1과목 : 과목 구분 없음

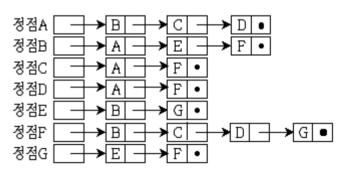
- 1. 접근 속도가 가장 빠른 기억장치는?
 - ① 주기억장치
- ② 보조기억장치
- ③ 레지스터
- ④ 캐시
- 2. 10진수 -20을 2의 보수 형식의 8비트 2진수로 나타낸 것 은?
 - 1 10010100
- 2 11101011
- 3 11101100
- 4 11110100
- 3. 어떤 프로세스가 일정 크기의 CPU 시간 할당량(time quantum)을 한 번 받은 후에는 강제로 대기 큐의 다른 프로 세스에게 CPU를 넘겨주는 방식의 스케줄링 기법은?
 - (1) FCFS(First-Come-First-Served)
 - ② RR(Round-Robin)
 - 3 SPN(Shortest Process Next)
 - 4 HRRN(Highest Response Ratio Next)
- 4. 입력 안내에 따라 두 사람의 나이를 입력받고 그 합을 구하는 C 프로그램을 작성하려고 한다. 프로그램이 정상적으로 동작하도록 다음의 코드 조각을 올바른 순서로 나열한 것은?
 - ¬, scanf("%d%d", &age1, &age2);
 - L. result = age1 + age2;
 - □, int age1, age2, result;
 - a, printf("나이의 합은 %d살입니다.\m', result);
 - ㅁ, printf("철수와 영희의 나이를 입력하세요:");
 - $\textcircled{1} \ \, \sqsubset \rightarrow \, \boxdot \rightarrow \, \lnot \rightarrow \, \vdash \rightarrow \, \trianglerighteq$
 - $\widehat{(2)} \ \, \sqsubset \ \, \rightarrow \ \, \urcorner \ \, \rightarrow \ \, \sqsubset \ \, \rightarrow \ \, \sqsubset \ \, \rightarrow \ \, \rightleftarrows$
 - $\widehat{\mathbf{3}} \quad \Box \rightarrow \neg \rightarrow \Box \rightarrow \Box \rightarrow \Box$
 - 4 \sqsubset \rightarrow \lnot \rightarrow \sqsupset \rightarrow \vartriangleleft
- 5. 주소 변환을 위한 ARP(Address Resolution Protocol)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① ARP는 같은 네트워크 상에 있는 상대 호스트나 라우터의 논리 주소인 IP 주소를 획득하기 위해 사용된다.
 - ② ARP 요청은 해당 네트워크 상의 모든 호스트와 라우터에 게 브로드캐스트된다.
 - ③ ARP 응답은 ARP 요청을 전송한 요청자에게 유니캐스트 된다.
 - ④ ARP 요청과 응답을 통해 획득한 주소 값을 ARP 캐시 테 이블에 저장하여 통신 효율성을 높일 수 있다.
- 6. QR코드에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 'Quick Response' 코드의 약자로 일본에서 개발되었다.
 - ② 가로와 세로를 활용하는 2차원 형태로 이루어져 있다.
 - ③ 기존 바코드보다 많은 양의 데이터를 넣을 수 있다.
 - ④ 오류 정정(error correction) 기능이 없다.
- 7. 관계형 데이터베이스 설계에서의 정규화에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① 질의처리 성능 향상을 위해 비효율적인 릴레이션들을 병합하는 과정이다.
 - ② 데이터 중복을 감소시켜 저장 공간의 효율성을 향상시킨

다.

- ③ 삽입, 삭제, 수정 시 발생할 수 있는 이상(anomaly) 현상을 제거한다.
- ④ 정규형에는 1NF, 2NF, 3NF, BCNF, 4NF, 5NF 등이 있다.
- 8. 속성 A, B, C로 정의된 릴레이션의 인스턴스가 아래와 같을 때, 후보키의 조건을 충족하는 것은?

