# 1과목: 데이터 베이스

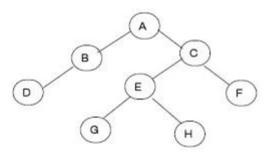
- 1. 해싱 함수의 값을 구한 결과 키 K1, K2 가 같은 값을 가질 때, 이들 키 K1, K2 의 집합을 무엇이라고 하는가?
  - 1 Mapping
- 2 Folding
- Synonym
- 4 Chaining
- 2. A, B, C, D의 순서로 정해진 입력자료를 스택에 입력하였다 가 출력한 결과가 될 수 없는 것은?(단, 왼쪽부터 먼저 출력 된 순서이다)
  - ① D, C, B, A
- **2** C, D, A, B
- ③ A, B, C, D
- 4 B, C, D, A
- 3. 데이터베이스의 특성으로 옳은 내용 모두를 나열한 것은?
  - Time Accessibility
  - ② Continuous Evolution
  - ③ Concurrent Sharing
  - Address Reference
  - 1 1, 2, 3, 4
- (2) (2), (4)
- (3) (1), (2), (4)
- **4** 1, 2,3
- 4. 관계대수와 관계해석에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 기본적으로 관계대수와 관계해석은 관계 데이터베이스를 처리하는 기능과 능력면에서 동등하다.
  - ② 관계 대수는 질의에 대한 해를 생성하기 위해 수행해야 할 연산의 순서를 명시해야 하므로 비절차적 특징을 가진 다.
  - ③ 관계해석은 원하는 정보가 무엇이라는 것만 정의하는 비절차적 특징을 가지고 있다.
  - ④ 관계해석은 수학의 프레디킷 해석(Predicate Calculus)에 기반을 두고 있다.
- 5. 외래 키에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 외래 키는 현실 세계에 존재하는 개체 타입들 간의 관계를 표현하는데 중요한 역할을 수행한다.
  - ② 외래 키로 지정되면 참조 릴레이션의 기본 키에 없는 값 은 입력할 수 없다.
  - 외래 키를 포함하는 릴레이션이 참조 릴레이션이 되고, 대응 되는 기본 키를 포함하는 릴레이션이 참조하는 릴레 이션이 된다.
  - ④ 참조 무결성 제약조건과 밀접한 관계를 가진다.
- 6. 시스템 카탈로그에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 시스템 자체에 관련 있는 다양한 객체에 관한 정보를 포 항하는 시스템 데이터베이스이다.
  - ② 데이터 사전이라고도 한다.
  - ❸ 무결성 확보를 위하여 일반 사용자는 내용을 검색해 볼수 없다.
  - ④ 기본 테이블, 뷰, 인덱스, 패키지, 접근 권한 등의 정보를 저장한다.
- 7. What is an ordered list in which all insertion and deletions are made at one end, called the top?
  - ① Queue
- ② Array
- Stack
- 4 Linked list

- 8. 다음 자료를 삽입 정렬을 사용하여 오름차순 정렬하고자 할 경우, PASS 2의 결과는?
  - 64, 28, 33, 99, 55, 17, 43
  - 1) 28, 33, 64, 55, 17, 43, 99
  - **2** 28, 33, 64, 99, 55, 17, 43
  - 3 43, 28, 33, 64, 99, 55, 17
  - ④ 28. 33. 55. 64. 99. 17. 43
- 9. 논리적 데이터 모델 중 오너-멤버(Owner-Member) 관계를 가지며, CODASYL DBTG 모델이라고도 하는 것은?
  - ① E-R 모델
- ② 관계 데이터 모델
- ③ 계층 데이터 모델
- ▲ 네트워크 데이터 모델
- 10. 다음 중 큐의 응용 분야로 가장 적합한 것은?
  - 운영체제의 작업 스케줄링
  - ② 수식 계산 및 수식 표기법
  - ③ 인터럽트 처리
  - ④ 서브루틴 호출
- 11. 개체-관계 모델(E-R 모델)에 대한 설명으로 옳지 않은 것 은?
  - ① 개체 타입과 관계 타입을 이용해서 현실 세계를 개념적으로 표현하는 방법이다.
  - ② E-R 다이어그램은 E-R 모델을 그래프 방식으로 표현한 것 이다.
  - ③ E-R 다이어그램의 다이아몬드 형태는 관계 타입을 표현 하며, 연관된 개체 타입들을 링크로 연결한다.
  - 현실 세계의 자료가 데이터베이스로 표현될 수 있는 물 리적 구조를 기술하는 것이다.
- 12. 뷰(View)의 특성에 해당하는 것으로만 짝지어진 것은?
  - ① 뷰는 물리적으로 구현되머 있지 않다.
  - ② 뷰 위에 또 다른 뷰를 정의할 수 있다.
  - ③ 뷰는 그 정의를 변경할 수 없다.
  - ④ 하나의 뷰를 삭제하더라도 그 뷰를 기초로 정 의된 다른 뷰는 자동으로 삭제되지 않는다.
  - 1 1, 2, 3, 4
- 2 1, 2, 4
- **8** 1, 2, 3
- 4 1, 3, 4
- 13. SQL의 데이터 정의어(DDL)로만 짝지어진 것은?
  - ① SELECT, UPDATE, DROP
  - 2 INSERT, DELETE, CREATE
  - 3 SELECT, UPDATE, ALTER
  - 1 CREATE, DROP, ALTER
- 14. 개체 무결성 제약 조건에 대한 다음 설명 중 ( )안의 내용으로 옳은 것은?

