

1과목 : 데이터 베이스

1. 학생 테이블에서 학번이 300인 학생의 학년을 3으로 수정하기 위한 SQL 질의어는? 학생(학번, 이름, 학년, 학과)

- ① UPDATE 학년=3 FROM 학생 WHERE 학번=300;
- ② UPDATE 학생 SET 학년=3 WHERE 학번=300;
- ③ UPDATE FROM 학생 SET 학년=3 WHERE 학번=300;
- ④ UPDATE 학년=3 SET 학생 WHEN 학번=300;

2. SQL 검색문의 기본적인 구조로 옳게 짝지어진 것은?

SELECT (1) FROM (2) WHERE (3)

- ① (1)릴레이션 (2)속성 (3)조건
- ② (1)조건 (2)릴레이션 (3)튜플
- ③ (1)튜플 (2)릴레이션 (3)조건
- ④ (1)속성 (2)릴레이션 (3)조건

3. 스택에 데이터를 A,B,C,D 순으로 저장했을 경우, 이들데이터가 출력되는 결과로 가능한 것은?

- ① D-B-C-A ② C-B-D-A
- ③ C-D-A-B ④ D-A-C-B

4. 데이터 모델의 3요소에 해당하지 않는 것은?

- ① 제약조건 ② 속성
- ③ 구조 ④ 연산

5. What do you call in a relational-database a tuple?

- ① field ② record
- ③ relation ④ file

6. 널 값(null value)에 대한 설명으로 잘못된 것은?

- ① 정보의 부재를 나타낼 때 사용하는 특수한 데이터 값이다.
- ② 아직 알려지지 않은 모르는 값이다.
- ③ 해당되지 않는 값이다.
- ④ 영(zero)과 같은 값이다.

7. 관계 데이터 모델의 설명으로 잘못된 것은?

- ① 릴레이션(Relation) : 열과 행을 가진 테이블을 말한다.
- ② 애트리뷰트(Attribute) : 테이블의 의미가 있는 각각의 항목으로 속성을 말한다.
- ③ 도메인(Domain) : 릴레이션의 튜플(Tuple) 수를 말한다.
- ④ 차수(Degree) : 릴레이션의 애트리뷰트(Attribute) 수를 말한다.

8. 컴퓨터 내의 연산시 숫자 자료를 보수(complement)로 표현하는 이유는?

- ① 음수를 표현하기 쉽다.
- ② 실수를 표현하기 쉽다.
- ③ 덧셈과 뺄셈을 덧셈 회로로 처리할 수 있다.
- ④ 수를 표현하는데 저장장치를 절약할 수 있다.

9. 데이터베이스에서 자료의 중앙 통제시 가장 큰 장점은?

- ① 데이터베이스 관리자가 필요 없게 된다.

- ② 저장된 자료의 일관성 유지가 용이하다.
- ③ 데이터의 중복이 전혀 없게 되어 경제적이다.
- ④ 보안에 대한 위협이 없어진다.

10. fill in the blank of the sentence.if an application programmer wants to create a new type of record or wants to modify an old record by including new data items or by expanding the size of a data item, he must to the () for permission.

- ① Application program
- ② Database management system
- ③ Database administrator
- ④ Data definition language

11. 데이터베이스관리자(DBA)의 역할에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① 데이터의 저장구조와 접근방법을 결정하는 역할을 한다.
- ② 시스템의 보안성과 무결성을 검사하는 기능을 결정하는 역할을 한다.
- ③ 응용 프로그램과 데이터베이스 사이에서 중재자로서의 역할을 담당한다.
- ④ 데이터베이스에 대한 백업과 회복을 위한 적절한 방법을 선택하는 역할을 한다.

12. 이진 검색(binary search) 기법을 적용하기 위한 선행 조건은?

- ① 자료가 반드시 정렬되어야 한다.
- ② 자료의 개수가 짝수이어야 한다.
- ③ 자료의 구성은 비순차적이어야 한다.
- ④ 자료의 구성은 홀수, 짝수 순으로 이루어져야 한다.

13. 관계 데이터 모델에서 릴레이션의 특성에 해당되지 않는 것은?

- ① 모든 속성값은 원자 값이다.
- ② 모든 튜플은 서로 다른 값을 갖는다.
- ③ 하나의 릴레이션에서 튜플의 순서는 있다.
- ④ 각 속성은 릴레이션 내에서 유일한 이름을 가진다.

