

1과목 : 과목 구분 없음

1. 다음 YUV 신호에 대한 설명 중 바르지 않은 것은?

- ① 고화질을 요하는 VTR 시스템에 적합한 신호이다.
- ② 흑백신호 3배의 주파수 대역을 가지기 때문에 전송 기록에 막대한 대역폭이 소요된다.
- ③ RGB 신호에 비해 화질 열화가 적다.
- ④ RGB 신호보다 정보량이 크게 삼각 되어 전송, 기록의 효율성과 경제성이 높다.

2. 다음 중 디지털 영상의 특징으로 틀린 것은?

- ① 디지털 데이터 저장장치를 이용하여 데이터를 저장할 수 있다.
- ② 디지털영상은 아날로그 영상에 비해 영상물 복사가 용이하다.
- ③ 디지털영상물은 복사를 많이 하면 할수록 화질의 저하가 생긴다.
- ④ 데이터 통신을 응용한 분야에서도 디지털 영상 전송을 가능하게 한다.

3. 다음 중 영상의 미학적 구성요소가 아닌 것은?

- ① 빛과 색상 ② 2차원 영역
- ③ 3차원 영역 ④ 시간과 매체

4. 다음은 편집의 기능에 대한 설명이다. 바르지 않은 것은?

- ① combine -촬영, 녹화된 샷을 순서대로 짜 맞추다.
- ② condense -불필요한 부분을 잘라내고 필요한 부분만을 골라 말끔하게 정리한다.
- ③ build - 촬영이 완료된 수많은 장면들을 이용해 새로운 씬으로 제작한다.
- ④ correct - 잘못 촬영한 것이나 마음에 들지 않는 장면을 제거한다.

5. 다음 중 영상의 단위 크기순으로 잘 연결된 것은 어느 것인가?

- ① Shot <= Scene <= Sequence <= Movie
- ② Shot <= Scene <= Movie <= Clip
- ③ Shot <= Sequence <= Scene <= Movie
- ④ Shot <= Sequence <= Clip <= Scene

6. 다음 중 MPEG-4 파일의 설명으로 바르지 않은 것은?

- ① 화상회의를 위해 적합한 압축형태를 제공하기 위해 개발된 코덱이다.
- ② 실시간 영상 서비스가 필요한 인터넷 방송분야에서 주로 사용되고 있다.
- ③ 멀티미디어 데이터를 객체별로 독립적이며 유연성 있게 부호화할 수 있도록 1998년 표준화한 규격이다.
- ④ MPEG-1, MPEG-2 보다 압축률은 낮아 인터넷 방송 분야에서 사용하기에는 문제가 있지만, 화질이 좋아 다양한 분야에 서의 활용이 확대되고 있다.

7. 다음 중 선형(Linear) 편집에 대해 바르게 설명한 것은?

- ① 결과물을 수없이 복사해도 원본의 화질을 그대로 간직한다.
- ② 렌더링 과정과 캡처라는 과정에 소요되는 시간이 필요하지 않다.

③ 대부분의 디지털 편집이 여기에 해당한다.

④ 즉시성을 가지고 있어 편집점을 찾아가는데 효율적이다.

8. 다음 중 압축률이 높고, 영상편집용으로 주로 사용하는 코덱은 어느 것인가?

- ① RLE(Run Length Encoded) 코덱
- ② 모션제이펙(M-Jpeg) 코덱
- ③ DV 코덱
- ④ 시네펙(Cinepak) 코덱

9. 다음 중 현재 존재하는 DivX 코덱의 종류가 아닌 것은?

- ① DivX 2 ② DivX 3.x
- ③ DivX 4 ④ DivX 5

10. 다음 코덱 중 분류가 다른 하나는 무엇인가? (문제 오류로 실제 시험에서는 모두 정답처리 되었습니다. 여기서는 1번을 누르면 정답 처리 됩니다.)

- ① WMA ② MOV
- ③ OCG ④ AC3

11. 다음 중 VOB 파일에 대한 설명으로 가장 알맞은 것은?

- ① VOB파일은 Real Network사에서 개발한 방식으로 실시간 멀티미디어 서비스를 위해 개발된 동영상 파일포맷이다.
- ② VOB 파일은 VCD에 사용되는 표준 비디오 포맷이다.
- ③ VOB파일을 보기 위해서는 PowerDVD나 WinDVD와 같이 DVD를 재생할 수 있는 프로그램이 필요하다.
- ④ VOB파일은 DVD 영상 매체 내에서 사용되는 파일 포맷이기는 하나 복사 방지기능을 포함 시킬 수 없어, 단독으로 파일 재생이 가능하다.

12. 다음 중 타임코드에 대한 설명으로 바르지 않은 것은?

