

## 1과목 : 데이터 베이스

## 1. 트랜잭션(Transaction)의 특성에 해당하지 않는 것은?

- ① Atomicity                      ② Consistency  
③ Isolation                      ④ Distribution

## 2. 병행수행의 문제점 중 하나의 트랜잭션 수행이 실패한 후 회복되기 전에 다른 트랜잭션이 실패한 갱신 결과를 참조하는 현상은?

- ① uncommitted dependency  
② lost update  
③ inconsistency  
④ cascading rollback

## 3. 자료구조 중 큐에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 선형 리스트의 한쪽에서 삽입이 이루어지고 다른 한쪽에서 삭제이 이루어진다.  
② 후입선출(LIFO) 방식으로 자료를 처리한다.  
③ 시작과 끝을 표시하는 두 개의 포인터가 있다.  
④ 운영체제의 작업 스케줄링에 응용되는 구조이다.

## 4. 뷰(View)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 뷰는 데이터의 접근을 제어하게 함으로써 보안을 제공한다.  
② 뷰는 데이터의 논리적인 독립성을 제공한다.  
③ 뷰로 구성된 내용에 대하여 삽입, 삭제, 갱신 연산에 제약 사항이 없다.  
④ 뷰의 테이블은 가상 테이블이다.

## 5. 후위 표기(postfix)식이 다음과 같을 때 식의 계산 값은?(단, 표현된 수치는 한자리 숫자를 의미한다.)

5 3 4 5 × + -

- ① 30                      ② 20  
③ 14                      ④ -18

## 6. 해싱에서 서로 다른 두 개 이상의 레코드가 동일한 주소를 갖는 현상을 의미하는 것은?

- ① Synonym                      ② Collision  
③ Bucket                      ④ Slot

## 7. 다음 설명에 해당하는 스키마의 종류는?

- 조직이나 기관의 총괄적 입장에서 본 데이터베이스의 전체적인 논리적 구조이다.  
- 모든 응용 프로그램이나 사용자들이 필요로 하는 데이터를 종합한 조직 전체의 데이터베이스 구조이다.  
- 데이터베이스 파일에 저장되는 데이터의 형태를 나타낸 것으로 단순히 스키마라고도 한다.

- ① 개념 스키마                      ② 내부 스키마  
③ 외부 스키마                      ④ 관계 스키마

## 8. In computing, this is the process of rearranging an

initially unordered sequence of records until they ordered. What is this?

- ① debugging                      ② loading  
③ sorting                      ④ compiling

## 9. 관계형 데이터 베이스에서 릴레이션의 특성으로 옳지 않은 것은?

- ① 하나의 릴레이션에서 튜플의 순서는 없다.  
② 각 속성의 명칭은 릴레이션 내에서 중복 사용 될수 있다.  
③ 모든 튜플은 서로 다른 값을 갖는다.  
④ 한 릴레이션에 나타난 속성 값은 원자 값이다.

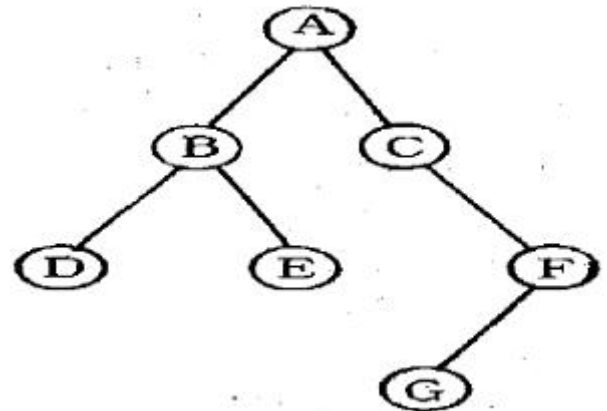
## 10. 릴레이션 A는 4개의 튜플로 구성되어 있고, 릴레이션 B는 6개의 카티션 프로젝트 연산의 결과로서 몇 개의 튜플이 생성되는가?

