

(ITQ)

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
아래 한글	1111	E	60분		

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격 처리합니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.hwp).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법으로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

- 온라인 답안 작성 절차  
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 공통 부문
  - 글자체는 별도의 지시사항이 없는 경우는 바탕(또는 신명조), 글자크기 10포인트로 합니다.
  - 각 문항에 주어진 <조건>에 따라 작성하고 언급하지 않은 조건은 출력형태와 같이 작성합니다.
  - 용지여백은 왼쪽오른쪽 11mm, 위쪽아래쪽머리말꼬리말 10mm, 제본 0mm로 합니다.
  - 그림 삽입 문제의 경우 내문서WITQWPpicture 폴더에서 지정된 파일을 선택하여 삽입하십시오.
  - 삽입한 그림은 반드시 문서에 포함하여 저장해야 합니다(미포함 시 감점 처리).
  - 각 항목은 지정된 페이지에 출력형태와 같이 정확히 작성하시기 바라며, 그렇지 않을 경우에 해당 항목은 0점 처리됩니다.
    - ※ 페이지구분 : 1페이지 - 기능평가 I (1, 2번 문제번호 표시),  
2페이지 - 기능평가 II (3, 4번 문제번호 표시),  
3페이지 - 문서작성 능력평가

- 기능평가
  - 문제와 <조건>은 입력하지 않으며 문제번호와 답(<출력형태>)만 작성합니다.
  - 4번 문제는 목기를 했을 경우 0점 처리됩니다.

- 문서작성 능력평가
  - A4 용지(210mm×297mm) 1매 크기, 세로 서식 문서로 작성합니다.
  - □ 표시는 문서작성에 대한 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

가 I (150 )

1. 다음의 <조건>에 따라 스타일 기능을 적용하여 <출력형태>와 같이 작성하십시오. (50점)

<조건> (1) 스타일 이름 - youth  
(2) 문단모양 - 왼쪽 여백 : 10pt, 문단 아래간격 : 10pt  
(3) 글자모양 - 글꼴 : 돋움, 크기 : 10pt, 장평 : 95%, 자간 : -5%

<출력형태>

Contributes to youth creativeness and expression in addition to content developments through synthesis of education and media.

Contributes to the settlement of sound youth leisure and the foundation of festival culture by experiencing various fields of education, media and entertainment for the youth.

2. 다음의 <조건>에 따라 <출력형태>와 같이 표와 차트를 작성하십시오. (100점)

<표 조건> (1) 표 전체(표, 캡션) - 궁서, 10pt  
(2) 정렬 - 문자 : 가운데 정렬, 숫자 : 오른쪽 정렬  
(3) 셀 배경색 : 노랑  
(4) 한글의 계산 기능을 이용하여 빈칸에 평균을 구하고, 캡션 기능을 사용할 것  
(5) 선 모양은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

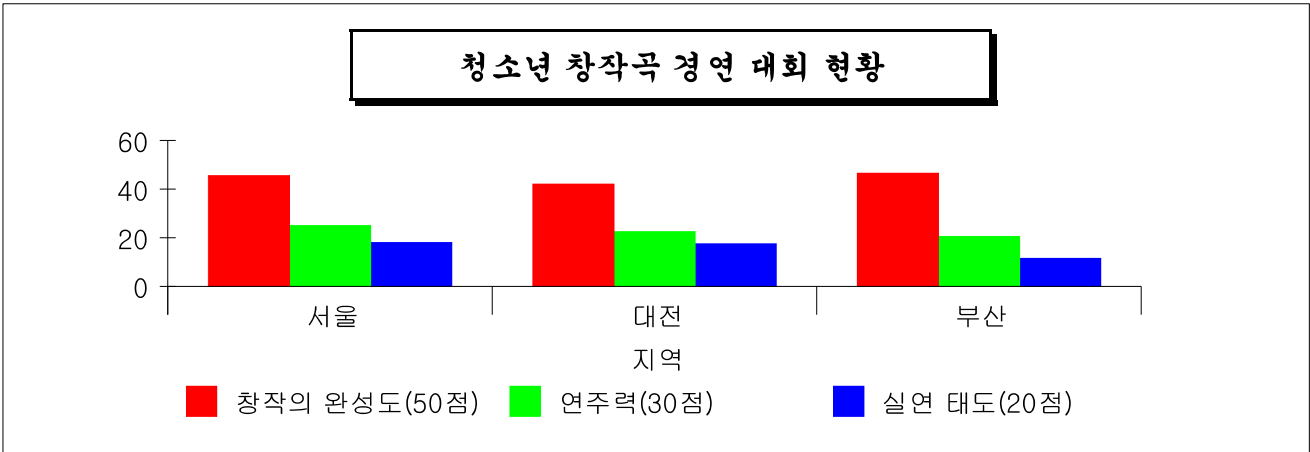
<출력형태>

( : )