14. 정렬해야 할 파일이 (5,1,4,3,8,2)인 6개의 키 값을 첫 번째 단계에 3회 수행한 결과가 다음과 같을 때 어떤 정렬기법을 사용하는가?

초기 : 5, 1, 4, 3, 8, 2	1 회 : 1, 5, 4, 3, 8, 2
2 회 : 1, 4, 5, 3, 8, 2	3 회 : 1, 4, 3, 5, 8, 2

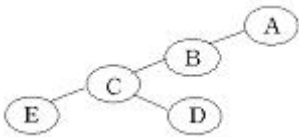
- ① 삽입 (Insertion Sort)
- ② 버블 정렬(Bubble Sort)
- ③ 합병 정렬(Merge Sort)
- ④ 힙 정렬(Heap Sort)

15. 데이터베이스 설계 단계를 차례로 나열한 것은?

- ① 요구단계→개념적 설계 단계→물리적 설계 단계→논리적 설계 단계
- ② 요구 분석 단계→개념적 설계 단계→논리적 설계 단계→물리적 설계 단계
- ③ 요구 분석 단계→논리적 설계 단계→개념적 설계 단계→물리적 설계 단계
- ④ 요구 분석 단계→논리적 설계 단계→물리적 설계 단계→

개념적 설계 단계

16. 가장 널리 사용되는 데이터 모델로 개념 세계에서 표현된 각 개체와 개체간의 관계들을 서로 독립된 2차원 테이블(Table) 즉 릴레이션(Relation)으로 표현하는 데이터 모델은?
- ① 개체형 데이터 모델
② 관계형 데이터 모델
③ 계층형 데이터 모델
④ 네트워크형 데이터 모델
17. 데이터베이스의 3단계 스키마구조에서 데이터베이스를 활용하는 조직 전체의 논리적 구조를 표현한 스키마는?
- ① 외부 스키마 ② 내부 스키마
③ 개념 스키마 ④ ER 스키마
18. 선형 구조가 아닌 것은?
- ① 리스트 ② 그래프
③ 스택 ④ 배열
19. 오너-멤버(owner-member) 관계와 관련되는 논리적 데이터 모델은?
- ① 관계형 데이터 모델 ② 네트워크 데이터 모델
③ 계층형 데이터 모델 ④ 분산 데이터 모델
20. 다음과 같은 이진트리에서 후위 순서로 순회할 때 네 번째로 방문하는 노드는?



- ① A ② B
③ C ④ D

2과목 : 전자 계산기 구조

21. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 분기명령어가 실행되는 경우에는 그 목적지 주소로 갱신된다.
- 다음에 인출할 명령어의 주소를 가지고 있는 레지스터이다.

- ① 누산기 ② 인덱스 레지스터
③ MAR ④ 프로그램 카운터
22. 10진수 12와 같지 않은 것은?
- ① 2진수 1100 ② 5진수 22
③ 8진수 14 ④ 16진수 8
23. Parity bit는 몇 개의 착오까지 검출이 가능한가?
- ① 3 bit ② 1 bit
③ 2 bit ④ 4 bit
24. 10진수 634를 BCD code로 표현 하였을 때 옳은 것은?
- ① 0110 0011 0100 ② 0110 0011 0011

③ 0011 0011 0100

④ 0011 0011 0011

25. 십진수 6을 4bit excess-3 Gray 코드로 표현한 것은?
- ① 0110 ② 1001
③ 1100 ④ 1101
26. interrupt를 발생하는 모든 장치들을 직렬로 연결하여 우선 순위를 결정하는 방식은?
- ① step by step 방식 ② serial encoder 방식
③ interrupt register 방식 ④ daisy-chain 방식
27. 레지스터의 내용을 메모리로 전달하는 기능은?
- ① Store ② Fetch
③ Transfer ④ Load
28. 컴퓨터의 fetch 사이클 시퀀스를 옳게 나타낸 것은?

① 명령을 읽고 PC를 하나 증가 ② 실행 사이클로 간다.
③ 명령의 번지를 전송 ④ OP 코드를 전송
⑤ 간접 사이클로 간다.