개체 무결성 제약 조건이란 한 릴레이션의 기본 키를 구성하는 어떠한 속성 값도() 값이나 중복값을 가질 수 없다는 것을 의미한다.

- 1 NULL
- ② TUPLE

- 3 DOMAIN
- (4) FOREIGN KEY
- 15. 다음 트리를 중위 순서로 운행한 결과는?



- 1) ABCDEFGH
- 2 DBAGEHCF
- 3 ABDCEGHF
- (4) BDGHEFAC
- 16. 데이터베이스에서 아직 알려지지 않거나 모르는 값으로서 "해당 없음" 등의 이유로 정보 부재를 나타내기 위해 사용 하는 특수한 데이터 값을 무엇이라 하는가?
  - ① 원자값(atomic value)
  - ② 참조값(reference value)
  - ③ 무결값(integrity value)
  - 4 별값(null value)
- 17. 선형 자료구조로만 짝지어진 것은?
  - ① 스택, 트리
- ② 트리, 그래프
- **3** 스택, 큐
- ④ 큐, 그래프
- 18. 데이터베이스의 3층 스키마에 대한 옳은 설명으로만 짝지어 진 것은?
  - ① 외부스키마는 사용자가 직접 인터페이스 할 수 있는 바깥쪽의 스키마로서 일반적으로 서브스키마라고 한다.
  - ② 개념스키마는 물리적인 데이터베이스 전체 의 구조를 의미 한다.
  - ③ 내부스키마는 논리적인 데이터의 구조를 의 미한다.
  - ④ 내부스키마는 접근권한, 보안정책, 무결성규칙을 명세한다.
  - 1 1, 2
- 2 1, 2, 3
- 3 1, 2, 3, 4
- **4** 1
- 19. 데이터베이스 설계 단계 중 논리적 설계 단계에 해당하는 것은?
  - 개념적 설계 단계에서 만들어진 정보 구조로부터 특정 목표 DBMS 처리할 수 있는 스키마를 생성한다.
  - ② 다양한 데이터베이스 응용에 대해서 처리 성능을 얻기 위해 데이터베이스 파일의 저장 구조 및 액세스 경로를 결정한다.
  - ③ 물리적 저장장치에 저장할 수 있는 물리적 구조의 데이 터로 변환하는 과정이다.
  - ④ 물리적 설계에서 옵션 선택시 응답시간, 저장 공간의 효율화, 트랜잭션 처리율 등을 고려하여야 한다.
- What's the explain next sentence? Choose the collect answer.

It is kind of list that each atom contains a pointer which tells the location of the next atom,