- ① 2                      ② 6  
③ 10                      ④ 24

## 11. 해싱 함수 선택시 고려 사항으로 거리가 먼 것은?

- ① 계산과정의 단순화                      ② 충돌의 최소화  
③ 기억장소 낭비의 최소화                      ④ 오버플로우의 최대화

## 12. 다음 트리를 Preorder로 운행할 경우 첫 번째로 탐색하는 것은?



- ① A                      ② C  
③ E                      ④ F

## 13. 다음 관계 대수의 의미로 가장 타당한 것은?

$\pi_{\text{이름}}(\sigma_{\text{학과}=\text{물리학}}(\text{학생}))$

- ① 이름, 학과, 물리학과를 속성으로 하는 전공 테이블 생성  
② 학생 테이블에서 물리학과인 학생 이름 삭제  
③ 학생 테이블에서 물리학과인 학생 이름 조회  
④ 전공 테이블에서 학과의 이름을 물리학과로 변경

## 14. SQL의 명령어를 DCL, DML, DDL로 구분할 경우, 다음 중 성격이 다른 하나는?

- ① CREATE                      ② SELECT  
③ ALTER                      ④ DROP

## 15. 버블 정렬을 이용한 오름차순 정렬시 다음 자료에 대한 2회 전 후의 결과는?

9, 6, 7, 3, 5

- ① 3,9,6,7,5      ② 6,7,3,5,9  
 ③ 6,3,5,7,9      ④ 3,5,9,6,7

16. SQL에서 뷰(View) 생성시 사용하는 명령어는?

- ① CREATE      ② ALTER  
 ③ UPDATE      ④ DROP

17.  $A \rightarrow B$  이고  $B \rightarrow C$  일 때  $A \rightarrow C$ 를 만족하는 종속 관계를 제거하는 정규화 단계는?

- ① 1NF  $\rightarrow$  2NF      ② 2NF  $\rightarrow$  3NF  
 ③ 3NF  $\rightarrow$  BCNF      ④ 비정규 릴레이션  $\rightarrow$  1NF

18. 관계 대수와 관계 해석에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 관계 대수는 원하는 정보가 무엇이라는 것만 정의하는 비절차적인 특징을 가지고 있다.  
 ② 관계 해석은 관계 데이터의 연산을 표현하는 방법이다.  
 ③ 관계 대수로 표현한 식은 관계 해석으로 표현할 수 있다.  
 ④ 관계 해석은 원래 수학의 프레디킷 해석에 기반을 두고 있다.

19. 데이터베이스 설계 중 가장 먼저 수행되는 것은?

- ① 논리적 설계 단계      ② 개념적 설계 단계  
 ③ 물리적 설계 단계      ④ 요구조건 분석 단계

20. 양쪽 끝에서 노드의 삽입과 삭제가 허용되는 선형 리스트?

- ① 스택(stack)      ② 큐(queue)  
 ③ 데크(deque)      ④ 연결 리스트(linked list)

## 2과목 : 전자 계산기 구조

21. 2진수 1001에 대한 해밍 코드로 옳은 것은?

- ① 0011001      ② 1000011  
 ③ 0100101      ④ 0110010

22. 오류 검출 코드가 아닌 것은?

- ① Biquinary      ② Excess-3코드  
 ③ 2 out-of 5코드      ④ Hamming 코드

23. 인터럽트의 발생 원인으로 틀린 것은?

- ① 부프로그램 호출      ② supervisor call  
 ③ 정전      ④ 불법적인 인스트럭션 수행

24. 다음 중 조합논리회로가 아닌 것은?

- ① 감산기      ② 디코더  
 ③ 카운터      ④ 디멀티플렉서

25. 32가지의 서로 다른 동작을 수행하고, 직접주소 지정방식과 간접주소 지정방식을 선택적으로 사용할 수 있으며, 4개의 레지스터를 가진 컴퓨터의 기억장치의 크기가 4 KB(kilo byte)라 할 때 명령어의 크기는 몇 bit 인가?

- ① 32      ② 20  
 ③ 16      ④ 12

26. 부동소수점 연산의 일반적인 형식은?

