

## 1과목 : 디지털 전자회로

1. 정류회로의 리플률을 바르게 나타낸 식은?

- ①  $\text{리플률} = \frac{\text{맥동신호의 평균전압}}{\text{출력신호의 실효전압}} \times 100[\%]$
- ②  $\text{리플률} = \frac{\text{맥동신호의 실효전압}}{\text{출력신호의 실효전압}} \times 100[\%]$
- ③  $\text{리플률} = \frac{\text{맥동신호의 실효전압}}{\text{출력신호의 평균전압}} \times 100[\%]$
- ④  $\text{리플률} = \frac{\text{맥동신호의 평균전압}}{\text{출력신호의 평균전압}} \times 100[\%]$

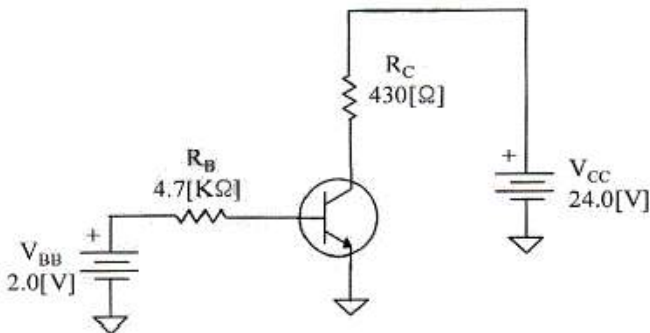
2. 반도체 다이오드의 두 가지 바이어스(Bias) 조건으로 맞는 것은?

- ① 발진과 증폭                      ② 블록과 비블록
- ③ 유도과 비유도                    ④ 순방향과 역방향

3. 120[V], 60[Hz]의 정현파가 전파정류회로에 인가되었을 때 출력신호의 주파수는?

- ① 30[Hz]                              ② 60[Hz]
- ③ 90[Hz]                              ④ 120[Hz]

4. 다음 증폭기 회로에서  $\beta_{DC}=75$ 인 경우 컬렉터 전압  $V_C$ 는 약 얼마인가? (단,  $V_{BE}=0.7[V]$ 이다.)



- ① 15.1[V]                              ② 20.1[V]
- ③ 19.1[V]                              ④ 16.1[V]

5. 차동증폭기의 동위상 신호제거비(CMRR)를 표현한 식으로 맞는 것은?

- ①  $CMRR = \text{차동이득} + \text{동위상이득}$
- ②  $CMRR = \text{차동이득} - \text{동위상이득}$
- ③  $CMRR = \text{동위상이득} \div \text{차동이득}$
- ④  $CMRR = \text{차동이득} \div \text{동위상이득}$

6. 3단 증속 전압증폭기의 이득이 각각 10배, 20배, 50배일 때 종합증폭도와 종합이득은 각각 얼마인가?

- ① 종합증폭도는 10배, 종합이득은 20[dB]
- ② 종합증폭도는 100배, 종합이득은 40[dB]
- ③ 종합증폭도는 1,000배, 종합이득은 60[dB]

④ 종합증폭도는 10,000배, 종합이득은 80[dB]

7. 다음 부궤환 방식 중 입력 임피던스는 감소하고 출력 임피던스가 증가하는 방식은?

- ① 전류 병렬 궤환회로    ② 전압 병렬 궤환회로
- ③ 전류 직렬 궤환회로    ④ 전압 직렬 궤환회로

8. 다음 중 수정 발진기에서 주파수 변동이 발생하는 원인이 아닌 것은?

- ① 전원 전압의 변동    ② 주위 온도의 변화
- ③ 부궤환 계수의 변동    ④ 발진기 부하의 변동

9. 병렬저항 이상형 발진회로에서 캐패시터 값이 0.01[μF]일 경우 1,500[Hz]의 발진주파수를 얻으려면 R값은 약 얼마인가?

- ① 1.51[kΩ]                              ② 2.52[kΩ]
- ③ 3.23[kΩ]                              ④ 4.33[kΩ]

10. 다음 중 AM 방식의 변조도에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 변조도가 1일 때 완전변조라 한다.
- ② 변조도가 1보다 작으면 파형의 일부가 잘려 일그러짐이 생긴다.
- ③ 변조도는 신호파의 진폭과 반송파의 진폭의 비로 나타낸다.
- ④ 변조도가 1보다 큰 경우를 과변조라 한다.

