

- ③ BUS ④ MIDI
18. 사용중인 비디오카드의 메모리가 1Mbyte이다. 해상도를 1024 x 768로 설정할 경우 표현할 수 있는 최대 컬러수는?
 ① 16색 ② 256색
 ③ 16비트 ④ 32비트
19. MP3는 MPEG 오디오 CD 음질의 데이터 용량을 얼마나 줄일 수 있는냐 하는 오디오 압축의 방식을 말한다. 이때 CD 음질의 기준이 되는 샘플레이트와 데이터 비트수는?
 ① 56KHz - 8bits ② 44.1KHz - 16bits
 ③ 44.1KHz - 8bits ④ 56KHz - 16bits
20. 운영체제에 아무런 이상이 없이 빠른 속도로 그래픽 카드를 제어할 수 있는 표준 규격이 아닌 것은?
 ① DirectX ② Open GL
 ③ DCI ④ DMA
21. DRAM과 CPU 사이에서 데이터 병목 현상을 제거하기 위해 CPU에 장착한 메모리는?
 ① L2 Cache ② C2 Cache
 ③ DMA ④ CF-RAM
22. PC에서 사용 가능한 DVD 매체의 종류가 아닌 것은?
 ① DVD-R ② DVD-RW
 ③ DVD-RAM ④ DVD-RM
23. 컴퓨터의 입출력 장치로 사용되지 않는 것은?
 ① Register ② CD-RW
 ③ OMR ④ Printer
24. L2 캐시의 동작 방식이 아닌 것은?
 ① 비동기 방식
 ② 동기 방식
 ③ 슬롯 방식
 ④ 파이프라인 버스트 방식
25. CPU 클럭을 계산하는 방법으로 올바른 것은?
 ① 시스템 클럭 + 배율 ② 시스템 클럭 * 배율
 ③ 시스템 클럭 / 배율 ④ 시스템 클럭 = 배율
26. 서로 다른 디스크를 마치 하나의 디스크인 것처럼 인식을 하도록 하는 기능을 표현하는 용어는?
 ① FAT32 ② RAID
 ③ NTFS ④ READ
27. 하드디스크를 선택할 때 반드시 살펴보아야 할 것들이 있다. 하드디스크의 선택 요건으로, 중요도가 낮은 것은?
 ① 데이터 전송 속도(Average Transfer Speed)
 ② 회전 수(Spindle Motor RPM)
 ③ 저장 용량(Storage Capacity)
 ④ 플래터의 두께(Platter Thickness)
28. 하드웨어에 속하지 않는 것은?
 ① 디바이스 드라이버 ② CPU
 ③ 주기억장치 ④ 모니터

29. 이론적으로 가장 빠른 속도를 내는 방식은?

- ① Serial ② USB 3.0
 ③ Parallel ④ USB OTG

30. 모니터로 전송할 데이터를 저장하는 공간은?

- ① 프레임버퍼 ② 버퍼
 ③ DAC ④ 비디오칩셋

3과목 : 디지털 논리회로

31. 십진수 145를 BCD코드로 올바르게 표시한 것은?

- ① 0010 0000 0001 ② 0001 0100 0101
 ③ 0000 1100 1001 ④ 0001 0010 1001

32. 다음 중 가중치부호이면서 자보수 부호인 것은?

- ① 2-5진 부호 ② 그레이 부호
 ③ 5421부호 ④ 2421부호

33. 오류검출 부호가 아닌 것은?

- ① 해밍 부호 ② 패리티 부호
 ③ 2-5진 부호 ④ 3초과 부호

34. 부울대수식에서 “A + bar A B”를 간단히 하면?

- ① A ② 0
 ③ A×B ④ A+B

35. 다음 중 2진수 011010의 2의 보수는?

- ① 011001 ② 100101
 ③ 100110 ④ 010110

4과목 : PC유지보수

36. 컴퓨터에 전원이 들어오면 BIOS 내의 설정 값에 의해 컴퓨터가 장치들을 점검하고 사용 가능하도록 준비를 하는 과정은?

- ① BOOT ② OS
 ③ POST ④ RAM

37. 컴퓨터 부팅 중에 [BIOS Check Sum Error] 메시지가 출력 되었을 때 이를 해결하는 방법으로 올바른 것은?

- ① 메인보드의 배터리를 교체한다.
 ② 키보드 커넥터를 확인한다.
 ③ 메인 메모리를 교체한다.
 ④ CPU를 교체한다.

