

**1과목 : 산업디자인 일반**

1. 굿 디자인(Good Design)의 조건이 아닌 것은?  
 ① 합목적성                      ② 심미성  
 ③ 종합성                          ④ 독창성
2. 포장디자인(Package Design)의 주요 기능 아닌 것은?  
 ① 보호성                          ② 생산성  
 ③ 명시성                          ④ 환경성
3. 다음 중 객실 인테리어(Private interior)에 해당되는 것은?  
 ① 기숙사의 침실, 교실    ② 사무실, 병원의 병실  
 ③ 연구실, 나이트클럽    ④ 주택의 거실, 호텔의 객실
4. 제품디자인의 프로세스로 가장 적합한 것은?  
 ① 계획- 분석 - 조사 - 평가 - 종합  
 ② 조사- 분석 -계획- 평가 - 종합  
 ③ 계획 - 조사 - 분석- 종합 - 평가  
 ④ 조사 - 계획 - 분석 - 종합 - 평가
5. 질감에 대한 설명으로 틀린 것은?  
 ① 빛에 의해 만들어지므로 명암효과에 따라 다르게 보일 수 있다.  
 ② 명도의 대비나 시각적 거리감과 함께 표현된다.  
 ③ 물체의 무게와 안정감을 부여하는 기능이 없다.  
 ④ 촉각적 질감과 시각적 질감으로 나뉘어진다.
6. 일반적으로 유연성과 우아함, 부드러움과 운동감이 있으며 사람의 내면을 나타내는 선은?  
 ① 자유곡선형                      ② 자유직선형  
 ③ 기하곡선형                      ④ 기하직선형
7. 인테리어 실내공간의 기본적인 요소가 아닌 것은?  
 ① 바닥                          ② 가구  
 ③ 벽                                ④ 천장
8. 고객 분석 및 경쟁업자 분석을 하는 것을 다음 제품디자인 프로세스 중 어디에 속하는가?  
 ① 제품 스케치                      ② 계획  
 ③ 드로잉                          ④ 모델링
9. 디자인 과정 중에서 스케치의 역할이 아닌 것은?  
 ① 기존의 형태를 모방한다.  
 ② 아이디어를 빠르게 표현한다.  
 ③ 의도된 형태를 발견, 전개시킨다.  
 ④ 프레젠테이션을 통해 최종 디자인을 결정할 때 쓰인다.
10. 편집디자인의 요소로 가장 거리가 먼 것은?  
 ① 타이포그래피                      ② 레이아웃  
 ③ 포토그래피                      ④ 스토리보드
11. 디자인에서 최종적으로 생명을 불어 넣을 수 있는 요소는?  
 ① 독창성                          ② 유행성  
 ③ 재료성                          ④ 성실성

12. DM(Direct Mail)광고라고 볼 수 없는 것은?  
 ① 폴더(Folder)                      ② 리플릿(leaflet)  
 ③ 포스터(poster)                      ④ 카달로그(catalogue)
13. 마케팅의 원칙에 속하지 않는 것은?  
 ① 수요전제의 원칙                      ② 판매촉진의 원칙  
 ③ 수요창조의 원칙                      ④ 적정배분의 원칙
14. 다음 중 면에 대한 설명이 틀린 것은?  
 ① 길이와 너비를 가진다.  
 ② 공간을 구성하는 단위이다.  
 ③ 수직면은 동적이면서도 안정감을 준다.  
 ④ 넓이는 있으나 두께는 없다.
15. 원시인들이 사용하였던 흙의 사용 용도로 볼 수 없는 것은?  
 ① 집을 짓는 재료                      ② 수렵용 도구  
 ③ 물을 담는 용기                      ④ 종교적인 토우
16. 시각디자인의 주요 분야가 아닌 것은?  
 ① 텍스타일 디자인                      ② 편집 디자인  
 ③ 일러스트레이션                      ④ 패키지 디자인
17. 마케팅에 대한 설명 중 틀린 것은?  
 ① 고객의 필요에 초점을 두어야 한다.  
 ② 고객의 필요, 충족을 통해서 이익을 획득한다.  
 ③ 기업의 제품개발, 광고전개, 유통설계를 중심으로 한 활동이다.  
 ④ 소비자 중심에서 기업중심으로 가야 한다.
18. 실내디자인의 목적과 거리가 가장 먼 것은?  
 ① 문화적, 경제적 측면을 고려한 합리적인 실내 공간 계획  
 ② 기능적이고, 쾌적한 환경을 창조하기 위한 실내 공간 계획  
 ③ 독창적이고, 합리적인 공간으로 창조하기 위한 실내 공간 계획  
 ④ 기능적 설계요소보다 미적인 요소를 중시하는 실내 공간 계획
19. 다음 중 제품디자인의 영역이 아닌 것은?  
 ① 가구 디자인                      ② 완구 디자인  
 ③ 자동차 디자인                      ④ 디스플레이 디자인
20. 디자인과 건축분야에서 "형태는 기능을 따른다."라고 기능미를 처음 주장한 사람은?  
 ① 루이스 설리반                      ② 프랭크 로이드 라이트  
 ③ 윌리엄 모리스                      ④ 월터 그로피우스

