 양자화를 가장 잘 표현한 것은?
 ① 표본화 된 PAM 신호를 진폭영역에서 이산적인 값으로 변환
 ② 신호가 전송로를 점유하는 시간 분할
 ③ 통화로의 분기 및 삽입 용이
 ④ 전송 신호의 위상 변화
- 각 픽셀을 박막 트랜지스터(TFT) 로 작동하게 하는 능동형 유기 발광 다이오드로, 전력 소모가 상대적으로 적으며 더 정교한 화면을 구현할 수 있는 장점이 있는 것은?
 ① LCD ② AMOLED
 ③ PMOLED ④ CRT
- TFTP(Trivial File Transfer Protocol) 에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① TCP를 사용하는 연결형 파일 전송 프로토콜이다.
 ② 신뢰성이 부족하다.
 ③ 별도 인증이 없어 속도가 빠르다.
 ④ 파일 송수신 기능을 수행하도록 설계되었다.
- 핵 시설이나 국가의 산업 기반 시설 등을 관리하는 시스템에 해커가 USB를 이용하여 침투하고 공격하는 군사적 사이버 무기 수준의 해킹기법은?
 ① 매크로 ② 스파이웨어
 ③ 스텝넷 ④ 메일폭탄
- 내부 사설 IP 주소를 공인 IP 주소로 매핑하여 공인 IP 주소가 부족할 때 또는 내부 사설 IP 주소를 보호하려고 할 때 사용하는 기술은?
 ① GSM ② BLE
 ③ NAT ④ LPWAN
- 사운드에서 원음의 진폭이 기계가 수용하는 진폭보다 크거나 양자화 하여 나타낼 수 있는 진폭보다 큰 경우에 발생하는 현상은?
 ① 클리핑 ② 디더링
 ③ 지터 에러 ④ 양자화 오차
- 미리 설계된 시간이나 임의환경 조건이 충족되면 스스로 모양을 변경 또는 제조하여 새로운 형태로 바뀌는 제품을 3D 프린팅 하는 기술은?

- ① 애그노스틱 기술 ② 스펙트럼 센싱
 ③ 4D 프린팅 ④ 3D 모델러
- 프로그램, 문서, 웹사이트 등에서 사용자의 탐색경로를 시각적으로 제공해주는 사용자 인터페이스는?
 ① 용도 자유대역 ② 브레드크럼즈
 ③ 디지털 트윈 ④ 엠엔지
- 리눅스 커널에서 페이징 유닛(Paging Unit) 이 하는 일은?
 ① 논리주소를 페이지 테이블로 매핑
 ② 선형주소를 물리주소로 변환
 ③ 물리주소를 논리주소로 전환
 ④ 물리주소를 페이지 테이블로 매핑
- 다음의 유닉스 명령이 의미하는 것은?

\$ln -s f1 f2

 ① 파일 f1이 파일 f2를 가리키도록 시스템 링크를 만든다.
 ② 디스크 f2를 디스크 f1로 복사한다.
 ③ 프로세스 f1이 프로세스 f2에 있는 위치로 이동한다.
 ④ 경로명 f2가 경로명 f1을 가리키도록 소프트 링크를 만든다.
- 반이중(Half-Duplex) 통신방식에 대한 설명으로 옳은 것은?
 ① 송신과 수신을 양쪽에서 할 수 있으나 동시에는 할 수 없다.
 ② 데이터 전송로에서 한 쪽 방향으로만 데이터가 흐르도록 하는 통신방식이다.
 ③ 접속된 두 장치 간에 데이터가 동시에 양방향으로 흐를 수 있도록 하는 통신방식이다.
 ④ 4선식 회선이 사용되나, 2선식 회선에서 주파수 분할로도 통신이 가능한 통신방식이다.
- IPv6는 주소별 라우팅 특성에 따라 3개의 범주로 구분하는데 이에 해당하지 않는 것은?
 ① 유니캐스트 주소 ② 라우팅 주소
 ③ 멀티캐스트 주소 ④ 애니캐스트 주소
- PEM(Privacy Enhanced Mail) 에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① 다양한 사용자 인터페이스 제공
 ② 미국 RSA 데이터 시큐리티사에서 개발
 ③ 높은 보안성을 지원
 ④ 메시지 무결성 등의 기능을 지원
- 멀티미디어 콘텐츠를 생성, 거래, 전달, 관리, 소비하는 과정에서 광범위한 네트워크 및 터미널을 통해 멀티미디어 자원을 서로 호환할 수 있도록 사용하기 위한 멀티미디어 프레임 워크 표준 규격은?
 ① MPEG-2 ② MPEG-7
 ③ MPEG-21 ④ MPEG-Z
- PCM 전송에서 송신 측 과정은?
 ① 표본화 → 양자화 → 부호화
 ② 표본화 → 부호화 → 양자화
 ③ 부호화 → 양자화 → 표본화

