

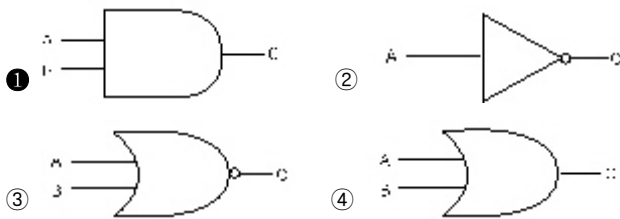
1과목 : 전자 계산기 일반

1. 연산의 중심이 되는 레지스터(Register)는?

- ① Flip Flop ② General Register
③ Address Register ④ Accumulator

2. 다음 진리표에 해당하는 GATE는?

A(입력)	B(입력)	C(출력)
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



3. 다음 블록화 레코드에서 블록화 인수는?

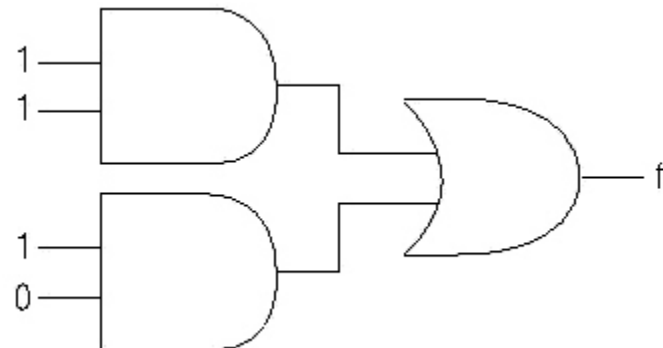
IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG	논리 레코드	논리 레코드	논리 레코드	IBG
-----	--------	--------	--------	-----	--------	--------	--------	-----

- ① 1 ② 3
③ 4 ④ 2

4. 착오(Error) 검출은 물론 교정까지 가능한 코드는?

- ① 8 - 4 - 2 - 1 Code
② 액세스 3코드(Access 3 Code)
③ 해밍 코드(Hamming Code)
④ 존슨 코드(Johnson Code)

5. 다음 논리회로에서 출력 f의 값은?



- ① 1 ② 2
③ 1/2 ④ 0

6. 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 함수연산 기능 ② 제어 기능
③ 주소지정 기능 ④ 입·출력 기능

7. 현재 실행중인 명령어를 기억하고 있는 제어장치 내의 레지

스터는?

- ① 누산기(Accumulator) ② 명령어 레지스터
③ 인덱스 레지스터 ④ 메모리 레지스터

8. 레지스터에 새로운 데이터를 전송하면 먼저 있던 내용은 어떻게 되는가?

- ① 먼저 내용은 다른 곳으로 전송되고 새로운 내용만 기억된다.
② 기억된 내용에 아무런 변화가 없다.
③ 먼저 내용은 지워지고 새로운 내용만 기억된다.
④ 누산기(Accumulator)에서는 덧셈이 이루어 진다.

9. 일반적으로 Full Word는 몇 bit인가?

- ① 16 ② 32
③ 8 ④ 64

10. 10진수 32를 2진수로 변환할 경우 올바른 것은?

- ① 100001 ② 100000
③ 110000 ④ 101010

11. 2개의 조건이 동시에 만족해야 출력하는 논리 연산자는?

- ① AND ② NAND
③ NOT ④ OR

12. 명령(Instruction)어의 내용을 가지고 있는 것은?

- ① 명령 Register ② 누산기(Accumulator)
③ Memory Register ④ Index Register

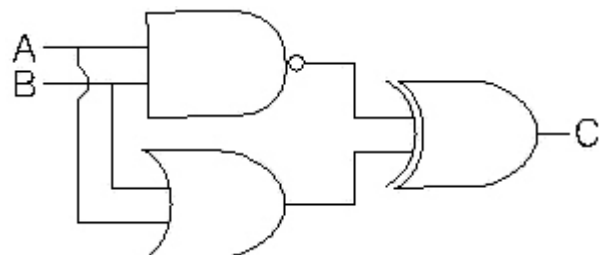
13. Accumulator(누산기)에 관한 설명으로 가장 적절한 것은?

- ① 연산명령의 순서를 기억하는 장치이다.
② 연산부호를 해독하는 장치이다.
③ 연산명령이 주어지면 연산준비를 하는 장소이다.
④ 레지스터의 일종으로 산술연산 및 논리연산의 결과를 일시 기억하는 장치이다.

14. 입·출력장치의 동작 속도와 전자계산기 내부의 동작 속도를 맞추는데 사용되는 레지스터는?