**2과목 : 색채 및 도법**

21. 채도를 낮추지 않고 어떤 중간색을 만들어 보자는 의도로 화면에 작은 색점을 많이 늘어놓아 사물을 묘사하려고 한 것에 속하는 것은?  
 ① 가산혼합                          ② 감산혼합  
 ③ 병치혼합                          ④ 회전혼합



40. 색료를 혼합해서 만들 수 없는 색은?

- ① 주황                      ② 노랑
- ③ 녹색                      ④ 남색

**3과목 : 디자인 재료**

41. 완성된 원고를 인쇄하기 위해서는 정확한 색 지정이 중요하다. 다음 중 미국 색채 연구소에서 개발되어 세계적으로 통용되는 컬러 가이드는?

- ① 펜톤 컬러 가이드      ② DIC컬러 가이드
- ③ 오스트발트 색표집      ④ 한국표준 색표집

42. 에어브러시(air brush)에 관한 설명 중 틀린 것은?

- ① 거칠고 대담한 표현에 가장 적합하다.
- ② 공기의 압력을 이용해서 잉크나 물감을 내뿜어 그려진다.
- ③ 사실적이고 환상적인 일러스트레이션 표현에 알맞은 기법이다.
- ④ 가장 중요한 것은 컴프레서와 스프레이건의 취급법이다.

43. 도료의 구성성분이 아닌 것은?

- ① 안료                      ② 중합체
- ③ 첨가제                    ④ 향료

44. 아트지, 바리타지 등에 많이 쓰이는 가공지는?

- ① 변성 가공지              ② 적층 가공지
- ③ 도피 가공지              ④ 흡수 가공지

45. 특수 목적의 렌즈 중 꿈같은 환상적 분위기를 연출하는데 사용하는 것은?

- ① 중렌즈                      ② 마이크로렌즈
- ③ 시프트렌즈                ④ 연초점렌즈

46. 안료와 접착제를 종이 표면에 발라 강한 광택을 입힌 것으로 원색판의 고급인쇄에 적합한 종이는?

- ① 모조지                      ② 아트지
- ③ 갠지                        ④ 캔트지

47. 열경화성 수지를 대표하는 플라스틱으로 절연성이 커서 전기 재료로 많이 사용되며 베이클라이트라고도 하는 수지는?

- ① 요소 수지                    ② 멜라민 수지
- ③ 페놀수지                    ④ 푸란수지

48. 다음 중 무기재료로 짝지어진 것은?

- ① 도자기, 플라스틱      ② 유리, 피혁
- ③ 금속, 유리                ④ 목재, 종이

**4과목 : 컴퓨터 그래픽스**

49. 3차원 컴퓨터그래픽스에서 물체의 투명도를 조절할 수 있는 셰이딩 기법은?

- ① Transparency          ② Bump
- ③ Refraction                ④ Glow

50. 컴퓨터에 내장된 실제 RAM이 사용하려고 하는 프로그램의

권장 메모리보다 작을 때 취해야 할 옳은 방법은?

- ① Video Ram(비디오 램)을 증가시킨다.
- ② Hard Disk(내장 하드디스크) 용량을 증가시킨다.
- ③ ROM(Read Only Memory)을 이용한다.
- ④ Virtual Memory(가상메모리)를 사용한다.