- ① 부호, 지수부, 가수부      ② 지수부, 가수부  
 ③ 가수부, 지수부      ④ 부호, 가수부, 지수부

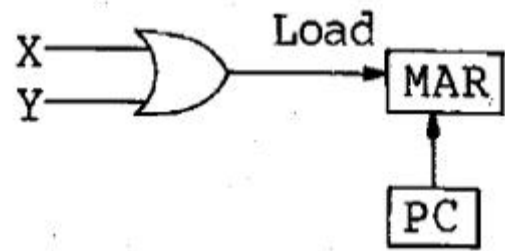
27. 보조기억 장치의 페이지 접근 횟수가 많아 작업 수행시간보다 페이지 교체시간이 많아지는 기억공간의 관리기법은?

- ① 분산 로딩 기법      ② 페이지징(Paging)  
 ③ 세그먼트      ④ 연속 로딩 기법

28. Floating Point Number에서 저장 비트가 필요 없는 것은?

- ① 부호      ② 지수  
 ③ 소수점      ④ 소수(가수)

29. 다음과 같은 회로도의 조건 제어문은?



- ①  $(XY)'$  : PC  $\rightarrow$  MAR      ②  $(X+Y)'$  : PC  $\rightarrow$  MAR  
 ③  $X+Y$  : PC  $\rightarrow$  MAR      ④  $XY$  : PC  $\rightarrow$  MAR

30. 메모리 인터리빙의 특징이 아닌 것은?

- ① CPU가 시분할하여 모듈들 (M1, M2, M3 등)을 번갈아가면서 접근하는 방법이다.  
 ② 캐시, 고속 DMA 전송에 많이 사용되고 있다.  
 ③ 단위시간당 수행할 수 있는 명령어의 수를 감소 시킬 수 있다.  
 ④ 중앙처리장치의 쉬는 시간을 줄일 수 있다.

31. 인스트럭션(Instruction)의 구성 중 오퍼랜드(Operand) 부분에 포함되지 않는 것은?

- ① 자료(Data)의 주소      ② 자료(Data)  
 ③ 주소를 위한 정보(Information)      ④ 명령의 형식

32. 다음 중 데이터 레지스터에 속하지 않는 것은?

- ① Stack  
 ② Accumulator  
 ③ Program Counter  
 ④ General Purpose Register

33. 다음 ( ) 안의 내용으로 옳은 것은?

“감산(또는 뺄셈)은 기본적으로 ( )의  
가산(또는 덧셈)으로 계산된다.”

- ① 여수(與數)      ② 보수(complement)  
 ③ 2 진수      ④ 8 진수

34. 다음 중 결선 게이트의 특징이 아닌 것은?

- ① 논리 기능을 부여할 수 없다.

- ② 회로 비용을 절감 할 수 있다.  
 ③ open collector TTL로 게이트들의 출력단자를 묶어서 쓴다.  
 ④ 게이트들의 출력 단자를 직접 연결한다.
35. 기억장치 내에 있는 내용을 이용하여 데이터를 찾을 수 있는 기억장치는?  
 ① Main 기억장치                      ② Virtual 기억장치  
 ③ Auxiliary 기억장치                ④ Associative 기억장치
36. RAM에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?  
 ① Bipolar RAM은 TTL F/F으로 구성할 수 있다.  
 ② SRAM은 일정한 사이클마다 재생시켜야 한다.  
 ③ 정보의 기입과 독출이 가능하다.  
 ④ MOS RAM은 F/F 으로 구성할 수 있다.
37. 다음 설명 중 틀린 것은?  
 ① 중앙처리장치에서 연산한 결과 등을 일시적으로 저장해 두는 레지스터를 누산기라 한다.  
 ② 입출력장치는 주변장치에 해당된다.  
 ③ 레지스터에서 기억장치로 정보를 옮기는 것을 로드(load)라 한다.  
 ④ 기억장치내의 데이터를 다른 기억장치로 옮기는 것을 전송이라 한다.
38. 데이터 단위가 8비트인 메모리에서 용량이 8192byte인 경우 어드레스 핀의 개수는?  
 ① 12개                                  ② 13개  
 ③ 14개                                  ④ 15개
39. 주소 버스가 8 비트로 256개의 주소가 할당되어 있는 시스템에서 각 장치 당 두 개씩의 주소가 할당되어 128개의 I/O 장치들이 접속할 수 있는 주소 지정 방식은?  
 ① 분리형 I/O (isolated-I/O)  
 ② 인터럽트-구동 I/O (interrupt-driven-I/O)  
 ③ 기억 장치-사상 I/O(memory-mapped-I/O)  
 ④ 데이지-체인(daisy-chain)
40. 비교적 저속의 입출력 장치를 제어하는 채널의 종류는?  
 ① 멀티플렉서 채널                      ② 인터럽트 채널  
 ③ 셀렉트 채널                              ④ 시리얼 채널
- 3과목 : 시스템분석설계**
41. 소프트웨어 위기의 발생 요인에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?  
 ① 소프트웨어 개발 인력 부족과 그에 따른 인건비가 상승한다.  
 ② 다양한 소프트웨어의 요구에 따라 수요는 증가하지만 공급이 이를 따라가지 못한다.  
 ③ 소프트웨어 개발 시간이 지연되고 개발비용의 초과가 발생한다.  
 ④ 급속히 발전하는 소프트웨어에 비해 하드웨어의 생산 활동이 보조를 맞추지 못한다.
42. 전표처리에서 원장 또는 대장에 해당되는 파일로서 데이터