Α	В	С		
1	12	7		
20	12	7		
1	12	3		
1	1	4		
1	2	6		

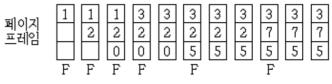
- ① (A)
- ② (A, C)
- ③ (B, C)
- (4) (A, B, C)
- 9. 다음의 인접리스트는 어떤 그래프를 표현한 것이다. 이 그래 프를 정점 A에서부터 깊이 우선 탐색(depth first search)할 때, 정점이 방문되는 순서로 옳은 것은?



●은 null을 의미함

- $(1) A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow F \rightarrow G \rightarrow E$
- $② A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow F \rightarrow E \rightarrow G$
- 3 A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow E \rightarrow F \rightarrow G
- 4 $A \rightarrow B \rightarrow E \rightarrow G \rightarrow F \rightarrow C \rightarrow D$
- 10. 다음은 가상 메모리의 페이지 교체 정책 중 최적(optimal) 알고리즘을 적용하여 페이지를 할당한 예이다. 참조열 순으로 페이지가 참조될 때, 페이지 부재(page fault)가 6회 발생하였다. 동일한 조건 하에서 LRU(Least Recently Used) 알고리즘을 적용할 경우 페이지 부재가 몇 회 발생하는가?

참조열 1 2 0 3 0 5 2 3 7 5 3



F:페이지 부재

- 1 6
- 2 7
- 3 8
- 4 9

- 11. IT 기술에 관한 설명으로 옳지 않은 것은?
 - ① IoT(Internet of Things)는 각종 사물에 센서와 통신 기능을 내장하여 인터넷에 연결하는 기술이다.
 - ② 공용 클라우드(public cloud)는 한 기업의 정보 보안을 위해 내부 데이터 센터의 기능을 강화한 형태이다.
 - ③ 빅데이터는 수집·저장된 대량의 정형 또는 비정형 데이터 집합으로부터 가치를 추출하고 결과를 분석하는 기술
 - ④ 가상현실은 가상의 공간과 사물을 컴퓨터에서 만들어, 인간 오감을 활용한 작용으로 현실 세계에서는 경험하지 못하는 상황을 간접적으로 체험할 수 있도록 해준다.
- 12. 2진 부동소수점 수를 표현하기 위한 표준 형식의 요소가 아 닌 것은?
 - ① 지수(exponent)
- ② 가수(fraction 또는 mantissa)
- ③ 기수(base)
- ④ 부호(sign)
- 13. 범용 컴퓨터의 시스템 버스(system bus)에 해당하지 않는 것은?
 - ① 주소 버스(address bus)
 - ② 데이터 버스(data bus)
 - ③ 제어 버스(control bus)
 - ④ 명령어 버스(instruction bus)
- 14. 통신 프로토콜에 대한 설명으로 옳은 것은?
 - ① MIME(Multipurpose Internet Mail Extensions)는 인터넷 상에서 디지털 오디오 및 비디오 신호를 실시간으로 전 달하기 위한 전송 계층 프로토콜이다.
 - ② TFTP(Trivial File Transfer Protocol)는 안전한 파일 전송 을 위해 인증과 TCP를 필수 구성 요소로 한다.
 - ③ TELNET는 가상 터미널 연결을 위한 응용 계층 프로토콜로 텍스트 기반 양방향 통신 기능을 제공한다.
 - ④ DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)는 호스트 의 인터넷 도메인 명을 IP 주소로 변환시켜 주는 것이다.
- 15. 브라우저가 웹 서버로부터 정보를 읽어 오기 위해 사용하는 응용 계층 프로토콜은?
 - ① SMTP
- ② HTTP
- 3 IMAP
- 4 RTP
- 16. 다음의 부울함수와 같은 논리식이 아닌 것은?

