

정보기술자격(ITQ) 시험

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
한글엑셀	1122	D	60분		

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격입니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.xls).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2003버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 문제는 총 4단계, 즉 제1작업부터 제4작업까지 구성되어 있으며 반드시 제1작업부터 순서대로 작성하고 조건대로 작업하십시오.
- 모든 작업시트의 A열은 열 너비 ‘1’로, 나머지 열은 적당하게 조절하십시오.
- 모든 작업시트의 테두리는 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 해당 작업란에서는 각각 제시된 조건에 따라 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 답안 시트 이름은 “제1작업”, “제2작업”, “제3작업”, “제4작업”이어야 하며 답안 시트 이외의 것은 감점 처리됩니다.
- 각 시트를 파일로 나누어 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 반드시 「내문서WITQWPicture」 폴더에서 정확한 파일을 선택하여 삽입하십시오.

[제 1 작업] 표 서식 작성 및 값 계산 (240점)

☞ 다음은 ‘2010년 5월 인기 게임’에 대한 자료이다. 자료를 입력하고 조건에 맞도록 작업하십시오.

<<출력형태>>

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
1	★ 2010년 5월 인기 게임							결	담당	팀장	본부장
2									재		
3											
4	관리코드	제작사	게임명	등락	이용자 점유율	이용시간 점유율	평균이용시간 (분)	등급	이용시간 점유율 순위		
5	MR15-104	블리자드	워크래프트	-1	4.70%	6.70%	44	(1)	(2)		
6	FP15-001	넷마블	서든어택	0	16.89%	18.92%	32	(1)	(2)		
7	MR12-004	엔씨소프트	리니지	2	8.98%	7.90%	40	(1)	(2)		
8	MR15-099	엔씨소프트	리니지 2	0	9.87%	6.72%	52	(1)	(2)		
9	RS12-003	엔씨소프트	아이온	0	17.99%	10.41%	44	(1)	(2)		
10	MR15-020	넷마블	건즈온라인	1	5.66%	4.83%	37	(1)	(2)		
11	RS15-101	블리자드	워크래프트 3	1	5.29%	7.28%	43	(1)	(2)		
12	FP15-089	블리자드	디아블로	0	5.44%	6.20%	37	(1)	(2)		
13	평균이용시간(분)이 평균보다 이상인 게임명의 수			(3)		블리자드 제작사의 이용자 점유율 평균			(5)		
14	평균이용시간(분)이 가장 적은 게임명			(4)		관리코드	MR15-104	평균이용시간	(6)		

<<조건>>

- 모든 데이터의 서식에는 글꼴(돋움, 10pt), 맞춤은 <<출력형태>>를 참조하십시오.
- 제 목 ⇒ 그리기 도구모음의 모서리가 둥근 직사각형과 그림자 스타일 1을 이용하여 작성하고 “★ 2010년 5월 인기 게임”을 입력한 후 다음 서식을 적용하십시오(글꼴-돋움, 24pt, 굵게, 채우기-노랑).
- 임의의 셀에 결재란을 작성하여 카메라 또는 그림복사 기능을 이용하여 붙이기 하십시오(단, 원본 삭제).
- 「B4:J4, G14, I14」 영역은 ‘회색-25%’로 채우기 하십시오.
- 유효성 검사를 이용하여 「H14」 셀에 관리코드(「B5:B12」 영역)가 선택 표시되도록 하십시오.
- 셀 서식 ⇒ 「H5:H12」 영역에 셀 서식을 이용하여 숫자 뒤에 ‘분’을 표시하십시오(예 : 30분).

◎ (1)~(6) 셀은 반드시 주어진 함수를 이용하여 값을 구하십시오(결과값을 직접 입력하면 해당 셀은 0점 처리됨).