처리 시스템에서 중추적 역할을 담당하며 기본이 되는 데이터의 축적 파일은?

- ① Transaction file                      ② History file  
 ③ Master file                              ④ Summary file
43. 시스템 개발 단계 중 입출력 자료 및 코드의 설계가 수행되는 단계는?  
 ① 유지 보수 단계                      ② 상세 설계 단계  
 ③ 조사 분석 단계                      ④ 시스템 구현 단계
44. 시스템 개발 시 문서화의 효과에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?  
 ① 시스템 개발 단계에서의 요식적 행위이다.  
 ② 효율적인 소프트웨어 개발관리가 용이하다.  
 ③ 시스템 개발 중 추가 변경에 따른 혼란을 방지한다.  
 ④ 시스템 개발 후에 유지보수가 용이하다.
45. 흐름도의 종류 중 컴퓨터로 처리하는 부분을 중심으로 자료 처리에 필요한 모든 조작을 표시하고, 컴퓨터에 의한 처리 내용 및 조건, 입출력 데이터의 종류와 출력 등을 컴퓨터의 기능에 맞게 논리적으로 정확하게 설명한 것은?  
 ① 블록 차트                              ② 시스템 흐름도  
 ③ 프로세스 흐름도                      ④ 프로그램 흐름도
46. 다음의 입력 설계 단계 중 가장 마지막 단계에 해당하는 것은?  
 ① 입력 정보의 매체화                      ② 입력 정보의 투입  
 ③ 입력 정보의 수집                      ④ 입력 정보의 내용
47. 정해진 규정이나 한계, 또는 궤도로부터 상태나 현상을 벗어나지 않도록 미리 감지하고, 빠르게 진행되도록 하는 시스템의 특성은 무엇인가?  
 ① 목적성                                  ② 자동성  
 ③ 종합성                                  ④ 제어성
48. 코드의 종류 중 코드화 대상 항목을 자료의 발생 순서, 크기 순서, 가나다라 순서 등과 같이 어떤 일정한 기준에 따라 일련 번호를 부여하는 것은?  
 ① block code                              ② group code  
 ③ sequence code                      ④ decimal code
49. 프로그램 모듈화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?  
 ① 시스템 개발시 시간과 노동력을 절감할 수 있다.  
 ② 시스템 개발비용을 절감 할 수 있다.  
 ③ 프로그램의 신뢰도를 향상시킬 수 있다.  
 ④ 새로운 프로그램 기법 습득 기회를 증가시킬 수 있다.
50. 코드 설계 시 유의사항으로 거리가 먼 것은?  
 ① 분류 기준 및 갱신이 용이해야 한다.  
 ② 코드 추가시 확장이 용이해야 한다.  
 ③ 코드 체계의 중복성을 증가시켜야 한다.  
 ④ 의미가 1:1로 대응 되어야 한다.
51. 객체지향기법에서 객체가 메시지를 받아 실행해야 할 때 객체의 구체적인 연산을 정의한 것은?  
 ① Instance                                  ② Message

③ Class

④ Method

52. 자료 흐름도의 구성 요소 중 다음 설명에 해당 하는 것은?