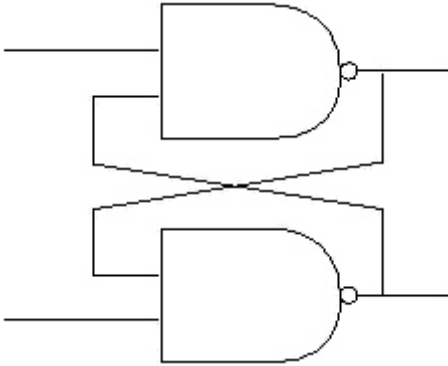
- ① 시프트 레지스터(Shift Register)
② 시퀀스 레지스터(Sequence Register)
③ 어드레스 레지스터(Address Register)
④ 버퍼 레지스터(Buffer Register)

15. 그림과 같은 논리회로의 출력 C는 얼마인가?(단, A = 1, B = 1 이다.)



- ① 1 ② 0
③ 01 ④ 10

16. 다음의 논리회로는 무슨 회로인가?



- ① NAND 회로 ② Flip-Flop 회로
③ Half adder 회로 ④ Full adder 회로

17. 8진수 (234)8을 16진수로 바르게 표현한 것은?

- ① AD ② 9C
③ 11B ④ BC

18. 인스트럭션 레지스터(Instruction Register), 부호기, 번지 해독기, 제어 계수기 등과 관계 있는 장치는?

- ① 입력장치 ② 제어장치
③ 연산장치 ④ 기억장치

19. 연산작업을 할 때, 연산의 중간 결과나 데이터 저장시 레지스터를 사용하는 주된 이유는?

- ① 기억 장소를 절약하기 위하여
② 연산 속도 향상을 위하여
③ 연산의 정확성을 위하여
④ 인터럽트 요청을 방지하기 위하여

20. 오퍼랜드(Operand)자체가 연산대상이 되는 주소 지정 방식은?

- ① 묵시적주소지정(Implied Addressing)
② 간접주소지정(Indirect Addressing)
③ 즉시주소지정(Immediate Addressing)
④ 직접주소지정(Direct Addressing)

2과목 : 패키지 활용

21. Windows용 프리젠테이션에서 화면 전체를 전환하는 단위를 의미하는 것은?

- ① 개요 ② 개체
③ 스크린 팁 ④ 쪽(슬라이드)

22. Windows용 스프레드시트의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 정렬 기능 ② 동영상 처리 기능
③ 자동 계산 기능 ④ 그래프 표현기능

23. 데이터베이스 시스템의 구성 요소로 가장 적절한 것은?

- ① 개념 스키마, 핵심 스키마, 구체적 스키마
② 외부 스키마, 핵심 스키마, 내부 스키마
③ 개념 스키마, 구체적 스키마, 응용 스키마
④ 외부 스키마, 개념 스키마, 내부 스키마

24. 데이터베이스에서 사용되는 용어 중 데이터의 크기가 작은 것에서 부터 큰 순서로 이루어진 것은?

- ① 데이터 → 필드 → 레코드 → 파일
② 데이터 → 레코드 → 필드 → 파일
③ 데이터 → 레코드 → 파일 → 필드
④ 데이터 → 필드 → 파일 → 레코드

25. 의미를 가진 정보의 기본단위로 데이터베이스 관리 시스템에서 처리의 최소 단위는?

- ① 파일 ② 필드
③ 테이블 ④ 레코드

26. SQL의 SELECT 문에서 특정열의 값을 기준으로 정렬할 때 사용하는 절은?

- ① ORDER TO절 ② ORDER BY절
③ SORT BY절 ④ SORT절

27. 하나의 테이블에 한 행의 데이터를 등록하는 방법으로 옳은 것은?

- ① CREATE TABLE 고객 (계좌번호 NUMBER (3,0), 이름 VARCHAR2 (8), 금액 NUMBER(5,0)) ;
② SELECT * FROM 고객 ;
③ INSERT INTO 고객 (계좌번호, 이름, 금액) VALUES(111, 홍길동, 5000) ;
④ UPDATE 고객 SET 금액 = 10000 WHERE 이름 = 홍길동 ;

28. 데이터베이스의 생성과 운영에 대한 모든 책임과 권한을 가지고 있는 사람은?