- ① ③→①→④→②→⑤ ② ③→①→④→⑤→②
③ ③→④→①→②→⑤ ④ ①→③→④→②→⑤

29. CAM(Content Addressable Memory)에 대한 설명 중 가장 옳지 않은 것은?
- ① 구성 요소 마스크 레지스터, 검색 자료 레지스터 등이 있다.
② 내용에 의하여 액세스 되는 메모리 장치이다.
③ 데이터를 직렬 탐색하기에 알맞도록 되어 있다.
④ 주소를 사용하지 않고 기억된 정보의 일부분을 이용하여 자료를 신속히 찾을 수 있다.
30. 다음()안에 들어갈 올바른 것은?

캐시 메모리는 주기억 장치의 액세스 타임과 프로세서 논리 회로와의 () 차이를 줄이기 위하여 쓰인다.

- ① 지연 시간 ② 설정 시간
③ 구조 ④ 속도

31. 데이터 전송 방식에 따른 I/O 설계 방식이 아닌 것은?
- ① DMA 방식의 I/O
② 인터럽트 방식의 I/O
③ 프로그램 방식의 I/O
④ 명령 사이클 방식의 I/O
32. 10진법의 데이터를 표현하기 위한 Packed나 Unpacked format의 일반적인 용도가 가장 올바르게 연결된 것은?
- ① Unpacked format - 10진수 입출력 형식, Packed format - 10진수 입출력 형식
② Unpacked format - 10진수 연산 형식, Packed format - 10진수 연산 형식
③ Unpacked format - 10진수 입·출력 형식, Packed format - 10진수 연산형식
④ Unpacked format - 10진수 연산 형식, Packed format - 10진수 입·출력 형식

33. 컴퓨터에서 수치 자료에 대한 부동소수점(floating point)표현 방식의 일반적인 형식의 순서로 사용되는 것은?

- ① 부호, 지수부, 가수부 ② 부호, 가수부, 지수부
③ 지수부, 부호, 가수부 ④ 가수부, 지수부, 부호

34. 다음 중 바이너리(binary) 연산자는?

- ① ROTATE ② COPLEMENT
③ OR ④ SHIFT

35. 한 명령의 execute cycle 중에 인터럽트 요청이 있어 인터럽트를 처리한 후 cpu가 다음에 수행하는 cycle은?

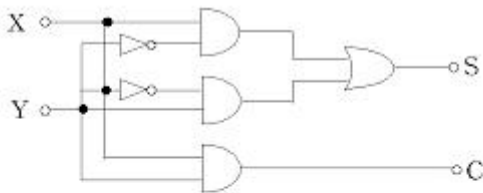
- ① fetch cycle ② indirect cycle
③ execute cycle ④ direct cycle

36. 다음이 설명하고 있는 것은?

- 하나의 클럭펄스 동안에 실행되는 기본적인 동작을 의미한다.
- 명령을 수행하기 위하여 CPU 내의 레지스터 플래그의 상태 변환을 일으키는 동작을 의미한다.

- ① Program Operation ② Fetch
③ Count Operation ④ Micro Operation

37. 다음 회로와 진리표를 갖는 가산기의 명칭은?



입력		출력	
X	Y	S	C
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

- ① Full Adder ② Half Adder
③ Full Multiplexer ④ Half Multiplexer

38. 스택(Stack)에 관한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 역 폴리쉬형의 산술식을 처리하는데 효과적이다.
② 재귀적 프로그래밍에서 복귀 주소를 저장하는데 효과적이다.
③ LIFO라고 부르기도 한다.
④ 스택은 스택 포인터를 사용하므로써 1-주소 방식의 명령어 처리에 적합하다.

39. 다음 중 Addressing 방식이 아닌 것은?

- ① temporary addressing ② direct addressing
③ immediate addressing ④ indexed addressing

40. 주기억 장치의 성능을 좌우하는 요소가 아닌 것은?

- ① 기억용량 ② 기억사이클 타임
③ 기억엑세스 폭 ④ 기억보호 기능

3과목 : 시스템분석설계

41. 일정 시간 동안 수집된 변동 자료를 컴퓨터의 입력 자료로 만들었다가 필요한 시점에서 이 자료들을 입력하여 실행한 후 그 결과를 출력시켜 주는 방식의 시스템은?

- ① 일괄 처리 시스템 ② 실시간 시스템
③ 시분할 시스템 ④ 온라인 시스템

42. 코드화 대상 항목에 미리 공통의 특성에 따라서 임의의 크기를 블록으로 구분하여 각 블록 안에서 일련번호를 배정하는 코드는?

