

1과목 : 과목 구분 없음

1. 다음 중 디지털영상의 특징으로 맞지 않는 것은?

- ① 아날로그 영상에 비해 편집 수정은 어렵다.
- ② 영상데이터의 복사 및 배포가 쉬워졌다.
- ③ 디지털데이터 저장장치를 이용하여 데이터를 저장할 수 있다.
- ④ 데이터 통신을 통해서 영상을 전송할 수 있다.

2. 다음은 영상에 대한 설명이다. 가로 안에 알맞은 단어를 보기에서 고르시오.

영상이란 인간 내부의 지각 작용, 심적 작용에 관한 것 뿐만 아니라 역사적, ()적 차원에서 포괄적인 의미를 갖고 있는 개념이다.

- ① 윤리 ② 경제
- ③ 사회 ④ 과학

3. 다음 중 피사체 전체를 보여주는 샷으로 인물의 주변 전경과 다른 출연자 등이 화면에 나타나게 하는 샷의 명칭은 것인가?

- ① BS(Bust Shot) ② WS(Waist Shot)
- ③ CU(Close Up) ④ FS(Full Shot)

4. 다음 중 카메라 위치가 낮은 곳에서 피사체를 올려다보는 앵글을 칭하는 용어는?

- ① Eye level (수평 앵글)
- ② Bird eye angle (버드아이앵글)
- ③ Low angle (로우 앵글)
- ④ High angle (하이 앵글)

5. 다음 중 ASF 파일에 관한 설명이 아닌 것은?

- ① 파일 전체를 다운받지 않아도 웹에서 바로 볼 수 있는 장점이 있다.
- ② 애플사에서 정한 규격에 맞추어 만들어진 파일 형식이다.
- ③ 실시간 멀티미디어 서비스를 받는데 최적화 되어있다.
- ④ 많은 압축을 했기 때문에 다른 파일포맷에 비해 화질이 떨어진다.

6. 다음 중 마이크로소프트사에서 개발한 파일 포맷의 확장자가 아닌 것은?

- ① MOV ② WMV
- ③ WMA ④ ASF

7. 다음 중 화면에서 인물이 움직이는 방향의 빈공간을 의미하는 용어는?

- ① 헤드룸(head room) ② 아크(arc)
- ③ 리드룸(lead room) ④ 록킹룸(looking room)

8. 다음 중 용어에 대한 설명이 바르지 않은 것은?

- ① 폴오프(fall-off): 빛과 그림자의 관계를 나타낼 때 사용하는 용어로 빛과 그림자의 명암비나 명암의 변화 속도에 따라 폴오프가 빠르다 혹은 느리다고 표현한다.
- ② 틸트샷(Tilt): 카메라가 피사체인 인물의 움직임을 따라가면서 찍는 샷을 의미한다.

- ③ 컷 어웨이(cut-away): 점프 컷의 방지나 시간의 축약, 화면 전환 등을 위해 화면 내의 주 피사체나 주가 되는 행동 이외의 것을 삽입하여 보여주는 것을 의미한다.
- ④ 커버샷(cover shot): 프로그램 진행 도중 많은 움직임과 등장인물들의 움직임을 타이틀한 샷으로 따라가기 힘들거나 지나치게 어지러울 때 다시 롱샷으로 잡아 전체를 보여주는데, 이때의 롱샷을 의미 한다.

9. 다음 중 자막을 삽입하여 자막의 모양, 색상을 삽입하는 기기는 어느 것인가?

- ① VTR ② Text Mixing System
- ③ VMU ④ Character Generator

10. 다음 중 아래 지문에서 설명하고 있는 것은?

필드 주파수가 50Hz이며, 텔레비전의 한 프레임은 625개의 주사선으로 되어 있다. 이 방식에서 영상은 1초에 25프레임(50필드)으로 되어 있다.

- ① CBR방식 ② PAL방식
- ③ NTSC 방식 ④ BETACAM방식

11. 다음 중 편집작업의 순서가 바르게 나열된 것을 고르시오.

- ① 캡처 (→) 임포트 (→) 편집 (→) 자막 넣기 (→) 효과 적용 (→) 오디오작업 (→) 렌더링 및 익스포트
- ② 캡처 (→) 임포트 (→) 자막 넣기 (→) 효과 적용 (→) 편집 (→) 렌더링 및 익스포트 (→) 오디오작업
- ③ 캡처 (→) 임포트 (→) 편집 (→) 자막 넣기 (→) 효과 적용 (→) 렌더링 및 익스포트 (→) 오디오작업
- ④ 캡처 (→) 임포트 (→) 자막 넣기 (→) 효과 적용 (→) 편집 (→) 오디오작업 (→) 렌더링 및 익스포트

12. 다음 중 아래 지문의 괄호 안에 들어갈 용어로 맞는 것을 고르시오.

작업의 안전성을 위하여 편집이 완성된 작품을 ()라는 작업을 거쳐서 완전한 작품으로 완성한 후 외부로 출력하는 것이 좋다.