“시스템에서의 처리요소를 자료변환의 관점에서 표시하며 처리요소 데이터에 대한 연산을 내용으로 하며, 원으로 표시한다”

① data flow

② process

③ terminator

④ data store

53. Waterfall 모형에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 단계별 정의가 분명하고 전체 공조의 이해가 용이하다.  
 ② 두 개 이상의 과정이 병행하여 수행되지 않는다.  
 ③ 실제 개발될 소프트웨어에 대한 시제품을 만들어 최종 결과물을 예측한다.  
 ④ 전통적인 생명 주기 모형이다.

54. 다음 중 파일설계 단계 중 가장 먼저 수행되는 것은?

- ① 파일 특성 조사      ② 파일 매체 검토  
 ③ 파일 항목 검토      ④ 편성법 검토

55. 표준 처리 패턴 중 어느 특성의 조건을 주어진 파일 중에서 그 조건을 만족하는 것과 만족하지 않는 것으로 분산 처리하는 것은?

- ① Distribution      ② Extract  
 ③ Collate      ④ Generate

56. 코드의 기능으로 거리가 먼 것은?

- ① 식별 기능      ② 분류 기능  
 ③ 배열 기능      ④ 호환 기능

57. 파일 설계 시 파일매체 검토 단계에서의 기능 사항이 아닌 것은?

- ① 파일의 활동을 검토      ② 정보량의 검토  
 ③ 조작의 용이성 검토      ④ 처리 시간의 검토

58. 다음과 같은 특징을 갖는 출력 매체 시스템은?

- 축소보관과 반영구적인 매체로 사용 가능  
 - 처리 결과를 마이크로 필름에 기록  
 - 지도, 설계도면, 학적부, 병원 기록의 보존, 검색, 관리 등에 적합

① CRT 출력 시스템

② COM 시스템

③ X-Y 플로터

④ 음성 출력 시스템

59. 프로세스 설계 순서로 가장 옳은 것은?

- ① 기본사항확인→ 작업설계→ 처리방식설계  
 ② 작업설계→ 기본사항확인→ 처리방식설계  
 ③ 처리방식설계→ 작업설계→ 기본사항확인  
 ④ 기본사항확인→ 처리방식설계→ 작업설계

60. 출력 설계 순서가 옳은 것은?

- ① 출력의 내용      ② 출력의 분배  
 ③ 출력의 미용      ④ 출력의 매체화

① ① →④ →② →③

② ④ →② →③ →①

③ ② →③ →① →④

④ ③ →① →④ →②

## 4과목 : 운영체제

61. 초기 헤드의 위치가 100번 트랙이고 디스크 대기 큐에 다음과 같은 순서의 액세스 요청이 대기 중이다. SSTF 스케줄링 기법을 사용할 경우 가장 마지막에 처리되는 트랙은?

디스크 대기 큐 : 65, 112, 40, 16, 90

① 16

② 65

③ 90

④ 112

62. 기억장치 관리 전략 중 최적 적합 (Best-Fit) 방법으로 배치할 때 13K 요구하는 작업은 어느 위치에 배치되는가?

0	
a	운영체제
b	(-) 16K공백
c	사용중
d	(-) 14K공백
e	사용중
f	(-) 5K공백
g	사용중
h	(=) 30K공백

① (-)

② (-)

③ (=)

④ (=)

63. Process Control Block(PCB)의 내용이 아닌 것은?

- ① 프로세스의 현재 상태  
 ② 프로세스 식별자  
 ③ 프로세스의 우선순위  
 ④ 페이지 부재(page fault) 발생 횟수

64. UNIX에서 컴퓨터가 부팅될 때 주기억장치에 적재된 후 시스템이 꺼질 때까지 항상 주기억장치에 상주하여 기억장치 관리, 프로세스관리, 파일입출력 등을 수행하는 부분은?

① kernel

② i-node

③ shell

④ PCB

65. "Working Set"의 설명으로 옳은 것은?