- (1) 등급 ⇒ 「관리코드」의 세 번째부터 두 개의 문자가 ‘15’이면 ‘15세 이용가’를 표시하고 그 이외의 경우에는 ‘12세 이용가’로 표시하십시오(IF, MID 함수).
- (2) 이용시간 점유율 순위 ⇒ 「이용시간 점유율」을 이용하여 숫자가 높은 값이 1이 되도록 순위를 구하십시오(RANK 함수).
- (3) 평균이용시간(분)이 평균보다 이상인 게임명의 수 ⇒ (COUNTIF, AVERAGE 함수)
- (4) 평균이용시간(분)이 가장 적은 게임명 ⇒ (INDEX, MATCH, MIN 함수)
- (5) 블리자드 제작사의 이용자 점유율 평균 ⇒ 블리자드 제작사의 ‘이용자 점유율’의 평균을 구한 후 소수 2자리의 백분율로 표시하십시오. 단, 조건은 입력 데이터를 이용하십시오(DAVERAGE 함수)(예 : 12.34%).
- (6) 평균이용시간 ⇒ 「H14」 셀에서 선택한 관리코드에 대한 ‘평균이용시간(분)’을 표시하십시오(VLOOKUP 함수).
- (7) 조건부 서식의 수식을 이용하여 ‘등락’이 ‘0’인 행 전체에 다음 서식을 적용하십시오(글꼴 : 파랑).

[제 2 작업] 필터 및 서식 (80점)

☞ “제1작업” 시트의 「B4:H12」 영역을 복사하여 “제2작업” 시트의 「B2」 셀부터 모두 붙여넣기를 한 후 다음의 조건과 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 고급필터 - ‘제작사’가 ‘엔씨소프트’가 아니고, ‘평균이용시간(분)’이 ‘35’ 이상인 자료의 데이터를 추출하시오.
 - 조건 위치 : 「B13」 셀부터 입력하시오.
 - 복사 위치 : 「B17」 셀부터 나타나도록 하시오.
- (2) 자동서식 - 고급필터의 결과에 ‘목록형1’의 서식을 적용하시오(단, 옵션 항목의 글꼴 제외).

[제 3 작업] 피벗 테이블 (80점)

☞ “제1작업” 시트를 이용하여 “제3작업” 시트에 조건에 따라 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 제작사, 평균이용시간(분)별로 게임명의 개수와 이용자 점유율의 평균을 구하시오.
- (2) 평균이용시간(분)을 그룹화하고, 레이블을 병합하시오.
- (3) 제작사를 《출력형태》와 같이 정렬하고, 빈 셀은 ‘없음’으로 표시하시오.
- (4) 행의 총합계를 지우고, 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2				평균이용시간(분)			
3		제작사	데이터	30-34	35-39	40-44	50-54
4		엔씨소프트	개수:게임명	없음	없음	2	1
5			평균:이용자 점유율	없음	없음	0.13485	0.0987
6		블리자드	개수:게임명	없음	1	2	없음
7			평균:이용자 점유율	없음	0.0544	0.04995	없음
8		넷마블	개수:게임명	1	1	없음	없음
9			평균:이용자 점유율	0.1689	0.0566	없음	없음
10		전체 개수:게임명		1	2	4	1
11		전체 평균:이용자 점유율		0.1689	0.0555	0.0924	0.0987

