1과목 : 임의 구분

- 1. 다음 중 사물인터넷의 개념을 설명하기 위한 사례와 거리가 가장 먼 것은?
 - ① 인터넷에 연결되어 농업·환경·에너지·유통 등 다양한 분야 의 모니터링을 통해 정보 제공 및 분석
 - ② 인터넷에 연결되어 건강의 측정, 판단 및 예측
 - ❸ 인터넷에 연결되어 가격비교를 통한 제품의 합리적 구매
 - ④ 주변의 다양한 제품의 지능화를 통한 부가가치의 증가
- 2. 다음 중 기술적 측면에서의 사물인터넷 활성화 요인으로 가 장 거리가 먼 것은?
 - ① 제품의 소형화
 - 2 비표준화
 - ③ 디바이스 및 소자의 저가격화
 - ④ 디바이스의 고성능·저전력화
- 3. 다음 중 헬스케어(Healthcare) 서비스에 대한 설명으로 잘못 된 것은?
 - ① 질병이나 질환을 체계적이고 효율적으로 관리하는 것을 헬스케어라 한다
 - ② 지속적으로 다양한 유형의 신체 상태를 측정한 후, 주요 값들의 수준이나 변화량을 바탕으로 건강상태를 알려주고 그에 적합한 대응 방안을 제시해 주는 것이 헬스케어의 기본 구조이다
 - ③ 헬스케어 플랫폼은 실시간으로 수집된 건강 데이터를 바 탕으로 그에 알맞은 피트니스 및 의료 서비스를 연결해 줄 수 있도록 개방형 API를 제공한다
 - ◆ 스마트도어락, 스마트밸브, 스마트램프 등과 같은 디바이 스들이 헬스케어 서비스를 위해 주로 사용된다
- 4. 다음 중 누구든지 쉽게 사물인터넷 생태계에 참여할 수 있게 해주는 요소를 설명한 내용으로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 기술의 표준화
 - 2 새로운 무선통신기술의 채택
 - ③ 칩셋과 기술의 모듈화
 - ④ 표준 응용프로그래밍 인터페이스(API)의 제공
- 5. 2014년 이후로 정부는 ICT 분야의 패러다임으로 스마트폰 시대를 넘어서 진행될 사물인터넷 생태계 구조를 SPNDSe 관점에서 접근을 시도하고 있다. 다음 중 SPNDSe는 무엇을 의미하는가?
 - ① 네트워크(Network), 디바이스(Device), 서비스(Service)와 보안(Security)이 별도로 상호 호환성만을 강조하는 글로 벌 생태계
 - ② 네트워크(Network)만이 아니라 디바이스(Device)로부터 서비스(Service)에 이르기까지 전체가 보안(Security)을 기 반으로 서로 유기적으로 연결되어, 상호 호환성을 전제로 진화하는 글로벌 생태계
 - ③ 네트워크(Network), 디바이스(Device), 서비스(Service)와 보안(Security)의 상호 호환성을 강조하는 로컬 생태계
 - ④ 네트워크(Network), 디바이스(Device), 서비스(Service)와 보안(Security)이 상호 호환성이 배제된 시스템
- 6. 다음 중 2012년 결성된 단체로 사물인터넷 공통서비스 플랫폼 개발을 위해서 발족된 사실상 표준화 국제 표준 단체는 무엇인가?
 - 1 ISO/IEC JTC1 IoT

- 2 ITU-T Reference Model(Y.2060)
- oneM2M
- 4 InternationalM2M
- 7. 다음 중 사물인터넷 디바이스를 이용하여 사용량에 따라 보 험료를 다르게 내는 자동차보험을 지칭하는 용어는 무엇인 가?
 - UBI (Usage-Based Insurance)
 - 2 OBD (On-Board Diagnostics)
 - 3 ESL (Electronic Shelf Label)
 - 4 O2O (Online-to-Offline)
- 8. 다음 중 사물인터넷 디바이스들이 보안에 취약하게 만드는 요소로 거리가 먼 것은?
 - ① 제한된 배터리 용량 및 컴퓨팅 파워
 - ② 데이터 전송과 관련된 경량 알고리즘의 부재
 - ③ 매시업(Mash-up) 보안 기술의 부재
 - 4 짧은 통신 거리
- 9. 다음 괄호안에 들어갈 알맞은 용어는 무엇인가?