④ 부호화 → 표본화 → 양자화

19. 인터넷 전자서명에서 사용되는 해쉬(Hash) 함수에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 해쉬 함수는 키를 사용하지 않으므로 같은 입력에 대해서는 동일한 출력이 나온다.
- ② HAS-160은 국내에서 개발한 대표적인 해쉬 함수다.
- ③ 메시지의 오류나 변조를 탐지할 수 있는 무결성을 제공한다.
- ④ 해쉬 함수는 양방향성을 갖는다.

20. 사용빈도가 높은 문자는 가장 짧은 코드로 표현하고, 가장 사용빈도가 낮은 문자는 가장 긴 코드로 표현하는 압축 방식은?

- ① 허프만 코딩 방식 ② 줄길이 부호화 방식
- ③ MPEG 방식 ④ JPEG 방식

2과목 : 멀티미디어기획및디자인

21. 시각디자인(Visual Design) 과 가장 관계가 깊은 것은?

- ① 엔지니어링 디자인 ② 도자기 디자인
- ③ 건축 디자인 ④ 포스터 디자인

22. 멀티미디어 디자인에서 사용자의 주의를 집중시키기 위해 주로 사용하는 방법이 아닌 것은?

- ① 다른 색상이나 소리 첨가
- ② 애니메이션 사용
- ③ 일관성 유지를 위해 동일한 크기의 폰트 사용
- ④ 동화상(Moving Image) 을 통한 움직임 사용

23. 회색 바탕에 검정 선을 그리면 회색은 더 어둡게 보이고 하얀 선을 그리면 바탕의 회색이 더 밝아 보이는 현상은?

- ① 비렌 효과 ② 베졸드 효과
- ③ 페흐너 효과 ④ 푸르킨예 효과

24. 색의 잔상효과 중 하나로서 흑백으로 나눈 면적을 고속으로 회전시키면 파스텔 톤의 연한 유채색이 나타나는 현상은?

- ① 에브니 효과 ② 페히너 효과
- ③ 맥컬로 효과 ④ 보색잔상 효과

25. 컴퓨터그래픽의 색상 표현 모드에 대한 설명으로 옳지 못한 것은?

- ① HSB모드 - 색의 3속성인 색상, 채도, 명도를 바탕으로 색을 표현하는 방식
- ② Lab모드 - CIE에서 발표한 색체계로 채도축인 a와 명도축인 b의 값으로 색상을 정의하는 방식
- ③ RGB모드 - 빛의 3원색인 빨강, 녹색, 파랑의 혼합으로 색을 표현하는 방식
- ④ CMYK모드 - 인쇄나 프린트에 이용되며 Cyan, Magenta, Yellow, Black을 혼합하여 색을 표현하는 방식

26. 다음이 설명하는 디자인의 원리는?

- 서로가 대조되는 양극단이 비슷하거나 조화를 이루는 일련의 단계로서 연결된 하나의 연속된 순서이다.

- 자연 질서의 가장 일반적이고 기본적인 형태이며 반복의 경우 보다 동적인 표정과 경쾌한 율동감을 가지고 있어 보는 사람에게 힘찬 느낌을 준다.

- ① 변화 ② 비대칭
- ③ 강조 ④ 점이

27. 두 색이 경계부분에서 색의 3속성별로 대비현상이 더욱 강하게 나타나는 현상은?

