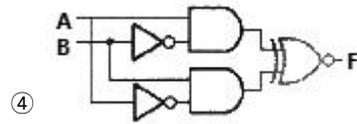
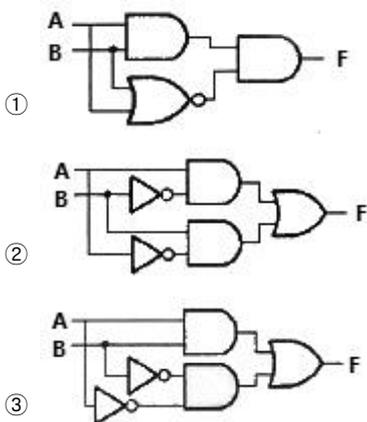


- ③ -10[V] ④ -15[V]

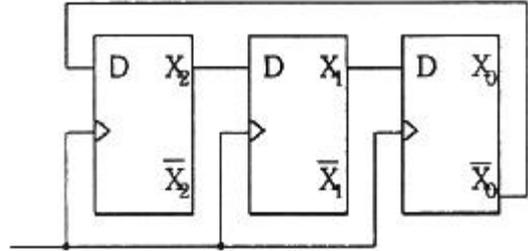
17. PN 접합에서 역방향 전압이 5[V]에서 10[V]로 증가하면 공핍층은 어떻게 되는가?
 ① 더 작아진다. ② 접합부위가 냉각된다.
 ③ 영향을 받지 않는다. ④ 더 커진다.
18. 시스템의 출력 펄스에서 오버슈트(overshoot)가 발생하는 이유는?
 ① 시스템의 하한 차단 주파수가 0 인 경우
 ② 시스템이 전역 대역폭을 가지고 있는 경우
 ③ 시스템이 고주파수의 고조파를 과도하게 강조할 경우
 ④ 시스템이 저주파수의 고조파를 과도하게 강조할 경우
19. 다음 중 전계 효과 트랜지스터(FET)에 대한 설명으로 적함하지 않은 것은?
 ① 전압 제어용 소자이다.
 ② BJT보다 열적으로 안정하다.
 ③ BJT보다 잡음특성이 양호하다.
 ④ BJT보다 이득대역폭 적 $[G \cdot B]$ 이 크다.
20. 다음 중 진폭 변조와 비교한 주파수 변조의 특징이 아닌 것은?
 ① S/N 비가 개선된다.
 ② 저전력 변조가 가능하다.
 ③ 타국으로부터 혼신 방해 정도가 경감된다.
 ④ 수신 전기장 세기의 강약에 영향을 많이 받는다.

2과목 : 디지털공학

21. 8진수 224를 2진수로 변환하면?
 ① 010010100 ② 010010101
 ③ 010010110 ④ 010010111
22. Ring Counter Code는 몇 개의 bit를 사용하는가?
 ① 4 ② 5
 ③ 7 ④ 10
23. 다음 논리 게이트 중 EX-OR 회로는?

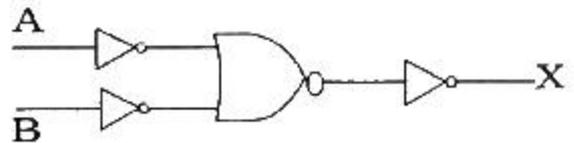


24. 다음 카운터의 상태수(MOD수)와 명칭은?



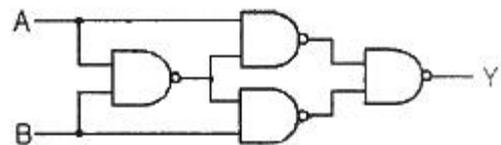
clock

- ① MOD-16 리플 카운터
 - ② MOD-8 동기식 카운터
 - ③ MOD-6 존슨 카운터
 - ④ MOD-3 링 카운터
25. 다음 논리식을 간단히 하면?



