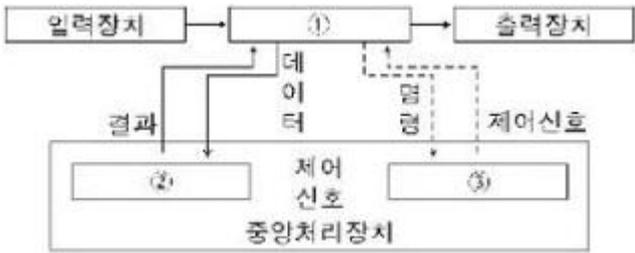
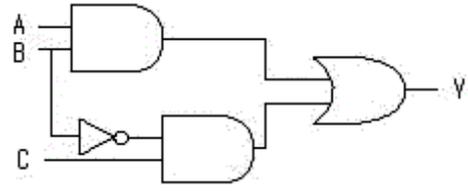


1과목 : 전자 계산기 일반

- 컴퓨터 시스템에서 명령어를 실행하기 위하여 CPU에서 이루어지는 동작 단계의 하나로서, 기억장치로부터 명령어를 읽어들이는 단계는?
 ① 해독(Decoding)단계 ② 인출(Fetch)단계
 ③ 재기록(Write Back)단계 ④ 실행(Execute)단계
- 16진수 FF를 10진수로 나타내면?
 ① 257 ② 256
 ③ 255 ④ 254
- 언어번역 프로그램(Language Translator)에 해당하지 않는 것은?
 ① 로더 ② 어셈블러
 ③ 인터프리터 ④ 컴파일러
- 반가산기(Half-Adder)의 논리회로도에서 자리올림이 발생하는 회로는?
 ① Exclusive OR ② OR
 ③ NOT ④ AND
- 주기억장치, 제어장치, 연산장치 사이에서 정보가 이동되는 경로이다. 빈 부분에 알맞은 장치는?
 ① ① 주기억장치, ② 제어장치, ③ 연산장치
 ② ① 제어장치, ② 주기억장치, ③ 연산장치
 ③ ① 주기억장치, ② 연산장치, ③ 제어장치
 ④ ① 제어장치, ② 연산장치, ③ 주기억장치

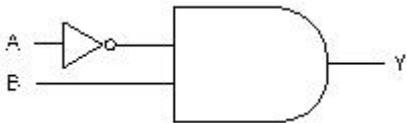


- 누산기(Accumulator)에 대한 설명으로 적절한 것은?
 ① 산술연산 또는 논리연산의 결과를 일시적으로 기억하는 장치이다.
 ② 연산명령이 주어지면 연산준비를 하는 장치이다.
 ③ 연산명령의 순서를 기억하는 장치이다.
 ④ 연산부호를 해독하는 해독장치이다.
- 불대수(Boolean algebra)의 정리 중 틀린 것은?
 ① $A + \bar{A} = 1$ ② $A \cdot \bar{A} = 0$
 ③ $A + A = A$ ④ $A + 0 = 0$
- 다음 그림의 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?



- ① $Y = A + B + C$ ② $Y = AB + BC$
 ③ $Y = \bar{A}B + \bar{B}C$ ④ $Y = AB + \bar{B}C$

9. 그림과 같은 논리회로에서 A의 값이 1010, B의 값이 1110일 때 출력 Y의 값은?



- ① 1010 ② 1111
 ③ 0100 ④ 1001

10. 1비트(bit) 기억장치로 가장 적합한 것은?

- ① 누산기 ② 레지스터
 ③ 계전기 ④ 플립플롭

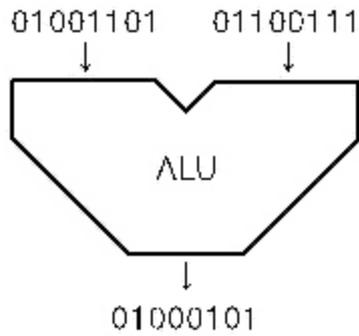
11. 2항 연산(Binary Operation)과 관계가 있는 것은?

- ① AND ② Rotate
 ③ Complement ④ Shift

12. 2진수 1101.101를 10진수로 표현하면?

- ① 13.625 ② 13.5
 ③ 13.875 ④ 13.6875

13. 다음 보기의 연산은?



- ① MOVE 연산 ② OR 연산
 ③ AND 연산 ④ Complement 연산

14. 명령어 형식 중 기억 장치에 접근할 때 연산자가 없는 것으로 산술에 필요한 명령어는 스택 구조 형태에서 처리하도록 하는 것은?