- ① 일련번호 코드(Sequence code)
② 구분코드(Block code)
③ 합성코드(Combined code)
④ 10진코드(Decimal code)

43. 색인순차 편성화일(indexed sequential file)의 각 구역 중 일정한 크기의 블록으로 블록화하여 처리할 컷값을 갖는 레코드에 어느 실린더 인덱스 상에 기록되어 있는가를 나타내는 정보가 수록된 구역은?

- ① 마스터 인덱스 구역 ② 실린더 인덱스 구역
③ 트랙 인덱스 구역 ④ 기본 데이터 구역

44. 입력 정보의 설계 순서로 옳은 것은?

- ① 입력 정보의 발생 - 입력 정보의 수집 - 입력 정보의 매체화 - 입력 정보의 투입
② 입력 정보의 발생 - 입력 정보의 수집 - 입력 정보의 투입 - 입력 정보의 매체화
③ 입력 정보의 투입 - 입력 정보의 발생 - 입력 정보의 수집 - 입력 정보의 매체화
④ 입력 정보의 발생 - 입력 정보의 투입 - 입력 정보의 매체화 - 입력 정보의 수집

45. 프로세스 설계시 유의할 사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 오류에 대비한 체크 시스템을 고려한다.
② 신뢰성과 정확성을 고려한다.
③ 시스템의 상태, 구성요소 및 기능 등을 종합적으로 표시한다.
④ 각 부문별 담당자의 책임범위를 고려한다.

46. 코드 설계시 코드의 기능으로 적절하지 않은 것은?

- ① 확장성 ② 편리성
③ 연관성 ④ 중복성

47. 메모리 내부의 검사 및 주민등록증 검사를 하는데 사용된 방법으로서 체크 디지트를 부여한 코드와 컴퓨터로 계산된 체크 디지트 값과 일치하는가를 체크하는 검사 방법을 무엇이라고 하는가?

- ① Balance check ② Check digit check
③ Batch total check ④ Limit check

48. 마스터 파일(master file)안의 정보 변동에 의해 추가, 삭제, 교환을 하고 새로운 내용의 마스터 파일을 작성하는 것을 무엇이라 하는가?

- ① 병합(merge) ② 매칭(matching)
③ 변환(conversion) ④ 갱신(update)

49. 코드 “34278”를 “34578”과 같이 기록하는 것으로 디지트를

잘못 읽어 한 글자를 잘못 기록하는 오류는?

- ① 필사오류(transcription error)
- ② 전위오류(transposition error)
- ③ 생략오류(missing error)
- ④ 임의오류(random error)

50. 시스템 설계시 필요한 과정의 나열이 순서에 옳은 것은?

- | | |
|-----------------|------------|
| ① 신 시스템 실행 후 평가 | ② 신 시스템 설계 |
| ③ 신 시스템 실행 | ④ 목적 설정 |
| ⑤ 현장조사분석 | |

- ① ②→⑤→④→③→①
- ② ⑤→④→②→③→①
- ③ ④→⑤→②→③→①
- ④ ②→⑤→④→①→③

51. 코드 설계의 순서가 바르게 된 것은?

- ① 코드항목 결정 → 범위와 사용기간 설정 → 코드화 항목 특성 분석 → 코드설계 및 검사 → 코드표 작성
- ② 코드화 항목 특성 분석 → 코드항목 결정 → 범위와 사용기간 설정 → 코드설계 및 검사 → 코드표 작성
- ③ 코드화 항목 특성 분석 → 코드항목 결정 → 범위와 사용기간 설정 → 코드표 작성 → 코드설계 및 검사
- ④ 코드항목 결정 → 범위와 사용기간 설정 → 코드설계 및 검사 → 코드표 작성 → 코드화 항목 특성 분석

52. 다음의 소프트웨어 개발주기 모형에 대한 설명에 해당하는 것은?

하향식 생명주기 모형으로 각 단계가 끝나는 시점에서 확인, 검증, 검사를 거쳐 다음 단계로 넘어가거나 이전 단계로 환원하면서 구현 및 운영 단계에 이르는 생명주기 모형이다.

