

1과목 : 전자 계산기 일반

1. 다음이 설명하고 있는 데이터 입출력 방식은?

- 데이터의 입출력 전송이 CPU를 통하지 않고, 입출력 장치와 기억 장치 간에 직접 데이터를 주고받는다.
- CPU와 주변 장치간의 속도차를 줄일 수 있다.

- ① DCA ② DMA
③ Multiplexer ④ Channel

2. 컴퓨터 시스템의 중앙처리장치를 구성하는 하나의 회로로써 산술 및 논리 연산을 수행하는 장치는?

- ① Arithmetic Logic Unit ② Memory Unit
③ I/O Unit ④ Associative Memory Unit

3. 제어논리장치(CLU)와 산술논리연산 장치(ALU)의 실행순서를 제어하기 위해 사용되는 레지스터는?

- ① 누산기(accumulator)
② 프로그램 상태 워드(program Status Word)
③ 명령 레지스터(instruction register)
④ 플래그 레지스터(flag register)

4. 번지(address)로 지정된 저장위치(storage location)의 내용이 실제 번지가 되는 주소지정방식은?

- ① 간접지정 방식 ② 완전지정방식
③ 절대지정방식 ④ 상대지정방식

5. JK플립플롭(flip flop)에서 보수가 출력되기 위한 J, K의 입력 상태는?

- ① J=1, K=0 ② J=0, K=1
③ J=1, K=1 ④ J=0, K=0

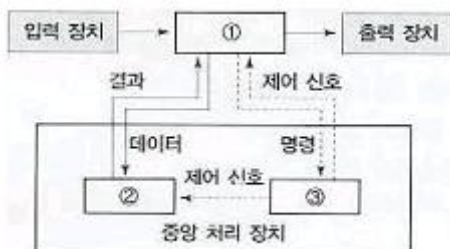
6. 2진수 (10001010)를 2의 보수로 옳게 표현한 것은?

- ① 01110101 ② 01110110
③ 10001011 ④ 10000110

7. 하나의 명령어를 중앙 처리 장치에서 처리하는데 포함된 일련의 동작들을 총칭하여 명령어 주기(Instruction Cycle)라 하는데 명령어 주기에 속하지 않는 것은?

- ① Branch Cycle ② Fetch Cycle
③ Indirect Cycle ④ Interrupt cycle

8. 주기억장치, 제어장치, 연산장치 사이에서 정보가 이동 되는 경로이다. 빈 부분에 알맞은 장치는?



- ① ① 제어장치 ②주기억장치 ③연산장치
② ① 주기억장치 ②연산장치 ③제어장치

- ③ ① 주기억장치 ②제어장치 ③연산장치
④ ① 제어장치 ②연산장치 ③주기억장치

9. 연산을 자료의 성격에 따라 나눌 때, 논리적 연산에 해당하지 않는 것은?

- ① ROTATE ② AND
③ MULTIPLY ④ COMPLEMENT

10. 진리표가 다음 표와 같이 되는 논리 회로는?

입력 A	입력 B	출력 F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- ① AND 게이트 ② OR 게이트
③ NOR 게이트 ④ NAND 게이트

11. $A \cdot (A \cdot B + C)$ 를 간략화 하면?

- ① A ② B
③ C ④ $A \cdot (B + C)$

12. 채널은 어떤 장치에서 명령을 받는가?

- ① 기억장치 ② 출력장치
③ 입력장치 ④ 제어장치

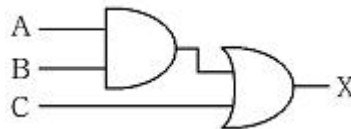
13. 여러 개의 입력정보 (2^n)중에서 하나를 선택하여 한 곳으로 출력시키는 조합 논리 회로는?

- ① 반가산기 ② 멀티플렉서
③ 디멀티플렉서 ④ 인코더

14. 연산자의 기능과 거리가 먼 것은?

- ① 주소 지정 기능 ② 제어기능
③ 함수연산 기능 ④ 입출력 기능

15. 다음과 같은 논리회로에서 $A=1$, $B=1$, $C=0$ 일 때, X로 출력되는 값은?