11. 디지털 데이터를 전송하기 위해 입력신호에 따라 반송파의 위상을 변화시키는 변조방식은?

- ① ASK                                      ② QAM
- ③ FSK                                      ④ PSK

12. 저역 통과 RC 회로에서 시정수가 의미하는 것은?

- ① 응답의 위치를 결정해준다.
- ② 입력의 주기를 결정해준다.
- ③ 입력의 진폭 크기를 표시한다.
- ④ 응답의 상승속도를 표시한다.

13. 클리퍼(clipper) 회로에서 입력 파형과 출력 파형간의 관계를 결정하는 소자는?

- ① 다이오드                              ② 트랜지스터
- ③ 콘덴서                                  ④ 코일

14. 다음 중 Schmitt Trigger(슈미트 트리거) 회로에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 1개의 안정상태를 갖는 회로이다.
- ② 입력전압의 크기가 ON, OFF 상태를 결정한다.
- ③ A/D 변환기 또는 비교회로에 응용되고 있다.
- ④ 구형펄스 발생회로에 이용된다.

15. 다음 진리표는 어떤 논리회로에 대한 진리표인가?

A	B	Q(t+1)
0	0	Q(t) 불변
1	0	1
0	1	0
1	1	부정

- ① 전가산기                      ② 반가산기  
③ JK 플립플롭                ④ RS 플립플롭

16. 다음 중 논리방정식이 잘못된 것은?

- ①  $A+1 = A$                       ②  $A \cdot 0 = 0$   
③  $A+A \cdot B = A$                 ④  $A \cdot (A+B) = A$

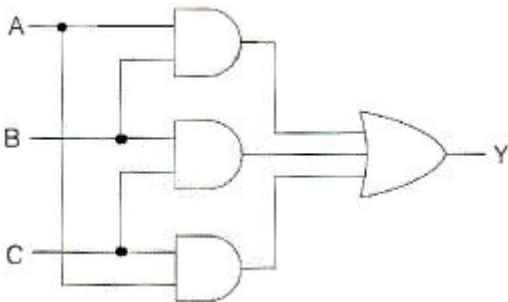
17. 16진수 1A를 2진수로 표시하면?

- ① 00001110                      ② 10100001  
③ 11111100                      ④ 00011010

18. 다음 중 비동기식 카운터에 대한 설명으로 틀린 것은?

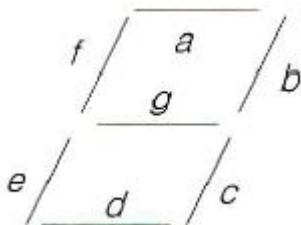
- ① 리플 카운터라고도 한다.  
② 고속 카운팅에 주로 사용된다.  
③ 전단의 출력이 다음 단의 트리거 입력이 된다.  
④ 회로가 단순하므로 설계가 쉽다.

19. 다음 그림의 회로의 명칭은 무엇인가?



- ① 일치 회로                      ② 반일치 회로  
③ 다수결 회로                      ④ 비교 회로

20. 십진 BCD 계수가 출력으로 그림과 같은 표시를 이용하려면 어떤 디코더 드라이버가 필요한가?



- ① BCD-10 세그먼트              ② Octal-10 세그먼트  
③ BCD-7 세그먼트                ④ Octal-7 세그먼트

**2과목 : 정보통신 시스템**

21. 제4세대 이동통신서비스에 가장 가까운 서비스는?

- ① Wibro                              ② WiFi  
③ LTE                                ④ Bluetooth

22. 교환국 수가 n일 때 메쉬형(그물형) 통신망의 중계 회선수는?

- ① n                                      ②  $n(n-1)/2$   
③  $n/2$                                 ④  $n-1$

23. 정보통신 시스템은 크게 데이터 전송계와 데이터 처리계로 분리할 수 있다. 다음 중 데이터 전송계가 아닌 것은?

- ① 단말장치                          ② 통신 소프트웨어  
③ 데이터 전송회선                ④ 통신 제어장치

24. OSI 7계층 참조모델에서 인터넷 프로토콜(IP)의 계층은?

- ① Presentation Layer            ② Network Layer  
③ Data-link Layer                ④ Physical Layer

25. 다음 데이터 링크 계층의 프로토콜 중 비트 중심의 프로토콜이 아닌 것은?