$$F(x,y,z) = \sum_{m} (1,3,4,5,6)$$

- $\overline{x}\overline{y}z + \overline{x}yz + x\overline{y}z + x\overline{y}z + xy\overline{z}$
- $(x + y + z)(x + \overline{y} + z)(\overline{x} + \overline{y} + \overline{z})$
- $\overline{x}z + x\overline{z} + xy$
- $\overline{x}z + x\overline{z} + \overline{y}z$
- 17. 다음의 데이터 링크 계층 오류제어 기법들을 프레임 전송 효율이 좋은 것부터 나쁜 순으로 바르게 나열한 것은? (단, 여러 개의 프레임을 전송할 때 평균적으로 요구되는 전송

및 대기 시간만을 고려하되, 송신 및 수신단에 요구되는 구현의 복잡도나 운용에 따른 비용은 무시한다)

- ㄱ. 정지 후 대기(stop-and-wait) ARQ
- L, N 복귀(go-back-N) ARQ
- c. 선택적 반복(selective-repeat) ARQ
- \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc
- \bigcirc \vdash \rightarrow \vdash \rightarrow \lnot
- \bigcirc \Box \rightarrow \neg \rightarrow \bot
- 4 \sqsubset \rightarrow \vdash \rightarrow \urcorner
- 18. 다음과 같은 코드로 동작하는 원형 큐의 front와 rear의 값이 각각 7과 2일 때, 이 원형 큐(queue)가 가지고 있는 데이터(item)의 개수는? (단, MAX_QUEUE_SIZE는 12이고, front와 rear의 초깃값은 0이다)

```
int queue[MAX_QUEUE_SIZE];
int front, rear;
void enqueue(int item) {
    if( (rear + 1) % MAX_QUEUE_SIZE == front ) {
        printf("queue is full\(\frac{\pmanumu}{m}\)");
        return;
    }
    rear = (rear + 1) % MAX_QUEUE_SIZE;
    queue[rear] = item;
}
int dequeue() {
    if( front == rear ) {
        printf("queue is empty\(\frac{\pmanumu}{m}\)");
        return -1;
    }
    front = (front + 1) % MAX_QUEUE_SIZE;
    return queue[front];
}
```

- 1) 5
- ② 6
- 3 7
- 4 8
- 19. 다음 자바 코드를 컴파일할 때, 문법 오류가 발생하는 부분 은?

```
class Person {
  private String name;
  public int age;
  public void setAge(int age) {
        this,age = age;
 }
  public String toString() {
      return("name: " + this,name + ", age : " + this,age);
 }
}
public class PersonTest {
 public static void main(String[] args) {
        Person a = new Person();
                                             // ③
        a, set Age(27);
                                             // ©
                                             // ©
        a,name = "Gildong";
        System, out, println(a);
                                             // @
 }
```

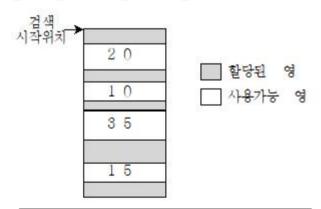
1 7

2 🗅

③ □

4 2

20. 크기가 각각 12KB, 30KB, 20KB인 프로세스가 다음과 같은 메모리 공간에 순차적으로 적재 요청될 때, 모든 프로세스를 적재할 수 있는 알고리즘만을 모두 고른 것은?



ㄱ, 최초 적합(first-fit) ㄴ, 최적 적합(best-fit) ㄷ, 최악 적합(worst-fit)

1 ¬

2 ∟

③ ¬, ∟

④ ∟, ⊏

전자문제집 CBT PC 버전 : <u>www.comcbt.com</u> 전자문제집 CBT 모바일 버전 : <u>m.comcbt.com</u> 기출문제 및 해설집 다운로드 : <u>www.comcbt.com/xe</u>

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	3	2	1	1	4	1	2	4	4
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
2	3	4	3	2	3	4	3	3	2