- ① 타임코드란 영상을 재생하거나 편집 할 때 프레임들이 어떻게 계산되는가를 지정하는 것을 말한다.
- ② 일정한 간격의 편집점을 지정하고 검색하기 위한 내용을 규격화한 것이다.
- ③ 거의 모든 방송용, 가정용 비디오 장비들은 SMPTE 비디오 타임코드를 사용한다.
- ④ SMPTE 비디오 타임코드는 시간, 분, 초, 프레임의 형태로 클립의 시간을 12시간제로 표시하는 방식을 말하며, 초당 프레임의 구성 비율로 카운트하는 것을 의미한다.

13. 다음 중 각 단어의 설명이 맞게 연결된 것은?

- ① 틸트(Tilt) - 카메라 위치는 고정된 상태에서 카메라 헤드를 위와 아래로 움직이는 것을 말한다.
- ② 점프 컷(Jump Cut) - 카메라와 피사체의 위치를 변동하지 않고 줌 렌즈를 조작하여 촬영 범위를 좁게 혹은 넓게 잡는 것을 말한다.
- ③ 콘트라스트(Contrast) - 전 화면과 뒤에 이어지는 화면이 자연스럽게 연결되지 않고 끊어진다는 느낌을 주는 것을 말한다.
- ④ 큐 시트(Cue-Sheet) - 피사체에 대하여 카메라 자체가 좌우로 이동하면서 촬영하는 샷을 말한다.

14. 다음 중 순차주사방식(Progressive Scan)에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 비월주사방식에 비해 많은 수의 정지 화면을 보여주기 때문에 동작을 부드럽게 보여준다.

- ② 필름과 호환이 쉽고 화질이 선명하여 캡처 시정확한 정지 화면을 얻을 수 있다.
- ③ 1/60초당 한 번씩 홀수필드(Odd Field)와 짝수필드(Even Field)로 나누어 주사하는 방식이다
- ④ 일반적으로 TV에 사용된다.
15. 일명 스위처(Switcher)라고 불리는 기기는 다음 중 어느 것인가?
- ① 문자발생기기 CG(Character Generator)
- ② 영상녹화기기 VTR(Video Tape Recorder)
- ③ 영상합성기기 VMU(Video Mixing Unit)
- ④ 영상효과기기 DVE(Digital Video Effect)
16. 다음 중 컴포지트 비디오(Composite Video)에 대한 설명으로 옳바른 것은?
- ① 세 개의 구분된 신호로 전달하거나 저장되는 아날로그 영상 정보의 일종을 가리킨다.
- ② 휘도와 색도를 별개의 성분으로 남겨두어 두 개 이상의 컴포지트로 나뉘는 영상신호이다.
- ③ 컴포지트 신호는 프로그램을 전송, 기록하는데 매우 효과적이고 경제적이다.
- ④ 컴포지트 비디오는 컴포넌트 비디오보다 선명한 이미지를 제공한다.
17. 아날로그 컴포지트, 아날로그 컴포넌트 등 다양한 비디오 소스를 연결하는데 사용하는 단자는 무엇인가?
- ① XLR ② AUX
- ③ IEEE ④ BNC
18. 다음 중 주어진 입력 영상을 디지털 신호 처리를 통해 다양한 형태로 변환, 출력해내는 기기로서 모든 신호 변환을 실시간으로 처리 할 수 있는 기기는 어느 것인가?
- ① 영상효과기기 ② 음향효과기기
- ③ 문자발생기기 ④ 영상녹화기기
19. 다음 중 아날로그 비디오에 관한 설명으로 맞지 않는 것은?
- ① VCR은 테이프에 저장된 비디오와 사운드 신호를 주파수 변조를 통해 무선 주파수로 만들어 TV에 보내며, 이렇게 주파수를 변조하여 무선 주파수로 만든 것을 NTSC 신호로 만들 수 있다.
- ② NTSC 신호는 주사선 252개에 1초당 30프레임이다.
- ③ 캠코더나 방송용 카메라로 찍은 비디오는 VCR(Video Cassette Recorder) 테이프에 저장하였다가 TV 화면에 보여줄 수 있다.
- ④ 아날로그 비디오테이프는 비디오 트랙, 오디오 트랙, 제어 트랙으로 구성되어 있다.
20. 다음 보기 중 괄호 안에 들어갈 명칭을 아래에서 고르시오.

1971년 학교 시청각 교육, 산업 현장용을 위해 개발하며, 소니사, 파나소닉사, JVC사가 3/4인치 카세트테이프를 사용하는 ()을 공동으로 발표했다. 비교적 고가이고 테이프에 수록 시간이 짧아서 인기가 없었으나, 미국 CBS에서 야외 취재용으로 개발 의뢰한 것을 1976년에 상품화해 ENG라는 새로운 용어를 등장시키며 영상제작 문화에 새로운 혁신을 일으켰다.