- 1) Stack
- 2 Graph
- ③ Tree
- 4 Linked list

# 2과목 : 전자 계산기 구조

- 21. 컴퓨터 메모리에 저장된 바이트들의 순서를 설명하는 용어로 바이트 열에서 가장 큰 값이 먼저 저장되는 것은?
  - 1 right-endian
- 2 left-endian
- big-endian
- 4 little-endian
- 22. 명령어 ADD(100)이 수행되면 다음 중 어느 것이 연산장치로 보내지는가? (단, ( )는 indirect addressing을 뜻하고, 기억장소 100 번지에는 2004가 저장되어 있다)
  - ① 2004
- 2 2004번지의 내용
- 3 100
- ④ 100번지의 내용
- 23. 어떤 micro-computer의 기억 용량이 64 Kbyte 이다. 이 micro-computer의 memory 수와 필요한 address line의 수는?(단, memory 1개의 용량은 1 byte 이다)
  - **1** 2<sup>16</sup> 기 1, 16 line
- ② 2<sup>64</sup>개, 64 line
- ③ 2<sup>64</sup>개, 16 line
- ④ 2<sup>16</sup>개, 64 line
- 24. 다음 중 OP-코드의 기능으로 볼 수 없는 것은?
  - ① 제어 기능
- ② 함수연산 기능
- ③ 입출력 기능
- 4 주소 지정 기능
- 25. O-주소 인스트럭션 형식의 특징이 아닌 것은?
  - ① 연산을 위한 스택을 갖고 있으며, 연산 수행 후에 결과 를 스택(stack)에 보존한다.
  - ② 자료를 얻기 위하여 스택에 접근할 때는 top이 지정하는 곳에 접근한다.
  - ❸ unary 연산 경우에는 2개의 자료가 필요하고, top이 지 정하는 곳의 자료를 처리하고, 결과는 top 다음 위치에 기억한 다.
  - ④ binary 연산인 경우 2개 자료가 필요하고, 스택 상단부 2자리에 저장한다.
- 26. 모든 마이크로 오퍼레이션에 대해 서로 다른 마이크로 사이 클 시간을 할당하는 방법은?
  - 1 비동기식
- ② 동기고정식
- ③ 동기가변식
- ④ 중앙집중식
- 27. RS 플립플롭의 입력과 출력에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - ① 입력 S가 1일 때 Q, Q'는 모두 0 이 된다.
  - ② 입력 RS가 모두 0일 때, Q, Q'는 앞의 상태를 유지한다.
  - ③ 입력 RS는 모두 1 이 되어서는 안 된다.
  - ④ 출력 Q'는 항상 Q의 반대로 된다.
- 28. 다음과 같은 마이크로 사이클의 명령어는?

 $T_i : MAR \leftarrow IR(address)$ 

 $T_2: MBR \leftarrow M[MAR]$  $T_3: AC \leftarrow AC + MBR$ 

- ADD
- ② SUB
- 3 MUL
- (4) STORE
- 29. 데이지체인(daisy-chain) 우선순위 인터럽트 방법에서 인터 럽트를 발생하는 장치들의 연결 방법은?
  - 1 모든 장치를 직렬로 연결한다.
  - ② 모든 장치를 병렬로 연결한다.
  - ③ 직렬과 병렬로 연결한다.
  - ④ 우선순위에 따라 직렬 및 병렬로 연결한다.
- 30. 중앙처리장치에서 데이터를 요구하는 명령을 내린 순간부터 데이터를 주고받는 것이 끝나는 순간까지의 시간을 무엇이 라 하는가?
  - 1 access time
- 2 loading time
- ③ seek time
- (4) search time
- 31. 고정 소수점 수에 대한 표현에서 음수로의 변환이 가장 쉬 운 것은?
  - ❶ 부호와 절대치 방법
- ② 1의 보수

③ 2의 보수

- ④ r의 보수
- 32. 디스크에서 CAV 방식에 의한 단점에 해당하는 것은?
  - ❶ 저장 공간의 낭비
- ② 처리 속도의 저하
- ③ 다수의 단말 장치 필요
- ④ 제한적 오류 검출
- 전가산기(full adder)의 sum(s)과 carry(C₀) 비트를 논리식으로 바르게 나타낸 것은?

$$S = (A \oplus B) + C_i$$

$$S = (A \oplus B)$$

 $\bigcirc C_0 = (A \oplus B)C_i$ 

$$S = (A \oplus B) \oplus C_i$$

 $C_0 = (A \oplus B)C_i + (A \oplus B)$ 

$$S = (A \oplus B) \oplus C_i$$

- $C_0 = (A \oplus B)C_i + AB$
- 34. 다음 중 논리 연산만으로 짝지어진 것은?
  - 1 MOVE, AND, COMPLEMENT
  - 2 ROTATE, ADD, SHIFT
  - 3 MOVE, EX-OR, SUBTRACT
  - 4 MULTIPLY, AND, DIVIDE
- 35. 전원 공급이 중단되어도 내용이 지워지지 않으며, 전기적으로 삭제하고 다시 쓸 수도 있는 기억장치는?
  - ① SRAM
- ② PROM
- 3 EPROM
- **1** EEPROM