- ① 응용 프로그래머 ② 프로그램 사서
③ 일반 사용자 ④ 데이터베이스 관리자

29. 데이터베이스 관리 시스템(DBMS)의 필수 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 제어기능 ② 처리기능
③ 조작기능 ④ 정의기능

30. SQL에서 데이터 검색을 할 경우 검색된 결과값의 중복 레코드를 제거하기 위해 사용되는 옵션은?

- ① distinct ② *
③ all ④ cascade

3과목 : PC 운영 체제

31. 도스(MS-DOS)에서 사용자가 파일을 잘못해서 정보를 삭제하였을 때, 이를 복원하는 명령어는?

- ① UNDELETE ② UNFORMAT
③ DELETE ④ ANTI

32. "Windows 98"에서 파일의 삭제시 휴지통에 넣지 않고 바로 삭제하는 단축키는?

- ① Shift + F1 ② Ctrl + Alt
③ Shift + Delete ④ Ctrl + Delete

33. "Windows 98"의 탐색기에서 파일이나 폴더를 바탕화면에 단축아이콘을 만들 때 마우스와 함께 사용하는 단축키는?

- ① Alt + Shift ② Ctrl + Alt
③ Alt + Tab ④ Ctrl + Shift
34. 시스템 프로그램을 디스크로부터 주기억장치로 읽어 내어 컴퓨터를 이용할 수 있는 상태로 만들어 주는 과정은?
① 데드락(Deadlock) ② 스케줄링(Scheduling)
③ 부팅(Booting) ④ 업데이트(Update)
35. “Windows 98”에서 하드웨어 장치를 장착하면 자동 인식하는 것을 무엇이라 하는가?
① 플러그 앤 플레이(Plug & Play)
② 드래그 앤 드롭(Drag & Drop)
③ 오토 컨넥트(Auto-Connect)
④ 멀티 태스킹(Multi-Tasking)
36. “Windows 98”에서 화면보호기의 설정은 어디에서 하는가?
① 내게 필요한 옵션 ② 디스플레이
③ 시스템 ④ 멀티미디어
37. UNIX에서 현재의 작업 디렉토리가 어디인지를 확인하는 명령은?
① groups ② pwd
③ chmod ④ rmdir
38. UNIX에서 “who” 명령은 현재 로그인 중인 각 사용자에게 관한 정보를 보여준다. 다음 중 “who” 명령으로 알 수 없는 내용은?
① 단말명 ② 로그인명
③ 사용 소프트웨어 ④ 로그인 일시
39. 스푸링과 버퍼링에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?
① 버퍼링은 송신자와 수신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
② 버퍼링은 주기억장치의 일부를 버퍼로 사용한다.
③ 스푸링은 저속의 입·출력장치와 고속의 CPU간의 속도차이를 해소하기 위한 방법이다.
④ 버퍼링은 서로 다른 여러 작업에 대한 입·출력과 계산을 동시에 수행한다.
40. 인터럽트(Interrupt)의 종류로서 옳지 않은 것은?
① Supervisor Call Interrupt ② External Interrupt
③ Virtual machine Interrupt ④ I/O Interrupt
41. 로더(Loader)가 수행하는 기능으로 옳지 않은 것은?
① 재배치가 가능한 주소들을 할당된 기억장치에 맞게 변환한다.
② 프로그램의 수행 순서를 결정한다.
③ 프로그램을 적재할 주기억 장치내의 공간을 할당한다.
④ 로드모듈을 주기억장치로 읽어 들인다.
42. 다중 프로그래밍 환경에서 하나 또는 그 이상의 프로세서가 가능하지 못한 특정 사건(Event)을 무한정 기다리는 상태를 무엇이라 하는가?
① Dead Lock ② Swapping
③ Overlay ④ Pipelining

43. 운영체제의 목적이 아닌 것은?

- ① 신뢰도(Reliability)의 향상
② 사용가능도(Availability)의 증대
③ 처리능력(Throughput) 향상
④ 턴어라운드 타임(Turnaround Time)의 증가

44. 도스(MS-DOS)에서 디렉토리(Directory)를 삭제하는 명령은?

- ① RD ② DEL
③ MD ④ DELTREE

45. 운영체제에서 가장 기초적인 시스템 기능을 담당하는 부분으로 관리자(Supervisor), 제어 프로그램(Control Program), 핵(Nucleus)등으로 부르며 프로세스 관리, CPU제어, 입·출력 제어, 기억장치 관리 등의 기능을 수행하는 것은?

- ① 커널(Kernel) ② 파일 시스템(File system)
③ 데이터관리(Data control) ④ 인터페이스(Interface)

46. 다음 중 도스(MS-DOS)에서 파일을 읽기전용 속성으로 지정하는 명령어는?

- ① ATTRIB +A ② ATTRIB +V
③ ATTRIB +H ④ ATTRIB +R

47. “Windows 98”에서 클립보드에 현재 화면에서 활성 윈도우를 복사하는 기능키는?