()은(는) 특정 서비스에 종속적이지 않으면서 사물인터넷 기반으로 다양한 서비스를 제공하기 위해 사물데이터의 수집/제공, 사물 기기의 관리, 연결 기능을 제공하는 공통시스템을 일컫는다.

- ① 사물인터넷 디바이스
- ② 사물인터넷 네트워크
- ③ 사물인터넷 애플리케이션
- 4 사물인터넷 플랫폼
- 10. 사물인터넷 구성요소별 보안 위협의 종류 중 장치/센서와 관련된 보안 위협에 해당하는 것은?
 - ❶ 복제 공격
- ② 데이터 위ㆍ변조
- ③ 서비스 거부
- ④ 프라이버시 침해
- 11. 사물인터넷의 보안 공격의 유형 중 다음이 설명하고 있는 것은 무엇인가?

특별한 장치나 자원, 서비스에 권한이 없는 사용 자나 장치가 접근을 시도한 후, 그것들을 조작하 거나 물리적인 손상을 입히도록 하는 보안 위협

- ① 프라이버시 침해
- ② 서비스 거부
- ③ 데이터 위ㆍ변조
- 4 비인가 접근
- 12. 사물인터넷 플랫폼은 초기의 응용서비스 도메인 분야 별로 별도의 플랫폼을 구축하고 서비스를 추진하였으나 최근에는 기존의 서비스들 간의 융합서비스 확산 및 생태계 활성화를 위해 수평적 통합 플랫폼 구조를 지향하고 있다. 미래의 사 물인터넷 플랫폼의 모습과 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 개방형 구조기반 디바이스 및 서비스 연동
 - ② 수평적 통합, 개방형 인프라구조
 - ③ 인터넷 기반 글로벌 규모
 - ◑ 도메인 중심 생태계 형성
- 13. 사물인터넷 플랫폼은 사물인터넷 서비스 구조상에서 사물과 서비스가 요구하는 공통기능을 제공함으로써 다양한 사업자 들을 위한 서비스를 쉽게 개발할 수 있다. 서비스 개발자들

을 위한 플랫폼의 기능들이 제공되는 인터페이스를 무엇이 라고 하는가?

- ① XML
- ② HTTP
- ③ SOAP
- API
- 14. 사물인터넷 장치관리 기술 중 자원 제약적인 디바이스 (수 십 KB RAM, 수백 KB 플래시메모리)를 관리하기 위한 목적 으로 개발된 것은?
 - ① BBF TR-069
- 2 OMA LWM2M
- ③ OMA DM
- (4) BBF WT-131
- 15. 사물인터넷에서 시맨틱 기술은 주로 물리적 환경에 존재하 는 다양한 사물들 간의 상호연동을 하기 위하여 의미기반의 정보이해와 사물로부터 수집된 데이터의 의미를 분석하여 지능형 서비스를 제공하기 위한 목적으로 사용되고 있다. 이러한 시맨틱 기술에서 리소스의 (웹 문서, 파일, 서비스 등) 관계-의미 정보를 처리할 수 있는 형태로 표현하는 기 술을 무엇이라 하는가?
 - 1 온톨로지
- ② 서비스 컴포지션
- ③ 사물 가상화
- ④ 객체 식별자
- 16. 다음 중 아래 내용에 해당하는 것은 무엇인가?

127Byte의 MTU를 가지는 IEEE 802.4 프레임 안 에서 IPv6 패킷을 수용하기 위해 IPv6 헤더를 압 축하는 것이다.