- 36. 고정 소수점 수와 부동 소수점 수의 표현에서 숫자 표현 크 기를 제한하는 요소는?
  - ① 제한이 없다.
- ② 기억용량
- **3** Word의 bit수
- ④ 기억 장치의 품질
- 37. RAM은 동적RAM과 정적RAM으로 나누는데 이들의 차이점 은?
  - ① 읽고 쓸 수 있다.
  - ② 쓸 수는 없으나 읽을 수는 있다.
  - ③ 동적 RAM은 refresh가 필요하다.
  - ④ 정적 RAM은 refresh가 필요하다.
- 38. 단일 IC 패키지에 OR 게이트와 디코더를 기본으로 포함하는 것은?
  - ① 카운터
- 2 ROM
- ③ TTL
- 4 MOS
- 39. 컴퓨터의 제어장치가 특정한 메이저 상태와 타이밍 상태에 있을 때, 다음 중 제어 데이터(control data)의 종류가 아닌 것은?
  - ① 각 major 상태의 변천을 제어
  - ② 중앙처리장치의 제어점을 제어
  - ③ 명령어의 수행 순서 결정 제어
  - 4 주소 매핑 결정 제어
- 40. 인터럽트의 발생 원인이나 종류를 소프트웨어로 판단하는 방법은?
  - Polling
- 2 Daisy chain
- 3 Decoder
- 4 Multiplexer

# 3과목: 시스템분석설계

- 41. 프로세스 설계상 유의 사항으로 거리가 먼 것은?
  - 1 분류 처리를 가능한 최대화한다.
  - ② 프로세스 전개의 사상을 통일한다.
  - ③ 하드웨어의 기기 구성, 처리 성능을 고려한다.
  - ④ 오류에 대비한 검사시스템을 고려한다.
- 42. 소프트웨어 개발 생명주기 모형 중 나선형(Spiral Model) 모 델에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
  - ① 시스템 구축시 발생하는 위험을 최소화 할 수 있다.
  - ② 시제품을 만들어 사용자 및 관리자에게 가능성과 유용성을 보여줄 수 있다.
  - ③ 복잡, 대규모 시스템의 소프트웨어 개발에 적합하다.
  - ④ 초기에 위험 요소를 발견하지 못할 경우 위험 요소를 제 거하기 위해서 많은 비용이 들 수 있다.
- 43. 출력 시스템과 입력 시스템이 일치된 것으로 일단 출력된 정보가 이용자의 손을 거쳐 다시 입력되는 시스템의 형태 는?
  - ① COM(Computer Output Microfilm) 시스템
  - 2 Turn Around 시스템
  - ③ File 출력 시스템
  - ④ Display 출력 시스템

# 44. 파일 설계 순서로 옳은 것은?

- ① 파일 항목 검토
- ② 파일 특성 조사
- ③ 파일 매체 검토
- ④ 편성법 검토
- **2**  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$
- (3)  $(4) \rightarrow (1) \rightarrow (3) \rightarrow (2)$
- $(4) (4) \rightarrow (3) \rightarrow (2) \rightarrow (1)$

# 45. 표의 숫자 코드에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 코드에 물리적 수치를 부여하여 기억이 용이하다.
- ② 코드의 추가 및 삭제가 용이하다.
- ③ 같은 코드를 반복 사용하므로 오류가 적다.
- 4 항목의 자리수가 짧아 기계 처리가 용이하다.

### 46. 소프트웨어의 일반적인 특성으로 거리가 먼 것은?

- ① 사용자의 요구나 환경 변화에 적절히 변경할 수 있다.
- 2 사용에 의해 마모되거나 소멸된다.
- ③ 하드웨어처럼 제작되지 않고 논리적인 절차에 맞게 개발 된다.
- ④ 일부 수정으로 소프트웨어 전체에 영향을 줄 수 있다.