- ① 채도대비 ② 명도대비
- ③ 연변대비 ④ 계시대비

28. 출력장치에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 정보를 외부로 출력하는 것을 말한다.
- ② 대표적으로는 프린터, 플로터, 스캐너 등이 있다.
- ③ 화면 디스플레이도 출력 장치에 속한다.
- ④ 프린터 작업도 출력 장치에 속한다.

29. 현실이나 상상 속에서 제안되거나 계획된 일련의 사건들에 대한 개략적인 줄거리를 일컫는 말로, 스토리 보드를 작성하는데 토대가 되는 것은?

- ① 시나리오 ② 플로우차트
- ③ 가상현실 ④ 디지털 스토리텔링

30. 오늘날 타이포그래피는 넓은 의미로 해석되고 활용되고 있다. 다음 중 타이포그래피에 대한 설명으로 거리가 가장 먼 것은?

- ① 글자 디자인
- ② 활자 서체 선택과 배열
- ③ 문자 또는 활판적인 기호를 중심으로 한 이차원적 표현
- ④ 단순화된 그림으로 대상의 성질이나 사용법을 표시

31. 디자인 요소 중 시각적 요소에 속하지 않는 것은?

- ① 형태 ② 색채
- ③ 방향감 ④ 질감

32. 컴퓨터에서 사용하는 서체 중 글자의 가로, 세로 끝부분에 짧은 획이 붙어있는 세리프체가 아닌 것은?

- ① 바탕체 ② 신명조
- ③ 고딕체 ④ Times New Roman

33. 게슈탈트의 법칙에 해당하지 않는 것은?

- ① 유사성의 법칙 ② 근접성의 법칙
- ③ 복합성의 법칙 ④ 연속성의 법칙

34. 제품의 라이프 사이클(Product Life Cycle)은 제품이 시장에 도입된 후 시간이 경과함에 따라 매출액이 변화해가는 과정을 단계로 나눈 것이다. 다음 중 소비자의 인지도가 증가하여 생산수요가 급격히 증가하는 단계는?

- ① 성장기 ② 성숙기
- ③ 경쟁기 ④ 도입기

35. 신문광고에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 시간과 공간을 극복하여 새로운 소식을 전달하는 인쇄 매체로서 특정한 독자층을 형성할 수 있어 정보의 생명력이 매우 길다.
- ② 정보로서의 신뢰도가 높고 상품에 대한 통계자료를 이용하여 자세한 내용을 알릴 수 있다.
- ③ 대부분의 신문은 매일 발간되기 때문에 광고주의 요구에 따라 즉각적인 광고가 가능하다.
- ④ 직업, 소득, 연령층에 관계없이 여러 독자층에게 어필할 수 있으며 매체의 도달 범위가 매우 넓다.

36. 색의 동화 현상에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 색의 차이가 강조되어 지각되는 현상이다.
- ② 회색 바탕에 검은 선을 여러 개 그리면 바탕 회색은 더 밝게 보인다.
- ③ 인접한 색들끼리 서로의 영향을 받아 인접한 색에 가깝게 보이는 현상이다.
- ④ 빨강 바탕에 놓여진 회색은 초록빛 회색으로 보인다.

37. 편집디자인의 요소와 거리가 먼 것은?

- ① 옥외광고 ② 타이포그래피
- ③ 일러스트레이션 ④ 레이아웃

38. 자극으로 인해 색 지각이 생긴 후 그 자극이 없어져도 그 전의 상이나 그 반대의 상을 느낄 수 있는 것은?

- ① 주목성 ② 잔상
- ③ 동화 ④ 명시도

39. TV광고 중 프로그램 중간에 삽입되는 광고는?

- ① 로컬(Local) 광고
- ② 네트워크(Network) 광고
- ③ 프로그램(Program) 광고
- ④ 스팟(Spot) 광고

40. 제품디자인이 최종적 단계에 이르게 되면 실제 생산될 것과 똑같이 만들고 내부기계 장치까지 설치하여 동작방법과 성능, 부품사이의 간섭이나 결합 문제까지 세부적으로 검토할 수 있는 모델은?

- ① 러프 모델 ② 프로토타입 모델
- ③ 클레이 모델 ④ 스크래치 모델

3과목 : 멀티미디어저작

41. HTML 태그를 이용하여 글자색을 붉은 색으로 할 때, () 안에 추가할 알맞은 색상 코드는?

 테스트

- ① #FF0000 ② #D1FF00
- ③ #000000 ④ #FFFF00

42. 자바스크립트의 Window 객체 중 다음 그림과 같이 다이얼로그 박스를 나타내는 메소드는?