- ① NAT
- ② TCP
- 4 NFC
- 17. 다음 중 인터넷 서비스를 전제로 한 인터넷상의 통일된 정 보 자원의 식별 체계는 무엇인가?
 - 1 OID (Object Identifier)
 - ② MSISDN (Mobile Station International Subscriber Directory Number)
 - 3 URI (Uniform Resource Identifier)
 - (4) ISBN (International Standard Book Number)
- 18. 다음 중 와이파이(Wi-Fi) 기술과 관련된 설명과 거리가 먼 것은?
 - ① 와이파이는 이더넷이라 불리는 유선랜 기술을 무선화한 것이다.
 - ② 와이파이와 관련된 구체적인 기술 스팩은 와이파이 얼라 이언스(Wi-Fi Alliance)에서 정의하고 있다.
 - ③ ISM 대역인 2.4GHz, 5GHz 외에도 다른 주파수 대역을 이용하는 와이파이 기술도 존재한다.
 - ④ 와이파이 기술은 채널폭이 20MHz 혹은 22MHz인 채널 들을 5MHz 간격으로 배치한다.
- 19. 다음 중 블루투스 기술과 관련된 설명과 거리가 먼 것은?
 - ❶ 블루투스는 넓은 공간에 설치된 여러 장치들 사이의 통 신을 제공할 목적으로 개발된 메시 네트워킹(Mesh Networking) 기술이다.
 - ② 블루투스는 와이파이와 동일하게 2.4GHz ISM 대역을 이 용한다.
 - ③ 블루투스 클래식이 79개의 1MHz 채널을 이용하는 반면, 블루투스 스마트는 40개의 2MHz 채널을 이용한다.
 - ④ 일반속성 프로파일(GATT)는 두 저전력 블루투스(BLE)

장치들 사이의 데이터 교환 방법을 정의하고 있다.

- 20. 일정한 간격으로 정해진 신호를 방송하는 장치를 비콘 (beacon)이라고 한다. 다음 중 사물인터넷에서 상시 전원이 필요 없고 50m 반경 내에서도 서비스를 구동 시킬 수가 있 어 비콘용 통신기술로 가장 많이 사용 되는 것은?
 - ① 와이파이 (Wi-Fi)
 - ② 저전력 블루투스 (Bluetooth Low Energy)
 - ③ RFID와 NFC
 - ④ 지웨이브 (Z-Wave)
- 21. 다음 중 저전력 블루투스(BLE: Bluetooth Low Energy)에 대하여 설명할 때 맞지 않는 것은?
 - ① BLE 단독으로 구현될 때의 브랜드 이름은 블루투스 스 마트(Bluetooth Smart)이다
 - ② 40개의 2MHz 채널을 사용한다.
 - ❸ 전력소모를 줄이기 위해 신호 전달 거리는 훨씬 짧으나 패킷 크기는 블루투스 클래식과 동일하다.
 - ④ 애플의 아이비콘은 BLE를 적용한 것이다.
- 22. 다음 중 RFID에 많이 적용되는 주파수와 거리가 먼 것은?
 - ① 433MHz
- 2 2.4GHz
- **6** 5GHz
- (4) 13.56MHz
- 23. 다음 중 NFC에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?
 - ① 주파수대는 13.56MHz를 적용하였다.
 - ❷ 100m 안의 원거리 통신 기술로 기존의 RFID와 달리 읽 기와 쓰기가 모두 가능하다.
 - ③ NFC가 대중화 되는 중요한 사건 중의 하나는 안드로이 드 OS 기반의 스마트폰에 NFC를 적용한 것이다.
 - ④ 피어 투 피어(Peer to Peer), 리더/라이터 (Reader/Wirter), 카드 에뮬레이션(Card Emulation)의 3 가지 모드가 있다.
- 24. 다음 중 아래 내용에 해당하는 것은 무엇인가?

컴퓨터 정보시스템에서 서비스가 자원으로 구현 되고 해당 자원에 대한 URI 주소와 CRUD 오퍼 레미션을 통해서 서비스를 제공받을 수 있는 개 념의 아키텍쳐로써, 대표적으로 HTTP 프로콜을 통해서 구현된다.

- 1) SOA (Service Oriented Architecture)
- 2 REST (Representational State Transfer)
- 3 OSI (Open Systems Interconnection)
- (4) MDA (Model Driven Architecture)
- 25. 다음 중 빅데이터 활용에 필요한 요소기술이 아닌 것은?
 - 1 빅데이터 생성 기술
- ② 빅데이터 처리 기술
- ③ 빅데이터 저장/관리 기술
- ④ 빅데이터 분석 기술

2과목 : 임의 구분

26. 다음 중 스마트 커넥티드 디바이스(Smart Connected Device)라 불리는 사물인터넷 디바이스들이 본격적으로 출 시되게 된 계기에 해당하는 제품은?