# 47. 객체 지향의 개념에서 하나 이상의 유사하나 객체들을 묶어 서 하나의 공통된 특성을 표현한 것을 무엇이라고 하는가?

- ① 인스턴스
- ② 메소드
- ③ 메시지
- 4 클래스

## 48. 시스템의 특성 중 다음 설명에 해당하는 것은?

시스템이 오류 없이 그 기능을 발휘하려면 정해진 규정이나 한계, 또는 궤도로부터 이탈되는 사태나 현상의 발생을 사전에 감지하며 그것을 바르게 수정해 가는 것

- ❶ 제어성
- ② 자동성
- ③ 목적성
- ④ 종합성

# 49. 시스템 처리 시간의 견적 방법 중 처리 시간의 계산을 작업 처리도(Process Chart)를 기초로 한 간단한 계산식에 중앙 처리장치의 능력과 주변장치의 속도에 관한 자료를 대입하 여 계산하는 방법은?

- ① 컴퓨터에 의한 계산방법
- ② 추정에 의한 방법
- ③ 입력에 의한 계산 방법
- ④ 흐름에 의한 계산 방법

# 50. 흐름도의 종류 중 컴퓨터의 입력, 처리, 출력되는 하나의 처리 과정을 그림으로 표시한 것은?

- ❶ 프로세스 흐름도
- ② 프로그램 흐름도
- ③ 시스템 흐름도
- ④ 블록 차트

# 51. 시스템 분석가로서 훌륭한 분석을 하기 위한 기본 사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 분석가는 창조성이 있어야 한다.
- ② 분석가는 시간배정과 계획 등을 빠른 시간 내에 파악할

수 있어야 한다.

- ③ 분석가는 컴퓨터 장치와 소프트웨어에 대한 지식을 가져 야 한다.
- ₫ 분석가는 기계 중심적이어야 한다.

## 52. 시스템의 문서화 목적으로 거리가 먼 것은?

- ① 시스템 개발 후 유지 보수가 용이하다.
- ② 시스템 개발 단계의 요식행위이다.
- ③ 시스템 개발팀에서 운용팀으로 인계 인수를 쉽게 할 수 있다.
- ④ 시스템 개발 중 추가 변경에 따른 혼란을 방지할 수 있다.

#### 53. 자료 사전에서 자료의 연결(and)시 사용하는 기호는?

- (1) =
- ② { }
- ③ ()
- 4 +

### 54. 코드(code) 설계시 유의사항으로 거리가 먼 것은?

- 1 다양성이 있어야 한다.
- ② 컴퓨터 처리에 적합하여야 한다.
- ③ 체계성이 있어야 한다.
- ④ 확장성이 있어야 한다.

### 55. 코드의 오류 발생 형태 중 좌우 자리가 바뀌어 발생하는 에 러는?

- transposition error
- 2 addition error
- 3 omission error
- 4 transcription error

# 56. 다음의 입력 설계 단계 중 가장 마지막 단계에 해당하는 것 은?

- ① 입력 정보의 매체화
- ② 입력 정보의 투입
- ③ 입력 정보의 수집
- ₫ 입력 정보의 내용

# 57. 주로 편의점, 백화점 등 유통업체의 계산대에서 사용하는 장치로서 고객이 물품을 구입하게 되면 단말기에서 직접 입 력하여 중앙 컴퓨터에 전달되어 현장 상황이 즉각적으로 반 영되는 장치는?

- ① 디지타이저
- 2 MICR(Magnetic Ink Character Reader)
- POS(Point of Sale)
- ④ 데이터 수집 장치

#### 58. 모듈 작성시 주의사항으로 옳지 않은 것은?

- 1 결합도와 응집도를 높여서 모듈의 독립성을 향상시킨다.
- ② 이해하기 쉽도록 작성한다.
- ③ 모듈의 내용이 다른 곳에 적용이 가능하도록 표준화 한 다.
- ④ 적절한 크기로 설계한다.

#### 59. 색인순차편성(ISAM) 파일에 대한 특징이 아닌 것은?

- ① 순차처리와 임의처리가 모두 가능하다.
- ② 레코드의 추가 삭제시 파일 전체를 복사할 필요가 없다.
- ❸ 어느 특정 레코드 접근시 인덱스에 의한 처리로 직접 편성 파일에 비해서 접근 시간이 빠르다.
- ④ 오버플로우 되는 레코드가 많아지면 사용 중에 파일을 재편성하는 문제점이 발생된다.