- ① Open() ② Prompt()
- ③ Alert() ④ Confirm()

43. <a href> 태그에서 새 창에 target 페이지를 띄워주는 속성은?

- ① _self ② _parent
- ③ _top ④ _blank

44. 객체지향 설계에 사용되는 UML(Unified Modeling Language) 다이어그램이 아닌 것은?

- ① Class 다이어그램 ② Attribute 다이어그램
- ③ State 다이어그램 ④ Sequence 다이어그램

45. Rumbaugh 의 객체 모델링 기법 중 시스템에서 사용되는 객체들의 관계들을 표현함으로써 시스템의 정적인 자료구조를 기술하는 모델링은?

- ① 제어 모델링 ② 클래스 모델링
- ③ 객체 모델링 ④ 기능 모델링

46. HTML5의 선이나 도형에서 사용하는 그림자 속성에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① shadowColor : 그림자의 색깔을 지정할 수 있다.
- ② shadowLine : 값이 클수록 그림자 경계가 선명해진다.
- ③ shadowOffsetX : 양수, 음수 값에 따라 각각 그림자가 오른쪽, 왼쪽으로 움직인다.
- ④ shadowOffsetY : 양수, 음수 값에 따라 각각 그림자가 아래쪽, 위쪽으로 움직인다.

47. HTML 파일 내부의 style 태그에 아래 코드가 포함되어 있을 때 결과는?

```
.poi {font-style : italic; color : red;}
```

- ① 태그 이름이 poi인 태그에 빨간 색상의 Italic 체로 스타일 시트를 지정한다.
- ② ID 속성의 값이 poi 인 태그에 빨간 배경 색상의 Italic 체로 스타일 시트를 지정한다.
- ③ CLASS 속성의 값이 poi 인 태그에 빨간 색상의 Italic 체로 스타일 시트를 지정한다.
- ④ STYLE 속성이 지정된 태그에 빨간 배경 색상의 Italic 체로 스타일 시트를 지정한다.

48. XML의 XSLT에 정의한 함수가 아닌 것은?

- ① Format-Number ② Current
- ③ Element-Property ④ Function-Available

49. 관계형 데이터베이스에서 불필요한 정보의 중복으로 인한 문제점이 없도록 릴레이션을 작게 분해하는 과정은?

- ① 동등 조인 ② 인덱싱
- ③ 정규화 ④ 튜플

50. 객체에 정의된 연산을 의미하며 객체의 상태를 참조 및 변경하는 객체의 멤버 함수를 의미하는 것은?
 ① Class ② Attribute
 ③ Method ④ Message
51. 관계 데이터 연산에서 관계대수의 순수 관계 연산자가 아닌 것은?
 ① Select ② Division
 ③ Union ④ Join
52. HTML 태그에서 cell spacing 에 대한 설명으로 옳은 것은?
 ① 표에는 거의 사용되지 않는다.
 ② 일반적으로 초기 값 0이 할당된다.
 ③ 두 셀 사이의 여백 크기를 지정한다.
 ④ 셀 가장자리와 셀 내용 사이의 여백을 지정한다.
53. 뷰(VIEW) 에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?
 ① 하나의 뷰를 제거하면 그 뷰를 기초로 정의된 다른 뷰는 제거되지 않는다.
 ② SQL에서 뷰를 생성할 때 CREATE 문을 사용한다.
 ③ 뷰는 가상 테이블이므로 물리적으로 구현되어 있지 않다.
 ④ 필요한 데이터만 뷰로 정의해서 처리할 수 있기 때문에 관리가 용이하다.
54. HTML5 태그 중에서 형광펜을 사용하여 강조하는 효과를 나타내는 것은?
 ① <i> ② <mark>
 ③ <keygen> ④ <small>
55. XML문서의 구조적 정보를 제공하고 자바스크립트에서 문서 구조 외양 내용을 변경하여 접근하는 방법을 제공하는 모델을 의미하는 용어는?
 ① CSS ② DOM
 ③ DOCUMENT ④ SCRIPT
56. 자바스크립트 조건문에서 출력되는 값은?

```

i = 30;
if(( i > 0) || ( i <=4))
i++;
document.write(i);
    
```