51. 컴퓨터 모니터나 TV에서는 모든 컬러를 3개의 기본색으로 구성한다. 다음 중 기본색이 아닌 것은?

- ① Yellow                      ② Green
- ③ Blue                        ④ Red

52. 반사율과 굴절률을 계산하여 투명감과 그림자까지 완벽하게 표현하는 렌더링 기법은?

- ① 레이트레이싱 방식      ② 셰이딩 방식
- ③ 텍스처 매핑 방식        ④ 리코딩 방식

53. 컴퓨터그래픽스 파일 포맷에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① BMP : 마이크로소프트사에서 지원하는 파일포맷으로 압축방법을 사용하지 않는다.
- ② EPS : 포스트스크립트 형태의 파일 형식으로 비트맵 이미지와 벡터 그래픽 파일을 함께 저장할 수 있다.
- ③ GIF : 사진이미지의 압축에 가장 유리한 포맷으로 정밀한 이미지 저장에 적합한 파일이다.
- ④ PNG : JPG와 GIF의 장점만을 가진 포맷을 투명성과 관련된 알파채널에서 향상된 기능을 제공한다.

54. 작업도중 명령을 취소하고 싶을 때 쓰는 명령은?

- ① save                        ② Place
- ③ Group                      ④ undo

55. 컴퓨터그래픽스에 도입 효과에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?

- ① 다양한 대안의 제시가 비교적 쉽다.
- ② 여러 가지 수정이 용이하며 변형이 자유롭다.
- ③ 컴퓨터그래픽 기기를 쉽게 익힐 수 있다.
- ④ 정보들의 축적으로 나중에 다시 이용할 수 있다.

56. 다음 중 비트맵 파일 포맷이 아닌 것은?

- ① GIF                        ② PSD
- ③ AI                         ④ BMP

57. 움직이지 않는 배경그림 위에 투명한 셀로판을 올려놓고 한 컷, 한 컷 촬영하는 기법은?

- ① 투광 애니메이션        ② 컷 아웃 애니메이션
- ③ 클레이애니메이션      ④ 셀 애니메이션

58. 인덱스 색상 모드에 관한 설명을 틀린 것은?

- ① 인터넷 데이터 포맷으로 널리 쓰이는 포맷 방식은 BMP 포맷 방식이다.
- ② 원본 이미지의 색상이 표에 없으면 색상표에서 가장 근접한 색상으로 표시한다.
- ③ 팔레트 색상을 제한하여 일정한 품질을 유지하면서 이미지의 파일 크기를 줄일 수 있다.
- ④ 256색을 사용하여 색상을 변환하고 이미지의 색을 저장한다.

59. 저해상도에서 곡선이나 사선을 표현할 때 생기는 계단현상을 완화하기 위해 사용하는 기법은?
- ① 모핑(Morphing)      ② 안티앨리어싱(Anti-aliasing)
  - ③ 스위핑(Sweeping)    ④ 미러(Mirror)
60. 컴퓨터에 관한 설명 중 잘못 된 것은?
- ① 컴퓨터에서 CPU는 사람 두뇌에 해당된다.
  - ② CPU는 데이터의 연산 및 컴퓨터 각각의 부분을 제어하는 기능을 가지고 있다.
  - ③ 레지스터(Register)는 CPU의 임시 기억 장치로 컴퓨터의 중앙처리장치에서 사용되는 고속의 기억장치이다.
  - ④ 제어장치(Control Unit)에서 덧셈, 뺄셈 등과 같은 산술 연산과 AND, OR 등과 같은 논리 연산을 수행한다.

전자문제집 CBT PC 버전 : [www.comcbt.com](http://www.comcbt.com)  
 전자문제집 CBT 모바일 버전 : [m.comcbt.com](http://m.comcbt.com)  
 기출문제 및 해설집 다운로드 : [www.comcbt.com/x](http://www.comcbt.com/x)

전자문제집 CBT란?  
 종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동  
 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
③	②	④	③	③	①	②	②	④	④
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
①	③	④	③	②	①	④	④	④	①
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
③	②	②	①	①	①	④	③	④	②
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
②	④	②	②	①	①	①	④	②	②
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
①	①	④	③	④	②	③	③	①	④
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
①	①	③	④	③	③	④	①	②	④