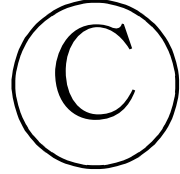


디지털 정보 활용 능력

(DIAT; Digital Information Ability Test)

- 시험과목 : 프리젠테이션
- 시험일자 : 2010. 12. 19(일)
- 수검자 기재사항 및 감독자 확인




수 검 번 호	DIP - 1012 -	감독관 확인
성 명		

수검자 유의사항

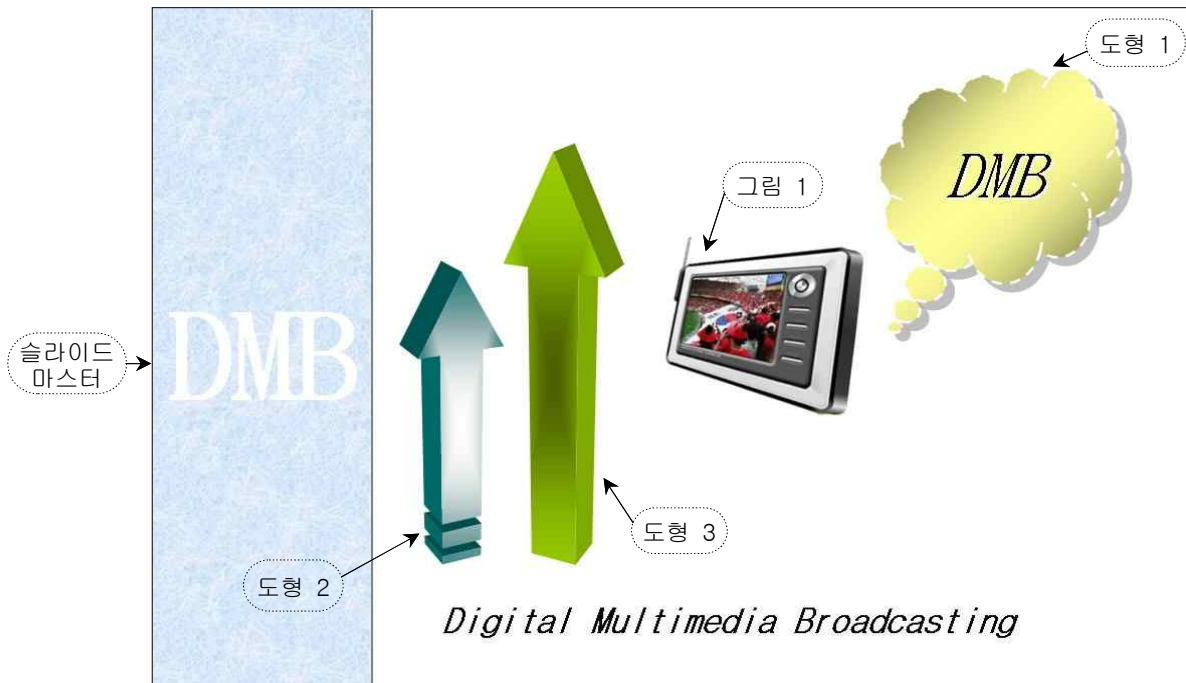
1. 수검자는 신분증을 지참하여야 시험에 응시할 수 있으며, 미지참 시 퇴실 조치합니다.
2. 시스템(PC작동여부, 네트워크 상태 등)의 이상여부를 반드시 확인하여야 하며, 시스템 이상이 있을시 감독관에게 조치를 받으셔야 합니다.
3. 시험 중 시스템 오류 또는 시스템 다운 증상에 대해서는 수험자 본인에게 책임이 있습니다.
4. 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수검자 부담으로 합니다.
5. 답안 전송 프로그램을 통하여 자동으로 다운로드 받은 파일을 이용하여 답안파일을 작성 하시기 바랍니다.
6. 작성한 답안 파일은 답안 전송 프로그램을 통하여 자동으로 전송됩니다. 감독위원의 지시에 따라 주시기 바랍니다.
7. 다음사항의 경우 실격(0점) 혹은 부정행위 처리됩니다.
 - 1) 답안을 저장하지 않았거나, 저장한 파일이 손상되었을 경우
 - 2) 답안파일을 다른 보조 기억장치(디스켓, USB) 혹은 네트워크(메신저, 게시판 등)로 전송할 경우
 - 3) 휴대용 전화기 등 통신장비를 사용할 경우
8. 시험의 완료는 작성이 완료된 답안을 저장하고, 답안 전송이 완료된 상태를 확인한 것으로 합니다. 답안 전송 확인 후 문제지는 감독위원에게 제출한 후 퇴실하여야 합니다.
9. 답안전송이 완료된 경우에는 수정 또는 정정이 불가능합니다.
10. 시험시행 후 문제 공개 및 합격자 발표는 홈페이지(www.diat.or.kr)에서 확인하시기 바랍니다.
 - 1) 문제 및 정답 공개 : 2010. 12. 21(화)
 - 2) 합격자 발표 : 2011. 1. 7(금)