- 60. 입력되는 데이터들을 논리적인 순서에 따라 물리적 연속 공 간에 순차적으로 기록하는 방식으로 주로 자기 테이프에 사 용되며, 일괄 처리 중심의 업무처리에 많이 이용되는 파일 편성 방법은?
  - ① 색인순차편성

② 순차편성

③ 리스트편성

④ 랜덤편성

# 4과목 : 운영체제

- 61. 자원 보호 기법 중 접근 제어 행렬을 구성하는 요소가 아닌 것은?
  - ① 영역

② 객체

③ 권한

4 시간

62. 3 페이지가 들어갈 수 있는 기억장치에서 다음과 같은 순서로 페이지가 참조될 때 FIFO 기법을 사용하면 페이지 부재 (page fault)는 몇 번 일어나는가? (단, 현재 기억장치는 모두 비어 있다고 가정한다)

참조열 : 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1

1 4

**2** 5

③ 6

4 8

63. 다음 문장의 ()안에 가장 적합한 기법은?

( ) 스케줄링 기법에서 시간 할당량이 대부분의 작업을 완료할 만큼 길다면, FIFO 기법과 비슷한 결과를 얻게 된다.

① SJF

② HRN

③ SRT

4 RR

- 64. UNIX에서 사용하는 디렉토리 구조는?
  - ① 1단계 구조

② 2단계 구조

③ 비순환 그래프 구조

4 트리 구조

- 65. 워킹 셋(WORKING SET)의 의미로 가장 적합한 것은?
  - ① 프로세스가 실행되는 동안 일부 페이지만 집중적으로 참 조 되는 경향을 의미한다.
  - ② 최근에 참조된 기억장소가 가까운 장래에도 계속 참조될 가능성이 높음을 의미한다.
  - ③ 하나의 기억장소가 참조되면 그 근처의 기억장소가 계속 참조 되는 경향이 있음을 의미한다.
  - 프로세스가 효율적으로 실행되기 위해 프로세스에 의해 자주 참조되는 페이지들의 집합을 말한다.
- 66. HRN 스케줄링 기법을 적용할 경우 우선 순위가 가장 낮은 것은?

작업명	대기시간	서비스시간
Α	10	50
В	20	40
С	50	10
D	30	30

1 A

② B

3 C

4 D

67. 교착상태의 해결 방안 중 시스템에 교착상태가 발생했는지 점검하여 교착상태에 있는 프로세스와 자원을 발견하는 것 을 의미하는 것은?

1 Prevention

2 Detection

3 Avoidance

4 Recovery

- 68. 파일 디스크립터가 가지고 있는 정보가 아닌 것은?
  - ① 파일의 구조
  - ② 접근 제어 정보
  - ③ 보조기억장치상의 파일이 위치
  - 4 파일의 백업 방법
- 69. 분산 운영체제의 구조 중 모든 사이트는 하나의 중앙 노드 에 직접 연결되어 있으며 중앙 노드에 과부하가 걸리면 성능이 현저히 감소되고, 중앙 노드의 고장시 모든 통신이 이루어지지 않는 구조는?

1 Star connection

2 Ring connection

3 Fully connection

4 Hierarchy connection

- 70. 분산처리 운영체제 시스템의 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 시스템의 점진적 확장이 용이하다.
  - ② 가용성과 신뢰성이 증대된다.
  - ③ 자원의 공유와 부하 균형이 가능하다.
  - ₫ 중앙 집중형 시스템에 비해 보안 정책이 간소해진다.
- 71. 스레드(thread)의 특징이 아닌 것은?
  - ① 자신만의 스택과 레지스터(STACK, REGISTER)을 갖는 다.
  - ② 하나의 프로세스 내에서 병행성을 증대시키기 위한 기법이다.
  - ③ 운영체제의 성능을 개선하려는 하드웨어적 접근 방법이다.
  - ④ 독립된 제어흐름을 갖는다.
- 72. SJF(Shortest Job First) 스케줄링에서 작업 도착 시간과 CPU 사용시간은 다음 표와 같다. 모든 작업들의 평균 대기 시간은 얼마인가?

작업	도착시간	CPU		
1	0	23		
2	3	35		
3	8	13		

15

**2** 16

3 24

(4) 25

- 73. 프로세스 설계시 유의사항으로 옳지 않은 것은?
  - ① 모든 사람이 이해할 수 있도록 표준화한다.
  - ② 처리 과정을 간결하고 명확히 표현한다.
  - 가급적 분류 처리를 많게 한다.
  - ④ 시스템 상태, 구성 요소, 기능 등을 종합적으로 표시한다.
- 74. 다음과 같이 트랙이 요청되어 큐에 순서적으로 도착하였다. 모든트랙을 서비스하기 위하여 디스크 스케줄링 기법 중 FCFS 스케줄링 기법이 사용되었을 경우, 트랙 35는 요청된 트랙 중 몇 번째에 서비스를 받게 되는가? (단, 현재 헤드의

# 위치는 트랙 50이다)

큐에 도착한 요청 트랙의 순서 : 10, 40, 55, 35

① 1번째

② 2번째

③ 3번째

4번째

75. 13K의 작업을 다음 그림의 14K 공백의 작업공간에 할당했을 경우 사용된 기억장치 배치전략 기법은?