- ① 데스크탑 PC
- ② 휴대용 노트북
- ③ PDA (Personal Digital Assistance)
- 4 스마트폰
- 27. 다음 중 사물인터넷 플랫폼을 기반으로 사물에 대한 가상화 를 통해서 손쉽게 사물기반의 서비스를 생성하고 다양한 데 이터 표현 방식을 사용하더라도 상호 의미를 이해하며 지능 적인 서비스를 제공하기 위해 필요한 기능은 무엇인가?
 - ① 시맨틱 (semantic)
 - ② 커넥티비티 (connectivity)
 - ③ 프라이버시 (privacy)
 - ④ 디바이스 관리 (device management)
- 28. 동일한 와이파이 공유기(Wi-Fi AP)에 여러 대의 노트북 이 나 스마트폰을 연결하여 이용하면 통신 속도가 떨어진다. 다음 중 그 이유를 설명하는 것은?
 - 동일 채널에 의한 간섭(Co-Channel Interference)
 - ② 인접 채널에 의한 간섭(Adjacent-Channel Interference)
 - ③ 애드혹 모드 (Ad-Hoc Mode)
 - 4 MIMO (Multiple-Input Multiple-Output)
- 29. 사물인터넷 서비스는 사람이나 사물, 공간과 같은 구체적인 객체나 프로세스 등과 같은 추상적인 객체가 만들어내는 데 이터를 기반으로 한다. 이러한 객체들은 기본적으로 자기 자신을 나타내는 고유한 ID 값을 갖고 있으며 자신과 관련 된 혹은 자신을 둘러싸고 있는 다양한 환경 요인이나 위치, 시간, 혹은 자원 등과 관련된 다양한 값들을 부가적인 데이 터로 제공하게 된다. 다음 중 이와 같은 물리적인 값들을 전기적인 신호로 만드는 장치는 무엇인가?
 - ① 링크잇원 (Linkit One)
 - ② 엑츄에이터 (Actuator)
 - 3 센서 (Sensor)
 - 4 GPS (Global Positioning System)
- 30. 다음 중 OSHW(Open Source Hardware)의 목적으로 가장 적절한 것은?
 - ① H/W의 설계 소스 결과물(회로도, 자재명세서, PCB 도면 등)만 무료로 공개한다
 - ② H/W의 설계 소스 결과물(회로도, 자재명세서, PCB 도면 등)뿐 아니라 그 것을 목적에 맞게 구동하는 S/W(Firmware, 응용프로그램 등)의 설계 소스 결과물까 지도 무료로 공개하는 것을 포함한다.
 - ③ H/W의 설계 소스 결과물(회로도, 자재명세서, PCB 도면 등)뿐 아니라 그것을 목적에 맞게 구동하는 S/W(Firmware, 응용프로그램 등)의 설계소스 결과물의 일부를 무료로 공개하는 것을 포함한다.
 - ④ H/W의 설계 소스 결과물(회로도, 자재명세서, PCB 도면 등)뿐 아니라 그것을 목적에 맞게 구동하는 S/W(Firmware, 응용프로그램 등)의 설계 소스 결과물까 지도 유료화하는 것을 말한다.
- 31. 다음 중 2005년 이탈리아에서 탄생하여 널리 사용되는 오픈 소스 하드웨어 플랫폼 중의 하나로 Atmel사의 AVR이나 Cortex-M3를 탑재한 마이크로컨트롤러 보드로써 임베디드 시스템 개발 경험이 전혀 없는 사람들도 쉽게 접근할 수 있 도록 개발툴. 회로도 등 관련된 모든 내용을 오픈소스 형태 로 제공하고 있는 사물인터넷 디바이스 하드웨어 플랫폼은 무엇인가?
 - ① 블랙 이글 (Black Eagle)

- ② 아두이노 (Arduino)
- ③ 라즈베리파이 (Raspberry Pi)
- ④ 워터멜론 (Water Melon)
- 32. 다음 중 사람 뇌파의 종류와 변화 패턴을 측정하여 사람의 의도를 파악할 수 있는 센싱 기술로 적합한 것은?
 - BCI (Brain Computer Interface)
 - ② 빅데이터 기술 (BigData Technology)
 - ③ 임베디드 기술 (Embedded Technology)
 - ④ 마이크로시스템 기술 (Micro-system Technology)
- 33. 다음 중 아래 내용에 해당되는 것은 무엇인가?