- ① NAND gate ② NOR gate
- ③ AND gate ④ OR gate

26. 다음 그림과 같은 회로에서 입력 값 A = 0101, B = 0011 일때 출력 Y의 값은?

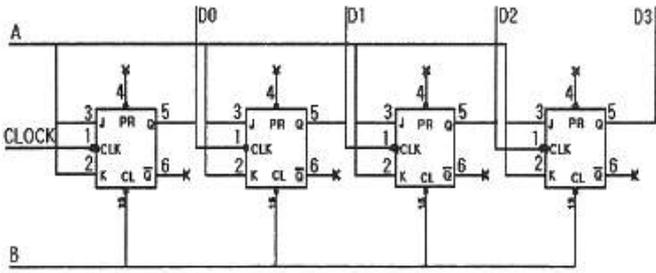


- ① 0111 ② 0110
- ③ 0001 ④ 1001

27. 입출력장치 또는 A/D 변환 등에 주로 사용되는 코드는?
 ① 5421 코드 ② BCD 코드
 ③ 3-초과 코드 ④ 그레이 코드

28. 한 플립플롭의 출력이 다른 플립플롭을 구동시키는 계수기는?
 ① 링 계수기 ② 존슨 계수기
 ③ 트위스트링 계수기 ④ 직렬 계수기

29. 다음 회로에 대한 설명으로 옳은 것은?



- ① 비동기식 업 카운터(up counter)이다.
- ② 직렬 입력 병렬 출력 레지스터이다.
- ③ 동기식 다운 카운터(down counter)이다.
- ④ Shift Register 이다.

30. 2진수 1100을 그레이 코드로 바르게 변환한 것은?

- ① 1001 ② 1010
- ③ 1100 ④ 0011

31. 3개의 입력과 2개의 출력을 가지는 회로이며 앞 디지털에 빌려준 1을 고려하여 뺄셈을 수행하는 것은?

- ① 디코더 ② 인코더
- ③ 반감산기 ④ 전감산기

32. 다음 카르노맵을 가장 간단히 논리식으로 나타내면?

	AB	00	01	11	10
C	0	0	0	0	1
1	1	1	0	0	1

- ① $AB + \bar{B}C$ ② $(A+C)\bar{B}$
- ③ $\bar{A}\bar{B} + BC$ ④ $(B+C)\bar{A}$

33. 10진수 0.6875를 2진수로 변환할 때 옳은 것은?

- ① 0.1010 ② 0.1101
- ③ 0.1011 ④ 0.1111

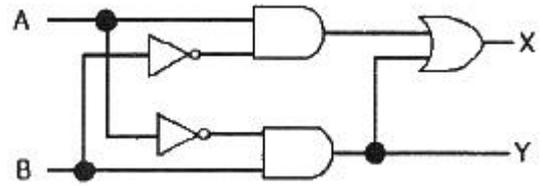
34. 디코더에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 입력단에서 발생할 수 있는 서로 다른 패턴을 인식한다.
- ② n비트의 이진 정보는 2^n 개의 서로 다른 정보를 바껴준다.
- ③ 플립플롭으로 구성된 순차회로이다.
- ④ 메모리 모듈의 어드레스를 표시하는 컴퓨터 인터페이스에 사용된다.

35. 논리회로에서 propagation delay를 감소시키면 다음 어느 것이 증가하는가?

- ① 소비전력 ② fan-out
- ③ 잡음 ④ package 크기

36. 다음 회로의 동작은?

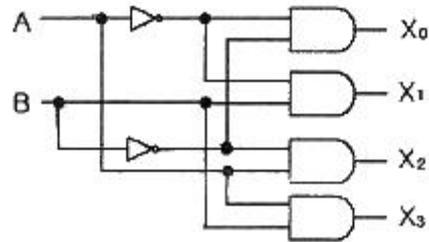


- ① 반감산기 ② 반가산기
- ③ 전감산기 ④ 전가산기

37. 불 대수의 기본 법칙 중 옳지 않은 것은?