- ① 단위 시간 동안 처리된 작업의 집합  
 ② 하나의 일(Job)을 구성하는 페이지 집합  
 ③ 오류 데이터가 포함되어 있는 페이지 집합  
 ④ 하나의 프로세스가 자주 참조하는 페이지 집합

66. 운영체제 성능 평가 기준 중 시스템을 사용할 필요가 있을 때 즉시 사용 가능한 정도를 의미하는 것은?

① Turn Around Time

② Availability

③ Reliability

④ Throughput

67. UNIX의 특징으로 옳지 않은 것은?

- ① 대화식 운영체제이다.  
 ② 다중 사용자, 다중 작업을 지원한다.  
 ③ 리스트 구조의 파일 시스템을 갖는다.  
 ④ 대부분 C 언어로 작성되어 이식성이 높다.

68. 운영체제의 설계 목표가 아닌 것은?

- ① 빠른 응답시간  
 ② 처리량 향상  
 ③ 경과 시간 증가  
 ④ 폭 넓은 이식성

69. 모니터에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 자료 추상화와 정보 은폐 개념을 기초로 한다.  
 ② 병행 다중 프로그래밍에서 상호 배제를 구현하기 위한 특수 프로그램 기법이다.  
 ③ 구조적인 면에서 공유 데이터와 이 데이터를 처리하는 프로시저의 집합이라 할 수 있다.  
 ④ 모니터 외부의 프로세스도 모니터 내부 데이터를 직접 액세스 할 수 있다.

70. 다음의 a, b, c, d 작업에 대하여 운영체제가 CPU 스케줄링 기법으로 HRN 방식을 구현했을 때 우선순위가 가장 높은 작업은?

작업	a	b	c	d
대기시간	10초	5초	4초	3초
서비스시간	5초	10초	12초	8초

- ① a  
 ② b  
 ③ c  
 ④ d

71. 파일 디스크립터에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 보조기억장치상의 파일의 위치 및 최초 수정 날짜 및 시간에 대한 정보를 포함한다.  
 ② 파일 시스템이 관리하므로 사용자가 직접 참조할 수 없다.  
 ③ 보조기억장치에 저장되어 있다가 파일이 개방(Open)될 때 주기억장치로 옮겨지는 것이 일반적이다.  
 ④ 파일마다 독립적으로 존재한다.

72. 교착 상태 발생의 필요충분조건의 아닌 것은?

- ① Traffic Controller  
 ② Circular Wait  
 ③ Hold And Wait  
 ④ Mutual Exclusion

73. 가변분할 다중 프로그래밍 시스템에서 인접한 공백들을 더 큰 하나의 공백으로 합하는 과정을 무엇이라 하는가?

- ① 기억장소의 페이지징(paging)  
 ② 기억장소의 통합(coalescing)  
 ③ 기억장소의 집약(compaction)  
 ④ 기억장소의 단편화(fragmentation)

74. 프로세스 정의로 적당하지 않은 것은?

- ① 하드웨어에 의해 사용되는 입출력 장치  
 ② 실행중인 프로그램

③ 운영체제 내에 프로세스 제어 블록의 존재로서 명시되는 것

④ 프로세서가 할당되는 개체

75. 교착 상태 발생의 필요충분조건 4가지에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 상호배제: 최소한 하나의 자원이 공유 방식으로 점유되어야 한다.  
 ② 점유 및 대기: 최소한 하나의 자원을 점유하고 있는 프로세스가 있어야 하며, 이 프로세스가 다른 프로세스에 의하여 점유된 자원을 추가로 얻기 위해 대기하고 있어야 한다.  
 ③ 비선점 : 자원들을 선점하지 못한다.  
 ④ 순환(환형)대기: 대기하고 있는 프로세스의 집합  $\{P_0, P_1, \dots, P_n\}$ 에서  $P_0$ 은  $P_1$ 이 점유한 자원을 대기하고,  $P_1$ 은  $P_2$ 를 대기하며,  $P_n$ 은  $P_0$ 가 점유한 자원을 요청하기 위해 대기한다.