- ① 2-주소 형식 ② 1-주소 형식
 ③ 0-주소 형식 ④ 3-주소 형식

15. 명령어 구성에서 연산자의 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 주소 지정 기능 ② 입·출력 기능
 ③ 제어 기능 ④ 함수 연산 기능

- 16. Instruction의 구성에서 처음의 바이트(Byte)에 기억되는 것은?
 ① Length ② Operand
 ③ Op Code ④ Comma
- 17. 주소 부분에 있는 값이 실제 데이터가 있는 실제 기억장치 내의 주소를 나타내며 단순한 변수 등을 액세스하는데 사용되는 주소 지정 방식은?
 ① 상대 Address ② 절대 Address
 ③ 간접 Address ④ 직접 Address
- 18. 동시에 여러 개의 입·출력장치를 제어할 수 있는 채널은?
 ① Selector Channel ② Register Channel
 ③ Multiplexer Channel ④ Duplex Channel
- 19. RS 플립플롭에서 S=1, R=1이면 출력은 어떤 상태가 되는가?
 ① 불능(Not Allowed) ② 1로 Set됨
 ③ 0으로 Reset됨 ④ 불변 (No Change)
- 20. 기억된 내용을 읽을 수만 있고, 전원이 차단되어도 기억된 내용이 소멸되지 않는 것은?
 ① DAM ② ROM
 ③ DOM ④ RAM

2과목 : 패키지 활용

- 21. 데이터베이스 시스템의 구성 요소로 가장 적절한 것은?
 ① 개념 스키마, 핵심 스키마, 구체적 스키마
 ② 외부 스키마, 핵심 스키마, 내부 스키마
 ③ 개념 스키마, 구체적 스키마, 응용 스키마
 ④ 외부 스키마, 개념 스키마, 내부 스키마
- 22. 데이터베이스 디자인 단계의 순서가 옳은 것은?

(1) 데이터베이스의 목적을 정의
 (2) 데이터베이스에서 필요한 테이블을 정의
 (3) 테이블에서 필요한 필드를 정의
 (4) 테이블간의 관계를 정의

- ① (1)-(4)-(2)-(3) ② (1)-(3)-(2)-(4)
 ③ (1)-(2)-(4)-(3) ④ (1)-(2)-(3)-(4)
- 23. DBMS의 장점이 아닌 것은?
 ① 데이터 보안성 보장 ② 데이터 중복성 최대화
 ③ 데이터 공유 ④ 데이터 무결성 유지
- 24. 프레젠테이션을 구성하는 내용을 하나의 화면 단위로 나타낸 것을 의미하는 것은?
 ① 슬라이드 ② 개체
 ③ 포인트 ④ 서식파일
- 25. 스프레드시트 작업에서 반복되거나 복잡한 단계를 수행하는 작업을 일괄적으로 자동화시켜 처리하는 방법에 해당하는 것은?
 ① 필터 ② 검색

- ③ 정렬 ④ 매크로
- 26. 학생 테이블에 데이터를 입력한 후, 주소 필드가 누락되어 이를 추가하려고 할 때의 적합한 SQL 명령은?
 ① CREATE TABLE ② ADD TABLE
 ③ ALTER TABLE ④ MODIFY TABLE
- 27. 다음 질의를 SQL 문으로 옳게 표기한 것은?

<질의>
 상품 테이블에서 단가가 50000 이상인 자료의 상품명, 단가, 수량을 검색하시오.

- ① SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 WHERE 수량 >= 50000;
- ② SELECT 상품 FROM 상품명, 단가, 수량 WHERE 단가 >= 50000;
- ③ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 WHERE 단가 >= 50000;
- ④ SELECT 상품명, 단가, 수량 FROM 상품 IF 단가 >= 50000;
- 28. SQL에서 데이터 검색을 할 경우 검색된 결과값의 중복 레코드를 제거하기 위해 사용되는 옵션은?
 ① distinct ② *
 ③ all ④ cascade
- 29. SQL 문의 형식으로 적당하지 않은 것은?
 ① DELETE - FROM - WHERE
 ② INSERT - INTO - VALUES
 ③ UPDATE - FROM - WHERE
 ④ SELECT - FROM - WHERE
- 30. 기업의 제품소개나 연구발표, 회의내용 요약 등 각종 그림이나 도표, 그래프 등을 이용하여 많은 사람에게 효과적으로 의미를 전달할 때 사용되는 응용 프로그램은?
 ① 스프레드시트 ② 프레젠테이션
 ③ 데이터베이스 ④ 유틸리티

3과목 : PC 운영 체제

- 31. Windows 98에서 [디스크 조각모음]에 관한 설명으로 옳은 것은?
 ① 디스크를 효율적으로 사용하기 위해 파일을 정리한다.
 ② 디스크의 삭제된 파일을 복구한다.
 ③ 디스크의 물리적 손상부분을 제거한다.
 ④ 디스크의 논리적 영역을 할당한다.
- 32. Windows 98의 탐색기에서 파일이나 폴더를 같은 드라이브로 이동하는 방법 및 선택 방법으로 옳지 않은 것은?
 ① 마우스의 오른쪽 단추를 누른 후 드래그 앤 드롭을 이용하여 이동한다.
 ② 마우스의 왼쪽단추로 드래그 앤 드롭을 이용하여 이동한다.
 ③ 비 연속인 여러 개의 파일이나 폴더를 선택 할 경우 Shift 단축키를 사용한다.
 ④ 이동할 파일이나 폴더의 전체항목을 선택하는 단축키는 Ctrl + A이다.