- ① $A + \bar{A} = 1$ ② $A \cdot \bar{A} = 0$
- ③ $A + A = A$ ④ $A + 1 = A$

38. 2×4 해독기의 논리식으로 옳지 않은 것은?



- ① $X_0 = \bar{A}\bar{B}$ ② $X_1 = \bar{A}B$
- ③ $X_2 = A\bar{B}$ ④ $X_3 = AB$

39. 가장 단순한 반가산기에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 출력은 합과 자기올림수 2가지이다.
- ② 입력은 총 3가지이다.
- ③ 자리올림수는 AND 게이트를 사용한다.
- ④ 합은 EX-OR 게이트를 사용한다.

40. 범용 시프트레지스터의 기능이 아닌 것은?

- ① 오른쪽 시프트가 가능하다.
- ② 직렬 출력이 가능하다.
- ③ 병렬 입력이 가능하다.
- ④ 가산기로 사용할 수 있다.

3과목 : 마이크로프로세서

41. 다음 센서 중 광 센서의 종류에 속하지 않는 것은?

- ① 광도전형 센서 ② 초음파 센서
- ③ 접합형 센서 ④ 복합 광 센서

42. 입출력 포트 중 I/O Mapped I/O 방식에 대한 설명이 아닌 것은?

- ① 고립형(Isolated) I/O 라고도 불린다.
- ② 뚜렷한 입출력 명령이 존재한다.
- ③ 기억 장치의 주소공간과 전혀 다른 입출력 포트를 갖는다.
- ④ 하나의 읽기/쓰기 신호만이 필요하다.

43. 1011인 매크로 동작을 0101100인 마이크로 명령 주소로 변환하는 것은?
 ① mapping ② time-sharing
 ③ carry look ahead ④ multiprogramming
44. 인터럽트 발생시 복귀 주소(Return Address)가 기억되는 곳은?
 ① Accumulator ② ALU
 ③ Vector ④ Stack
45. LCD에 대한 설명으로 적절하지 못한 것은?
 ① LCD(Liquid Crystal Display, 액정디스플레이)는 문자나 숫자를 표시하는 장치이다.
 ② LCD 장치는 크게 문자형과 그래픽형으로 분류된다.
 ③ 그래픽형 LCD는 한글은 지원이 되지 않으나 그래픽을 자유롭게 표시할 수 있다.
 ④ LCD 모듈은 LCD 패널과 LCD 제어기로 구성된다.
46. D/A 변환기의 구성 요소가 아닌 것은?
 ① 가산증폭기 ② 레벨증폭기
 ③ 비교기 ④ R-2R 리더기
47. 마이크로프로세서의 일반적인 명령어 설명으로 옳지 않은 것은?
 ① CMP : 비교 ② SUB : 감산
 ③ ADD : 가산 ④ AND : 논리합
48. UART를 사용하여 데이터 전송 시 에러를 체크하는 방법이 아닌 것은?
 ① 패리티 에러 ② 프레임 에러
 ③ 타이밍 에러 ④ 오버런 에러
49. 입출력 장치와 기억장치 간의 입출력 방식이 아닌 것은?
 ① 프로그램에 의한 입출력 방식
 ② 직렬 방식에 의한 입출력 방식
 ③ 인터럽트 처리에 의한 입출력 방식
 ④ 직접 메모리 액세스(DMA)에 의한 입출력 방식
50. 하나는 클록(SCL)이고 다른 하나는 데이터(SDA)를 위한 풀업된 라인을 가진 인터페이스 방식은?
 ① SPI ② I²C
 ③ USART ④ USB
51. 다음은 매크로 프로세서와 어셈블러의 관계에서 수행되는 과정이다. 수행되는 순서로 옳은 것은?
 ㉠ 원시프로그램
 ㉡ 확장된 원시프로그램 파일
 ㉢ 어셈블러
 ㉣ 매크로 프로세서
- ① ㉠ → ㉡ → ㉢ → ㉣ ② ㉠ → ㉡ → ㉣ → ㉢
 ③ ㉠ → ㉣ → ㉡ → ㉢ ④ ㉡ → ㉠ → ㉣ → ㉢
52. 다음 중 보오레이트(baud rate)와 같은 의미인 것은?