 ① 0 ② 4
 ③ 30 ④ 31
57. 자바스크립트에서 Data 라는 이름으로 정수값 10을 저장하기 위한 변수 선언과 초기화 문장의 형태로 맞는 것은?
 ① Float Data = 10; ② Int Data = 10;
 ③ Var Data = 10; ④ Number Data = 10;
58. 데이터베이스에서 모든 데이터 개체, 제약 조건, 접근 권한, 보안 정책, 무결성 규칙 등을 명세한 것은?
 ① 구조 스키마 ② 내부 스키마
 ③ 매핑 스키마 ④ 개념 스키마

59. 아래 jQuery 문장의 단축 표현으로 옳은 것은?

```
$(document).ready(function( ) { } );
```

- ① \$(document)_(function() { });
 ② \$(function() { });
 ③ \$Execute.(function() { });
 ④ \$CDATA.(function() { });

60. SQL 에서 DELETE 명령에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 테이블의 행과 열을 삭제할 때 사용한다.
 ② WHERE절의 조건을 만족하는 레코드를 모두 삭제한다.
 ③ 테이블을 완전히 제거하는 DROP과는 다르다.
 ④ SQL문 'DELETE FROM 직원' 은 직원 테이블의 모든 레코드를 삭제한다.

4과목 : 멀티미디어제작기술

61. 다음 중 가장 작은 해상도를 갖는 화면 규격은?

- ① 16CIF ② QCIF
 ③ CIF ④ 고선명 TV

62. 꽃이 피는 과정이나 곤충이 알에서 깨어나는 장면 등 긴 시간 동안 일어나는 현상을 짧은 시간에 함축하여 보여주려 할 때 유용한 기법은? (문제 오류로 실제 시험에서는 3,4번이 정답처리 되었습니다. 여기서는 3번을 누르면 정답 처리됩니다.)

- ① 접사 촬영 ② 적외선 촬영
 ③ 인터벌 촬영 ④ 콤마 촬영

63. 음파가 1회 진동하는데 걸리는 시간은?

- ① 음압 ② 주기
 ③ 음색 ④ 주파수

64. 알파 채널에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 크로마키 기법을 사용하기 위해 이미지를 두 개의 채널로 만든 것이다.
 ② 그래픽 상의 한 픽셀의 색이 다른 픽셀의 색과 겹쳐서 나타낼 때, 두 색을 효과적으로 융합하도록 해준다.
 ③ 4개의 채널을 이용하는 CMYK보다 색을 자유롭게 쓸 수 없지만 다양한 표현이 가능하다.
 ④ 선택 영역의 테두리 부분에 있는 픽셀을 부드럽게 처리하는 기능이다.

65. 양방향성과 단일 지향성 마이크를 음원에 가깝게 대고 사용하면 저음의 출력이 상승하는 효과는?

- ① 근접효과 ② 회절효과
 ③ 왜곡효과 ④ 반사효과

66. 애니메이션 동작의 기본 3원칙이 아닌 것은?

- ① 예비 동작 ② 범프 동작
 ③ 본(실행) 동작 ④ 잔여 동작

67. 철사 또는 특수 제작된 골격구조 위에 애니메이션용 점토를 입혀 점토모델을 만든 후 모델을 조금씩 변형시키면서 변화된 각각의 장면을 한 프레임씩 촬영해서 만들어지는 애니메이션 제작 방식은?

