

(ITQ)

과 목	코드	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
한글엑세스	1132	A	60분		

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 과목의 문제지가 맞는지 확인하여야 합니다.
- 파일명은 본인의 "수험번호-성명"으로 입력하여 답안폴더(내문서WITQW)에 하나의 파일로 저장해야 하며, 답안문서 파일명이 "수험번호-성명"과 일치하지 않거나, 답안파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 실격입니다(예 : 내문서WITQW12345678-홍길동.mdb).
- 답안 작성을 마치면 파일을 저장(크기 : 1.44Mb 이내로 작성)하고, '답안 전송' 버튼을 선택하여 감독위원 PC로 답안을 전송하십시오(단, 지정된 용량 초과 시 실격 처리됨). 수험생 정보와 저장한 파일명이 다를 경우 전송되지 않으므로 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 주기적으로 저장하고 답안을 전송하여야 문제 발생을 줄일 수 있습니다. 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전에 저장된 내용이 전송되오니 이점 유의하시기 바랍니다.
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 경우, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용할 경우, 기타 통신수단(이메일, 메신저, 네트워크 등)을 이용하여 타인에게 전달 또는 외부 반출하는 경우는 부정 처리합니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우는 수험자가 변상해야 하며, <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험생 당사자의 책임임을 알려 드립니다.
- 문제의 조건은 MS-Office 2003버전으로 설정되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 시험을 완료한 수험자는 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

- 온라인 답안 작성 절차
수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 문제는 테이블/쿼리/폼/보고서로 구성하며 문제에서 제시한 테이블의 내용을 누락시켰을 경우에 0점 처리됩니다.
- 테이블의 데이터는 정확히 입력해야 하며 임의로 정렬(소트)시킬 경우 감점 처리됩니다.
- 각 문제에서 주어진 <<조건>>에 맞게 작성하고 언급하지 않은 조건은 <<출력형태>>와 같이 작성합니다.
- 글꼴 및 기타 사항에 대해 별도의 지시사항이 없는 경우 기본 설정값(Default)으로 처리합니다.
- 문제에서 제시한 테이블/쿼리/폼/보고서 이외에 추가로 작성한 경우나 테이블/쿼리/폼/보고서의 이름이 잘못되었을 경우 해당 항목에 감점 처리됩니다.
- 답안파일 크기의 증가를 방지하기 위하여 [도구] 메뉴의 [데이터베이스 유틸리티] -> [데이터베이스 압축 및 복구]를 선택하여 압축 저장하시기 바랍니다.

1.

◆ 파일명 : 수험번호-성명.mdb

<<조건>>

테이블1 : 제품구분은 목록값(프리웨어, 한정판, 상용판)만 허용하는 콤보 상자를 이용하시오.
테이블2 : 레벨은 1에서 5사이의 데이터만 입력받도록 유효성 검사를 이용하시오.

◆ [테이블1] 이름 : 앱마켓관리

필드 이름	프로그램코드	등록일자	제품구분	다운로드회수	단가	개발자번호
데이터 형식	텍스트	날짜/시간	텍스트	숫자	숫자	텍스트
크기(또는 형식)	5 기본키 설정	간단한 날짜	10 콤보상자	정수(Long)	정수(Long) 통화 형식	5

<<출력형태>>

프로그램코드	등록일자	제품구분	다운로드회수	단가	개발자번호
F0001	2010-06-05	프리웨어	500	₩0	90001
F0002	2009-11-15	상용판	50	₩10,000	90002
F0003	2009-12-31	상용판	200	₩5,000	90003
G0004	2010-04-01	한정판	1500	₩20,000	90004
G0005	2010-05-01	상용판	2000	₩100,000	90005
G0006	2010-06-01	프리웨어	30	₩0	90006
S0007	2010-05-10	한정판	200	₩10,000	90007
S0008	2010-07-10	상용판	300	₩5,000	90008
S0009	2010-08-30	한정판	90	₩50,000	90009
S0010	2010-08-15	상용판	100	₩100,000	90010