	(50 )	(30 )	(20 )	
	45.5	25.0	18.0	
	42.0	22.5	17.5	
	46.5	20.5	11.5	
	47.5	28.0	16.5	
	48.5	28.5	18.0	

<차트 조건> (1) 차트 데이터는 표 내용에서 심사 기준별 서울, 대전, 부산의 값만 이용할 것  
(2) 종류 - <2차원 세로 막대형>으로 작업할 것  
(3) 제목 - 궁서, 진하게, 12pt, 배경 - 선 모양(한 줄로), 그림자(2pt)  
(4) 제목 이외의 전체 글꼴 - 굴림, 보통, 10pt  
(5) 기타 나머지 사항은 <출력형태>와 동일하게 처리할 것

<출력형태>



## 가 II (150 )

3. 수식 편집기로 다음 수식 (1), (2)를 각각 입력하시오. (40점)

《출력형태》

$$(1) S = \lim_{n \rightarrow \infty} (b_1 + b_2 + b_3 + \cdots + b_n) = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n b_k$$

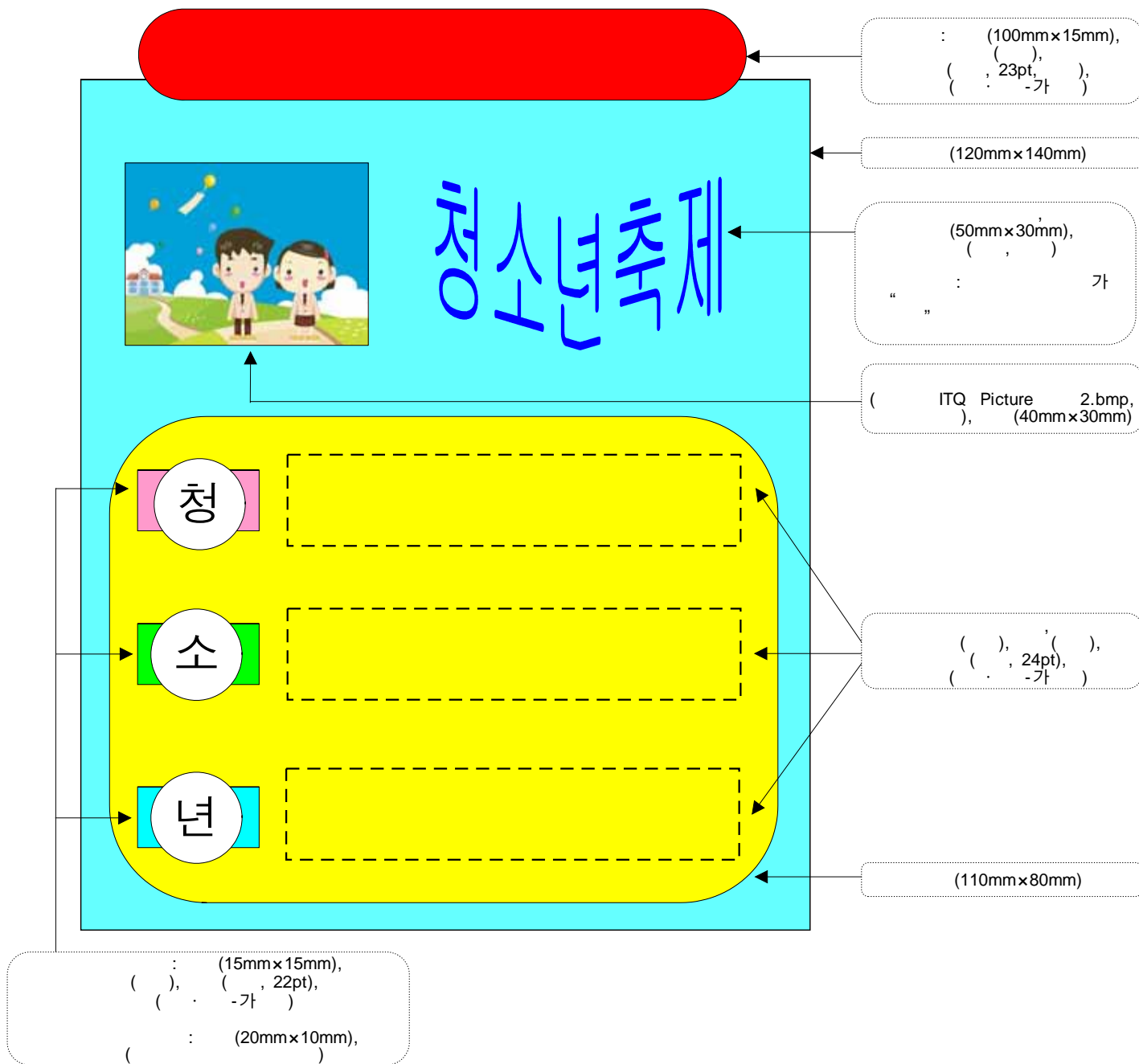
$$(2) \frac{c}{\sqrt{a} \pm \sqrt{b}} = \frac{c(\sqrt{a} \mp \sqrt{b})}{a - b}$$

