

정보기술자격(ITQ) 시험

| 과 목 | 코드 | 문제유형 | 시험시간 | 수험번호 | 성 명 |
|------|------|------|------|------|-----|
| 한글엑셀 | 1122 | A | 60분 | | |

수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 “수험번호-성명”으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 “수험번호-성명”과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격입니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.xls).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, ‘답안 전송’ 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법으로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2003버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 문제는 총 4단계, 즉 제1작업부터 제4작업까지 구성되어 있으며 반드시 제1작업부터 순서대로 작성하고 조건대로 작업하십시오.
- 모든 작업시트의 A열은 열 너비 ‘1’로, 나머지 열은 적당하게 조절하십시오.
- 모든 작업시트의 테두리는 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 해당 작업란에서는 각각 제시된 조건에 따라 <출력형태>와 같이 작업하십시오.
- 답안 시트 이름은 “제1작업”, “제2작업”, “제3작업”, “제4작업”이어야 하며 답안 시트 이외의 것은 감점 처리됩니다.
- 각 시트를 파일로 나누어 작업해서 저장할 경우 실격 처리됩니다.
- 그림 삽입 문제의 경우 반드시 「내문서WITQWPicture」 폴더에서 정확한 파일을 선택하여 삽입하십시오.

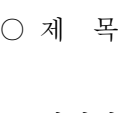
[제 1 작업] 표 서식 작성 및 값 계산 (240점)

☞ 다음은 ‘역대 월드컵 히스토리’에 대한 자료이다. 자료를 입력하고 조건에 맞도록 작업하십시오.

<<출력형태>>

| | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|----|--|-------|-----|--------|----------|-------------|---------|------|-------|----|
| 1 |  역대 월드컵 히스토리 | | | | | | | 결 | 담당 | 팀장 |
| 2 | | | | | | | | 재 | | |
| 3 | | | | | | | | | | 부장 |
| 4 | 대회 코드 | 개최국 | 대륙 | 우승국 | 참가국 (개국) | 총경기 (회) | 총득점 (골) | 평균골수 | 회차및연도 | |
| 5 | FIFA12-1982 | 스페인 | 유럽 | 이탈리아 | 24 | 52 | 146 | (1) | (2) | |
| 6 | FIFA11-1978 | 아르헨티나 | 남미 | 아르헨티나 | 16 | 38 | 102 | (1) | (2) | |
| 7 | FIFA13-1986 | 멕시코 | 북중미 | 아르헨티나 | 24 | 52 | 132 | (1) | (2) | |
| 8 | FIFA14-1990 | 이탈리아 | 유럽 | 독일(서독) | 24 | 52 | 115 | (1) | (2) | |
| 9 | FIFA15-1994 | 미국 | 북중미 | 브라질 | 24 | 52 | 141 | (1) | (2) | |
| 10 | FIFA16-1998 | 프랑스 | 유럽 | 프랑스 | 32 | 64 | 171 | (1) | (2) | |
| 11 | FIFA17-2002 | 한일 | 아시아 | 브라질 | 32 | 64 | 161 | (1) | (2) | |
| 12 | FIFA18-2006 | 독일 | 유럽 | 이탈리아 | 32 | 64 | 147 | (1) | (2) | |
| 13 | 유럽대륙 참가국 평균 | | | (3) | | 유럽대륙 참가국 합계 | | 개최국 | 우승국 | |
| 14 | 총득점이 가장 높았던 대회의 우승국 | | | (4) | | (5) | | 스페인 | (6) | |

<<조건>>

- 모든 데이터의 서식에는 글꼴(돋움, 10pt), 맞춤은 <<출력형태>>를 참조하십시오.
 - 제 목 ⇒ WordArt를 이용하여 “ 역대 월드컵 히스토리”를 입력한 후 다음 서식을 적용하십시오
(글꼴-돋움, 28pt, 굵게).
 - 임의의 셀에 결재란을 작성하여 카메라 또는 그림복사 기능을 이용하여 붙이기 하십시오(단, 원본 삭제).
 - 「B4:J4, I13:J13」 영역은 ‘회색-25%’로 채우기 하십시오.
 - 유효성 검사를 이용하여 「I14」 셀에 ‘개최국(「C5:C12」 영역)’이 선택 표시되도록 하십시오.
 - 셀 서식 ⇒ 「H5:H12」 영역에 셀 서식을 이용하여 내용 뒤에 ‘골’이 표시되도록 하십시오(예 : 1 → 1골).
- ◎ (1)~(6) 셀은 반드시 **주어진 함수를 이용하여** 값을 구하십시오(결과값을 직접 입력하면 해당 셀은 0점 처리됨).
- (1) 평균골수 ⇒ 「총득점(골) ÷ 총경기(회)」로 구한 값을 소수점 이하 반올림한 수만큼 “●” 문자를 반복하여 표시하십시오(REPT, ROUND 함수)(예 : 3 → ●●●).
 - (2) 회차및연도 ⇒ ‘대회 코드’의 다섯 번째부터 두 문자는 대회 횟수를 의미하고, 여덟 번째부터 네 문자는 개최년도를 의미한다. 이 문자를 이용하여 ‘OO회-OOOO년’으로 표시하십시오(MID 함수, & 연산자)(예 : 12회-1982년).
 - (3) 유럽대륙 참가국 평균 ⇒ 대륙이 ‘유럽’인 참가국(개국)의 평균을 구하십시오(SUMIF, COUNTIF 함수).
 - (4) 총득점이 가장 높았던 대회의 우승국 ⇒ (INDEX, MATCH, MAX 함수)
 - (5) 유럽대륙 참가국 합계 ⇒ 조건은 입력된 데이터를 이용하고 결과값 뒤에 “개국”을 붙이십시오
(DSUM 함수, & 연산자)(12 → 12개국).
 - (6) 우승국 ⇒ 「I14」 셀에서 선택한 개최국에 대한 우승국을 표시하십시오(VLOOKUP 함수).
 - (7) 조건부 서식의 수식을 이용하여 ‘대륙’이 ‘유럽’인 행 전체에 다음 서식을 적용하십시오(글꼴 : 파랑).