38. BIOS가 저장되어 있는 장소는?

- ① CPU ② ODD
 ③ ROM ④ HDD

39. [DISK BOOT FAILURE, INSERT SYSTEM DISK AND PRESS ENTER] 에러 메시지가 나타날 때의 원인에 따른 해결방법 중 잘못된 것은?

- ① 부팅할 수 없는 디스켓이 플로피디스크 드라이브에 들어 있는 경우, 디스켓을 빼고 부팅을 시도한다.

- ② 시스템 파일이 손상된 경우, 시스템 파일을 복구한다.
 ③ 부팅 순서가 잘못 설정된 경우, 파티션을 재설정한다.
 ④ 부팅 하드디스크와 메인보드간의 연결 케이블이 헐거워지거나 빠진 경우에 발생 할 수 있으므로 케이블을 재설정한다.
40. 하드디스크가 Active 상태로 설정되지 않았을 경우, 나타나는 메시지는?
 ① Device overflow
 ② Hard disk diagnosis fail
 ③ No ROM Basic system halted
 ④ Error initializing hard drive controller
41. Windows에서 마우스를 찾지 못하거나 커서가 움직이지 않는다. 다음 중 원인으로 볼 수 없는 것은?
 ① 마우스가 포트에 제대로 연결되지 않았다.
 ② 마우스의 리소스가 다른 장치와 충돌한다.
 ③ CMOS SETUP의 마우스 관련 설정이 잘못되었다.
 ④ USB 키보드를 사용 중이라면, USB 마우스를 사용할 수 없다.
42. 과도한 CPU 오버 클러킹으로 인하여 발생하는 문제가 아닌 것은?
 ① 시스템이 자주 다운된다.
 ② CPU에 과도한 발열이 생긴다.
 ③ CPU에 설치된 팬이 멈춘다.
 ④ CPU의 수명을 단축시킨다.
43. 회로시험기를 이용하여 연결선의 단선 여부를 알아내기 위한 회로시험기의 선택스위치 위치로 올바른 것은?
 ① ACV 전압측정 위치 ② DCV 전압측정 위치
 ③ OHM 측정 위치 ④ A(ampere) 측정 위치
44. BIOS에서 제어할 수 없는 것은?
 ① 부트 디스크 설정
 ② 물리적 메모리 용량 설정
 ③ 하드디스크 타입(Type) 설정
 ④ IRQ 및 DMA 설정
45. PC 조립을 마친 후 컴퓨터에 전원을 넣었는데, 모니터 화면에 아무것도 나타나지 않을 때, 점검하는 과정 중 잘못된 것은?
 ① 컴퓨터에 전압은 연결됐는지, 적정 전압에 맞게 설정했는지 확인한다. 또한 파워 서플라이 자체에 전원 ON/OFF 스위치가 있는 것도 있는데, 이 스위치를 ON으로 설정했는지 확인한다.
 ② 그래픽카드의 연결단자와 모니터 연결 케이블이 정확히 연결되었는지를 확인한다.
 ③ 그래픽 카드의 장착 상태나 그래픽 카드에 이상이 없는지 확인한다.
 ④ 하드디스크와 CD-ROM 드라이브, 플로피디스크 드라이브를 연결하는 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인한다.
46. ODD - HDD 순으로 부팅되는 PC를 HDD - ODD순서로 변경하기 위해 바이오스에서 설정해야 하는 메뉴는?
 ① Disk Swap ② POWER ON Function