유의사항

- 주어진 조건에 따라 프리젠테이션 슬라이드로 작업하고, 반드시 《작성조건》을 준수해야 합니다.
- 글꼴 및 기타 사항에 대해 별도의 지시사항이 없는 경우, 슬라이드 크기와 전체적인 균형을 고려하여 임의로 작성합니다.
- 슬라이드 크기는 A4, 가로 방향으로 작성합니다.
- 공통적용사항(슬라이드 마스터)
 - ▶ 도형 ⇒ 기본 도형 : 직사각형, 채우기 효과(질감 : 파랑 박엽지), 선 없음, 그림자 스타일 14, 글꼴(바탕체, 96pt, 굵게, 흰색)
- 그림 삽입 시 다운로드 한 그림 파일을 반드시 사용하여야 합니다.
-  → 은 지시사항이므로 작성하지 않습니다.

【슬라이드1】 (30점)

《 출력형태 》

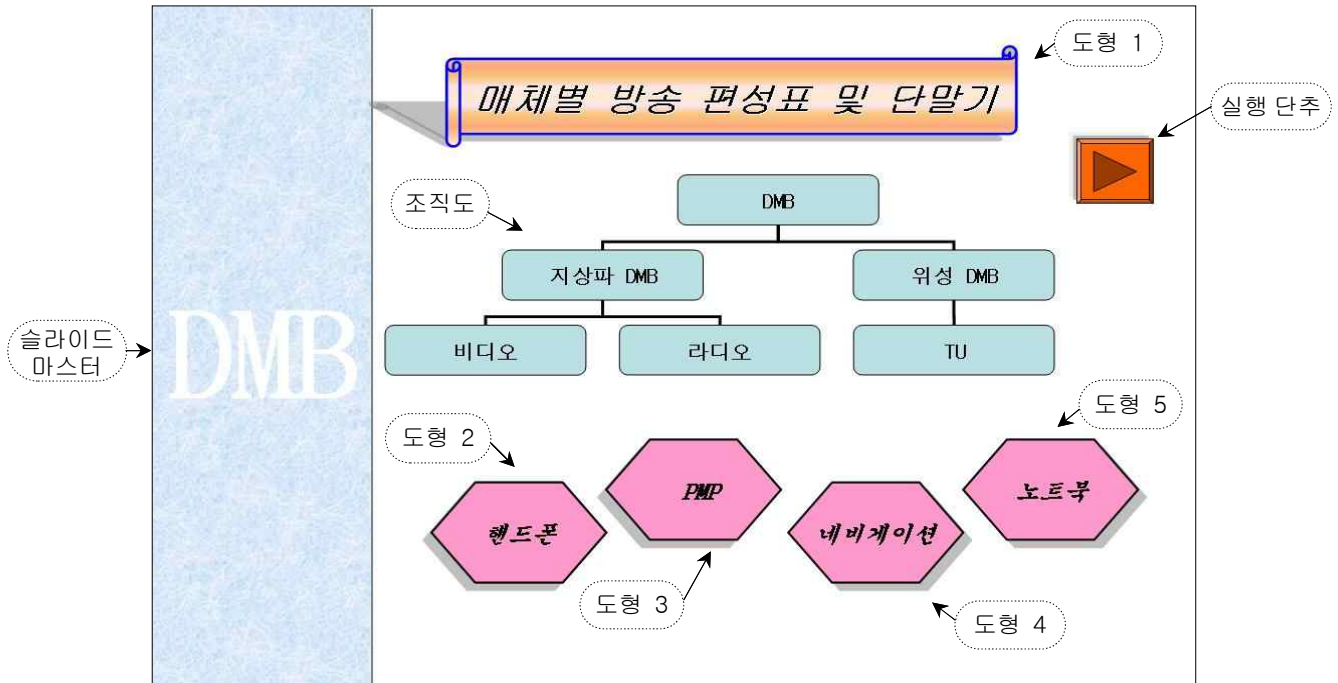


《 작성조건 》

- ▶ 도형 1 ⇒ 설명선 : 구름 모양 설명선, 채우기 효과(그라데이션 : 단색, 색1-연한 노랑, 음영 스타일-상향 대각선), 선색(흰색), 파선, 두께 : 2pt, 그림자 스타일 6, 글꼴(바탕체, 48pt, 기울임꼴, 그림자)