- ① SDLC                                ② X.25  
③ HDLC                                ④ PPP

26. RS-232C 통신방식의 제정기관은?

- ① ISO                                  ② IEEE  
③ EIA                                  ④ ITU

27. 정보를 송수신할 수 있는 능력을 가진 개체로써, 주어진 입력에 대하여 어떤 기능을 수행하고 출력하는 것은?

- ① 데이터(Data)                      ② 엔티티(Entity)  
③ 프로토콜(Protocol)              ④ 스테이트(State)

28. 다음 중 대등-대-대등(peer-to-peer) 프로세스에 대한 설명으로 가장 적절한 것은?

- ① 통신장치 간에 통신할 때 해당계층에서 통신하는 각 장치의 프로세스  
② 하나의 장치에서 각 계층이 바로 아래 계층의 서비스를 이용하는 프로세스  
③ 인접한 계층 사이의 인터페이스를 통해 전달되는 프로세스  
④ 임의의 두 통신장치 간에 자신의 구조에 상관없이 서로 통신할 수 있도록 해 주는 프로세스

29. 인터넷워킹을 구축할 때 요구되는 사항이 아닌 것은?

- ① 네트워크 간의 링크를 제공하며 최소한 물리적 계층과 링크의 제어연결이 요구된다.  
② 상이한 네트워크들 상의 프로세스들 사이에 데이터의 경로 배정과 전달에 관한 모든 것을 제공하여야 한다.  
③ 여러 종류의 네트워크들과 게이트웨이의 사용에 대한 트락을 보존하며 상대정보를 유지하고 요금계산 서비스를 제공하여야 한다.  
④ 다양한 서비스를 위해 임의 구성된 네트워크 구조 자체를 자유롭게 변형할 수 있어야 한다.

30. 패킷 교환망(PSDN)에서 패킷 교환망 접속 기능을 갖고 있지 않은 비패킷 단말장치를 패킷 교환망으로 접속시켜주는 기능을 수행하는 장치는 무엇인가?

- ① TAD                                  ② RAD

③ PAD

④ WAD

31. 근거리통신망(LAN)에서 사용되는 장비인 브리지(Bridge)는 OSI 7계층의 어느 계층의 기능을 주로 수행하는가?

① 응용계층

② 데이터링크계층

③ 네트워크계층

④ 트랜스포트계층

32. PCM 통신방식에서 4[kHz]의 대역폭을 갖는 음성 정보를 8[bit] 코딩으로 표본화하면 음성을 전송하기 위해 필요한 데이터 전송률은 얼마인가?

① 4[kbps]

② 8[kbps]

③ 32[kbps]

④ 64[kbps]

33. VAN(부가가치통신망)의 서비스 기능 중 정보처리기능에 속하지 않는 것은?

① 데이터베이스 관리

② 계산처리

③ 데이터 변환

④ 각종 업무 처리

34. 다음 중 IPv6의 주소 유형이 아닌 것은?

① Basiccast

② Unicast

③ Anicast

④ Multicast

35. 다음 중 위성통신에서 업 링크(Up link)에 대한 설명으로 옳은 것은?

① 위성으로부터 지구국으로의 회선

② 지구국으로부터 위성으로의 회선

③ 지구국으로부터 지구국으로의 회선

④ 위성으로부터 위성으로의 회선

36. 다음 중 ISDN의 전송구조와 전송속도로 적합하지 않은 것은? (단, 전송속도는 프레임화 및 동기를 위한 부가비트가 추가된 전송속도를 나타낸다.)

① 23B+D : 1.544[Mbps]

② 3H0+D : 2.048[Mbps]

③ 30B+D : 2.048[Mbps]

④ 5H0+D : 2.048[Mbps]

37. 다음 중 프레임 릴레이의 특징이 아닌 것은?

① 연결지향적 데이터 전송으로써, 낮은 전송률과 높은 지연 특성을 갖는다.

② 데이터링크 계층에서만 오류검출 기능을 수행한다.

③ 논리적 링크를 지원하여 하나의 물리적 회선에 PVC를 통해 여러 단말기 간의 통신이 가능하게 한다.

④ 전용선을 이용한 WAN 구성보다 가격이 더욱 저렴하다.

38. 근거리통신망(LAN)에서 사용되는 이더넷 프레임(Ethernet Frame)의 목적지 주소크기와 출발지 주소크기의 합은 얼마인가?