◆ [테이블2] 이름 : 개발자정보

필드 이름	개발자번호	성명	국적	이메일	레벨
데이터 형식	텍스트	텍스트	텍스트	텍스트	숫자
크기(또는 형식)	5	20	20	30	정수 유효성 검사

<<출력형태>>

개발자번호	성명	국적	이메일	레벨
90001	제임스	미국	james@access.com	2
90002	이석환	대한민국	lsh@access.com	4
90003	정윤영	대한민국	jyy@access.com	5
90004	피터	캐나다	peter@access.com	3
90005	전명수	대한민국	jms@access.com	2
90006	이규운	대한민국	super@access.com	1
90007	정주희	대한민국	jjh@access.com	5
90008	최선희	대한민국	choi@access.com	4
90009	조가명	중국	tom@access.com	3
90010	조영희	대한민국	rois@access.com	2

2. [

1:]

<<조건>>

- (1) 쿼리 이름 : 앱마켓관리현황
- (2) SW구분 : 프로그램코드의 첫 글자가 'F'이면 '사무용', 'G'이면 '게임', 'S'이면 '과학기술'로 적용 (SWITCH, LEFT 함수 사용)
- (3) 유료전환일 : 한정판 프로그램 중에서 다운로드회수가 100회 이상인 경우는 2010년 10월 12일에 10일을 더하여 계산 (DATEADD, IIF, DATESERIAL, AND 함수 사용)
- (4) 지급액 : 제품구분이 상용판인 경우에, 다운로드회수와 단가를 곱한 결과에 0.5를 곱하여 계산 (단, 다운로드회수가 1000회 이상인 경우에는 다운로드회수와 단가를 곱한 결과에 0.7을 곱하여 계산)(IIF 함수 사용)
- (5) 프로그램코드를 내림차순으로 정렬, 지급액은 통화 형식으로 표시

《출력형태》

프로그램코드	등록일자	SW구분	제품구분	유료전환일	다운로드회수	단가	지급액	개발자번호
S0010	2010-08-15	과학기술	상용판		100	₩100,000	₩5,000,000	90010
S0009	2010-08-30	과학기술	한정판		90	₩50,000		90009
S0008	2010-07-10	과학기술	상용판		300	₩5,000	₩750,000	90008
S0007	2010-05-10	과학기술	한정판	2010-10-22	200	₩10,000		90007
G0006	2010-06-01	게임	프리웨어		30	₩0		90006
G0005	2010-05-01	게임	상용판		2000	₩100,000	₩140,000,000	90005
G0004	2010-04-01	게임	한정판	2010-10-22	1500	₩20,000		90004
F0003	2009-12-31	사무용	상용판		200	₩5,000	₩500,000	90003
F0002	2009-11-15	사무용	상용판		50	₩10,000	₩250,000	90002
F0001	2010-06-05	사무용	프리웨어		500	₩0		90001

3. [1:] [2:] . (80)

《조건》

- 쿼리 이름 : 앱마켓관리현황 분석
- 테이블조인 : '개발자번호'를 기준으로 관계 설정(조건 : 두 테이블의 조인된 필드가 일치하는 행만 포함)
- 등록일자가 '2010-01-01' 이후(해당일자 포함)이면서 레벨이 '3' 이상인 데이터를 추출하고, 개발자번호를 기준으로 정렬하여 《출력형태》와 같이 표시하는 선택 쿼리를 작성하시오.

《출력형태》

개발자번호	성명	국적	다운로드회수	레벨
90004	피터	캐나다	1500	3
90007	정주희	대한민국	200	5
90008	최선희	대한민국	300	4
90009	조가명	중국	90	3

4. [:] . (80)

《조건》

- 폼 이름 : 앱마켓관리현황 폼
- 폼 제목 : 궁서, 22pt, 가운데 맞춤, 특수 효과 : 그림자
- 프로그램등급 : 다운로드회수가 1000 이상이면 '베스트', 500 이상이면 '우수', 그 이외에는 '일반'을 적용 (IIF 함수 사용)
- '앱마켓관리현황 폼'의 머리글 영역에 제목과 프로그램코드를 작성하고, 본문에 '프로그램코드' 필드를 기준으로 연결하여 '앱마켓관리' 폼을 하위 폼으로 추가하시오.
- 프로그램코드 : 입력란을 '콤보 상자'로 변경하시오.
- 보고서 : 클릭하면 '앱마켓관리현황 보고서'로 이동하도록 작성하시오(크기 : 가로-1.5cm, 세로-1cm).