- ▶ 도형 2 ⇒ 블록 화살표 : 줄무늬가 있는 오른쪽 화살표, 채우기 효과(그라데이션 : 단색, 색1-청록, 음영 스타일-가운데에서), 3차원 스타일 10
- ▶ 도형 3 ⇒ 블록 화살표 : 위쪽 화살표, 채우기 효과(그라데이션 : 단색, 색1-라임, 음영 스타일-가운데에서), 3차원 스타일 9
- ▶ 그림 삽입 ⇒ 그림 1 삽입, 크기(높이 : 6cm, 너비 : 8cm)
- ▶ 텍스트 상자(Digital Multimedia Broadcasting) ⇒ 글꼴(돋움체, 28pt, 굵게, 기울임꼴)
- ▶ 애니메이션 지정 ⇒ 텍스트 상자 : 블라인드
- ▶ 지시사항이 없는 부분은 《 출력형태 》와 동일하게 작성하시오.

【슬라이드2】 (50점)

《 출력형태 》



《 작성조건 》

(1) 제목

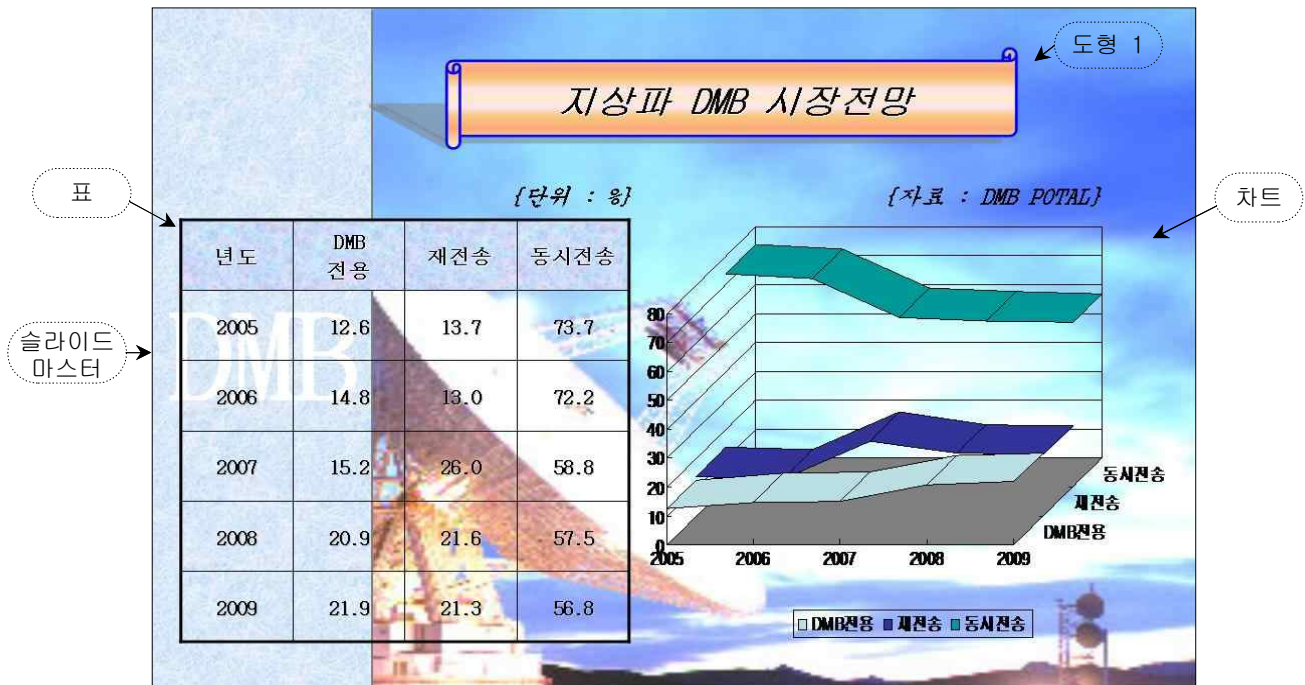
- ▶ 도형 1 ⇒ 별 및 현수막 : 가로로 말린 두루마리 모양, 채우기 효과(그라데이션 : 기본 설정 색-밀, 음영 스타일-가로), 선택(파랑), 실선, 두께 : 2pt, 그림자 스타일 3, 글꼴(굴림체, 28pt, 굵게, 기울임꼴, 그림자)