① 6[bits]

② 12[bits]

③ 64[bits]

④ 96[bits]

39. 다음 중 정보통신망 운영계획에 포함되어야 할 내용이 아닌 것은?

① 연간, 월간 장기계획

② 주간, 일간 단기계획

③ 최적 회선망의 설계조건 검토

④ 작업내역, 작업량, 우선순위, 주기, 운전소요시간 운전형태 및 시스템구성

40. 통신망의 교환접속상의 품질에 관한 규격 기준이 아닌 것은?

① 품질기준

② 설계기준

③ 안정기준

④ 관리기준

### 3과목 : 정보통신 기기

41. 다음 중 데이터 전송계에서 신호변환 외에 전송신호의 동기 제어 송수신 확인, 전송 조작절차의 제어 등을 담당하는 역할을 하는 장치는?

① DCE

② DTE

③ DDU

④ DID

42. 정보통신시스템 소프트웨어에서 운영체제의 기능이 아닌 것은?

① 메모리관리

② 잡(job)관리

③ 범용라이브러리

④ 통신제어

43. 정보처리과정에서 데이터의 처리가 컴퓨터에 의해서만 이루어지는 시스템은?

① Off Line

② Real time

③ On Line

④ Batch Process

44. 1,200[bps] 속도를 갖는 4채널을 다중화 한다면 다중화 설비 출력 속도는 적어도 얼마 이상이어야 하는가?

① 1,200[bps]

② 2,400[bps]

③ 4,800[bps]

④ 9,600[bps]

45. 4-PSK 변조방식에서 변조속도가 1,200[baud]일 때 데이터 전송속도는 몇 [bps]인가?

① 1,200[bps]

② 2,400[bps]

③ 3,600[bps]

④ 4,800[bps]

46. 다음 중 LAN에서 사용되는 리피터의 기능으로 맞는 것은?

① 네트워크 계층에서 활용되는 장비이다.

② 두 개의 서로 다른 LAN을 연결한다.

③ 모든 프레임을 내보내며, 필터링 능력을 갖고 있다.

④ 같은 LAN의 두 세그먼트를 연결한다.

47. 다음 중 포트 공동 이용기(Port-Sharing unit)와 포트 선택기(Port Selector)에 대한 설명으로 틀린 것은?

① 포트 공동 이용기는 모뎀, 선로 공동 이용기의 대체 장치로 사용이 가능하다.

② 포트 공동 이용기는 컴퓨터 설치 장소와 가까운 곳에 있는 단말기 이용이 가능하다.

③ 포트 선택기는 컴퓨터 포트의 사용을 원하는 단말기들을 낮은 이용률 포트에 연결시켜 주는 기능이 있다.

④ 포트 선택기는 폴링 네트워크에서 이용된다.

48. 송수신할 데이터가 있는 단말기에만 타임슬롯(time slot)을 할당하는 방식은 무엇인가?

① 주파수분할 다중화 방식

② 부호화 방식

③ 변조 방식

④ 통계적 시분할 다중화 방식

49. 다음 중 ATSC 영상방식에서 채용한 오류정정 부호화 과정이 아닌 것은?