- ① U-Matic ② VTR
- ③ DV ④ Heical VTR
21. 다음 중 DV, VHS테이프에 담긴 동영상을 컴퓨터로 불러들이는 작업을 말하는 것은?
- ① 익스포팅(Exporting) ② 캡처(Capture)
- ③ 트랜지션(Transition) ④ 임포트(Import)
22. 다음 중 프리미어 CS3의 Preferences 창 안에 있는 Capture 옵션의 기능설명으로 맞는 것은?
- ① Report dropped frames - 캡처 작업 중에 드롭 프레임이 생기면 자동으로 캡처를 중단한다.
- ② Abort Capture on dropped frames - 캡처하는 도중에 발생한 드롭 프레임의 수를 알려준다.
- ③ Generate batch logfile only on unsuccessful completion - 캡처가 완벽하게 종료되면 로그 파일을 만들어 준다.
- ④ Use device control timecode - 장착된 디바이스의 시간 코드를 사용한다.
23. 다음 보기는 프리미어 프로그램 내 창에 대한 설명이다. 어느 창에 대한 설명인가?
- 편집 작업에 필요한 각종 클립들을 하드디스크로부터 작업 화면으로 불러들여(import)서 정렬해 두는 곳이다.
- ① 프로젝트(Project)
- ② 툴박스(Tool Box)
- ③ 타임라인(Timeline)
- ④ 소스&프로그램 모니터(Source&Program Monitor)
24. 다음 중 현재의 프레임에 선택한 클립을 덮어씌우는 기능은 어느 것인가?
- ① Make Sub-clip ② Overlay
- ③ Replace With Clip ④ Synchronize
25. 다음 중 프리미어 프로그램 내 마커(Marker) 메뉴 중 미리 설정해 둔 클립을 마커로 이동하게 해주는 기능은 어느 것인가?
- ① Go to Clip Marker ② Set Clip Marker
- ③ Clear Clip Marker ④ Edit Sequence Marker
26. 다음 중 선택한 문자들의 행간을 설정하는 기능은 무엇인가?
- ① Tracking ② Kerning

- ③ Baseline Shift ④ Leading

27. 다음 중 프리미어 프로그램 내 프로젝트 패널에 대한 설명으로 맞는 것은?
- ① 각 클립을 대표하는 화면을 썸네일 보기로는 설정할 수 없다.
 - ② 프로젝트 패널 내에 있는 클립을 검색할 수 없다.
 - ③ 편집 작업에 필요한 각종 클립들을 하드디스크로부터 작업 화면으로 불러들여서 정렬해 둘 수 있다.
 - ④ 프로젝트 윈도우의 클립을 목록 형식으로만 보여줄 수 있다.
28. 다음 중 타임라인 내 Toggle Track Output에 대한 설명으로 맞는 것은?
- ① 트랙별 출력 상태를 끄고 켜는 기능이다.
 - ② 프레임을 분리하는 기능이다.
 - ③ 패널을 닫고 여는 기능이다.
 - ④ 트랙의 위치를 바꾸는 기능이다.
29. 다음 중 '소스 & 프로그램 모니터' 패널 내기능에 대한 설명으로 틀린 것은?
- ① Audio Waveform: 오디오파형으로 표시하는 기능이다.
 - ② Alpha: 투명도를 회색 음영 이미지로 표시하는 기능이다.
 - ③ Safe Margins: 모니터에 보호 영역을 표시하는 기능이다.
 - ④ Draft Quality: 최고 해상도로 비디오를 모니터에 표시하는 기능이다.
30. 다음 중 프리미어 프로그램 내 도구 창의 기능에 대한 설명으로 틀린 것은?
- ① Rolling Edit Tool - 타임라인의 두 클립간 편집 지점을 롤링하여 두 클립의 결합된 지속시간은 유지하면서 한 클립의 시작지점과 다른 클립의 종료지점을 동시에 트리밍할 때 사용한다.
 - ② Track Select Tool - 시퀀스의 커서 오른쪽에 있는 모든 클립을 선택할 때 사용한다.
 - ③ Ripple Edit Tool - 타임라인에서 클립의 재생속력을 높여 길이를 줄이거나 재생 속력을 낮춰 길이를 늘일 때 사용한다.
 - ④ Slid Tool - 시간범위를 일정하게 유지하면서 타임라인에서 클립의 시작지점과 종료지점을 동시에 변경할 때 사용한다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	③	④	④	①	④	②	②	①	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	④	①	②	③	③	④	①	②	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
②	④	①	②	①	④	③	①	④	③