(2) 본문

- ▶ 조직도 ⇒ 글꼴(돋움체, 16pt, 굵게, 가운데 맞춤) (반드시 조직도 기능을 이용하여 작성할 것)
- ▶ 도형 2~5 ⇒ 기본 도형 : 육각형, 채우기(다홍), 선택(검정), 실선, 두께 : 1.5pt, 글꼴(궁서체, 18pt, 굵게, 기울임꼴), 도형 2~3은 그림자 스타일 5, 도형 4~5는 그림자 스타일 6
- ▶ 실행 단추 ⇒ 실행 단추 : 앞으로 또는 다음, 채우기(주황), 선택(검정), 실선, 두께 : 0.75pt, 하이퍼링크 : 다음 슬라이드, 그림자 스타일 13
- ▶ 애니메이션 지정 ⇒ 조직도 : 사각형
- ▶ 지시사항이 없는 부분은 《 출력형태 》와 동일하게 작성하시오.

【슬라이드3】 (60점)

《 출력형태 》



《 작성조건 》

(1) 제목

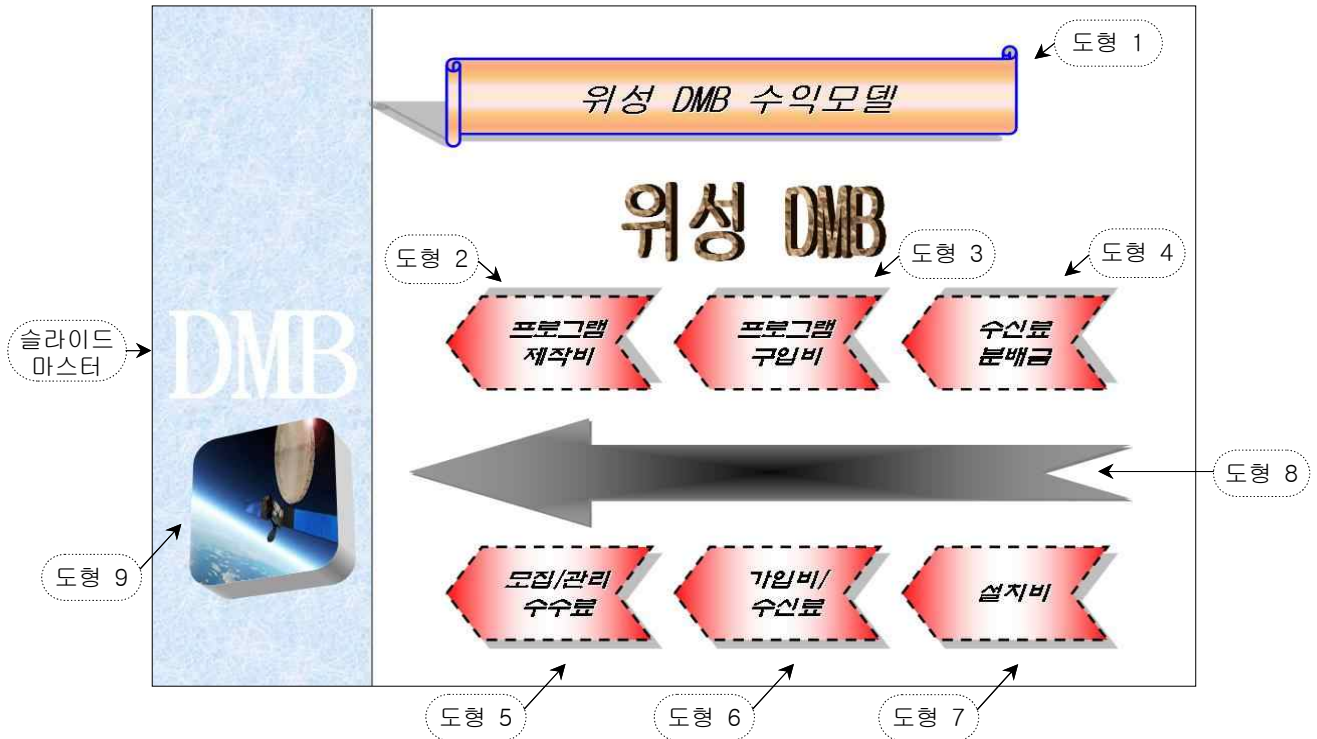
- ▶ 도형 1 ⇒ 별 및 현수막 : 가로로 말린 두루마리 모양, 채우기 효과(그라데이션 : 기본 설정 색-밀, 음영 스타일-가로), 선색(파랑), 실선, 두께 : 2pt, 그림자 스타일 3, 글꼴(굴림체, 28pt, 굵게, 기울임꼴, 그림자)