사물인터넷의 발전으로 인해 인터넷 연결기기가 기하급수적으로 늘어날 전망이며 이를 위해 128bit의 주소 체계로 3.4×10 개란 거의 무제 한에 가까운 주소를 가질 수 있는 프로토콜이 사 물민터넷의 필수조건으로 등장

- 1) IPv4 (Internet Protocol version 4)
- 2 IPv6 (Internet Protocol version 6)
- 3 Wi-Fi (Wireless Fidelity)
- 4 NFC (Near Field Communication)
- 34. 다음 중 소형, 저전력, 저비용, 저거리 무선통신을 지향하며 IEEE802.15.4 기반으로 사물인터넷 디바이스들 사이의 통신 에 필요한 특수한 요구사항들을 고려하여 초기부터 꾸준히 발전되어 온 표준 기술은 무엇인가?
 - ① 지그비 (Zigbee)
 - ② 지웨이브 (Z-Wave)
 - ③ 블루투스 (Bluetooth)
 - 4 RFID (Radio Frequency Identification)
- 35. 다음 중 빅데이터 분석 알고리즘 중 고객들의 구매결정, 해 지, 소비율 등을 설명할 기준이 되는 명확한 가정이나 데이 터가 있을 경우 이용하며, 군집화와 상반되는 것은?
 - ① 연관규칙 학습
- 2 분류
- ③ 감성분석
- ④ 회귀분석
- 36. 다음 중 전송지연과 패킷손실률이 높은 네트워크 환경에서 저사양의 하드웨어로 동작되는 센서 디바이스의 RESTful 웹 서비스를 지원하기 위한 경량 프로토콜로 개발된 것은?
 - 1 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)
 - 2 CoAP (Constrained Application Protocol)
 - 3 MQTT (Message Queue Telemetry Transport)
 - 4 XMPP (Extensible Messaging and Presence Protocol)
- 37. 다음 중 미세가공기술을 이용하여 소형화된 기계나 전기기 계 소자를 만드는데 사용되는 기술로 실리콘이나 수정, 유 리 등을 가공해 초고밀도 집적회로나 머리카락 보다도 가는 기어 장치, 혹은 손톱 크기의 하드디스크 등 초미세 기계구 조물을 만드는 기술은 무엇인가?
 - ① 엑츄에이터 (Actuator)
 - ② 글로나스 (GLONASS)
 - MEMS (Micro Electro Mechanical Systems)
 - ④ 나노 (Nano)

38. 다음 중 빅데이터의 특성을 나타내는 3가지 키워드(3V)에 해당되지 않는 것은?

① 데이터 양 (Volume)

② 다양성 (Variety)

③ 속도 (Velocity)

4 인증 (Validity)

39. 다음 중 클라우드 서비스를 설명한 내용과 거리가 먼 것은?

- ① 다양한 단말과 데이터 동기화 서비스를 지원하는 스토리 지 제공 서비스
- ② 사업자가 지정하는 고정적인 형태의 서비스
- ③ 가상화된 서버/데스크탑 서비스
- ④ 사용자별 환경의 간편 구성이 가능한 소프트웨어 제공 서비스
- 40. 클라우드 컴퓨팅의 주요 기술 중 다음이 설명하고 있는 것 은 무엇인가?

)은(는) 사용자들이 클라우드 컴퓨팅 인프라 사용자의 고유의 응용 또는 인터넷서비스를 구축하기 위한 인터페이스를 제공한다. 서비스들 간의 호환성을 위해서는 SOA를 기반으로 하며, 단순화된 SOAP 미나 REST 프로토콜을 제공한 Cł.

① 분산컴퓨팅

② 가상화

③ 시스템 관리

4 플랫폼

- 41. 다음 중 클라우드 서비스에서 자원 활용 효율성 증대 및 사 용자별 자원 할당 간편화를 위하여 사용하는 것으로, 호스 트 컴퓨터에서 다수의 운영체제를 동시에 실행하기 위한 가 상 플랫폼으로 가상 머신 모니터라고도 불리우는 것은?
 - ① 프로비저닝 (Provisoning)
 - ② 자원가상화 (Resource Virtualization)
 - ③ 하이퍼바이저 (Hypervisor)
 - ④ 와이기그 (WiGig)
- 42. 다음 중 클라우드 컴퓨팅을 구성함에 있어 기술 구성시 유 의해야 할 사항이 아닌 것은?
 - ① 사용자 가상 서버 및 서버 확장성 (Scalability)
 - ② 시스템 가용성 (Availability)
 - ③ 부하관리에 따른 활용률 (Utilization)
 - 4 IT자원의 독립성 (Independency)
- 43. 다음 중 연결 중심의 사물인터넷 시대의 3가지 주요 변화로 가장 거리가 먼 것은?