4. 다음의 《조건》에 따라 《출력형태》와 같이 문서를 작성하시오. (110점)

《조건》

- (1) 그리기 도구를 이용하여 작성을 하고, 모든 도형(글맵시, 지정된 그림 포함)을 《출력형태》와 같이 작성하시오.
- (2) 도형의 면색은 지시사항이 없으면 색 없음을 제외하고 서로 다르게 임의로 지정하시오.

《출력형태》



## 가 (200 )

가 : , 21pt, : , : , 10pt, → 꿈과 희망의 청소년

( ITQ Picture 3.gif, 40mm×35mm, : 2mm )

소년을 위한 건전한 문화(文化) 여가의 한 형태로 개최되는 서울청소년교육미디어 축제는 청소년들이 직접 참여하여 즐겁고 재미있고 흥미롭고 유익한 시간을 경험하게 하기 위한 취지로 기획되었다. 미래의 희망이자 꿈인 청소년을 위한 문화계 행사가 현저히 부족한 상황에서 교육 관련 영상 콘텐츠를 개발하여 보급하고, 학생들의 특기 적성 및 소질을 개발할 기회를 제공하며, 미디어 홍보를 이용한 교육의 신뢰도를 확립하기 위하여 마련된 축제의 장인 것이다. 본 축제는 영상을 통한 만남의 무대이자 모두가 하나 되는 화합의 장으로서 모든 참가자와 관련자들에게 잊을 수 없는 감동과 추억을 선사할 것으로 기대된다. 이로써 학교에서의 힘겨운 수업과 성적에 대한 압박 등에서 잠시 벗어나 창의적인 사고력과 청소년다운 기개를 재충전하는 기회를 제공하고자 한다.

축제의 일환으로 청소년(靑少年)을 위한 다양한 공모전도 함께 실시될 예정이다. 기획영상시나리오공모전, 자유영상공모전, 교가뮤직비디오공모전, 우리구소개공모전, 교육콘텐츠공모전, 디지털사진공모전, 학부모UCC®공모전 등을 통하여 청소년들에게 새로운 비전과 역동적인 태도를 심어 줄 수 있을 것이다.

**청소년교육미디어축제** : , 18pt, : (100%)

(1) 기대 효과

- (가) 교육 관련 영상 콘텐츠 활용 활성화
- (나) 미디어 홍보를 이용한 공교육 신뢰도 확립의 계기 마련

(2) 향후 계획

- (가) 국내 최대 규모의 전국 단위 행사로 발전
- (나) 영상 콘텐츠를 SSEM과 연계하여 교육 자료로 활용

30pt(2 : 20pt(1 : 180% ) , )

가 : , 10pt, ( : ( : ) , ( : ) )

**자유영상공모전 일정** : , 18pt, :

NO.	내용	일정	비고
1	시나리오 및 기획안 접수	2010. 9. 15(수) - 9. 21(화)	이메일 접수(sef@sef.or.kr)
2	영상 작품 및 시나리오 접수	2010. 10. 19(화) - 10. 31(일)	오프라인 제출
3	당선작 발표	2010. 9. 29(수)	홈페이지 공지/개별 통보
4	최종 입상자 발표	2010. 11. 10(수)	
5	시상식	추후 별도 공지	현장 발표 및 시상

- 학부모의 참여를 위해 학부모UCC공모전을 개최하오니 많은 참여 부탁드립니다.

③ 전문가나 기관 등 콘텐츠 제공자가 아닌 일반 사용자들이 직접 제작한 콘텐츠