- ① 데이터 랜덤화      ② 리드 솔로몬 부호화  
③ 격자 부호화      ④ 터보 부호화
50. 다음 중 CATV의 헤드엔드(Head End)의 주요 기능이 아닌 것은?  
① 채널 변환      ② 신호 분리 및 혼합  
③ 옥내 분배      ④ 신호 송출
51. 다음 중 화상통신 회의시스템의 기본 구성 요소가 아닌 것은?  
① 전송로      ② 단말기  
③ 컴퓨터 센터 시스템      ④ 다중화기
52. 영상의 시스템의 비디오 프레임 포맷을 전송하고자 한다. 가장 높은 데이터 전송률을 갖는 포맷은?  
① Sub-QCIF      ② QCIF  
③ CIF      ④ 4CIF
53. 20개의 중계선으로 5[Erl]의 호량은 운반하였다면 이 중계선의 효율은 몇 [%]인가?  
① 20[%]      ② 25[%]  
③ 30[%]      ④ 35[%]
54. 다음 중 WCDMA 방식에 대한 설명으로 옳은 것은?  
① 주파수 간격은 1.15[MHz]이다.  
② GPS로 기지국간 시간 동기를 맞추어 전송한다.  
③ 서로 다른 코드로 기지국을 구분한다.  
④ 칩 전송속도는 5.2288[Mcps]이다.
55. 인공위성이나 우주 비행체는 매우 빠른 속도로 운동하고 있으므로 전파 발진원의 이동에 따라서 수신주파수가 변하는 현상은?  
① 페이저 현상      ② 플라즈마 현상  
③ 도플러 현상      ④ 전파지연 현상
56. 다음은 이동통신 기술 중 무엇에 관한 설명인가?
- CDMA 방식에서 다중반사파 문제를 극복하는 기술
  - 여러 갈래의 갈고리처럼 여러 경로를 거쳐 오는 반사파 신호들을 분리
  - 기지국간 이동시 소프트 핸드오프를 가능하게 하는 기술
- ① Rake 수신기 기법      ② CDMA 채널 설정 방법  
③ HSDPA 초기 동기 구분 기술      ④ MIMO 기술
57. CDMA 시스템의 이론적인 주파수 재사용률(FRP : Frequency Reuse Pattern)은 얼마인가?  
① 1      ② 2  
③ 3      ④ 4
58. 인터넷 텔레포니의 핵심 기술로서 지금까지 PSTN을 통해 이루어졌던 음성 전송을 인터넷 망을 사용하여 제공하는 것은?  
① VoIP      ② DMB

- ③ WiBro      ④ VOD

59. 다음 중 컴퓨터 주기억장치(RAM, ROM)에 대한 설명으로 틀린 것은?  
① OS가 컴퓨터 부팅시에 보조 기억장치로부터 읽혀져 RAM에 저장된다.  
② 컴퓨터를 운용하는데 쓰이는 기본 프로그램 BIOS는 ROM에 기억되어 있다.  
③ DRAM은 플립플롭을 집적화한 것이며, SRAM은 콘텐츠를 집적화한 것이다.  
④ 중앙처리장치 속도가 RAM보다 빠르므로 캐시 메모리가 필요하다.
60. 다음 중 멀티미디어 응용분야가 아닌 것은?  
① 원격회의      ② 원격교육  
③ 원격진료      ④ 원격검색

#### 4과목 : 정보전송 공학

61. 다음 그림과 같은 변조된 파형을 얻을 수 있는 변조 방식은?



- ① 진폭 편이 변조 방식(ASK)  
② 주파수 편이 변조 방식(FSK)  
③ 위상 편이 변조 방식(PSK)  
④ 직교 진폭 변조 방식(QAM)
62. 기호속도가 1[kHz]이고 4개의 기호확률이 1/2, 1/4, 1/8, 1/8일 때 엔트로피율은 얼마인가?  
① 1,750[bps]      ② 1,850[bps]  
③ 1,900[bps]      ④ 2,000[bps]
63. 표본화 정리에 의하면 주파수 대역이 60[Hz]~3.6[kHz]인 신호를 완전히 복원하기 위한 표본화 주기는?  
① 1/60[초]      ② 1/3.6[초]  
③ 1/7,200[초]      ④ 1/6,800[초]
64. 공통선 신호방식은 별도의 신호 전용채널을 통해 신호정보를 다중화하여 고속으로 전송하는 방식이다. 이때 사용되는 다중화 방식은 무엇인가?  
① FDM      ② TDM  
③ CDM      ④ WDM
65. 광케이블에서 광에너지의 전달속도인 군속도(group velocity)는 코어의 굴절률과 어떤 관계를 가지는가?  
① 코어의 굴절률에 비례한다.  
② 코어의 굴절률에 반비례한다.  
③ 코어의 굴절률의 제곱에 비례한다.  
④ 코어의 굴절률의 제곱에 반비례한다.
66. 다음의 손실 중 동축케이블에 나타나는 손실은?  
① 적외선 흡수 손실      ② 레일리 산란 손실  
③ 와류 손실      ④ 구조 불완전 손실

67. 다음 문장의 괄호 안에 들어갈 내용으로 적합한 것은?

일반적으로 신호 주파수가 높을수록 지향성  
미 ( a ), 동일한 신호 전력일 경우 지향성  
미 클수록 전파거리가 ( b ), 무선 라디오  
(radio)는 날씨의 영향을 ( c ), 마이크로파  
(micro wave)는 지향성미 ( d ) 위성통신  
등에 사용되고 있다.