- ① 단계적 모형
- ② 폭포수 모형
- ③ 구조적 모형
- ④ 객체지향적 모형

53. HIPO에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① IBM에서 개발하였다.
- ② 도식목차, 총괄도표, 상세도표로 전개된다.
- ③ 설계와 문서화를 고루 만족시킨다.
- ④ 상향식 개발을 지향한다.

54. 주로 편의점, 백화점 등 유통업체의 계산대에서 사용하는 장치로서 고객이 물품을 구입하게 되면 단말기에서 직접 입력하여 중앙 컴퓨터에 전달되어 현장 상황이 즉각적으로 반영되는 장치는?

- ① 디지털타이저
- ② MICR(Magnetic Ink Character Reader)
- ③ POS(Point Of Sale)
- ④ 데이터 수집 장치

55. 다음 그림과 같이 길이가 같은 논리레코드들이 같은 수로 모여 블록을 형성한 형식으로 모든 물리레코드의 길이도 동일하며, 경제성이 높고 속도가 빠르며 프로그램 작성이 용이한 레코드(Record)의 형식은?



- ① 블록화 가변길이 레코드(blocking variable length record)
- ② 비블록화 가변길이 레코드(unblocking variable length record)
- ③ 블록화 고정길이 레코드(blocking fixed length record)
- ④ 비블록화 고정길이 레코드(unblocking fixed length record)

56. 객체지향 분석에서 객체 모형을 정의하는 절차(순서)가 옳은 것은?

- | | |
|------------------|---------------|
| ① 실세계로부터 객체 선정 | ② 각 객체의 속성 정의 |
| ③ 객체 사이의 통신 정의 | ④ 객체의 연산 정의 |
| ⑤ 객체 사이의 의존관계 파악 | |

- ① ①-②-③-④-⑤
- ② ①-③-②-⑤-④
- ③ ①-⑤-②-④-③
- ④ ①-②-④-⑤-③

57. 기업의 측면에서 문서화를 통해 기대할 수 있는 효과와 가장 거리가 먼 것은?

- ① 의사소통을 원활히 할 수 있다.
- ② 생산성을 향상시킬 수 있다.
- ③ 정보를 축적할 수 있다.
- ④ 시스템의 전체 개발 시간을 단축할 수 있다.

58. 데이터와 이 데이터를 조작하는 연산들이 하나의 모듈 내에서 결합되도록 하는 것은?

- ① 추상화
- ② 속성
- ③ 메소드
- ④ 캡슐화

59. 순차파일(sequential file)의 특징으로 거리가 먼 것은?

- ① 처리하는데 불편이 많아 이용도가 낮다.
- ② 데이터의 수록이 다른 파일에 비하여 어렵다.
- ③ 데이터 검색시 시간이 많이 걸린다.
- ④ 파일의 내용을 추가, 변경, 삭제하기가 매우 편리하다.

60. 모듈(module)의 독립성을 높이려면 결합도(coupling)와 응집도(cohesion)는 어떤 관계가 최적형인가?

10 40 55 35

- ① 결합도는 최소, 응집도도 최소로 한다.
- ② 결합도는 최소로, 응집도는 최대로 한다.
- ③ 결합도는 최대로, 응집도는 최소로 한다.
- ④ 결합도는 최대, 응집도도 최대로 한다.

4과목 : 운영체제

61. 분산 운영체제와 네트워크 운영체제의 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 분산 운영체제는 전체 시스템에 대하여 일관성 있는 설계가 가능하다.
- ② 네트워크 운영체제는 기존의 운영체제 위에 통신 기능을 추가한 것이다.
- ③ 분산된 시스템 내에 하나의 운영체제가 존재할 때 이것을 네트워크 운영체제라 한다.
- ④ 분산 운영체제에서는 네트워크로 연결된 각 노드들의 독

자적인 운영체제가 배제된다.

62. 다음과 같은 트랙이 요청되어 큐에 도착하였다. 모든 트랙을 서비스하기 위하여 LOCK 스케줄링 기법이 사용되었을 때 모두 몇 트랙의 헤드 이동이 생기는가?(단, 현재 헤드의 위치는 50 트랙이고 헤드는 트랙 0 방향으로 움직이고 있다.)