OS				
16K 공백				
used				
14K 공백				
used				
5K 공백				
used				
30K 공백				

1 Last fit

2 First fit

3 worst fit

4 Best fit

#### 76. 파일 내용을 화면에 표시하는 UNIX 명령은?

① cp

(2) my

③ rm

4 cat

# 77. FCFS(First Come First Served) 스케줄링의 특성으로 거리 가 먼 것은?

- ① 대기 큐를 재배열하지 않고 일단 요청이 도착하면 실행 예정 순서가 도착순으로 고정된다.
- ② 더 높은 우선 순위를 가진 요청이 도착하더라도 요청의 순서가 바뀌지 않는다.
- ③ 먼저 도착한 요청이 우선적으로 서비스 받게 되므로 근 본적인 공평성이 보장되고 프로그래밍하기도 쉽다.
- 실린더의 제일 안쪽과 바깥쪽에서 디스크 요청의 기아 (starvation) 현상이 발생할 수 있다.
- 78. 상호 배제의 문제는 병행하여 처리되는 여러 개의 프로세스 가 공유 자원을 동시에 접근하기 때문에 발생한다. 따라서, 공유되는 자원에 대한 처리 내용 중에서 상호 배제를 시켜야 하는 일정 부분에 대해서는 어느 하나의 프로세스가 처리하는 동안에 다른 프로세스의 접근을 허용하지 말아야 한다. 이 때, 상호 배제를 시켜야 하는 일정 부분을 무엇이라고 하는가?

1 Locality

② Page

3 Semaphore

4 Critical Section

# 79. UNIX에서 쉘의 기능에 해당하는 것은?

① 입출력 관리

② 파일 관리

명령어 해석

④ 프로세스 관리

# 80. 운영체제에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴퓨터 시스템을 편리하게 이용할 수 있도록 한다.
- ② 컴퓨터 하드웨어를 효율적인 방법으로 이용할 수 있다.
- ③ 사용자가 프로그램을 수행할 수 있는 환경을 제공하는데 목적이 있다.
- 4 고급 언어로 작성된 원시 프로그램을 번역한다.

# 5과목: 정보통신개론

# 81. 데이터통신에서 Hamming code를 이용하여 에러를 정정하는 방식은?

① 군계수 체크방식

2 자기정정 부호방식

③ 패리티 체크방식

④ 정마크 부호방식

# 82. 다음 정보통신 관련 설명 중 틀린 것은?

- ① IBM의 SNA는 컴퓨터 간 접속을 용이하게 체계화된 네트 워크 방식이다.
- ② 본격적인 데이터통신의 시초는 미국의 반자동 방공 시스템(SAGE)이다.
- ③ 온라인시스템의 대량보급으로 정보통신을 위한 표준화의 필요성이 줄어들었다.
- ④ 데이터전송은 컴퓨터에 의해 처리된 정보의 전송이라 할 수 있다.

# 83. 다음 중 통신회선의 다중화를 함으로서 얻어지는 가장 큰 장점은?

- ① 에러정정이 쉽다.
- ② 송수신 시스템이 간단하다.
- ❸ 선로의 공동이용이 가능하다.
- 4) 전송속도가 현저히 빨라진다.

# 84. 다음 중 DSU(Digital Service Unit)의 기능은?

- ① 아날로그 신호를 디지털 데이터로 변환시킨다.
- ② 디지털 데이터를 아날로그 신호로 변환시킨다.
- ③ 아날로그 신호를 아날로그 데이터로 변환시킨다.
- 4 디지털 데이터를 디지털 신호로 변환시킨다.

# 85. TCP 프로토콜에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 전송 계층 서비스를 제공한다.
- ② 전이중 서비스를 제공한다.
- **③** 비 연결형 프로토콜이다.
- ④ 에러 제어 프로토콜이다.