- ① (a) 크며, (b) 멀고, (c) 받으며, (d) 크므로  
② (a) 크며, (b) 짧고, (c) 안받으며, (d) 작으므로  
③ (a) 작으며, (b) 멀고, (c) 받으며, (d) 크므로  
④ (a) 작으며, (b) 짧고, (c) 안받으며, (d) 작으므로

68. 다음 보기 중 일반적으로 파장이 긴 것부터 순서대로 나열한 것은?

(1) 밀리미터파 (2) 가시광선  
(3) 초단파 (4) 단파 (5) 자외선

- ① (1)-(2)-(3)-(4)-(5)      ② (2)-(4)-(1)-(3)-(5)  
③ (4)-(3)-(1)-(2)-(5)      ④ (5)-(1)-(2)-(4)-(3)

69. 동기방식의 구분 중 비트동기의 분류로 맞는 것은?

- ① 연속동기, 비동기                      ② 블록동기, 문자동기  
③ 문자동기, 플래그동기              ④ 파일럿동기, 클럭동기

70. 입력 데이터 비트율(bit rate)이 4,800[bps]일 때, 맨체스터 부호인 경우 심볼률 및 대역폭은 각각 얼마인가?

- ① 2,400[symbols/sec], 2,400[Hz]  
② 4,800[symbols/sec], 4,800[Hz]  
③ 9,600[symbols/sec], 9,600[Hz]  
④ 12,000[symbols/sec], 12,000[Hz]

71. HDLC 전송 프로토콜의 국 사이에서 교환되는 데이터 전송 단위는?

- ① 블록                                      ② 프레임  
③ 비트                                      ④ 패킷

72. 데이터 통신방식 중 Full-Duplex 방식의 가장 큰 장점은?

- ① 비동기식 전송방식에 적합하다.  
② 데이터를 동시에 전송하지 않는다.  
③ 동시에 송수신이 가능하다.  
④ 데이터를 병렬로 보낼 수 있다.

73. 다음 중 TCP에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① TCP는 트랜스포트 계층의 프로토콜이다.  
② TCP에서는 혼잡을 회피하기 위한 방법으로 Slow-Start 알고리즘을 사용한다.  
③ TCP는 UDP와 같이 데이터의 전송 전에 연결을 설정하지 않고 상태정보를 유지한다.  
④ 각 TCP 접속의 종단에 일정 크기의 버퍼를 가지고 있어서 흐름제어와 혼잡제어를 수행한다.

74. 다음 중 서브넷 마스크(Subnet Mask)에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 서브넷 마스크는 라우터에서 서브넷 식별자를 구별하기 위해서 필요한 것이다.  
② 서브넷 마스크는 IP주소와 마찬가지로 32비트로 이루어져 있다.  
③ 서브넷 마스크의 비트열이 1인 경우 해당 주소의 비트열의 네트워크 주소 부분으로 IP 간주된다.  
④ 서브넷 마스크를 적용하는 방법은 목적지 IP주소의 비트열에 서브넷 마스크 비트열을 OR 논리연산을 적용한다.

75. 다음 중 라우터의 주요 기능이 아닌 것은?

- ① 경로 설정                              ② IP 패킷 전달  
③ 라우팅 테이블 갱신              ④ 폭주 회피 라우팅

76. 다음 중 IP의 특성이 아닌 것은?

- ① 비접속형                              ② 신뢰성  
③ 주소 지정                              ④ 경로 설정

77. Mobile IP 서비스에서 사용되는 바인딩(Binding)에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① HA(Home Agent)가 MN(Mobile Node)에게 데이터를 보내기 위해 터널을 연결하는 것  
② COA(Care Of Address)와 MN(Mobile Node)의 홈 주소를 연결시키는 것  
③ HA(Home Agent)와 FA(Foreign Agent)가 자신이 어느 링크에 접속되어 있는지를 광고로 알리는 것  
④ FA(Foreign Agent)가 MN(Mobile Node)과 다른 MN(Mobile Node)을 연결시키는 것

78. 어느 특정시간 동안 10,000,000개의 비트가 전송되고, 전송된 비트 중 2개가 오류로 판명되었을 때 이 전송의 비트 에러율은 얼마인가?

- ①  $1 \times 10^{-6}$                               ②  $1 \times 10^{-7}$   
③  $2 \times 10^{-6}$                               ④  $2 \times 10^{-7}$

79. 동기식 전송에 이용되는 것 중 가장 효율적인 오류검출 방식은?