33. 준비상태(Ready)에 있는 프로세스들 중에서 우선 순위가 가장 높은 프로세스를 선택하여 CPU를 할당(Running 상태)하는 것을 무엇이라 하는가?
 ① 타이머 종료(Timer Runout) ② 디스패치(Dispatch)
 ③ 사건대기(Event Wait) ④ 깨어남(Wake Up)
34. UNIX에서 현재 작업 디렉토리 경로를 화면에 출력하는 명령어는?
 ① cat ② pr
 ③ ar ④ pwd
35. Windows 98에서 선택된 아이콘을 다른 폴더로 이동 또는 복사하기 위하여 아이콘을 선택한 후 왼쪽버튼을 누른 채 원하는 곳에 끌어다 놓은 후, 마우스 버튼을 놓는 마우스 동작 방법은?
 ① CLICK AND DROP ② DRAG AND DROP
 ③ DOUBLE CLICK ④ CLICK
36. Windows 98에서 도스 창을 열어 작업한 후, 다시 윈도우로 복귀하고자 할 때 도스 창을 종료하는 방법은?
 ① Ctrl + Enter를 누른다.
 ② "EXIT" 명령어를 입력하고 Enter를 누른다.
 ③ Esc를 누른다.
 ④ Alt + F4를 누른다.
37. 컴퓨터 센터에 작업을 지시하고 나서부터 결과를 받을 때까지의 경과 시간은?
 ① 턴 어라운드 시간(Turnaround Time)
 ② 프로세스 시간(Process Time)
 ③ 서치 시간(Search Time)
 ④ 액세스 시간(Access Time)
38. Windows 98에서는 CD-ROM Title를 드라이브에 넣으면 자동으로 실행되는 기능을 제공하는데, 이 기능을 멈추게 하는 방법은?
 ① F4 를 누른 채로 삽입 ② Ctrl 을 누른 채로 삽입
 ③ Alt 를 누른 채로 삽입 ④ Shift 를 누른 채로 삽입
39. UNIX 명령어 중 DOS의 DIR과 같은 역할을 하는 명령어는?
 ① pwd ② cd
 ③ cp ④ ls
40. UNIX 명령어 "rm"의 설명으로 옳은 것은?
 ① 파일 이동 ② 파일 삭제
 ③ 디렉토리 이동 ④ 디렉토리 생성
41. Windows 98에서 제어판에 있는 디스플레이 항목의 기능이 아닌 것은?
 ① 마우스 포인터의 모양 변경 ② 해상도 지정
 ③ 화면 보호기능 ④ 배경무늬 변경
42. 도스(MS-DOS)에서 별도의 실행 파일이 존재하지 않고 "COMMAND.COM"이 메모리에 상주하고 있을 경우, 항상 사용할 수 있는 명령어를 의미하는 것은?
 ① 배치 명령어 ② 실행 명령어
 ③ 외부 명령어 ④ 내부 명령어

43. Windows 98에서 설치된 응용 프로그램을 삭제하는 방법 중 가장 바람직한 방법은?
 ① Windows 탐색기로 삭제할 응용 프로그램 폴더를 찾아서 delete 키를 누른다.
 ② 내 컴퓨터 창을 열어서 삭제할 응용 프로그램의 실행 파일을 휴지통으로 Drag &Drop 한다.
 ③ 시작 메뉴를 클릭하여 프로그램 메뉴를 선택한 후 삭제할 응용 프로그램을 휴지통으로 Drag &Drop 한다.
 ④ 제어판에서 프로그램 추가/삭제 아이콘을 이용하여 삭제한다.
44. Windows 98의 [내 컴퓨터] → [(C:)] → [등록 정보] → [도구]에서 확인할 수 있는 항목은?
 ① 내게 필요한 옵션 ② 새 하드웨어 추가
 ③ 디스크 조각 상태 ④ 프로그램 추가/삭제
45. 컴퓨터 시스템 내부에서 실행중인 프로그램을 정의하는 용어는?
 ① 인터럽트 ② 프로세스
 ③ 버퍼 ④ 커널
46. Windows 98에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?
 ① Plug and Play 기능을 지원한다.
 ② 데이터를 한번에 16비트 단위로 처리한다.
 ③ 멀티미디어 기능이 강화되었다.
 ④ 네트워크와 인터넷을 지원한다.
47. Windows 98에서 바탕화면에 있는 아이콘들을 정렬하려고 할 때 기본적으로 제공하는 아이콘 정렬방식이 아닌 것은?
 ① 크기순 정렬 ② 계산식 정렬
 ③ 종류별 정렬 ④ 자동 정렬

48. 다음 설명은 무엇에 관한 내용인가?