《출력형태》

앱마켓관리현황 폼

프로그램코드 [보고서]

앱마켓관리

개발자번호	<input type="text" value="90010"/>	제품구분	<input type="text" value="상용판"/>
등록일자	<input type="text" value="2010-08-15"/>	SW구분	<input type="text" value="과학기술"/>
단가	<input type="text" value="₩100,000"/>	다운로드회수	<input type="text" value="100"/>
프로그램등급	<input type="text" value="일반"/>	지급액	<input type="text" value="₩5,000,000"/>

레코드: 1 * 전체: 10

5. [:] . (80)

《조건》

- 보고서 이름 : 앱마켓관리현황 보고서
- 보고서 제목 : 굴림, 24pt, 밑줄, 굵게, 가운데 맞춤
- 보고서 머리글 부분의 날짜는 DATESERIAL 함수를 이용하여 표시
- SW구분에 대해 그룹화하고, 등록일자에 대해 오름차순으로 정렬
- 다운로드회수의 평균과 총 평균은 함수를 이용하여 계산(굵게, AVG 함수 사용)
- 조건부 서식을 이용하여 지급액이 '5,000,000' 이상인 경우 다음의 서식을 적용(채우기/배경색-노란색)

《출력형태》

앱마켓관리현황 보고서					
2010년 10월 10일 일요일					
SW구분	등록일자	제품구분	유료전환일	지급액	다운로드회수
게임	2010-04-01	한정판	2010-10-22		1500
	2010-05-01	상용판		₩140,000,000	2000
	2010-06-01	프리웨어			30
	평균				1,176.7
과학기술	2010-05-10	한정판	2010-10-22		200
	2010-07-10	상용판		₩750,000	300
	2010-08-15	상용판		₩5,000,000	100
	2010-08-30	한정판			90
	평균				172.5
사무용	2009-11-15	상용판		₩250,000	50
	2009-12-31	상용판		₩500,000	200
	2010-06-05	프리웨어			500
	평균				250.0
총 평균					497.0

6. [2:] . (70)

《조건》

- 레이블 보고서 이름 : 개발자정보 레이블
- 표준레이블 : 제조업체 A-ONE, 제품번호 28315(세로*가로 : 34mm × 64mm/개수 : 3)
- 글꼴색과 크기 : 굴림, 10pt, 중간, 검정
- 레이블의 필드 순서 : 개발자번호, 국적, 성명, 레벨, 이메일
- 레이블 출력 순서 : 성명에 대해 오름차순으로 정렬
- 필드 표현방법 : 개발자번호, 국적 - 《출력형태》와 같이 적용(& 연산자 사용)
 성명, 레벨 - 성명 뒤에 레벨이 4인 경우 '(전문가)', 5인 경우 '(최고전문가)'를 붙여 《출력형태》와 같이 적용(SWITCH 함수, & 연산자 사용)
 이메일 - 《출력형태》와 같이 적용(굵게, & 연산자 사용)

《출력형태》 (전체 데이터 출력물 중 일부만 캡처된 화면임)

[90006]대한민국 이규운 이메일 super@access.com	[90002]대한민국 이석환(전문가) 이메일 lsh@access.com	[90005]대한민국 전명수 이메일 jms@access.com
[90003]대한민국 정운영(최고전문가) 이메일 jyy@access.com	[90007]대한민국 정주희(최고전문가) 이메일 jih@access.com	[90001]미국 제임스 이메일 james@access.com