76. 다중 처리기(Multi - Processor) 운영체제 구조 중 주종(Master/Slave) 처리기에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 하나의 프로세서를 주(Master)프로세서로 지정하고, 나머지는 종(Slave)프로세서로 지정한다.  
 ② 운영체제의 수행은 주(Master)프로세서가 담당한다.  
 ③ 주(Master)프로세서와 종(Slave)프로세서가 동시에 입출력을 수행하므로 대칭 구조를 갖는다.  
 ④ 주(Master)프로세서가 고장나면 전체 시스템이 다운된다.

77. 다음 접근제어 리스트에서 “파일1”이 처리될 수 없는 것은?(단, R=읽기, W=쓰기, P=인쇄, L=공유)

종류	접근제어리스트 (ACL)
파일1	(A, RWP)
파일2	(B, RWL)

- ① 읽기  
 ② 쓰기  
 ③ 인쇄  
 ④ 공유

78. 하이퍼 큐브 구조에서 각 CPU가 5개의 연결점을 가질 경우 CPU의 총 개수는?

- ① 4  
 ② 16  
 ③ 32  
 ④ 64

79. 다음 표와 같이 작업이 제출되었을 때, SJF 정책을 사용하여 스케줄링하면 평균 대기시간은?

작업	제출시간	실행시간
JOB 1	0	4
JOB 2	1	8
JOB 3	2	7

- ① 2  
 ② 3  
 ③ 4  
 ④ 5

80. 페이지징 기법에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 외부 단편화가 방지된다.  
 ② 페이지의 위치 정보를 가지고 있는 페이지 맵 테이블이 필요하다.

- ③ 프로그램을 가변적인 크기로 나눈 후 주기억장치에 적재시켜 실행시키는 기법이다.
- ④ 내부 단편화가 발생할 수 있다.

### 5과목 : 정보통신개론

81. 패킷교환방식에 관한 설명으로 적합하지 않은 것은?

- ① 가상회선 방식과 데이터그램 방식이 있다.
- ② 아날로그 데이터 전송에 최적화되어 있다.
- ③ 속도, 프로토콜 및 코드 변환이 가능하다.
- ④ 장애발생시 대체경로 선택이 가능하다.

82. LAN의 매체 접근 제어 방식 중 Token Passing 방식에 사용되는 Token의 기능으로 맞는 것은?

- ① 채널의 사용권      ② 노드의 수
- ③ 전송매체      ④ 패킷 전송량

83. 다음 중 한번에 2개의 비트를 전송할 수 있는 신호레벨을 가지고 있을 때 채널용량은 얼마인가?(단, 대역폭은 3100Hz 이고, 채널 상에 잡음은 없는 것으로 가장 한다.)

- ① 3100bps      ② 6200bps
- ③ 9300bps      ④ 12400bps

84. MHS(Message Handling System)에 대한 설명으로 바르지 않은 것은?

- ① MS는 메시지를 축적하는 사서함 기능을 갖는다.
- ② 사용자간의 메시지를 송수신 하는 기능을 갖는다.
- ③ MHS는 UA, MTA, MS 등으로 구성된다.
- ④ 신호변환 및 정보처리가 가능 하다.

85. 정보통신 시스템의 구성요소 중 정보전송계의 요소가 아닌 것은?

- ① 신호변환장치      ② 전송 회선
- ③ 중앙처리장치      ④ 통신제어장치

86. 다음 중 무선 랜(Wireless LAN)의 표준 규격으로 옳은 것은?

- ① IEEE 802.1      ② IEEE 802.3
- ③ IEEE 802.11      ④ IEEE 802.15

87. 꼬임선 (Twisted-pair line)의 특징으로 맞지 않는 것은?