- ① ARQ(Automatic Repeat Request)  
② VRC(Vertical Redundancy Check)  
③ CRC(Cyclic Redundancy Check)  
④ LRC(Longitudinal Redundancy Check)

80. 다음 전송오류 제어 방식 중 성질이 다른 하나는?

- ① 수평, 수직 패리티 방식              ② 자기 정정 방식  
③ 해밍 부호 방식                      ④ 재송 정정 방식

**5과목 : 전자계산기일반 및 정보통신설비기준**

81. 다음 보기의 기억장치 중 속도가 가장 빠른 것에서 느린 순서대로 나열한 것으로 맞는 것은?

(1) 캐쉬 (2) 보조기억장치 (3) 주기억장  
(4) 레지스터 (5) 디스크 캐쉬

- ① (4)-(3)-(1)-(5)-(2)              ② (4)-(5)-(3)-(1)-(2)

- ③ (4)-(1)-(3)-(5)-(2)      ④ (4)-(5)-(1)-(3)-(2)

82. 0-주소 명령어(zero-address instruction)에서 사용하는 특정한 기억장치 조직은 무엇인가?

- ① 그래프(graph)      ② 스택(stack)  
③ 큐(queue)      ④ 트리(tree)

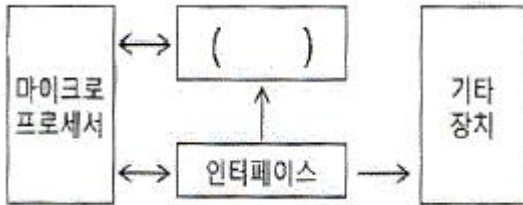
83. 32비트의 데이터에서 단일 비트 오류를 정정하려고 한다. 해밍 오류 정정 코드(hamming Error Correction Code)를 사용한다면 몇 개의 검사 비트들이 필요한가?

- ① 4비트      ② 5비트  
③ 6비트      ④ 7비트

84. 다음 중 운영체제의 기능이 아닌 것은?

- ① 파일 관리      ② 장치 관리  
③ 메모리 관리      ④ 자료 관리

85. 다음 그림은 마이크로컴퓨터의 동작 원리를 나타내는 것이다. 빈칸에 들어갈 알맞은 용어는?



- ① RAM      ② 중앙처리장치  
③ 플로피 디스크 드라이버      ④ 하드디스크

86. 다음 중 그레이 코드(Gray Code)의 특징이 아닌 것은?

- ① 2비트 변환되는 코드이다.  
② 4칙 연산에 사용하는 것은 적합하지 않다.  
③ A/D 변환기에 사용한다.  
④ 입출력 코드와 주변장치용으로 이용한다.

87. 다음 중 인터럽트의 발생 원인에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 컴퓨터 구성품의 물리적 결함  
② 주변 장치들의 동작에 따른 중앙처리장치에 대한 기능 요청  
③ 프로그램 내 A 루틴에서 B 루틴으로의 연결  
④ 긴급 정전사태 발생으로 인한 컴퓨터 전원 OFF

88. 다음 중 공개 소프트웨어에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 무효의 의미보다는 개방의 의미가 있다.  
② 라이선스(License) 정책을 만들어 유지하도록 한다.  
③ 모든 상업적인 목적에 사용은 불가하다.  
④ 공개 소스 소프트웨어와 같은 의미로 사용한다.

89. 다음 문장에서 설명하는 운영체제의 유형은?

부분적으로 일어나는 장애를 시스템이 즉시 찾아내어 순간적으로 복구함으로써 시스템의 처리중단이나 데이터의 유실과 훼손을 막을 수 있는 시스템방식으로 특히 자원의 중복성에도 불구하고 특별한 관리가 필요한 정보처리에 매우 유용하다.

- ① 시분할 시스템(Time-sharing System)  
② 다중 처리(Multi-processing)  
③ 다중 프로그래밍(Multi-programming)  
④ 결함허용 시스템(Fault-tolerant System)

90. 다음은 전감산기의 진리표이다. 이 진리표를 이용하여 두 개의 차 D의 불 함수에 대한 표현으로 옳은 것은?