(2) 본문

- ▶ 텍스트 상자 1({단위 : %}) ⇒ 글꼴(궁서체, 18pt, 기울임꼴)
- ▶ 표 ⇒ 가장 위의 행 : 채우기 효과(질감 : 꽃다발), 글꼴(바탕체, 16pt, 굵게, 그림자, 가운데 맞춤),
나머지 행 : 채우기 없음, 글꼴(바탕체, 15pt, 굵게, 그림자, 가운데 맞춤)
- ▶ 텍스트 상자 2({자료 : DMB POTAL}) ⇒ 글꼴(궁서체, 18pt, 기울임꼴)
- ▶ 차트 ⇒ 꺾은선형 : 3차원 꺾은선형, 축/범례 서식 : 글꼴(굴림, 12pt, 굵게)
- ▶ 배경 ⇒ 채우기 효과에서 그림 2 삽입(현재 슬라이드만 적용)
- ▶ 애니메이션 지정 ⇒ 차트 : 날아오기
- ▶ 지시사항이 없는 부분은 《 출력형태 》와 동일하게 작성하시오.

【슬라이드4】 (60점)

《 출력형태 》



《 작성조건 》

(1) 제목

- ▶ 도형 1 ⇒ 별 및 현수막 : 가로로 말린 두루마리 모양, 채우기 효과(그라데이션 : 기본 설정 색-밀, 음영 스타일-가로), 선색(파랑), 실선, 두께 : 2pt, 그림자 스타일 3, 글꼴(굴림체, 28pt, 굵게, 기울임꼴, 그림자)

(2) 본문

- ▶ 도형 2~7 ⇒ 블록 화살표 : 갈매기형 수장, 채우기 효과(그라데이션 : 단색, 색1-빨강, 음영 스타일-세로), 선색(검정), 파선, 두께 : 2pt, 글꼴(휴먼엣체, 18pt, 기울임꼴, 그림자),
도형 2~4는 그림자 스타일 2, 도형 5~7은 그림자 스타일 6
- ▶ 도형 8 ⇒ 블록 화살표 : 톱니 모양의 오른쪽 화살표, 채우기 효과(그라데이션 : 단색, 색1-회색-40%, 음영 스타일-가운데에서), 선 없음, 그림자 스타일 14
- ▶ 도형 9 ⇒ 기본 도형 : 모서리가 둥근 직사각형, 채우기 효과에서 그림 3 삽입, 3차원 스타일 5
- ▶ WordArt 삽입(위성 DMB) ⇒ 글꼴(굴림체, 36pt, 굵게)
- ▶ 지시사항이 없는 부분은 《 출력형태 》와 동일하게 작성하시오.