- ① 전기적 간섭현상을 줄이기 위해서 균일하게 서로 감겨있는 형태의 케이블이다.
- ② 하나의 케이블에 여러 쌍의 꼬임선들을 절연체로 피복하여 구성한다.
- ③ 다른 전송를 면에서 제한적이지 않다.
- ④ 가격이 저렴하고 설치가 간편한 이점을 가진다.

88. 다중화 방식 중 Time Division Multiplexing에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① Bandwidth의 이용도가 높아 고속 전송에 용이하다.
- ② 전송속도가 낮은 Sub-channel의 신호를 서로 다른 주파수 대역으로 변조 한다.
- ③ Asynchronous Data만을 Multiplexing 하는데 사용 한다.
- ④ Sub-channel간의 상호 간섭을 방지하기 위해 완충지역으로 Guard band가 필요하다.

89. 정보통신시스템의 구성 요소에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

- ① CCU, FEP는 통신 제어 장치이다.
- ② MODEM은 변복조 장치이다.
- ③ DTE는 데이터 에러 감시 장치이다.
- ④ DSU는 신호 변환 장치이다.

90. 데이터 교환방식 중 에러제어가 제공되지 않는 것은?

- ① 메시지 교환방식
- ② 데이터그램 패킷 교환방식
- ③ 회선 교환방식
- ④ 가상회선 패킷 교환방식

91. 전송제어 문자 중에서 수신된 정보 메시지에 대한 부정적인 응답의 의미를 가진 것은?

- ① ACK      ② ENQ
- ③ DLE      ④ NAK

92. 다음 중 데이터 회선종단장치와 관련이 없는 것은?

- ① DCE      ② DTE
- ③ MODEM      ④ DSU

93. 다음 중 전송 회선의 분류에서 유도매체가 아닌 것은?

- ① Twisted-pair cable      ② Coaxial cable
- ③ Optical fiber      ④ Air

94. 다음 중 서비스에 따른 정보통신의 분류에 해당되지 않는 것은?

- ① 음성전화통신      ② 화상및영상통신
- ③ 멀티미디어통신      ④ 광 케이블 통신

95. 다음 중 ISDN의 기본 액세스 인터페이스는?

- ① B + 2D      ② 2(B+D)
- ③ 2B+D      ④ B+D

96. 프리젠테이션(Presentation)계층에서 제공되는 기능은?

- ① 흐름제어      ② 에러제어
- ③ 데이터 압축      ④ 분산 데이터베이스 액세스

97. OSI 7 계층에서 각 계층의 프로토콜 데이터 유닛(PDU)을 잘못 나타낸 것은?

- ① 데이터링크계층-프레임(Frame)
- ② 네트워크계층-블록(Block)
- ③ 전송계층- 세그먼트(Segment)
- ④ 세션계층- 메시지(Message)

98. 송수신이 동시에 가능하지 않은 전송방식은?

- ① 반이중방식      ② 전이중방식
- ③ 군별2선방식      ④ 4선방식

99. 다음 중 OSI 7계층 참조모델에서 중계기능, 경로설정 등을 주로 수행하는 계층은?

- ① 네트워크 계층      ② 응용 계층
- ③ 데이터링크 계층      ④ 표현 계층

## 100. 다음 중 교환방식에 관한 설명으로 틀린 것은?

- ① 회선교환방식은 회선에 융통성이 요구되거나 메시지가 짧은 경우에 적합하다.
- ② 데이터그램 패킷교환방식은 부하가 적거나 간헐적인 통신의 경우에 적합하다.
- ③ 패킷교환방식은 코드 및 속도 변환이 가능하다.
- ④ 가상회선 패킷교환방식은 패킷도착순서가 고정적이다.

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

## 전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT  
에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	①	②	③	④	②	①	③	②	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	①	③	②	③	①	②	①	④	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	②	①	③	②	①	①	③	③	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	③	②	①	④	②	③	②	①	①
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
④	③	②	①	④	④	④	③	④	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	②	③	③	①	④	①	②	④	①
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
①	②	④	①	④	②	③	③	④	①
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
①	①	②	①	①	③	④	③	③	③
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
②	①	④	④	③	③	③	①	③	③
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
④	②	④	④	③	③	②	①	①	①