① 가벼운 연결

② 웹 중심의 플랫폼

3 대용량 데이터 트래픽

④ 개방형 API

44. 다음 중 괄호안에 들어갈 수 있는 적절한 용어는 무엇인가?

000사는 스마트폰을 통해 온/오프 기능, 밝기 조절기능, 다양한 색 구현 기능이 있는 휴(Hue) 라는 네트워크 연결 LED 전구를 개발해서 제공 하고 있다. 물론 000사가 직접 더 새로운 사용 경험 및 환경을 제공할 수 있지만, 휴 제품의 소 프트웨머 접근성을 높이기 위하며 ()를(을) 개 방했다.

① 제품의 회로도

② 사용자 매뉴얼

API

④ 홈페이지

45. 다음 중 클라우드 서비스 제공자가 이용자의 요구하는 성능 에 맞추어 가상화된 하드웨어를 구성 • 제공하는 서비스는 무엇인가?

- laaS (Infrastructure as a Service)
- 2 PaaS (Platform as a Service)
- 3 LaaS (Location as a Service)
- 4 SaaS (Software as a Service)
- 46. IT시장조사 업체인 가트너(Gartner)는 매 년 새로운 기술의 현황 및 전망을 주기 곡선(Hype Cycle)에 표현하고 기술의 발전 단계를 5단계로 정의하는데 다음 중 5단계의 순서로 가장 적절한 것은?
 - 태동기 → 거품기 → 각성기 → 재조명기 → 안정기
 - ② 태동기 → 거품기 → 각성기 → 안정기 → 재조명기
 - ③ 태동기 → 각성기 → 거품기 → 안정기 → 재조명기
 - ④ 태동기 \rightarrow 거품기 \rightarrow 재조명기 \rightarrow 각성기 \rightarrow 안정기
- 47. 다음 중 아래에서 설명하는 IT생태계의 건강성과 경쟁력을 측정하는 평가지표로 알맞은 것은?

생태계가 외부 환경의 변화에도 흔들리지 않고 대처할 수 있는 능력

① 생산성

② 혁신성

3 강건성

④ 신시장 창출 능력

48. 다음 괄호안에 들어갈 알맞은 용어는 무엇인가?

비즈니스 생태계 중 ICT 생태계와 관련해서는 Fransman의 연구를 대표적으로 들 수 있는데 초 기에는 기본적인 계층 모델 6개층에서 ICT 환경 변화를 고려해 기존 모델을 단순화하며 수정된 4 개의 계층 모델로 네트워크 요소,(), 콘텐츠/ 애플리케이션/서비스, 최종소비 모델을 주장하였 Cł.

① 디바이스 요소

② 미들웨어 운영

3 네트워크 운영

④ 플랫폼 요소

49. 다음 중 비즈니스 모델을 설계하기 위해서 참조 할 모델로 거리가 먼 것은?

- ① TISSUE 모델(테크노 비즈니스 통합분석 모델)
- ② 균형성과관리(Balanced Score Card)
- ③ 비즈니스 모델 캔버스

- ④ 5-Force 모델
- 50. Michael E. Porter는 한 기업이 속해 있는 특정 산업의 경 쟁 질서를 결정하는 다섯 가지 요인/힘에 대해 설명하였다. 다음 중 Michael E. Porter가 제시한 스마트, 커넥티드 제품 의 세 가지 요소가 아닌 것은?
 - ❶ 경쟁적 요소
- ② 물리적 요소
- ③ 스마트 요소
- ④ 연결성 요소

전자문제집 CBT PC 버전: www.comcbt.com 전자문제집 CBT 모바일 버전: m.comcbt.com 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	4	2	2	3	1	4	4	1
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
4	4	4	2	1	3	3	2	1	(2)
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	3	2	2	1	4	1	1	3	2
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
2	1	2	1	2	2	3	4	2	4
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
3	4	3	3	1	1	3	3	2	(<u>1</u>)