- ① 렌더링 ② 캡처
- ③ 특수효과 ④ 자막처리

13. 다음 중 아래에서 설명하는 것은 무엇인가?

프로젝트를 편집할 때 디스크 공간을 사용하며 프로젝트에 필요한 파일을 저장하는 옵션으로 일치된 오디오 파일 및 미리보기 파일을 사용하여 성능을 최적화하므로 실시간 편집을 수행할 수 있고, 32비트 부동점 품질을 유지할 수 있으며, 효율적인 출력을 가능하게 하는 기능을 담고 있는 옵션이다.

- ① RAM ② Device Control
- ③ Auto Save ④ Scratch Disks

14. 다음 중 프리미어 프로그램 내 Capture창의 Logging메뉴에서 할 수 없는 것은?

- ① 캡처한 클립에 이름, 주석 등의 정보를 입력할 수 있다.
- ② 오디오 또는 비디오를 선택해서 캡처를 받을 수 있다.
- ③ 캡처한 파일을 저장할 하드드라이브에 폴더를 생성하고 캡처할 수 있다.
- ④ 촬영한 영상의 원하는 부분만 캡처할 수도 있다.

15. 다음 중 아래 지문의 설명과 관계가 있는 것을 고르시오.

선택한 소스 클립을 제작한 프로그램을 실행하여 수정하는 기능

- ① Open Original Program
- ② Edit Original
- ③ Open Original Clip Program
- ④ Export Original Source

16. 다음 중 프로젝트패널에 Import된 소스 클립을 자동으로 타임라인에 배치하는 기능은?

- ① Automate to Sequence ② Import Batch List
- ③ Link Media ④ Export Project as AFF

17. 다음 중 클립 메뉴에서 할 수 있는 일이 아닌 것은?

- ① 파일을 동기화시키기
- ② 비디오와 사운드를 연결하기
- ③ 선택한 영역을 부분 렌더링하기
- ④ 클립을 옮기지 않고 곧바로 교체시키기

18. 다음 중 프로그램패널에서 클립의 불필요한 부분을 시작점과 종료점을 지정한 후 제거하고, 공백은 위의 클립을 당겨 채우는 기능은?

- ① Extract ② Lift
- ③ Razor At Current Time indicator ④ Delete Clips

19. 다음 중 미리 설정 해 둔 클립 마커를 제거 할 때 사용하는 옵션은 무엇인가?

- ① Set Clip Marker ② Go to Clip Marker
- ③ Edit Clip Marker ④ Clear Clip Marker

20. 타이틀 메뉴 중 Leading은 어떤 기능인가?

- ① 폰트의 굵기를 조절 하는 기능
- ② 행간을 설정하는 기능
- ③ 글을 자동으로 읽어주는 기능
- ④ 자간을 설정하는 기능

21. 다음 중 프로젝트 패널에 있는 Clip Info 옵션의 설명으로 맞지 않는 것은?

- ① 클립의 종류를 표시한다.
- ② 시작지점과 종료지점 정보를 표시한다.
- ③ 해상도 정보는 표시하지 않는다.
- ④ 지속시간 정보를 표시한다.

22. 다음 중 Edit Keyframes 옵션에 대한 설명이 아닌 것은?

- ① Go To Previous Keyframe - 이전 키프레임 위치로 이동한다.
- ② Show Keyframes - 클립의 모든 키프레임을 본다.

- ③ Go to Next Keyframe - 다음 키프레임 위치로 이동한다.
- ④ Add-Remove Keyframe - 현재 위치에 키프레임을 추가하거나 제거한다.

23. 다음 중 소스&프로그램모니터에서 소스클립의 비디오 또는 오디오를 선택하여 드래그하거나, 모두 드래그할지를 설정할 때 사용되는 버튼은 무엇인가?



24. 다음 중 시간의 범위(간격)를 일정하게 유지하면서 타임라인에서 클립의 시작지점 및 종료 지점을 동시에 변경할 때 사용하는 기능은?

- ① Razor Tool ② Slip Tool
- ③ Rate Stretch Tool ④ Rolling Edit Tool

25. 다음 중 이펙트 패널 내 메뉴의 설명으로 잘못된 것은 어느 것인가?

- ① Video Effects: 비디오 클립과 관련된 이펙트가 등록되어 있다.
- ② Audio Effects: 오디오 클립과 관련된 이펙트가 5.1 Stereo, Mono 채널로 구분하여 등록되어 있다.
- ③ Audio Transitions: 연결된 2개의 오디오 클립 간의 사운드 전환에 관련된 전환이 등록되어 있다.
- ④ Video Transitions: 연결된 2개의 오디오 클립 간의 음향 전환과 관련된 트랜지션이 등록되어 있는 옵션이다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
①	③	④	③	②	①	③	②	④	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	①	④	③	②	①	③	①	④	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	②	③	②	④					