10 40 55 35

- ① 50 ② 85
③ 105 ④ 110
63. 병렬처리의 주종(master/slave) 시스템에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
- ① 주프로세스는 연산만 수행하고 종프로세스는 입출력과 연산을 수행한다.
② 주프로세스만이 운영체제를 수행한다.
③ 하나의 주프로세스와 나머지 종프로세스로 구성된다.
④ 주프로세스의 고장시 전 시스템이 멈춘다.
64. 은행원 알고리즘(banker's algorithm)은 어느 경우에 사용하는가?
- ① 교착상태의 예방(deadlock reservation)
② 교착상태의 회피(deadlock avoidance)
③ 교착상태의 발견(deadlock detection)
④ 교착상태의 회복(recovery for deadlock)
65. 현재 헤드의 위치가 50에 있고, 요청 대기 열에는 아래와 같은 순서로 들어 있다고 가정할 때 FCFS(First Come First Served) 스케줄링 알고리즘에 의한 헤드의 총 이동 거리는 얼마인가?
- 100, 180, 40, 120, 0, 130, 70, 80, 150, 200
- ① 790 ② 380
③ 370 ④ 250
66. 세그먼트 기법의 설명으로 거리가 먼 것은?
- ① 세그먼트의 길이는 서로 다른 것이 일반적이다.
② 내부 단편화가 발생하지 않는다.
③ 압축(compaction) 기법이 사용될 수 있다.
④ 외부 단편화가 발생하지 않는다.
67. SJF(Shortest Job First) 스케줄링의 설명으로 옳지 않은 것은?
- ① 작업이 끝나기까지의 실행시간 추정치가 가장 작은 작업을 먼저 실행시킨다.
② 평균 대기 시간을 최소화한다.
③ 선점 스케줄링 기법에 해당된다.
④ FIFO 보다 평균 대기 시간이 작지만 긴 작업의 경우 FIFO 기법보다 더 크고 예측이 더욱 어렵다.
68. 운영체제의 목적으로 거리가 먼 것은?
- ① 시스템 성능 향상 ② 처리량 향상
③ 응답시간 증가 ④ 신뢰성 향상
69. 기억장치의 할당 전략에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 최초(first) 적합 전략은 빈 공간을 찾기 위해 기억장치 전체를 조사해야 하는 단점이 있다.
② 최악(worst) 적합 전략은 입력된 작업을 가장 큰 공백에 배치한 후에도 종종 남은 공백이 여전히 큰 경우가 있기 때문에 상당히 큰 다른 프로그램을 수용할 수 있다는 장점이 있다.
③ 최적(best) 적합 전략은 최초적합, 최적적합, 최악적합 전략 중 배치 결정을 가장 빨리 내릴 수 있는 장점이 있다.
④ 최악(worst) 적합 전략의 경우 공간 리스트가 가장 큰 순서부터 크기 순으로 되어 있어도 전체 리스트를 검색해야 한다.

70. 디스크 스케줄링 기법 중 가장 안쪽과 가장 바깥쪽의 실린더에 대한 차별대우를 없앤 기법은?
- ① FCFS ② SSTF
③ n-단계 SCAN ④ C-SCAN
71. 로더의 기능에 해당되지 않는 것은?
- ① allocation ② linking
③ relocation ④ compile
72. 색인 순차 접근(Indexed Sequential Access) 방식의 구성 중 인덱스 영역(Index Area)에 해당하지 않는 것은?
- ① 마스터 인덱스(Master index)
② 섹터 인덱스(Sector index)
③ 실린더 인덱스(Cylinder index)
④ 트랙 인덱스(Track index)
73. UNIX에서 디스크 자체에 관련된 정보를 가지고 있는 블록은?
- ① 부트 블록 ② 슈퍼 블록
③ inode 블록 ④ 사용자 블록
74. 다음과 같은 작업에서 이를 SJF 정책으로 프로세스를 스케줄링하면 평균 반환시간(turnaround time)은 얼마나 되는가?

작업	버스트 시간(burst time) (밀리초)
1	7
2	8
3	3
4	6

- ① 16 밀리초 ② 6 밀리초
③ 13 밀리초 ④ 17 밀리초
75. 잠재적 위험에 대처하고 그 위험을 제거하기 위한 보안의 목적과 거리가 먼 것은?
- ① 비밀성 ② 유통성
③ 가용성 ④ 무결성
76. 한 UNIX 파일의 보호 모드 값이 640(Octal)일 경우 소유자, 그룹, 다른 사용자들이 각각 실행할 수 있는 허가 사항으로 옳지 않은 것은?
- ① 소유자는 파일을 읽고 쓸 수 있다.
② 그룹내의 멤버들을 읽을 수만 있다.