- ① bps(bit per second) ② Hz
 ③ rpm(revolutions per minute) ④ blt frame
53. 다음과 같은 유효의 주소 명령 방식은?
 LOAD A
 ADD B
 STORE C
- ① 0-주소 ② 1-주소
 ③ 2-주소 ④ 3-주소
54. 비동기식 직렬 입/출력 인터페이스에 대한 설명으로 옳은 것은?
 ① 단위 데이터를 동일 시점에서 전송하는 방식이다.
 ② 변/복조 장치를 사용한 장거리 데이터 전송은 불가능하다.
 ③ 단위 데이터 전후에 스타트신호와 스톱신호가 필요하다.
 ④ 고속 데이터 전송이 필요한 입/출력 장치의 인터페이스에 적합하다.
55. 상태 레지스터의 내용을 점검하여 그 조건에 따라 프로그램의 처리를 변경하고자 하는 JUMPL나 BRANCH 명령에 사용하는 방식으로 메모리를 적게 사용할 수 있는 번지지정방식은?
 ① 즉시 번지지정방식(Immediate Address Mode)
 ② 인덱스 번지지정방식(Indexed Address Mode)
 ③ 상대 번지지정방식(Relative Address Mode)
 ④ 직접 번지지정방식(Direct Address Mode)
56. 다음 중 인터럽트가 발생할 상황이 아닌 것은?
 ① 정전
 ② 제한시간 초과(timing out)
 ③ 스택 오버플로우(stack overflow)
 ④ 사이클 스틸(cycle steal)
57. 일반적으로 원칩 마이크로프로세서에 내장되지 않은 것은?
 ① 보조기억장치 ② RAM
 ③ ROM ④ I/O Interface
58. 일부분의 문자 또는 비트를 삭제하기 위해 필요한 연산은?
 ① EX-OR 연산 ② OR 연산
 ③ 보수 연산 ④ AND 연산
59. 다음 중 인터럽트의 우선순위가 가장 높은 것은?
 ① 프로그램의 오류
 ② 입력과 출력
 ③ 작업원의 인터럽트 지시
 ④ 정전이나 전원의 끊어짐
60. A/D 변환기에서 입력 전압 전압 범위가 0~5V이고, 출력 비트수가 8비트라면 이 A/D 변환기의 분해능은?
 ① 8 ② 32
 ③ 40 ④ 256

4과목 : 프로그래밍언어

61. 어셈블리어에서 어떤 기호적 이름에 상수 값을 할당하는 명령은?

- ① EQU ② EVEN
③ ORG ④ ASSUME

62. 원시 프로그램을 기계어 프로그램으로 번역하는 대신에 기존의 고수준 컴파일러 언어로 전환하는 역할을 수행하는 것은?

- ① Debugger ② Linker
③ Cross Compiler ④ Preprocessor

63. C 언어에서 확장문자(Escape-Sequence)와 그 의미의 연결이 옳지 않은 것은?

- ① \f : form feed ② \r : carriage return
③ \b : tab ④ \n : new line

64. 프로그램의 오류 수정 작업을 위하여 사용되는 것은?

- ① Debugger ② Linker
③ Loader ④ Array

65. 고급 언어로 작성된 프로그램을 구문 분석하여 파서에 의하여 생성되는 결과물로서, 각각의 문장을 문법 구조에 따라 트리 형태로 구성한 것은?