- ① 0 ② 1
③ 10 ④ 11

16. 프로그램들이 기억장치 내의 임의의 장소에 적재될 수 있도록 조정하는 작업을 재배치(relocation)라 하는데 이 기능을 수행하는 재배치 로더(loader)의 역할이 아닌 것은?

- ① 기억장소 할당
② 목적 프로그램의 기호적 호출 연결
③ 원시 프로그램을 읽어서 명령어를 해석
④ 기계어 명령들을 기억 장치에 적재

17. 연산장치에서 연산결과에 대한 부호를 저장하는 것은?

- ① 가산기 ② 기억 레지스터
③ 상태 레지스터 ④ 보수기

18. EBCDIC코드의 존(Zone) 코드는 몇 비트로 구성되어 있는가?

- ① 3 ② 4
③ 5 ④ 6

19. 입력장치로만 나열된 것은?

- ① 키보드, OCR, OMR, 라인프린터
② 키보드, OCR, OMR, 플로터
③ 키보드, 라인프린터, OMR, 플로터
④ 키보드, OCR, OMR, MICR

20. 8비트 컴퓨터에서 10진수 -13을 부호화 절대치 방식으로 표현한 것은?

- ① 10001101 ② 10001110
③ 11111110 ④ 01111101

2과목 : 패키지 활용

21. 스프레드시트 작업에서 반복되거나 복잡한 단계를 수행하는 작업을 일괄적으로 자동화시켜 처리하는 방법에 해당하는 것은?

- ① 매크로 ② 정렬
③ 검색 ④ 필터

22. 스프레드시트의 입력된 자료에서 사용자가 원하는 레코드만을 선택하여 표시하는 기능은?

- ① 필터 ② 슬라이드
③ 셀 ④ 개요

23. 도메인에 대한 설명으로 가장 적합한 것은?

- ① 릴레이션을 표현하는 기본 단위
② 튜플들의 관계를 표현하는 범위
③ 튜플들의 구분할 수 있는 범위
④ 표현되는 속성 값의 범위

24. SQL에서 테이블의 price을 기준으로 오름차순 정렬하고자 할 경우 사용되는 명령은?

- ① SORT BY price ASC ② SORT BY price DESC
③ ORDER BY price ASC ④ ORDER BY price DESC

25. SQL에서 테이블 구조를 정의, 변경, 제거하는 명령을 순서대로 옳게 나열한 것은?

- ① CREATE, MODIFY, DELETE
② MAKE, MODIFY, DELETE
③ MAKE, ALTER, DROP
④ CREATE, ALTER, DROP

26. 프리젠테이션에서 사용하는 하나의 화면은?

- ① 슬라이드 ② 매크로
③ 개체 ④ 셀

27. 데이터베이스관리시스템(DBMS: Databases Management System)의 주요 기능에 속하지 않는 것은?

- ① 관리 기능 ② 정의 기능

③ 조작 기능

④ 제어 기능

28. 관계데이터베이스에서 속성(Attribute)의 수를 의미하는 것은?

- ① 카디널리티(Cardinality) ② 도메인(Domain)
③ 차수(Degree) ④ 릴레이션(Relation)

29. SQL 명령어 중 데이터 정의문(DDL)에 해당 하는 것은?

- ① UPDATE ② CREATE
③ SELECT ④ DELETE

30. DBMS에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 데이터 보안성 보장 ② 데이터 공유
③ 데이터 중복성 최대화 ④ 데이터 무결성 유지

3과목 : PC 운영 체제

31. 스펙링과 버퍼링에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 스펙링은 저속의 입출력장치와 고속의 CPU간의 속도 차이를 해소하기 위한 방법이다.
② 버퍼링은 송신자와 수신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
③ 버퍼링은 수신자와 송신자의 속도 차이를 해결하기 위하여 사용한다.
④ 버퍼링은 서로 다른 여러 작업에 대한 입출력과 계산을 동시에 수행한다.

32. 도스(MS-DOS)에서 "config.sys" 파일과 "autoexec.bat"파일의 수행을 사용자가 선택하여 실행하려고 하는 경우 사용하는 기능키(Function key)는?