- ③ 어떤 사용자라도 실행할 수 있다.
- ④ 그룹 외의 사용자는 읽지도 쓰지도 실행도 할 수 없다.
77. 한 작업이 CPU를 할당받으면 그 작업이 종료 될 때까지 다른 작업에서 CPU를 할당하지 못하는 스케줄링 기법에 해당하는 것으로만 짝지어진 것은?
- ① SRT, SJF ② SRT, HRN
- ③ Round Robin, FIFO ④ FIFO, SJF
78. 프로세스는 준비-실행-대기를 반복하면서 실행된다. 다음 중 실행상태에서 대기상태를 거치지 않고 바로 준비상태로 가는 경우에 해당하는 것은?
- ① 실행이 종료된 경우
- ② 입출력이 발생한 경우
- ③ 시간 할당량이 초과된 경우
- ④ 입출력이 종료된 경우
79. Process Control Block(PCB)의 내용이 아닌 것은?
- ① 프로세스의 현재 상태
- ② 프로세스 식별자
- ③ 프로세스의 우선순위
- ④ 페이지부재(page fault) 발생 회수
80. HRN(Highest Response-Ratio Next) 스케줄링 기법에서 가변적 우선 순위는 다음 식으로 계산된다. (\neg), (\hookleftarrow)에 알맞은 내용은?

$$\text{우선순위} = (\text{대기한 시간} + ㉠) / ㉡$$

- ① (ㄱ) 서비스를 받을 시간 (ㄴ) 서비스를 받을 시간
- ② (ㄱ) 서비스를 받을 시간 (ㄴ) 실행된 시간
- ③ (ㄱ) 실행된 시간 (ㄴ) 서비스를 받을 시간
- ④ (ㄱ) 응답시간 (ㄴ) 서비스를 받을 시간

5과목 : 정보통신개론

81. ITU-T에서 제안한 데이터통신에 관련된 표준안은?
- ① D시리즈와 E시리즈 ② P시리즈와 Q시리즈
③ V시리즈와 X시리즈 ④ R시리즈와 U시리즈
82. 통신 프로토콜의 기능과 그 기법을 서로 잘못 연결한 것은?
- ① 에러 제어 - ARQ
② 순서화 - 폴링/셀렉션
③ 흐름 제어 - Sliding Window
④ 동기 방식 - 비동기식/동기식 전송
83. 광의적인 정보통신의 의미를 가장 잘 표현한 것은?
- ① 컴퓨터와 통신회선의 결합으로 전송기능에 통신처리 기능이 추가된 데이터 통신을 말한다.
② 컴퓨터와 통신기술의 결합에 의하여 통신처리기능은 물론이고, 정보처리기능에 정보의 변환, 저장과정이 추가된 형태의 통신이다.
③ 정보통신망을 이용하여 체계적인 정보의 전송을 위한 통신을 말한다.
④ 멀티미디어에 의한 복합적인 통신을 말한다.