- ① 구조 트리 ② 중간 트리
③ 어휘 트리 ④ 파스 트리

66. C 언어에 반드시 포함되어야 하는 것은?

- ① 출력문 ② main 함수
③ 주석문 ④ 할당문

67. 기계어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 2진수를 사용하여 데이터를 표현한다.
② 호환성이 없고 기계마다 언어가 다르다.
③ 프로그램의 실행속도가 빠르다.
④ 프로그램의 유지보수가 용이하다.

68. C 언어에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 이식성이 높은 언어이다.
② 기계어에 해당한다.
③ 시스템 소프트웨어로 사용하기에 적합하다.
④ 다양한 연산자를 제공한다.

69. C 언어의 데이터 형이 아닌 것은?

- ① integer ② long
③ char ④ double

70. 프로그램의 실행 과정 순서로 옳은 것은?

- ① 번역 프로그램 → 목적 프로그램 → 원시 프로그램
② 원시 프로그램 → 번역 프로그램 → 목적 프로그램
③ 목적 프로그램 → 원시 프로그램 → 번역 프로그램
④ 원시 프로그램 → 목적 프로그램 → 번역 프로그램

71. BNF 표기법에서 선택을 의미하는 기호는?

- ① ::= ② < >
③ { } ④ |

72. 어셈블러를 두 개의 Pass로 구성하는 주된 이유는?

- ① Pass 1, 2의 어셈블러 프로그램이 작아서 경제적이기 때문에
② 기호를 정의하기 전에 사용할 수 있어 프로그램이 작성 이 용이하기 때문에
③ 한 개의 Pass만을 사용하면 프로그램의 크기가 증가하여 유지보수가 어렵기 때문에
④ 한 개의 Pass만을 사용하면 메모리가 많이 소요되기 때문에

73. 예약어에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 프로그램의 신뢰성을 향상시켜 줄 수 있다.
② 모든 언어에서 예약어는 동일하다.
③ 프로그램에서 변수명으로 사용할 수 없다.
④ 번역 과정의 속도를 높여준다.

74. 어셈블리어에서 DOS나 BIOS 루틴을 부르기 위해 사용하는 명령은?

- ① REP ② INC
③ TITLE ④ INT

75. 어셈블리어에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 최적의 실행시간을 고려한 프로그램 작성이 가능하다.
② 오류 검증이 용이하며 호환성이 우수하다.
③ 기억장치의 제어가 가능하다.
④ 기호를 정하여 명령어와 데이터를 기술한다.

76. 어셈블리어에서 부호 변경에 사용되는 명령어는?

- ① ADC ② DEC
③ NEG ④ CBW

77. C 언어에서 저장 클래스를 명시하지 않은 변수는 기본적으로 어떤 변수로 간주되는가?

- ① local ② auto
③ extern ④ global

78. 매크로 정의(Macro definition) 의상명령을 사용하여 매크로 정의를 할 경우, 맨 처음과 끝에 사용되는 명령어가 알맞게 짝지어진 것은?

- ① START, END ② MACRO, ENDM
③ CALL, RETURN ④ MACRO, STOP

79. 어셈블리어에서 라이브러리에 기억된 내용을 프로시저로 정의하여 서브루틴으로 사용하는 것과 같이 사용할 수 있도록 그 내용을 현재의 프로그램 내에 포함시켜 주는 명령은?

- ① INCLUDE ② TITLE
③ EVEN ④ ORG

80. C 언어에서 다음의 "scanf" 함수는 어떤 기능을 수행하는가?

```
int a;
scanf ("%d" , &a);
```

- ① 정수 입력 ② 정수 출력
- ③ 문자 입력 ④ 문자 출력

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

전자문제집 CBT란?
 종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.
 PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	②	④	③	④	④	②	①	①	①
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	②	②	③	③	①	④	③	④	④
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	④	②	③	①	②	④	④	①	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	②	③	③	①	①	④	④	②	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
②	④	①	④	③	③	④	③	②	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
③	①	②	③	③	④	①	④	④	④
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
①	④	③	①	④	②	④	②	①	②
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
④	②	②	④	②	③	②	②	①	①