It is a program that acts as an intermediary between a user of a computer and computer hardware.

- ① Operating System ② File System
 ③ Application Program ④ Job Scheduling

49. 다음의 설명이 가장 적합한 것은?

Before a disk can store data, it must be divided into sectors that the disk controller can read and write.

- ① File Store ② Backup
 ③ Formatting ④ Booting

50. 다중 프로그래밍 상에서 두 개의 프로세스가 실행 중에 있게 되면, 각 프로세스는 자신이 필요한 자원을 가지고 실행되다가 서로 자신이 점유하고 있는 자원을 포기하지 않은 상태에서 다른 프로세스가 자원을 요구하는 경우가 발생된다. 이 경우 두 프로세스는 모두 더 이상 실행을 할 수 없게 된다. 이러한 현상을 무엇이라 하는가?

- ① 가상 시스템(Virtual System)
 ② 세마포어(Semaphore)
 ③ 교착상태(Dead Lock)

④ 임계 영역(Critical Section)

4과목 : 정보 통신 일반

- 51. 온-라인 시스템의 기본 구성 요소에 해당되지 않는 것은?
 ① 데이터베이스 장치 ② 전송제어장치
 ③ 통신회선 ④ 단말장치
- 52. 헤딩과 텍스트로 이루어진 정보 메시지가 3개의 블록으로 분할되어 전송될 경우 최종 블록에 들어갈 전송 제어 캐릭터는?
 ① ETB ② STX
 ③ EOT ④ ETX
- 53. 각 통화로에 여러 반송주파수를 할당하여 동시에 많은 통화로를 구성하는 방식은?
 ① 시분할 방식 ② 온라인 방식
 ③ 공간 분할 방식 ④ 주파수 분할 방식
- 54. 데이터의 직렬 전송(Serial Transmission)에 관한 설명으로 맞는 것은?
 ① 다 채널로 구성되므로 비경제적이기 때문에 자주 이용되지 않는다.
 ② 데이터 신호를 하나의 회선(채널)을 이용하여 순차적으로 전송한다.
 ③ 부호의 단위 수 만큼 통신로를 사용하여 정보를 한번에 전송한다.
 ④ 정보처리장치에서 1문자 또는 1바이트 단위로 처리한다.
- 55. 전자교환기용 MFC 자동전화기의 부호방식은?
 ① 단일주파부호방식 ② 다주파부호방식
 ③ 저주파부호방식 ④ 고주파부호방식
- 56. 정보통신시스템의 기본 구성에 있어서 신호변환기에 해당하지 않는 것은?
 ① DTE ② DCE
 ③ DSU ④ MODEM
- 57. 데이터링크 계층의 프로토콜 중 ISO에 의해 정해진 비트 방식의 프로토콜에 해당하는 것은?
 ① ADCCP ② SDLC
 ③ DDCMP ④ HDLC
- 58. 크레딧(Credit) 점검, 은행잔고 등의 응용 분야는?
 ① 대화형 시차배분 ② 전문교환
 ③ 원격일괄처리 ④ 정보 검색
- 59. 50보오(Baud) 통신 속도로 송신할 경우 1초간 송신되는 최단 펄스의 수는?
 ① 100 ② 25
 ③ 200 ④ 50
- 60. 방송 네트워크의 특징 설명으로 알맞지 않은 것은?
 ① 한 스테이션에 의해 전송된 데이터는 네트워크 상의 모든 또는 다수의 다른 스테이션들에 의해 수신된다.
 ② 방송 네트워크는 패킷 라디오 네트워크, 인공위성 네트워크, 로컬 네트워크가 있다.

- ③ 스테이션들은 공통의 통신 매체를 공유하며, 따라서 액세스 제어 기술이 필요 없다.
- ④ 기본적인 구성에는 교환장치가 없다.

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/x

전자문제집 CBT란?
 종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.
 PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	③	①	④	③	①	④	④	③	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	①	③	③	①	③	④	③	①	②
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
④	④	②	①	④	③	③	①	③	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
①	③	②	④	②	②	①	④	④	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	④	④	③	②	②	②	①	③	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	④	④	②	②	①	④	④	④	③