84. 다음 중 동기식 전송방식의 특징이 아닌 것은?
- ① 데이터 묶음의 앞쪽에 동기문자가 온다.
 - ② 타이밍 신호는 모뎀, 터미널 등에 의해 공급된다.
 - ③ 전송속도가 보통 2000[bps]를 넘지 않는 저속의 경우에 사용된다.
 - ④ 동기문자는 송신측과 수신측이 동기를 이루도록는 목적으로 사용된다.
85. 종합정보통신망이 제공하는 베어러 서비스에 해당되는 것은?
- ① G4 FAX
 - ② TV 화상회의
 - ③ 비디오텍스
 - ④ 회선교환
86. LAN(Local Area Network)에서 CSMA/CD방식의 특징 중 옳지 않은 것은?
- ① IEEE 802.3의 표준규약이다.
 - ② 버스형 근거리통신망에 일반적으로 이용된다.
 - ③ 트래픽 양이 증가 경우에도 안정된 동작을 한다.
 - ④ 일반적으로 지연시간을 예측할 수 없다.
87. 다음 중 디지털 전송의 특징이 아닌 것은?
- ① 신호대 잡음비가 나쁜 전송로에서도 원래의 신호 전송이 가능하며, 아날로그 전송보다 훨씬 적은 대역폭을 요구한다.
 - ② 디지털 전송의 각 재생기는 잡음이 없는 새로운 펄스를 재생할 수 있어, 원래의 신호와 동일한 신호의 전달이 가능하다.
 - ③ 적당하게 재생기만 설치되면 장거리 전송이 용이하다.
 - ④ LSI, VLSI로 이어지는 기술의 진보로 더욱 발전된다.
88. 비패킷형 단말기들을 패킷교환망에 접속이 가능하도록 데이터를 패킷으로 조립하고, 수신측에서는 분해해주는 것은?
- ① PAD
 - ② PMS
 - ③ PS
 - ④ NCC
89. 다음 중 LAN의 기본적인 회선망의 형태가 아닌 것은?
- ① 스타형
 - ② 버스형
 - ③ 베이스밴드형
 - ④ 링형
90. 다음 중 미국의 군사용방공시스템으로 사용된 최초의 데이터 통신시스템은?
- ① ARPA
 - ② CTSS
 - ③ SABRE
 - ④ SAGE
91. 다음 중 회선교환(Circuit Switching)방식의 특징에 해당하는 것은?
- ① 고정된 대역폭 전송방식이다.
 - ② 전용선로가 없다.
 - ③ 패킷을 이용한 전송방식이다.
 - ④ 호출된 자국이 교신 중일 때 busy 신호가 없다.
92. 다음 중 동종의 네트워크(LAN)를 상호 연결하는데 사용되는 것은?
- ① 모뎀
 - ② 서버
 - ③ PAD
 - ④ 브리지

93. 아날로그 컬러 TV 방송방식에 대한 국제표준규격이 아닌 것은?
 ① SECAM ② NTSC
 ③ PAL ④ HDTV
94. 다음 중 시분할 다중화에 대한 설명으로 옳은 것은?
 ① 대역폭의 이용도가 높아 고속 전송에 용이하다.
 ② 전송속도가 낮은 부 채널의 신호를 서로 다른 주파수 대역으로 변조한다.
 ③ 비동기식 데이터만을 다중화 하는데 사용한다.
 ④ 부 채널간의 상호 간섭을 방지하기 위해 완충지역으로 보호 대역이 필요하다.
95. 다음 중 프로토콜의 구성 요소가 아닌 것은?
 ① 구문(syntax) ② 의미(semantics)
 ③ 순서(timing) ④ 접속(connection)
96. 다음 중 전송속도에 대한 설명으로 틀린 것은?
 ① 보(baud)는 초당 발생한 신호의 변화 횟수를 말한다.
 ② bps는 초당 전송된 비트수를 말한다.
 ③ 2비트가 한 신호단위인 경우 1200 bps는 2400 baud가 된다.
 ④ 변조속도의 단위로 보(baud)를 사용한다.
97. 채널효율을 최대로 하기 위해 블록의 길이를 동적으로 변경할 수 있는 ARQ(Automatic Repeat Request) 방식은?
 ① 적응적(Adaptive) ARQ
 ② Stop-And-Wait ARQ
 ③ 선택적(selective)ARQ
 ④ Go-back-N 방식 ARQ
98. 다음 중 뉴미디어의 특징과 거리가 먼 것은?
 ① 고속성 ② 상호작용성
 ③ 쌍방향성 ④ 획일성
99. 인터넷에서 사용되고 있는 통신 프로토콜은?
 ① IEEE 802 ② TCP/IP
 ③ SNA ④ 10 Base T
100. ISDN 채널의 종류와 전송속도의 관계를 나타낸 것으로 옳은 것은?
 ① B채널 : 64kbps ② D 채널 : 48kbps
 ③ H0채널 : 1536kbps ④ H11채널 : 384kbps

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	④	②	②	②	④	③	③	②	③
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
③	①	③	②	②	②	③	②	②	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	④	②	①	②	④	①	②	③	④
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	③	①	③	①	④	②	④	①	④
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	②	①	①	④	④	②	④	①	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	②	④	③	③	③	④	④	④	②
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
③	②	①	②	①	④	③	③	②	④
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
④	②	②	③	②	③	④	③	④	①
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
③	②	②	③	④	③	①	①	③	④
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
①	④	④	①	④	③	①	④	②	①