- ③ I/O Device Configuration ④ Boot Sequence

47. [Windows를 사용하던 중 “KERNEL32.DLL에서 잘못된 연산이 수행되었습니다.”라는 메시지가 나타나는 이유로 잘못된 것은?
 ① 어플리케이션간 메모리 충돌이 일어날 때
 ② KERNEL32.DLL의 버전이 다르거나 손상된 경우
 ③ CPU와 메모리의 FSB가 맞지 않을 경우
 ④ 메인 메모리가 불량인 경우
48. 로우레벨 포맷에 대한 설명으로 잘못된 것은?
 ① 물리적상대는 그대로 둔 채 논리적인 포맷만을 하므로 시간이 짧게 걸린다.
 ② 백신 프로그램이나 포맷으로도 바이러스가 잡히지 않을 경우 진행한다.
 ③ BIOS 설정에 로우레벨 포맷 기능이 있는 경우, 그것으로 수행하거나 별도의 프로그램을 이용한다.
 ④ 로우레벨 포맷을 통해 디스크의 배드 섹터와 같은 물리적 결함은 복구되지 않을 수도 있다.
49. 프로그램을 안전하게 제거하는 방법으로 잘못된 것은?
 ① 제어판의 프로그램 추가/제거 기능을 이용한다.
 ② 프로그램에서 제공하는 Uninstall 기능을 이용한다.
 ③ 탐색기에서 프로그램 폴더를 찾아 삭제한다.
 ④ 클린 스윕(Clean Sweep)과 같은 설치/제거 관리 프로그램을 이용한다.
50. PC에 정해진 시간동안 작업을 하지 않으면 자동으로 전원을 절전해주는 Award 바이오스의 BIOS SETUP에 해당되는 것은?
 ① Integrated Peripherals
 ② Ide Hdd Auto Detection
 ③ Quick Power On Self Test
 ④ Power Management Setup

5과목 : PC네트워크

51. Windows에서 하나의 NIC에 여러 가지 프로토콜을 사용할 수 있게 하는 것은?
 ① 라우팅 서비스 ② 공유 액세스
 ③ 바인딩 ④ 멀티 프로토콜
52. 다음에서 설명하는 프로토콜은?

- IP 네트워크상에서 IP 주소를 물리적 네트워크 주소로 대응시키기 위해 사용되는 프로토콜이다.
 - 여기서 물리적 네트워크 주소라 함은 이더넷 또는 토큰링의 48 Bits 네트워크 카드 주소를 의미한다.

 ① TCP/IP ② SNMP
 ③ ARP ④ RARP
53. 네트워크의 TCP는 무엇의 약자인가?
 ① Transfer Communication Protocol
 ② Transmission Control Protocol

- ③ Transfer Control Protocol
④ Telecommunication Control Protocol
54. 다음 중 네트워크 관리 및 네트워크 장치와 동작을 감시, 총괄하는 프로토콜은?
① AMIP ② SNMP
③ SMTP ④ POP
55. OSI 참조 모델의 7계층 중 구문 변환과 문맥 제어 서비스를 제공하는 계층으로 올바른 것은?
① 세션 계층 ② 응용 계층
③ 네트워크 계층 ④ 프리젠테이션 계층
56. 가장 빠른 통신 속도를 낼 수 있는 전송 매체는?
① Twisted Pair ② Optical Fiber
③ Coaxial Cable ④ Thin Cable
57. IP 주소에 대한 다음 설명 중 잘못된 것은?
① 서브넷 마스크는 네트워크 내의 IP 주소들을 효율적으로 분할하기 위해 사용된다.
② IP 주소는 네트워크의 규모에 따라 A, B, C 3개의 클래스로 지정할 수 있다.
③ 서브넷 마스크를 이용하면 C클래스의 IP 주소도 여러 개의 분할된 네트워크로 분할할 수 있다.
④ IP 주소의 각 클래스는 최상위 8비트를 이용해 결정한다.
58. 인터넷 IP 주소에서 숫자로 표현하는 주소를 사람이 알기 쉽게 문자로 표현하는 것은?
① Domain Name ② IP Address
③ Java ④ Web Browser
59. 컴퓨터 통신에서 컴퓨터간의 정보 교환을 가능하게 하기 위하여 규정된 통신규약은?
① 인터페이스 ② 프로토콜
③ 터미널 ④ 샘플링
60. 어떤 컴퓨터든 통신 세션을 시작할 수 있는 통신 모델을 지칭하며 네트워크에 연결되어 있는 모든 컴퓨터들이 서로 대등한 입장에서 데이터나 주변장치 등을 공유할 수 있다는 의미를 담고 있는 모델은?
① Client/Server ② Master/Slave
③ Peer to Peer ④ Network to Network

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

| | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| ③ | ① | ① | ① | ② | ③ | ③ | ③ | ② | ③ |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| ② | ② | ④ | ④ | ① | ① | ④ | ② | ② | ④ |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| ① | ④ | ① | ③ | ② | ② | ④ | ① | ② | ① |
| 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 |
| ② | ④ | ④ | ④ | ③ | ③ | ① | ③ | ③ | ③ |
| 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 |
| ④ | ③ | ③ | ② | ④ | ④ | ③ | ① | ③ | ④ |
| 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 | 60 |
| ③ | ③ | ② | ② | ④ | ② | ④ | ① | ② | ③ |