입력(Input)			출력(Output)	
X	Y	$B_0$	D	$B_1$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1

- ①  $D = X + Y \oplus B_0$       ②  $D = X \oplus Y + B_0$   
③  $D = X \oplus Y \oplus B_0$       ④  $D = \bar{X} \oplus Y \oplus B_0$

91. 다음 중 정부에서 정보통신망을 효율적으로 활용하기 위해 권장하는 사항이 아닌 것은?

- ① 정보통신망 상호간의 연계 운영  
② 정보통신망의 경영 관리  
③ 정보통신망의 표준화  
④ 정보의 공동 활용 체제 구축

92. 다음 중 전기통신사업자의 전기통신역무 제공 의무사항이 아닌 것은?

- ① 전기통신사업자는 정당한 사유 없이 전기통신 역무의 제공을 거부하여서는 아니 된다.  
② 전기통신사업자는 그 업무 처리에 있어서 공평하고 신속하며 정확하게 하여야 한다.  
③ 전기통신역무의 요금은 전기통신역무를 공평하고 저렴하게 제공 받을 수 있도록 합리적으로 결정되어야 한다.  
④ 기간통신사업자는 전기통신설비 등을 통합 운영하여서는 아니 된다.

93. 일반적으로 도로상에 설치되는 가공통신선의 높이는 노면으로부터 얼마 이상으로 설치하는가?

- ① 2[m]                      ② 3[m]  
③ 4.5[m]                    ④ 6.5[m]
94. 다음 중 일반적인 통신관련시설의 접지저항 허용 기준은 얼마인가?  
① 10[Ω] 이하              ② 20[Ω] 이하  
③ 25[Ω] 이하              ④ 30[Ω] 이하
95. 전화급 평형회선은 회선 상호 간 방송통신콘텐츠의 내용이 혼입되지 아니하도록 두 회선 사이의 근단누화 또는 원단누화의 감쇠량은 얼마 이상이어야 하는가?  
① 62데시벨                ② 65데시벨  
③ 68데시벨                ④ 72데시벨
96. 전기통신설비를 이용하거나 전기통신설비와 컴퓨터 및 컴퓨터의 이용기술을 활용하여 정보를 수집, 가공, 저장, 검색, 송신 또는 수신하는 정보통신체제는 무엇인가?  
① 부가통신망              ② 전기통신망  
③ 정보통신망              ④ 전자통신망
97. 직류는 750볼트, 교류는 600볼트를 초과하고 각각 7,000볼트 이하인 전압은 무엇인가?  
① 고압                      ② 저압  
③ 특별고압                ④ 중고압
98. 방송통신재난에 대비하기 위하여 수립하여야 하는 방송통신재난관리 기본계획에 포함되어야 하는 사항이 아닌 것은?  
① 우회 방송통신 경로의 확보  
② 방송통신회선설비의 연계 운용을 위한 정보체계의 구성  
③ 피해복구 물자의 확보  
④ 통신재난을 입은 전기통신설비의 매수
99. 다음 중 구내통신선로설비의 설치 및 철거방법으로 잘못된 것은?  
① 구내에 5회선 이상의 국선을 인입하는 경우 옥외 회선은 지하로 인입한다.  
② 사업자는 이용약관에 따라 체결된 서비스 이용약관이 해지된 경우에는 설치된 옥외회선을 철거하여야 한다.  
③ 배관시설은 설치된 후 배선의 교체 및 증설시공이 쉽게 이루어질 수 있는 구조로 설치하여야 한다.  
④ 인입맨홀 · 핸드홀 또는 인입주까지 지하인입배관을 설치한 경우에는 지하로 인입하지 않아도 된다.
100. 적합성평가를 받은 기자재가 적합성평가 기준으로 제조 · 수입 또는 판매되고 있는지 조사 또는 시험하는 것을 무엇이라고 하는가?  
① 품질관리                ② 규격관리  
③ 사후관리                ④ 시험관리

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/xs](http://www.comcbt.com/xs)

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	④	④	①	④	④	①	③	④	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	④	①	①	④	①	④	②	③	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	②	②	②	④	③	②	①	④	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
②	④	③	①	②	②	①	④	③	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	③	③	③	②	④	④	④	④	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	④	②	③	③	①	①	①	③	④
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
①	①	③	②	②	③	①	③	①	③
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
②	③	③	④	④	②	②	④	③	①
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
③	②	③	④	①	①	③	③	④	③
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
②	④	③	①	③	③	①	④	④	③