- ① 3D 애니메이션 ② 클레이 애니메이션
③ 셀 애니메이션 ④ 픽셀 애니메이션
68. 벡터(Vector) 방식에 대한 설명으로 옳은 것은?
① 벡터 객체는 같은 객체를 비트맵 형식으로 저장했을 때 보다 많은 메모리를 차지한다.
② 대부분의 드로잉 프로그램들은 벡터 드로잉을 비트맵으로 변환하여 저장할 수 없다.
③ 점, 선, 면의 좌표값을 수학적으로 저장하는 방식이기 때문에 아무리 확대를 해도 벡터 이미지가 깨지지 않는다.
④ 래스터 그래픽스(Raster Graphics) 방식과 같은 의미다.
69. 이미지의 모든 컬러 정보와 알파 채널을 보존하고 손실 없는 압축 방법으로 파일의 크기를 줄이는 파일의 방식은?
① JPEG ② PCX
③ PNG ④ TIFF
70. 카메라 헤드가 위 아래로 움직이는 카메라 무빙 기법은?
① 팬(Pan) ② 틸트(Tilt)
③ 줌(Zoom) ④ 트래킹(Tracking)
71. 다음 중 MPEG-7에 대한 설명으로 옳은 것은?
① 오디오와 비디오 콘텐츠 인식에 대한 표준을 제공한다.
② 멀티미디어 데이터베이스 검색이 가능하도록 한다.
③ MPEG-1과 MPEG-2를 대체할 수 있다.
④ DVD 수준의 영상을 목적으로 제정되었다.
72. 영상관련 하드웨어 중 외부에서 입력되는 아날로그 영상신호와 컴퓨터 영상을 중첩시켜주는 기능을 하는 장치는?
① 프레임 그레버 보드 ② 그래픽 카드
③ 비디오 오버레이 보드 ④ MPEG 카드
73. 3D 애니메이션의 종류로 볼 수 없는 것은?
① 인형 애니메이션(Puppet Animation)
② 클레이 애니메이션(Clay Animation)
③ 3D 캐릭터 애니메이션(3D Character Animation)
④ 셀 애니메이션(Cell Animation)
74. 2개의 서로 다른 이미지나 3차원 모델 사이에서 점진적으로 변화해 가는 모습을 보여주는 애니메이션 기법은?
① 로토스코핑 ② 모핑
③ 모션 캡처 ④ 미립자 시스템
75. 비디오의 압축 과정으로 옳은 것은?
① 변환 → 전처리 → 양자화 → 가변길이 부호화
② 전처리 → 변환 → 양자화 → 가변길이 부호화
③ 양자화 → 가변길이 부호화 → 변환 → 전처리
④ 가변길이 부호화 → 변환 → 전처리 → 양자화
76. 여러 개의 음원 중 제일 먼저 도달되는 음원 쪽에 음상이 정위되는 현상은?
① 마스킹 효과 ② 하스 효과
③ 도플러 효과 ④ 비트 효과
77. 3차원 형상 모델링인 프랙털(Fractal) 모델에 대한 설명으로

- 거리가 먼 것은?
① 단순한 형태의 모양에서 출발하여 복잡한 형상을 구축하는 방식의 모델을 말한다.
② 자연물, 지형, 해안, 산, 흑성 등 표현하기 어려운 부분까지 표현해낼 수 있다.
③ 대표적인 프로그램으로는 Bryce 3D가 있다.
④ 점과 점 사이의 선분이 곡선으로 되어 있어 가장 많은 계산을 필요로 한다.
78. 3차원 컴퓨터 그래픽에서 면을 구성하는 최소 단위로 다각형을 의미하는 것은?
① Vertex ② Polygon
③ Edge ④ Object
79. 영상에서 사용되는 한 장면 한 장면을 말하며, 다른 의미로는 카메라의 시야에 들어오는 모든 범위를 말하기도 하는 영상의 기본 단위는?
① 풀 스크린(Full Screen) ② 프레임(Frame)
③ 클립(Clip) ④ 셀(Cell)
80. 캐릭터 애니메이션 제작 방식 중 마커(Marker) 또는 트랙커(Tracker)라 불리는 센서를 부착하여 애니메이션을 생성하는 방식은?
① 웹(Web) 애니메이션
② 파티클(Particle) 애니메이션
③ 모션 캡처(Motion Capture) 애니메이션
④ 로토스코핑(Rotoscoping) 애니메이션

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?
종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.
PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	②	②	①	②	①	③	③	①	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
②	②	④	①	②	②	③	①	④	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	③	②	②	②	④	③	②	①	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
③	③	③	①	①	③	①	②	④	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	④	④	②	③	②	③	③	③	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	③	①	②	②	④	③	④	②	①
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
②	③	②	②	①	②	②	③	③	②
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
②	③	④	②	②	②	④	②	②	③