[제 2 작업] 필터 및 서식 (80점)

☞ “제1작업” 시트의 「B4:H12」 영역을 복사하여 “제2작업” 시트의 「B2」 셀부터 모두 붙여넣기를 한 후 다음의 조건과 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 고급필터 - 대륙이 ‘유럽’이고, 총득점(골)이 ‘150’ 이하인 자료의 데이터만 추출하시오.
 - 조건 위치 : 「B13」 셀부터 입력하시오.
 - 복사 위치 : 「B17」 셀부터 나타나도록 하시오.
- (2) 자동서식 - 고급필터의 결과에 ‘기본형2’의 서식을 적용하시오(단, 옵션 항목의 글꼴 제외).

[제 3 작업] 피벗 테이블 (80점)

☞ “제1작업” 시트를 이용하여 “제3작업” 시트에 조건에 따라 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 총득점(골) 및 대륙별 참가국(개국)과 총경기(회)의 평균을 구하시오.
- (2) 총득점(골)을 그룹화하고, 레이블을 병합하시오.
- (3) 대륙을 출력형태와 같이 정렬하고, 빈 셀은 ‘**’로 표시하시오.
- (4) 열의 총합계를 지우고, 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》

| | A | B | C | D | E | F | G | H |
|----|---|---------|--------------|----|-----|-----|----|-----|
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | 대륙 | | | | |
| 3 | | 총득점(골) | 데이터 | 유럽 | 아시아 | 북중미 | 남미 | 총합계 |
| 4 | | 100-119 | 평균 : 참가국(개국) | 24 | ** | ** | 16 | 20 |
| 5 | | | 평균 : 총경기(회) | 52 | ** | ** | 38 | 45 |
| 6 | | 120-139 | 평균 : 참가국(개국) | ** | ** | 24 | ** | 24 |
| 7 | | | 평균 : 총경기(회) | ** | ** | 52 | ** | 52 |
| 8 | | 140-159 | 평균 : 참가국(개국) | 28 | ** | 24 | ** | 27 |
| 9 | | | 평균 : 총경기(회) | 58 | ** | 52 | ** | 56 |
| 10 | | 160-180 | 평균 : 참가국(개국) | 32 | 32 | ** | ** | 32 |
| 11 | | | 평균 : 총경기(회) | 64 | 64 | ** | ** | 64 |
| 12 | | | | | | | | |

[제 4 작업] 그래프 (100점)

☞ “제1작업” 시트를 이용하여 조건에 따라 《출력형태》와 같이 작업하시오.

《조건》

- (1) 차트 종류 ⇒ <이중 축 혼합형>으로 작업하시오.
- (2) 데이터 범위 ⇒ “제1작업” 시트의 내용을 이용하여 작업하시오.
- (3) 위치 ⇒ “새로운 시트”로 만들고, “제4작업”으로 시트 이름을 바꾸시오.
- (4) 영역 서식 ⇒ 차트 영역 : 글꼴(돋움, 보통, 11pt), 채우기 효과(질감-작은 물방울)
 - 그림 영역 : 영역색(흰색)
- (5) 제목 서식 ⇒ 차트 제목 : 글꼴(돋움, 굵게, 16pt), 테두리, 그림자
 - 축 제목 : 《출력형태》를 참조하시오.
- (6) 범례 ⇒ 범례명을 변경하고 《출력형태》를 참조하시오.
- (7) 데이터 계열 서식 ⇒ 총경기(횟수) 계열은 요소마다 다른 색을 사용하고 유럽 스페인의 총득점(골수) 계열 값을 《출력형태》와 같이 표시하시오.
- (8) 축 서식 ⇒ 《출력 형태》와 같이 표시하시오.
- (9) 도형 ⇒ ‘모서리가 둥근 사각형 설명선’을 삽입한 후 내용을 입력하시오.
- (10) 나머지 사항은 《출력형태》에 맞게 작성하시오.

《출력형태》



주의 ☞ 시트명 순서가 차례대로 "제1작업", "제2작업", "제3작업", "제4작업"이 되도록 할 것.