- ① <CTRL> +<Print Screen> ② <ALT> +<Print Screen>
③ <CTRL> +<V> ④ <CTRL> +<C>

48. “Windows 98”에서 바탕화면에 있는 아이콘들을 정렬하려고 할 때 기본적으로 제공하는 아이콘 정렬방식이 아닌 것은?

- ① 크기순 정렬 ② 계단식 정렬
③ 종류별 정렬 ④ 자동 정렬

49. 다음 문장의 ()안에 알맞은 내용은?

() selects from among the processes in memory that are ready to execute, and allocates the CPU to one of them.

- ① Scheduler ② Spooler
③ Cycle ④ Buffer

50. 다음 괄호 안의 내용으로 적절하지 않은 것은?

The UNIX operating system has three important features - (), () and ().

- ① shell ② compiler
③ file system ④ kernel

4과목 : 정보 통신 일반

51. 통신 속도를 향상시키려면 전송주파수 대역폭을 어떻게 하는 것이 가장 적합한가?

- ① 전송주파수 대역폭이 좀더 좁아져야 한다.
② 통신속도와 주파수 대역폭과는 전혀 관계가 없다.
③ 전송주파수 대역폭이 진폭과 진동시간에 비례하여야 한

다.

- ① 전송주파수 대역폭이 커져야 한다.

52. 데이터단말장치와 디지털통신회선 사이에 있는 장치는?

- ① 모뎀(Modem)
 ② 통신제어(Communication control)장치
 ③ DSU(Digital Service Unit)
 ④ 회선제어(Line control)장치

53. 데이터 전송에 있어서 패리티 비트(parity bit)를 첨부하는 목적은?

- ① 오류(Error)의 정정 ② 효율(전송율)향상
 ③ 오류의 검출(Checking) ④ 비용(Cost)감소

54. 모뎀(MODEM)의 기능에 속하지 않는 것은?

- ① 아날로그 신호를 디지털 신호로 변환한다.
 ② 디지털 신호를 아날로그 신호로 변환한다.
 ③ 전이중통신방식을 반이중통신방식으로 변환한다.
 ④ 정보신호를 연속적 또는 펄스 형태로 변환한다.

55. Data가 발생할 때마다 Computer로 처리하여 은행의 On-Line 예금처럼 즉시 그 결과를 내도록 하는 방식은?

- ① Real-Time Processing ② Off-Line Processing
 ③ Time-Sharing System ④ Batch Processing

56. 패킷교환방식에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 통신망에 의한 패킷의 손실이 있을 수 있다.
 ② 전송속도와 코드 변환이 가능하다.
 ③ 패킷의 저장 및 전송으로 이루어진다.
 ④ 공중 데이터교환망에는 거의 사용되고 있지 않다.

57. 가입자가 시간에 관계없이 특정한 프로그램을 선택하여 시청할 수 있으며, 마치 VCR을 자유로이 조작하듯 시청 도중에 플레이(재생), 되감기, 일시정지, 녹화 등이 가능한 뉴미디어 서비스를 무엇이라 하는가?

- ① MPEG ② CATV
 ③ VOD ④ HDTV

58. 데이터통신의 정의에 대한 설명 중 맞지 않는 것은?

- ① 공중전화 교환망을 통하여 접속된 전화기를 이용한 음성 통신
 ② 2진 부호 형태의 정보를 목적물로 하는 통신
 ③ 정보기기 사이에 디지털 형태의 정보를 송수신하는 통신
 ④ 전기통신회선에 컴퓨터를 접속하여 정보를 송·수신 및 처리하는 통신

59. 보오 속도가 4600[Baud]이며, 디비트(dibit)를 사용하는 경우 몇 [bps]가 되는가?

- ① 9200 ② 6600
 ③ 12800 ④ 8400

60. 데이터통신 네트워크 유형 중 분산네트워크의 장점에 속한다고 볼 수 없는 것은?

- ① 자원의 공유가 가능하다.
 ② 장애 발생시 전체적으로 기능이 마비되지 않는다.

- ③ 시스템의 운영조작이 간단해진다.

- ④ 데이터의 신속한 현장 처리가 가능하다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com

전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동

교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
④	①	②	③	①	③	②	③	②	②
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	①	④	④	①	②	②	②	②	③
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	②	④	①	②	②	③	④	②	①
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	③	④	③	①	②	②	③	④	③
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
②	①	④	①	①	④	②	②	①	②
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
④	③	③	③	①	④	③	①	①	③