- ① F4 ② F5
③ F7 ④ F8

33. 다음 UNIX 명령어에 대한 기능으로 옳은 것은?

vi, ed, emacs

- ① 컴파일 ② 로더
③ 통신 지원 ④ 문서 편집

34. CPU 스케줄링 방법 중 우선순위에 의한 방법의 단점은 무한정지(indefinite blocking)와 기아(starvation)현상이다. 이 단점을 해결하는 방안으로 가장 적합한 것은?

- ① 순환할당 ② 다단계 큐 방식
③ 에이징(aging) 방식 ④ 최소작업 우선

35. 다음 문장의()에 알맞은 용어는?

A(n) () is a situation where a group of processes are permanently blocked as a result of each process having acquired a subset of the resources needed for its completion and waiting for release of the remaining resources held by others in the same group-thus making it impossible for any of the processes to proceed.

- ① processing ② deadlock
③ operating system ④ system call

36. 비선점(Non-preemptive) 프로세스 스케줄링 방식에 해당하는 것은?
① SJF, SRT ② SJF, FIFO
③ Round-Robin, SRT ④ Round-Robin, SJF
37. "윈도98"에서 보조프로그램의 구성에 해당 되는 것은?
① 녹음기 ② 계산기
③ 매체 재생기 ④ CD 재생기
38. 다중 프로그래밍 환경에서 CPU가 주기억장치 내부 프로그램을 실행하는데 걸리는 시간보다 페이지 부재에 따른 페이지 대체에 많은 시간을 보내게 됨으로써 전체 컴퓨터 시스템의 성능이 급격히 저하되는 현상은?
① Workload ② Locality
③ Thrashing ④ Collision
39. 도스(MS-DOS)의 시스템 파일 중 감춤(Hidden) 속성의 파일로만 찍지어진 것은?
① COMMAND.COM, IO.SYS
② COMMAND.COM, MSDOS.SYS
③ MSDOS.SYS, IO.SYS, COMMAND.COM
④ MSDOS.SYS, IO.SYS
40. "윈도98"에서 “바로가기 아이콘”에 대한 설명으로 틀린 것은?
① 바로가기 아이콘을 삭제하면 원본 파일도 삭제된다.
② 원본 파일과 연결되어 있는 LNK 확장자를 가진다.
③ 실행 파일뿐만 아니라 문서파일에 대한 바로가기 아이콘을 만들 수 있습니다.
④ 바로가기 아이콘은 원본 파일의 위치를 기억하고 있다.
41. "윈도98"에서 도스창을 열어 작업한 후, 다시 윈도로 복귀하고자 할 때 도스창을 종료하는 방법은?
① “ESC”를 누른다.
② “ALT” + “F4”를 누른다.
③ “CTRL” + “ENTER”를 누른다.
④ “EXIT” 명령어를 입력하고 “ENTER”를 누른다.
42. 페이지 대체 알고리즘에서 계수기를 두어 가장 오랫동안 참조되지 않은 페이지를 교체할 페이지로 선택하는 것은?
① FIFO ② LRU
③ LFU ④ OPT
43. "윈도98"의 작업 표시줄에 관한 내용으로 옳은 것은?
① 작업표시줄에는 시작단추, 빠른 실행 도구모음, 실행중인 프로그램 목록, 표시기 등으로 구성된다.
② 작업 표시줄의 오른쪽에는 현재 시간과 각종 하드웨어 사용을 알 수 없다.
③ 작업 표시줄 등록정보는 마우스 왼쪽 단추를 작업 표시줄의 빈 곳에서 클릭 하여야만 알 수 있다.
④ 작업 표시줄은 모니터의 상하좌우 및 가운데 어느 곳이나 놓일 수 있다.
44. 도스 명령어 중 내부 명령어에 해당하는 것은?
① ATTRIB ② SORT
③ FORMAT ④ C I S