# 86. ITU-T 의 X 시리즈 권고안 중 공중데이터 네트워크에서 동 기식 전송을 위한 DTE와 DCE 사이의 접속 규격은?

① X.20

**2** X.21

③ X.22

(4) X.25

# 87. TCP/IP 관련 프로토콜 중 인터넷 계층에 해당하는 것은?

① HTTP

2 ICMP

③ SMTP

(4) UDP

# 88. 다음 중 CODEC에 대한 설명으로 알맞은 것은?

- ① 데이터통신망 관리를 위한 디지털 장치이다.
- ② 데이터통신망에 의해 정보를 제어하는 장치이다.
- ③ 데이터를 모아 일괄로 처리하는 장치이다.
- 아날로그 신호를 디지털 전송로에 맞게 디지털 신호로 바꾸어 전송해 주는 장치이다.

# 89. 주파수분할 다중화(FDM)방식에서 보호대역(guard band)이 필요한 이유는?

① 주파수 대역폭을 넓히기 위함이다.

- ② 신호의 세기를 크게 하기 위함이다.
- 3 채널간의 간섭을 막기 위함이다.
- ④ 많은 채널을 좁은 주파수 대역에 싣기 위함이다.
- 90. 정보통신시스템을 구성하는 경우에 이중화된 장치나 선로를 적용하는 것은 다음 중 어떤 기능과 가장 밀접한 관련이 있 는가?
  - ① 효율성
- 2 신뢰성
- ③ 용이성
- ④ 교환성
- 91. 광섬유 케이블의 기본 동작 원리는 무엇에 의해서 이루어 지는가?
  - ① 산란
- ② 흡수
- ❸ 전반사
- ④ 분산
- 92. 다음 중 RS-232C 표준 인터페이스는 몇 개의 핀(PIN)으로 구성되는가?
  - 1 10
- 2 22
- **3** 25
- (4) 32
- 93. 데이터 단말장치와 데이터 회선종단장치의 전기적, 기계적 인터페이스는?
  - 1 ADSL
- ② DSU
- ③ SERVER
- 4 RS-232C
- 94. OSI 7계층에 해당하지 않는 것은?
  - Application Layer
  - 2 Presentation Layer
  - 3 Data Link Layer
  - 1 Network Access Layer
- 95. 다음 중 프로토콜의 계층화에 대한 장점이 아닌 것은?
  - ① 전체적인 오버헤드(over head)가 증가한다.
  - ② 모듈화에 의한 전체 설계가 용이하다.
  - ③ 이기종간 호환성 유지가 비교적 쉽다
  - ④ 한 계층을 수정할 때 다른 계층에 영향을 주지 않는다.
- 96. HDLC(High-Level Data Link Control)에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?
  - ① 비트지향형의 프로토콜이다.
  - ② 제어부의 확장이 가능하다.
  - ③ 데이터링크 계층의 프로토콜이다.
  - ₫ 통신방식으로 전이중방식이 불가능하다.
- 97. 다음 중 패킷교환에서 가상회선방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
  - ① 속도 및 코드변환이 가능하다.
  - ② 대역폭 설정이 고정적이다.
  - ③ 패킷의 도착순서가 고정적이다.
  - ④ 모든 패킷은 설정된 경로에 따라 전송된다.
- 98. 통신망의 데이터 교환방식의 유형에 속하지 않는 것은?
  - ① 신호교환
- ② 패킷교환
- ③ 메시지교환
- ④ 회선교환

# 99. 전송제어 문자 중에서 수신된 내용에 아무런 에러가 없다는 의미를 가진 것은?

- 1) ENQ
- 2 ACK
- 3 NAK
- 4 DLE

# 100. 다음 중 IEEE의 LAN 관련 프로토콜이 바르게 연결된 것 은?

- ① IEEE 802.2 매체접근 제어(MAC)
- ② IEEE 802.3 논리링크 제어(LLC)
- ③ IEEE 802.4 토큰 버스(Token Bus)
- ④ IEEE 802.5 광섬유 LAN

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

### 전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

# 오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	4	2	3	3	3	2	4	1
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
4	3	4	1	2	4	3	4	1	4
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
3	2	1	4	3	1	1	1	1	1
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
1	1	4	1	4	3	3	2	4	1
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
1	2	2	2	4	2	4	1	3	1
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	2	4	1	1	4	3	1	3	2
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
4	2	4	4	4	1	2	4	1	4
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
3	2	3	4	4	4	4	4	3	4
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
2	3	3	4	3	2	2	4	3	2
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
3	3	4	4	1	4	2	1	2	3