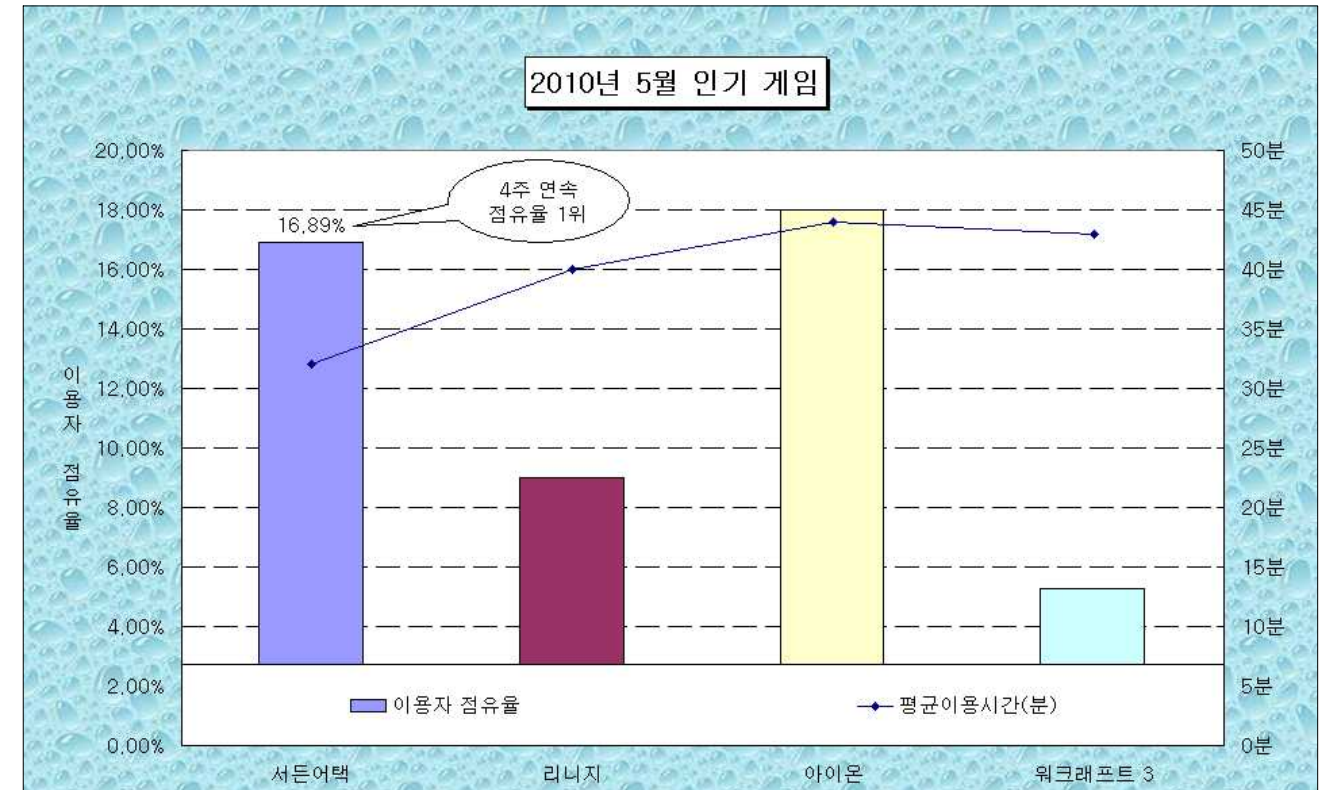
[제 4 작업] 그래프 (100점)

☞ “제1작업” 시트를 이용하여 조건에 따라 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 차트 종류 ⇒ <이중 축 혼합형>으로 작업하시오.
- (2) 데이터 범위 ⇒ “제1작업” 시트의 내용을 이용하여 작업하시오.
- (3) 위치 ⇒ “새로운 시트”로 만들고, “제4작업”으로 시트 이름을 바꾸시오.
- (4) 영역 서식 ⇒ 차트 영역 : 글꼴(돋움, 보통, 11pt), 채우기 효과(질감-작은 물방울)
 - 그림 영역 : 영역색(흰색)
- (5) 제목 서식 ⇒ 차트 제목 : 글꼴(돋움, 굵게, 16pt), 테두리, 그림자
 - 축 제목 : 《출력형태》를 참조하시오.
- (6) 범례 ⇒ 범례명을 변경하고 《출력형태》를 참조하시오.
- (7) 데이터 계열 서식 ⇒ ‘이용자 점유율’ 계열은 ‘요소마다 다른 색 사용’으로 바꾸고, ‘서든어택’의 ‘이용자 점유율’ 값을 《출력형태》와 같이 표시하시오.
- (8) 축 서식 ⇒ 《출력형태》를 참조하시오.
- (9) 도형 ⇒ ‘타원형 설명선’을 삽입한 후 내용을 입력하시오.
- (10) 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》



주의 ☞ 시트명 순서가 차례대로 "제1작업", "제2작업", "제3작업", "제4작업"이 되도록 할 것.