45. 컴퓨터 하드웨어와 사용자를 연결시켜 사용자로 하여금 컴퓨터 시스템을 이용, 응용 프로그램을 수행할 수 있도록 도와주는 필수적인 프로그램은?
- ① 컴파일러 ② 응용 프로그램
③ 문서편집 프로그램 ④ 운영체제
46. 도스(MS-DOS)에서 특정한 디렉터리 내의 모든 파일 및 하부 디렉터리까지 복사해주는 명령어는?
- ① COPY ② XCOPY
③ FDISK ④ SORT
47. UNIX에서 사용하는 셸(Shell)이 아닌 것은?
- ① C Shell ② Bourne Shell
③ DOS Shell ④ Korn Shell
48. 다음 ()안에 알맞은 용어는?
- () are used in environments where a large number of events, mostly external to the computer system, must be accepted and processed in a short time or within certain deadlines.
- ① Time-sharing systems
② Real-time operating systems
③ Distributed operating systems
④ Batch operating systems
49. "윈도98"에서 디스켓을 포맷할 때 포맷형식으로 선택할 수 없는 것은?
- ① 전체 ② 빠른 포맷
③ 삭제된 파일 복구 ④ 시스템과 파일만 복사
50. 운영체제를 제어 프로그램(Control program)과 처리 프로그램(processing program)으로 분류했을 때, 제어 프로그램에 해당하지 않는 것은?
- ① 감시 프로그램(Supervisor program)
② 데이터 관리 프로그램(data management program)
③ 문제 프로그램(problem program)
④ 작업 제어 프로그램(job control program)

4과목 : 정보 통신 일반

51. 원거리에서 일괄처리를 수행하는 터미널(Terminal)은?
- ① 인텔리전트 터미널(Intelligent Terminal)
 - ② 리모트 배치 터미널(Remote Batch Terminal)
 - ③ 키 엔트리 터미널(Key Entry Terminal)
 - ④ 논-인텔리전트 터미널(Non-Intelligent Terminal)
52. 다음 중 통신제어장치의 역할과 거리가 먼 것은?
- ① 통신회선과 중앙처리장치의 결합
 - ② 중앙처리장치와 데이터의 송·수신 제어
 - ③ 데이터의 교환 및 축적제어
 - ④ 회선 접속 및 접속 에러 제어

53. 데이터 통신에서 사용되는 전송속도의 기본단위는?
 ① earlang ② db
 ③ km/s ④ bps
54. 분산된 터미널 또는 여러 컴퓨터들이 중앙의 호스트 컴퓨터와 집중 연결되어 있는 정보통신망의 구성 형태는?
 ① 루프형 ② 스타형
 ③ 그물형 ④ 나무형
55. 광통신 케이블의 전송방식에 이용되는 빛의 특성은?
 ① 회절 ② 산란
 ③ 흡수 ④ 전반사
56. FTP는 OSI 7계층 중 어느 계층에 속하는가?
 ① 데이터 링크 계층 ② 네트워크 계층
 ③ 세션 계층 ④ 응용 계층
57. 다음 중 데이터통신 교환방식이 아닌 것은?
 ① 회선 교환방식 ② 메시지 교환방식
 ③ 패킷 교환 방식 ④ 선로 교환방식
58. 변복조기의 역할과 거리가 먼 것은?
 ① 통신신호의 변환기라고 볼 수 있다.
 ② 디지털신호를 아날로그신호로 변환한다.
 ③ 공중전화통신망에 적합한 통신신호로 변환한다.
 ④ 컴퓨터신호를 광케이블에 적합한 광신호로 변환한다.
59. 전화용 동케이블과 비교하여 광케이블의 특성이 아닌 것은?
 ① 전송용량이 커서 많은 신호를 전송 할 수 있다.
 ② 케이블 간의 누화가 없다.
 ③ 주파수에 따른 신호감쇠 및 전송 지연의 변화가 크다.
 ④ 통신의 보안성이 우수하다.
60. 프로토콜의 기본적인 요소가 아닌 것은?
 ① 구문 ② 의미
 ③ 타이밍 ④ 처리

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com
 기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xs

전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
②	①	④	①	③	②	①	②	③	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
④	④	②	①	②	③	③	②	④	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
①	①	④	③	④	①	①	③	②	③
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
④	④	④	③	②	②	②	③	④	①
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
④	②	①	④	④	②	③	②	③	③
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
②	③	④	②	④	④	④	④	③	④